

WEEKLY スーパーストIIの発売日ついに決定!!

ファミコン通信

1994

5★6/13

320yen
GWSーパーファミコン

徹底
攻略

いまが旬の超オスメサッカーゲームだ
リーグエキサイトステージ'94

大注目!

テレビゲーム制作会社を探る
ヒットゲーム制作
その現場に突撃!



総力特集

大作発売直後恒例! 秘技のオンパレード

禁断の秘技
スペシャル

ファイナルファンタジーVII

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®



日本を興奮させた衝撃作カムバック
日本中を興奮させたあのインベーダーゲームが、
2P対戦モードを搭載して驚異の復活。今また嵐の予感

No.1

日本

&

タイトー40周年記念ソフト

絶賛発売中!

SPACE INVADERS

The Original Game

スーパーファミコン史上初!

スーパーファミコン用ROMカセット

価格4,980円(税別)

株式会社タイトー

® 本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京 ● 03(3239)4000 高松 ● 0878(33)6340 ©TAITO CORP. 1994 スーパーファミコン®

アメリカを熱狂させた最新作デビュー。

ある日、紫の粘土流れ星が遊園地に激突。そこから生まれたのが、粘土の頭を持ったクレイファイターたち。彼らの正体は、そして目的は……



キャンディ売りタフィ(右)の必殺技に賣められる歌手ヘルガ(左)。

バッドミスターフロスティ(左)とタフィ(右)の必殺技対決。

〈クレイファイター紹介〉

バッドミスターフロスティ
タフィ
タイニー
プロブ
ブルースウェードグー
イッキバドクレイ
ヘルガ
ボンカー

ハードボイルドな雪だるま
キャンディ大好き野郎
恐怖の乱暴者
跳ね回る粘土男
キザなミュージシャン
夜飛び回るパンプキン
食いしん坊の歌手
遊び人のピエロ

〈必殺技〉

フローズン・フィスト/スノーボール
タフィ・ファーク/タフィー・トルネード
メディスン・ボール/サッカーパンチ
クレイ・ストンプ/フライング・ラウンドハウス
ヘアーブレード/ハミング・アタック
エクトボール/エクトパンチ
バイキング・ラム/バルーリース・ライド
カッチング・カートホイール/フライングパイ

アメリカ No.1

全米No.1アクションゲーム

クレイファイター

スーパーファミコン用ROMカセット 価格 9,800円(税別)

5月発売予定。

CAPCOM®

94年夏・新闘場。

しんとくじょう



© CAPCOM 1991, 1993, 1994, ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社 **カプコン**

コンシューマ営業統括部
CS西日本営業部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 CS東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)

スーパーファミコンが戦場になる。

STREET FIGHTER II

32M

The New Challengers

己れを究める12人のファイター。そして、新たに名乗りをあげる
4人の挑戦者。この必殺技が、叫びが、君の脳髄に食い込む。すべてを超えた闘いの渦は、
どこまで大きくなるのか!?

劇場用アニメ「ストリートファイターII」
夏休み、全国洋画系ロードショー決定!

バトルゲーム史上最強最大を誇る「ストリートファイターII」
が、「スーパーストII」の16人のキャラクターをひっさげ、
ついにスクリーンに登場。(この夏、映画が闘いを超える。)

原案・設定/株式会社カプコン 監督/杉井ギサブロー
製作/株式会社カプコン、株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント
配給/東映株式会社



〔原始篇〕



〔幕末篇〕



〔クンフー篇〕



〔西部篇〕



〔現代篇〕



〔近未来篇〕

世界がひとつじゃ、物足りない。

今日はどの世界で遊ぶか、選ぶのはプレイヤー。ワールド・セレクト採用のRPG「ライブ・ア・ライブ」には、いくつもの世界が独立して存在する。各篇ごとに、場所も時代も何でもあり。ゲームシステムまで、それぞれ独自のものになっている。つまり1本のソフトで、さまざまなシナリオ、アクション、アドベンチャー、ダンジョンといった、RPGのあらゆる要素をたのしめるのだ。ただし言っておこう。ライブ・ア・ライブは、ミニゲームの集合体ではない。どういうことか、回答はプレイするとわかる。きっと、新鮮な驚きが待っているはずだ。

驚異のワールド・セレクト



ライブ・ア・ライブ

今夏発売予定

16M+バッテリーバックアップ 価格未定

SQUARESOFT



COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル 『FFⅦ』の秘技をドーンとお届けだ! (93)
『ファイナルファンタジーⅦ』秘技大全

ついに発表されたぞ!! 今年の大賞はどのソフトの手に!? (18)
日本ソフトウェア大賞'93大賞発表



あのゲームを創ったのは!?

明日の100万本ソフトを創るクリエイター集団

徹底攻略

『Jリーグエキサイトステージ'94』を極めろ!!

いまやジョーシキ!?

電動ハブラシバンザイ!!

FF新聞

究極の召喚魔法を大公開するのだ

GAME INDEX

スーパーファミコン	
F1 GRAND PRIXⅡ	42
岡本綾子とマッチプレイゴルフ	45
クレイジーチェイス	194
Jリーグエキサイトステージ'94	181
スーパーロボット対戦EX	60
ゼロヨンチャンプRR	192
ファイナルファンタジーⅦ	93
ライフ ア ライフ	156
ろくでなしブルース	44
ファミコン	
Jリーグ スーパーTOPプレイヤーズ	47
パチスロアドベンチャー3	46
PCエンジン	
栄冠は君に	190
ゲームボーイ	
Jリーグウィニングゴール	48
詰め将棋~百番将棋~	49
詰将棋 問題提供「将棋世界」	50
もぐらでボン!	51
アーケード	
レイフォース	150
パソコン	
THE RESIDENTS FREAK SHOW	173

ファミ通エクスプレス	8
ファミ通TOP30	14
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
最新ゲーム大紹介	42
スーパーストIXタイムズ	52
バーチャファイタートゥデイ	53
ファミ通ベストセクション	125
ガバシステム	126
ゲーム帝国HE事業部	128
ファミ通町内会	133
LETTERS伝言板	138
読者プレゼント	140

NEW'S CLUB	144
ビーム通信	150
ファイアーエムブレム回覧板	153
超ネオジオ乱舞新聞	158
クイズ! 脳天逆おとし	159
開運占いコーナー	160
THE Schedule	170
PICK UP	172
Tech View2000	173
禁断の秘技	176
新着ゲーム通信	186
緊急速報1:栄冠は君に	190
緊急速報2:ゼロヨンチャンプRR	192
緊急速報3:クレイジーチェイス	194
次号予告&カレンダー	196

Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごくらぐゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	129
電腦怪快 馬頭ち一めい	137
ペーしっ君 荒井清和	139
つづけていいの? ユウジロ	161
フリーッシュ・ゲーマーズ 荒井清和	174
ゴッドボンボン 吉田戦車	180

Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカタール加藤のボードゲームでボン!	145
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	161
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	160

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



セガ"ガルボ"がオープンしたぞ！

4月14日、大阪南港ATC(アジア太平洋トレードセンター)に、セガが、大型アミューズメント施設、セガ"ガルボ"をオープンしたのだ。

ガルボは、ATCのなかのエンターゾーンであるO's(オズ)の3階～5階に位置する。6600平方メートルという広大な敷地のなかに、180台近くのゲーム機と、初めてお披露目される3つの大型アトラクションが設置されているのだ。

大型アトラクションのなかでも、ライド型の『ゴーストハンターズ』

に注目。ターボバスターと呼ばれるライド(乗り物)に乗り、襲いかかってくるゴーストたちをやっつけるというもの。セガのCG技術に、巧みなライドの動きなどに圧倒されるバーチャルリアリティーアトラクションなのだ。もちろん、『アストロノミコン』、VRジャケットを装着して敵を銃で倒す、『バーチャルシューティング』の、ほかのふたつのアトラクションも見逃しちゃいけないッ！

ガルボへの入場料は、15才以上が300円、14才未満は200円。3階にはセガのキャラクターグッズが、購入できる『ソニック&テイルズ』もオープン。セガグッズ買い放題だ。

セガでは、これからもこのような施設を全国展開する予定だ。7月には、横浜にもオープンするように計画が進んでいるそうで、こりゃとても頼もしい話だよね。*



▲ATCには、ガルボ以外にもレストラン、ブティックなどがオープンしている。



▲ガルボでは、ゾーンごとにスタッフが着用するコスチュームもさまざまな種類が用意されているのだ。もちろん、非売品なんだけど。

■ガルボのエンタランス。テーマパークらしく、明かるく華やかなのが印象的。エスカレーターで上ぼったさきで入場券が売られているのだ。

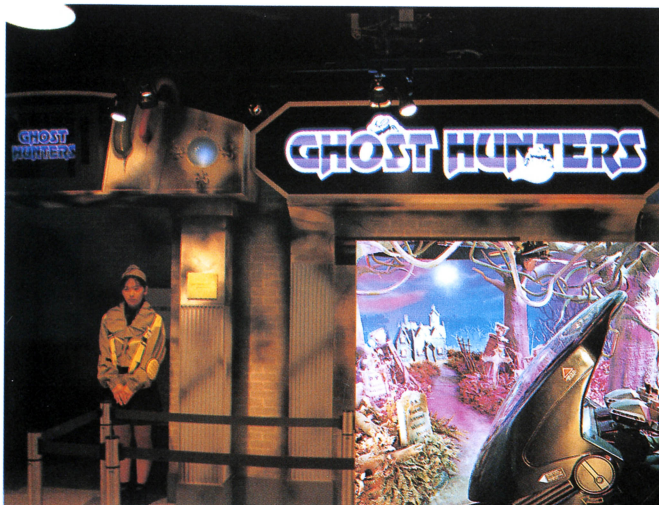


▲ソニックのマグカップ、Tシャツ、ゲームソフトなどを売るセガ・ショップ。

■ところせましとばかりに8台も並べられた『デイトナUSA』。壮観な眺めだよね。



▲VRジャケットを装着して、握ったレーザーガン撃つ『バーチャルシューティング』。サバイバルゲームのような臨場感なのだ。料金は、大人子供とも500円。



▲ライド型のシミュレーター『ゴーストハンターズ』。ふたり乗りのライドでゴーストを撃ちまくるのだ。約3分間ほどの体験で、料金は大人、子供とも600円だ。



▲スタッフのユニフォームも占いはくって、雰囲気がい。これを体験すれば未来が変わるかも？
■ホロスコープにレーザービームで映像が映される、『アストロノミコン』。料金は大人子供とも500円。



HARDWARE

東芝が3DOマシン発売決定！ 自動車搭載用のマシンを開発

東芝は4月12日、3DO社とハードウェアのライセンス契約を結んだと発表した。これは事実上東芝が3DOマシンを発売するってことを意味しているのだ。これで3DO社とハードウェアのライセンス契約を結んだ日本企業は、松下電器、三洋電機に続いて東芝が3社目ということになる。

そうすると、気になるのは、東芝がどんなマシンを、いつごろ、いくらぐらいで発売するのかということだよ。そこで、東芝にた

ずねてみると……。

「当社の3DOマシンは自動車に搭載する、移動できるタイプにする予定です。これからマシンを開発していくわけですが、1年以内には発売したいと考えています。価格についてはまったく決まっています」(東芝 広報室)

うーん。クルマに搭載する3DO。これなら家には松下のリアル、クルマには東芝3DOという使いわけもできるわけだ。当然、使い道としては、カーナビゲーションシステムなどとしての利用もできるようになるってことだぞ。

これで来年のいまごろには、松下、三洋、東芝の3DOが発売されているって可能性大。そうすると、低価格競争も期待できて、普及もますます進むわけだ。3DO社が掲げる、目標普及台数1億ってのもオーバーじゃなくなってきた!? *



TOPICS

コナミ開発 米にも設置

コナミはアメリカ、シカゴに新しい開発センターを置くって発表したのだ。これまでコナミは海外拠点で、アメリカと中国に置いていたけど、これは、営業と生産部門のみ。開発を行なう拠点としては今回のものが初めてになる。

この開発センターでは、現在はスーパーファミコンやメガドライブ用のソフトを中心に、今後は、3DOやサターン(仮称)などのソフトも手掛けていくということだぞ。

この動きは、今後アメリカ市場を重視していくため。アメリカ市場で成功するためには、日本で制作したソフトを販売するだけではなく、現地で開発していくことが重要と判断したわけだ。この開発センターのスタッフは、大半が現地で採用。つまりはアメリカ人のセンスで作られたソフトが、コナミブランドでバンバン発売されていくってことだ。

この開発センターから、どんなソフトが誕生するのか、さらには日本でもヒットするソフトが生まれるのか……目が離せないぞ! *



◆今年1月のCES(コンシューマーエレクトロニクスショー)の3DOブース。今回は東芝版3DOの展示もありそう?



◆3DOはすでに発売されている松下のリアルのほかにも、三洋やAT&Tからも発売される予定。さらに東芝からの発売も決定して、3DO陣営はますます充実する。



◆クルマに搭載するマルチメディアマシンといえは、すでに富士通テンのカーマターがある。東芝としてもこういうクルマ用の機器の市場が有望と考えているとか。



SCHOOL

エニックスゲームスクールは 入学式から有名人が多数列席!?

4月11日、東京の南大塚ホールで、平成5年度のエニックスゲームスクール入学式が開催されたぞ。

エニックスゲームスクールといえば、特別講師にゲーム業界の有名人が多数名前を連ねているよね。入学式にも、チュンソフトの中村光一社長を筆頭に特別講師の面々が顔を見せていたぞ。来賓のほうも、日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会専務理事の清水洋三氏をはじめ、任天堂、セガ、エニックスといった有名ソフトメーカーからの出席者があったのだ。式では、中村浩学長のあいさつに続いて、来賓、講師を代表して清水理事、中村社長が少し辛口のあいさつを披露。新入生全員にさ

っくハッパをかけていたのだ。

エニックスゲームスクールが開校して、今年で3年目。今年からカリキュラムが大幅に変更されて2年制になったので、ゲーム制作についてこれまでよりもじっくり学べるシステムになったのだ。今年入学した100人以上の3期生は2年後、はたして全員ゲーム業界に就職できるかな!? *



◆希望に燃える新入生に、学長からのお言葉。「知識と自己啓発、社会常識をゲーム制作者として身につけて欲しい」



◆ゲーム業界の大先輩の言葉に耳を傾ける。



◆プロの技術を盗むのが、プロへの第一歩!チュンソフト 中村社長



バトルテック日米決戦開催さる 日本チームが圧勝しちゃったヨ

以前にもちらっとお知らせしたとおり、4月9日、ついに東京渋谷のドクター・ジーカンズ内のバトルテックセンターで、「バトルテック日米決戦」が行なわれたのだ！この大会は、アメリカチャンピオンをはじめ、ベスト4のプレーヤーを日本に招待。日本のベスト4とチーム戦、個人戦を闘って、日米統一のチャンピオンを決定しちゃおうというものなのだ。結果のほうは、チーム戦は日本が快勝したのだ。7ゲーム勝負で日本チームが、7ゲーム目を待た

ずに4ゲームを先取して、はやばやと優勝を決めてしまったぞ。個人戦は、8人が入り乱れて闘うバトルロイヤル形式で競われた。その結果、日米チャンピオンに輝いたのは、プレー回数400回という日本代表の重富英和氏だったのだ。と、いうわけで、今回は日本の快勝ということで終わったけど、「2回戦は、ぜひ、こちらからアメリカに向いて、闘いたいですね」(日本バトルテック協会 広報)すでに第2回が決定されているようだぞ。キミも挑戦する？ *



◆初代日米バトルテックチャンピオン、重富英和氏。ひょっとすると世界一？



◆チームワークの勝利!? アメリカチームに快勝した日本チームのメンバー。



◆日米を代表する8人の精鋭によって、ハードなバトルが展開されたのであった。



◆入り口には、雰囲気盛りあげる星条旗と日の丸が掲げられ……。



4人将棋が静かなブーム!! はやくもゲーム化の話も?

卓を囲んで4人で遊ぶもの……といえば、ふつうは麻雀のこと。でも、いま、4人で遊ぶ新しい競技が注目を集めているのだ。その名も『4人将棋』だ。ルールは基本的にふつうの将棋と同じ。ただし駒の数が少なく、将棋盤も、マス目の数はいっしょだけど、4人で囲んで指すため、



◆これは田中寅彦八段と東大将棋部の3人の対戦。多角的に局面をみないと勝利するのは難しいゲームなのだ。

正方形になっているぞ。このゲームを考案したのは、島根県平田市の太田市長。昨年11月ごろに、市役所の昼休みの遊びとしてスタートして、いまではいろんなところで遊ばれるようになったとか。はやくも『4人将棋入門』なんて本が出版されることが決まっているほか、じつはゲームメーカーのアイ・ティー・シーがテレビゲーム化を検討しているということだぞ。「ゲーム化といっても、まだ企画を立てただけでして、具体的には何も、決まっていなんですけどね」(アイ・ティー・シー 広報)

今後の思考型ゲームのトレンドとなれるか? いまからチェックしておくのも悪くないぞ! *



テレビアニメ『X-MEN』が カプコンのゲーム化も決定!

4月5日、テレビアニメ『X-MEN』の報道向けの試写会が行なわれた。その記者会見の席上で、カプコンが『X-MEN』をゲーム化することを発表したぞ。この『X-MEN』は、アメリカの人気コミックをアニメ化したものだ。

『X-MEN』のゲームは、まず、アーケードゲームとして9月ごろ登場する。なんと300メガの大容量を使った対戦アクションゲームだ。開発には『ストII』シリーズのスタッフがあたっているということだぞ。さらに、スーパーファミコン用のソフトも発売されるぞ。こちらも9~10月ごろの発売を目指しているということだ。

放送はテレビ東京系で、この4月から始まったばかりだということに、早くもゲーム化決定。ゲームとアニメ、ほかにもコミックやキャラクターグッズなど、いろんなメディアでいっしょに盛りあがろうという作戦。今後はこういう展開が多くなるかもね。 *



◆ゲーム化の発表をするカプコンの坂井取締役。カプコンの期待も大きい。

気になる数字 → 1.3パーセント

4月8日の午前2時10分~40分にテレビ朝日で放映された、第1回目の『ファミ通ゲームカタログ』の視聴率。これを占拠率に直すと、16.3パーセ

ントになる。ファミ通が全面的に協力しているこの番組。深夜のこの時間帯にしては高い視聴率だったのだ。これからも注目してみようね。



EVENT

テリー・ボガード役には錦織一清! 映画版『餓狼伝説』は期待大だぞ

4月10日、東京銀座で“集れ、全国の餓狼たちよ!”と銘打たれた『餓狼伝説』の映画化イベントが開催されたぞ。会場になった松竹セントラル1には報道陣のほか、全国から抽選で選ばれた『餓狼伝説』フリースタイル1200人が詰めかけたのだ。映画版『餓狼伝説』の予告編上映



◆ラジオや、雑誌の募集で集まったファンのなかにはコスプレ組も多数いたぞ。

の後、錦織一清、難波圭一、檜山修之などの声の出演者と大張正己監督が『餓狼伝説』への熱い思い入れを語るトークセッションが行なわれ会場は大いに盛りあがったぞ。また、出演者も参加する劇場のスクリーンを使用した対戦ゲーム大会、ネオジオ本体や新作ソフトが当たる抽選会も用意されていて、参加者も大マンゾクのイベントだったのだ。

ちなみに映画のほうは7月より全国の松竹洋画系で公開される予定。『餓狼伝説』ファン、アニメファンともに、こりゃ、もう観るしかないかも! *



◆大張正己監督(右端)ほか、映画版『餓狼伝説』の声の出演者が勢揃い。千葉麗子ちゃんはゲストです。

◆ストーリーは完全オリジナル。大張監督にとっては、初の劇場用アニメ作品ということもあってかなり力のこもったものになりそう。楽しみ。



◆『餓狼伝説』ファンには、すっかりおなじみの不知火舞。映画のなかでも活躍するぞ。
◆対戦ゲーム大会には、少年隊のニッキも参加。操作するのは、もちろんテリー!?



◆このイベントには、ゲストとして参加したチバレー。じつは映画のほうにも特別ゲスト出演することが決定したということ。



TOPICS

個性を持つ撮り込み画像登場 松下の新技术が完成したのだ

松下電器の中央研究所が、自分の顔の画像をゲームのなかに撮りこめる新技术を開発したのだ。

時間と費用を必要とする難しいCG技術を使わないこのシステムのなまえは“三次元モデルベース人物画像合成技術”。これまでの画像合成に使われていた技術を高度化し、人間の動作や行動パターンなどを生成できるようにしたもの。これにより、ビデオカメラで撮り込んだ画面のなかの自分を、笑わせたり走らせたりすることができるの

だ。また弱気、強気、攻撃的などの個性を設定することにより、同じ動きでも反応が変わってくるぞ。

このシステムは1、2年後をめどにゲームソフトの製作ツールとして実用化される予定。将来的にはゲーム以外にも映画、放送などの画像制作にも応用できるということだ。う～ん、数年後にはプレイヤーが自分の大好きなアイドルを、思いどおりに動かせるゲームがかんたんにできちゃうかも!? 次世代のゲーム、恐るべし。 *



◆登場人物の顔を、ビデオカメラや写真から撮り込んだ人間の顔に替えることができるのだ。

◆撮り込み画像合成ゲームとして、松下電器はすでに『ラブラッシュミレータ』を商品化。



TOPICS

PS-X海外サードパーティー 第1弾はヴァージンゲーム!

ヴァージンゲームがソニーの次世代ゲームマシンPS-X(開発コード)のサードパーティーになることを発表したのだ。

ヴァージンゲームはもともとイギリスのソフト会社。日本のヴァージンゲームは、これまでスーパーファミコンやメガドライブ用の日本版ソフトを発売してきたわけだけど、これからは3DOやサターン、PS-Xにまでその範囲を広げると方針を立てたのだ。

でも、サターンはともかくとして、PS-Xは日本以外での発売は正式には決まっていない。だから、日本で発売されるPS-Xソフトに関しては、パソコン用としてアメリカで作られたソフトなどを、日本

でPS-X用に移植するってことになる。その後、アメリカなどでPS-Xが発売されたら、今度は英語版に移植するという、ちょっと変わった展開をみせていくのだ。

とりあえず、これはPS-Xの海外サードパーティーの第1弾ってことになる。今後、あとに続くメーカーがあるか、要注目だぞ。 *



◆ヴァージンゲームの3DOソフト『デモリションマン』。PS-X版も発売される?



『爆伝』のめざしたものは 音楽とギャグの融合です

Photograph by Mikio Kitahara



ミュージシャン
サンプラザ中野・
パッパラー河合

S. Nakano & P. Kawai
爆風スランプのメンバー。写真
右が中野、左が河合。現在アル
バム『TENSION』が発売中。

ましてね。そのほかにも、爆風ス
ランプ自体を主人公にしようって
案もあったんですけど、キャラク
ター性が強過ぎるってことで、け
っきよくふつうの少年が主人公に
なったんです(笑)。

——サブタイトルも、なにか意味
ありげで気になるんですけど、こ
れもみなさんの発案ですか？

河合 ええ、『爆伝』のストーリー
で、世界から音楽が奪われる、っ
て状況があるんです。僕らはミュ
ージシャンですから、音楽がない
状態だと世界のバランスが崩れて
いくんじゃないかと思うんですよ。

そのイメージから命名しました。
——なるほど、奥が深いですね。
ところで、ゲームはもう実際にプ
レーしましたか？

中野 ええ、完成版に近いものを
やらせてもらいました。ギャグシ
ーンでのキャラクターのアニメ
ーションが、予想以上のできで、ま
るでテレビアニメのようなノリに
仕上がってるんですよ。

河合 作りながら修整していった
んで、僕らが頭のなかに描いたイ
メージにほぼ近い感じになってま
すからね。でも、このゲームは、
難しい話を考えるより、とりあえ
ずプレーの経過を楽しんでもらう
のがいちばんだと思います。 *

4月22日にPCエンジン版、メガ
ドライブ版が、同時に発売される
『爆伝〜アンバランスゾーン〜』。
このゲームの制作には、爆風ス
ランプが参加しているって知ってる
かな？ 今回登場するのは、その
爆風スランプのメンバー、サンプ
ラザ中野さんとパッパラー河合さ
んだ。ふたりには、爆風スランプ
がこのゲームにどんなふうに関わ
ったのかを語ってもらったぞ。
——テレビゲームを作ることは、
以前から興味はあったんですか？

河合 僕はもともとゲームが大好
きなんで、自分でも作りたいとは
思ってたんですよ。ただ、自分た
ちにもそんな機会が回ってくると
は考えてもみませんでした。
——具体的にはどんな面で参加し
たんです？

中野 原案とあらずじ、それとも
ちろん音楽ですね。脚本は、さす
がにプロの脚本家の人に書いても
らいましたけど。

——そのアイデアは、メンバー全
員で考えたんですか？

河合 そうですね。最初に「音楽と
エンターテインメントをくっつけ
たソフト」って基本方針があって、
そのうえで、メンバーが集まって、
「こういうゲームにしよう」って、
話し合ったんです。

中野 はじめはRPGにしようかつ
て話もあったんだよね。

河合 でも、せっかく僕らが作る
んだから、どうせならば「音楽ゲー
ム」とでもいうべき、新しいジャン
ルのものにしたい。そうすれば、
注目も集まるんじゃないかと思い



しゃべるポケベル登場!?

アメリカに「しゃべるポケベル」とでもいうべき機
能を持った携帯型の無線端末が登場するぞ！

これは、モトローラとページング・ネットワークが
共同で開発している製品。ふつうのポケベルだと、
文字や数字が表示されるだけなんだけど、この「しゃ

べるポケベル」の場合は、音声によるメッセージも伝
えてくれるのだ。もちろん、連絡が入った時点で、ふ
つうのポケベルと同様、ブザーを鳴らして知らせ
てくれる。そこでボタン押せばセンターからデジタル
化された信号が送られてきて、ポケベルがしゃべる
というわけ。ポケベルブームの日本に上陸すれば、
きっと人気が出ることまちがいない!!

目覚めよ、
スレイブギア。

NEC



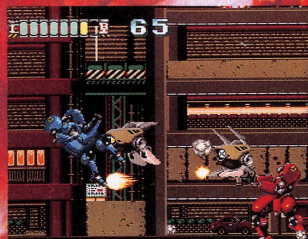
マッドストーカー フルメタルフォース

MAD STALKER

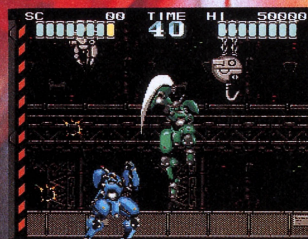
FULL METAL FORCE



PCエンジン CD-ROM²
アーケードカード専用ソフト
6月24日金発売予定
希望小売価格5,800円(税別)
©NEC Home Electronics, Ltd.
©KOGADO STUDIO



シナリオモードは横スクロールアクション。



VSモードで対ユーザー/対CPU戦が可能。

A.D.2142。「失われた技術」が遺した恐るべき機動兵器、スレイブギアの発掘。
それは、絶望的な戦いの始まりであった。

アーケードカードとCD-ROMの大容量が実現した、ハイパーアクションゲーム「マッドストーカー フルメタルフォース」いよいよ発進!

アーケードカードでCD-ROM²は
さらなる進化を遂げる!!!!

CD-ROM²システムのHUCカードスロットに差し込むだけで、バッファRAMを、なんと合計**18メガ**に拡張。アーケードゲームに匹敵する迫力あるCD-ROMゲームが可能になった。専用ソフトも続々登場/アーケードカードに注目だ!!

好評発売中!!

アーケードカードDUO
(DUO, DUO-R, スーパーCD-ROM², LD-ROM用)
標準価格12,800円(税別)



アーケードカードPRO
(スーパーシステムカードVer3.0
機能内蔵 CD-ROM²用)
標準価格17,800円(税別)



アーケードカードで
パワーアップ!!

CD-ROM
ゲームマシン



PC Engine
DUO-R
PCエンジン テュオ-R 標準価格39,800円(税別)



お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

先週に引き続き、圧倒的な強さを誇る『ファイナルファンタジーⅥ』。今週も2位以下のソフトたちに大差をつけてトップの座を獲得したのだ。さらに今週は『す～ぱ～ぶよぶよ』、『ダビスタⅡ』が久々にベスト5内に返り咲き。春だもんね。

1



ファイナルファンタジーⅥ

『Ⅵ』は、モンスターのいやらしい特殊攻撃に苦労するよね。そんなときは新登場魔法ラスビルが便利。じつは敵たちは特殊攻撃を使うときも魔法と同様、一定のMPを必要としているのだ。で、ラスビルでMPを減らせば、ほとんどの特殊攻撃を封じられるワケ。MPが無くなると死んじゃう敵もいるぞ。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11400円

97442

4月2日発売

2



す～ぱ～ぶよぶよ

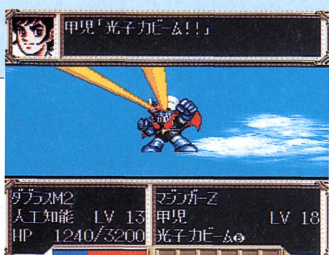
"ふたりでぶよぶよ"で、勝敗が決まるとキャラクターたちが喜んだり、悲しんだりする。このとき2P側に現われる敵は毎回ランダムで変わるんだけど、サタン様だけは出てこないよね。じつはどちらかが100勝したときだけ彼が登場するのだ。サタン様を見たら、健康のために休憩したほうがいいかも!?

前回6 前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
パズル
■バンプレスト
8200円

6424

'93年12月10日発売

3



スーパーロボット大戦EX

全3章で構成される『スーパーロボット大戦EX』。もうエンディングを迎えた人もいるかな? じつはこのゲーム、ぜんぶで5種類のエンディングが用意されてるのだ。なかにはふつうの方法ではお目にかかれないものもある。すべてを知りたい人は4月27日にアスキーから発売される攻略本をどうぞ。

前回2 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■バンプレスト
9800円

6106

3月25日発売

4



ダービースタリオンⅡ

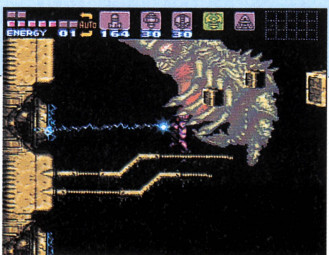
『ダビスタⅡ』マーフィーの法則。貧乏なときにノーザンテーストを付けると不受胎。無理して買った繁殖牝馬は3月に逝く。いいかげんな馬名の馬ほど活躍する。出走させたいレースの前週で絶好調は終わる。レース中、進路を変えた方向には必ずほかの馬がいる。会心のレースほど録画していない。

前回7 前々回8
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
12800円

5514

2月18日発売

5



スーパーメトロイド

マリーディアのボス、ドレイゴン。全ボス中でも屈指の強敵で苦労するよね。だけど、コイツは意外な方法で簡単に倒せるのだ。ハッキリとは教えられないけど、ヒントをふたつ。ドレイゴンは水棲生物ってことと、壁の砲台を壊すとショートした回線がむきだしになるってこと。もうわかったかな?

前回8 前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円

4908

3月18日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	テレビアニメ スラムダンク  前回3 前々回3 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ 9800円 スポーツ 3月26日発売
7	マッスルボマー  前回4 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン 9980円 スポーツ 3月30日発売
8	項劉記  前回1 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 12800円 シミュレーション 4月6日発売
9	Jリーグスーパーサッカー  前回11 前々回2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン 9500円 スポーツ 3月18日発売
10	ドラゴンボールZ 武勇烈伝  前回10 前々回1 メガドライブ カートリッジ ■バンダイ 8800円 アクション 4月1日発売

読者のご意見板

●『ファイナルファンタジーVI』のせいで、新学期に遅刻した人、いっぱいいるんだろうなあ。

東京都 斎藤仁一 20歳

●なぜか自分の誕生日に出るゲームって、よく知らない内容のものでも愛着がわきませんか？

東京都 石井寛二 22歳

●『パワフルプロ野球』は、実況アナウンスが、日本テレビの福沢アナだったら、確実に容量オーバーしてに違いはない。

東京都 中田隆行 19歳

●『FF』シリーズの変身魔法で、

トードで蛙に、『IV』のポーキーでは豚に、『VI』ではカッパで河童になったから、じゃあ『VII』ではウツキーで猿になるでしょ。

山形県 富岡修司 17歳

●友だちと、某有名RPGの『VIII』と超有名RPG『VI』のどっちが早く発売されるか賭けをしている。

北海道 土井拓也 16歳

●『FFVI』のマッシュの必殺技を出すためにコントローラーをマルチにして、いちいち2P側のジョイスティックを使っているのに、出ないのは何故……？

兵庫県 真鍋香織 19歳

11	前回9 前々回9 V.R. (バーチャレーシング) メガドライブ カートリッジ ■セガ レースゲーム 3月18日発売 9800円 2811
12	前回5 前々回1 モンスターメーカー 闇の竜騎士 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー RPG 3月30日発売 7800円 2739
13	前回12 前々回15 ロックマンズサッカー スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン スポーツ 3月25日発売 9000円 2702
14	前回14 前々回10 実況パワフルプロ野球'94 スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円 2247
15	前回23 前々回19 いただきストリート2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス アクション 3月25日発売 8800円 2102
16	前回20 前々回11 スーパーファミスタ3 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ナムコ スポーツ 3月4日発売 8800円 1992
17	前回15 前々回1 ぽっぷるメール メガドライブ CD-ROM ■セガ RPG 4月1日発売 7800円 1869
18	前回26 前々回21 スーパーマリオランド3 ワリオランド ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 1月21日発売 3900円 1701
19	前回17 前々回20 龍虎の拳 PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン アクション 3月26日発売 6900円 1647
20	前回13 前々回6 真・女神転生II スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス RPG 3月18日発売 9990円 1419
21	前回30 前々回1 ガンスターヒーローズ メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション '93年9月10日発売 6800円 1283
22	前回24 前々回27 クレヨンしんちゃん3 ~オラのごきげんアスレチック~ ゲームボーイ カートリッジ ■バンダイ アクション 3月26日発売 3500円[込] 1137
23	前回1 前々回23 CAL III・完結編 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー アドベンチャー 3月25日発売 7800円 1062
24	前回1 前々回1 ファンタシースター復刻版 メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ RPG 4月2日発売 4800円 987
25	前回1 前々回1 スーパー桃太郎電鉄II ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■ハドソン ボードゲーム 2月18日発売 4500円[込] 864
26	前回22 前々回14 プリンセス・ミネルバ PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■リバーヒルソフト RPG 3月25日発売 7800円 782
27	前回28 前々回1 スーパー本命 GI 制覇 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本物産 シミュレーション 2月25日発売 9800円 609
28	前回25 前々回26 美少女戦士セーラームーンR スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月29日発売 9800円 533
29	前回1 前々回1 シャイニング・フォースII ~古えの封印~ メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ RPG '93年10月1日発売 7800円 516
30	前回18 前々回12 剣勇伝説YAIBA スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト アクションRPG 3月25日発売 9800円 502

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP-20先々週の、はいばあ新着情報
でイメージイラストが公開さ
れた『天外魔境Ⅲ』が、早速9
位にランクインしてきたのだ。
改めて『天外魔境』シリーズ
の人気に驚かされちゃうよね。

1 ドラゴンクエストⅥ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

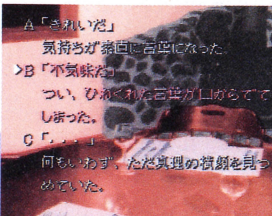
963

前回 1
前々回 2

※画面は「Ⅴ」のものです

『Ⅵ』のキーワードは発見だったよ
ね。もしかして"発見"っていう新
コマンドがあったりしてね？

2 かまいたちの夜



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
9800円(予価) 7月下旬発売予定

514

前回 3
前々回 3

『弟切草』よりもゲーム性がさらに
アップ。選択肢しだいで、より多
彩なストーリー分岐が楽しめる。

3 タクティクス・オウガ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

498

前回 2
前々回 1

ひとりのキャラクターが装備でき
るアイテムは最大4つ。剣や盾を
同時に装備できるようになったぞ。

4 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定 6月発売予定

323

前回 4
前々回 4

今回の旅も、不思議な動物やユニ
ークな生き物たちとの出会いがあ
る。フライングマンはいるかな？

5 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3



メガドライブ
カートリッジ
アクション
■セガ
5800円 5月27日発売

286

前回 5
前々回 5

熱いコールに応じて、最登場した
キツネのテイルス。いろいろな場
面でソニックを助けてくれるのだ。

6	前回 18 前々回 16	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ '94年発売予定 価格未定	カートリッジ アクション 154
7	前回 8 前々回 9	サムライスピリッツ	スーパーファミコン ■タカラ 発売日未定 価格未定	カートリッジ アクション 146
8	前回 7 前々回 6	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 7月発売予定 9990円	137
9	前回 1 前々回 1	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 132
10	前回 6 前々回 7	サンサーラナーガⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント 7月発売予定 9800円	RPG 116
11	前回 15 前々回 17	リーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 5月1日発売 9800円	スポーツ 105
12	前回 13 前々回 13	SDガンダムGX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンダイ シミュレーション 5月27日発売 9800円	98
13	前回 10 前々回 15	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	CD-ROM RPG 94
14	前回 12 前々回 8	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン 8月発売予定 価格未定	アクション 82
15	前回 9 前々回 10	ウィザードリィⅥ ～ペイン・オブ・ザ・ゴズミック・フォージ～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 発売日未定 価格未定	RPG 78
16	前回 前々回 1	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 7月～8月発売予定 価格未定	RPG 75
17	前回 1 前々回 1	アルバートオデッセイ外伝 一翼の記憶	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■サンソフト 8月発売予定 価格未定	RPG 66
18	前回 17 前々回 11	スレイヤーズ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 6月下旬発売予定 9800円(予価)	RPG 57
19	前回 16 前々回 24	ぽっぷるメール	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本ファルコム 6月10日発売 8800円(予価)	アクションRPG 54
20	前回 19 前々回 14	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	メガドライブ ■セガ 4月23日発売 7800円	CD-ROM レースゲーム 52

今週の特選ソフト

17 位 アルバートオデッセイ外伝 一翼の記憶

熱烈なファンを持つ『アルバートオデッセイ』。続編として『2』も予定されているけど、ひと足さきにこの『外伝』の登場となる。『外伝』において、力を入れている点はドラマチックなストーリー。物語を純粋に楽しんでもらうために、前作のシミュレーション性の高い独特のゲームシステムは、今回は廃止。初心者でもすんなり入りこめるオーソドックスなコマンド入力式のRPGに变身しているのだ。



開発進行度… 50 パーセント

weekly TOP-20

『FFVI』が初登場にして、下位に大きく差をつけ1位を獲得。絶大な人気を見せつけたのだ。次週からもトップで活躍しよう。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	10240
2	2	ファイナルファンタジーV	9362
3	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	7684
4	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	6249
5	5	ぷよぷよ	4618
6	6	天外魔境II 卍MARU	4076
7	7	伝説のオウガバトル	3631
8	8	真・女神転生	3301
9	9	す～ぱ～ぷよぷよ	2901
10	10	シャイニング・フォースII 古えの封印	2773
11	11	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	2660
12	12	ドラゴンクエストI・II	2651
13	13	第3次スーパーロボット大戦	2272
14	14	ストリートファイターII ターボ	2231
15	15	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	2166
16	16	SNATCHER	2147
17	17	ファイナルファンタジーIV	2039
18	18	イースIV	1885
19	19	イースI・II	1681
20	20	聖剣伝説2	1394

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	NEW	ファイナルファンタジーVI	スーパーファミコン ■スクウェア	874
2	1	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	439
3	5	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	365
4	6	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	270
5	4	真・女神転生II	スーパーファミコン ■アトラス	254
6	11	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	238
7	3	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	201
8	9	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	198
9	8	ダービースタリオンII	スーパーファミコン ■アスキー	196
10	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	190
11	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	183
12	7	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	143
13	10	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	132
14	NEW	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	121
15	13	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	116
16	14	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	105
17	NEW	スーパーメトロイド	スーパーファミコン ■任天堂	98
18	19	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	94
19	15	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	85
20	22	スーパーファミスタ3	スーパーファミコン ■ナムコ	82

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週も10位に入った大人気の『ぷよぷよ』。冗談みたいだけど、これに続くセガの新作パズルゲームは『ぼとぼと』なのだ。ウーム。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	7419
2	2	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	5331
3	3	スーパーストリートファイターII X	■カプコン アクション	3820
4	4	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	2673
5	5	ファイターズヒストリーダイナマイト	■データイースト アクション	1572
6	7	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1513
7	-	上海III	■サンソフト パズル	1358
8	6	雷電II	■セイブ開発 シューティング	987
9	-	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	955
10	9	ぷよぷよ	■セガ パズル	950

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A

weekly TOP-10

9位の『スタートレック』はおなじみの映画をもとにしたアドベンチャーゲーム。宇宙船エンタープライズ号の新たな冒険の物語だ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
2	3	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
3	4	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
4	5	ケン・グリフィ Jr.ベースボール (KEN GRIFFEY JR. BASEBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
5	6	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GAME GEAR スポーツ
6	NEW	NBAバスケットボール (NBA BASKETBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
7	8	スーパーマリオランド3 ワリオランド (WARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
8	2	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
9	NEW	スタートレック ザネクストジェネレーション (STAR TREK THE NEXT GENERATION)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アドベンチャー
10	-	FIFAサッカー (FIFA SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店 G&G Software inc.



日本ソフトウェア大賞'93

大賞発表

“日本ソフトウェア大賞”とは、人間とコンピューターのコミュニケーションメディアであるソフトウェアの質的な向上を促し、その認知度を高めることにより、わが国のコンピューター文化の健全な育成とコンピューター産業の発展促進を目的とするものなのだ。

大賞

『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』

昨年創設され、今回で2度目となる日本ソフトウェア大賞。この賞の審査の対象は、'93年1月1日から12月31日までのあいだに日本で発売された、すべてのコンピューターソフトなのだ。その結果については先々週の号で発表したけれど、今週は各賞の選考過程や審査委員長選評など、もう少し詳しくいことまでお知らせしよう!!

まずは栄えある大賞から。数あるノミネート作品から、大賞審査会へ進んだのは、ゲームソフト部門から4作、ビジネスソフト部門から2作、教育ソフト部門から2作の計8作品。下記の審査員で構

成される大賞審査会が3月25日に行なわれて、このなかから大賞が選出されたぞ。'93年の大賞に輝いたソフトは、チュンソフトのRPG『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』なのだ!!

「私どもはつねに新たなゲームソフトの開発に力を注いで参りましたが、今回の受賞で、この姿勢が多くの方に認めていただけたことを社員一同たいへんうれしく思っております。今後ともみなさまに親しまれ、評価されるソフト作りに尽力していく所存であります」というのが、チュンソフトの中村光一社長のコメントだ。



▲大賞を受賞した『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』。チュンソフトのスーパーファミコン用RPGだ。遊びやすく飽きのこないシステムが、高く評価された。

厳正なる 審査の過程



▲大賞審査会は合議制。全員が意見を出し、迫熱した議論が交わされた。

石井審査員長の選評

日本のソフトウェア産業が米国に引き離されているという危機意識が全体に浸透、それがバネになって'93年は良いソフトが出てきた。すぐに追いつけるわけではないが、業界の緊張感が良い結果を生んでいるのではないかと。しかし、注文もある。上位にランクされたソフトは機能がすごいぶん増えているが、それら全部を使うことは、むしろ例外的なケースだと思う。かつてのキャデラックは豪華でけっこうだが、現在の自動車業界は不必要な機能をそぎ落としたネオンの時代になっている。コンピューターソフトも多機能化、高性能

化を反省する時期がまもなくくるのではないだろうか。(中略)用途に応じた使いかたのよいソフトがもっと出ることを期待したい。ゲームも高精細の三次元映像が印象に残った。ゲームで培った技術が病院での治療に使われたり、人が入りこめない場所での遠隔操作映像に利用される時代。今後、娯楽分野だけでなく、他の分野に広がっていく予兆を感じた。教育分野はまだ、マルチメディアコンピューターの使い方を模作している段階のようだ。教育の現場でのパソコンの有効性ははっきりしているのだから今後に期待したい。

〈審査員長〉

石井威望(慶応義塾大学教授)

〈審査員〉

佐伯胖(東京大学教授)

月尾嘉男(東京大学教授)

水玉螢之丞(イラストレーター)

高橋三雄(筑波大学教授)

相良邦夫(読売新聞社科学部長)

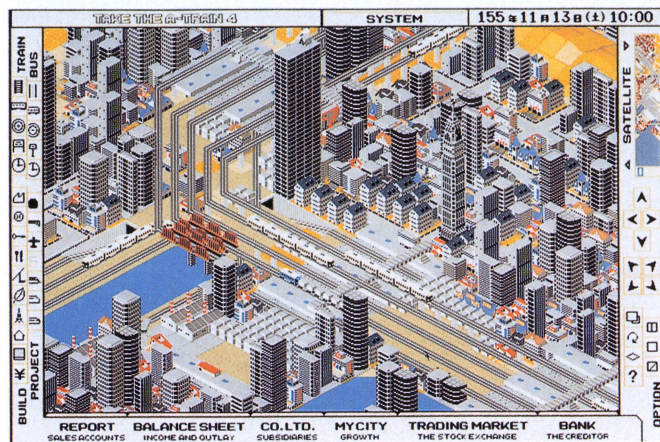
西村弘紀(アスキー取締役出版局長)

ゲームソフト部門

最優秀賞は パソコンソフトの『A.I.V.』

僕たちにとっていちばん気になるのが、ゲームソフト部門。'93年の最優秀賞にはアートディンクのパソコン用シミュレーションゲーム『A.I.V.』が選ばれたぞ。今回のゲームソフト部門は、一般投票と審査員投票で票の集まる作品がかなり異なったのだ。総合1位の『ト

ルネコの大冒険』が大賞に輝いたため、次点の『A.I.V.』がくりあがったわけだ。ちなみに優秀賞4作は下にあるとおり。これらを選出する要素になった得点は、ふたつあるぞ。まずは、読者からの一般投票をもとに計算された得点。そしてゲームソフト



部門審査員が投票した得点だ。9名の審査員の持ち点が、ひとり100点で合計900点。一般投票の総得票数で900を割って、各ソフトに投票

された票数に掛ければ、一般投票と審査員投票が同じ条件で得点化できるというわけ。審査員と一般の得点の違いが興味深いね。

ゲームソフト部門の優秀賞に輝いた4タイトル



伝説のオウガバトル

ロマンシング サ・ガ2

夢見館の物語

アラジン(メガドライブ版)

ゲームソフト部門審査員

水玉螢之丞 (イラストレーター)
寺島令子 (マンガ家)
松下 進 (イラストレーター)
山下 章 (フリーライター)
香山リカ (精神科医)
平林久和 (フリーライター)
長井良弘 (読売新聞記者)
浜村弘一 (ファミコン通信)
新井創士 (ログイン)

ノミネート 番号	タイトル & メーカー名	読者投票結果	読者順位	水玉 螢之丞	寺島 令子	松下 進	山下 章	香山 リカ	平林 久和	長井 良弘	浜村 弘一	新井 創士	審査員 得点	審査員 順位	総合 順位
1	ウィニングポスト (光荣)	671票……(40点)	11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	17
2	大航海時代II (光荣)	369票……(22点)	17	0	0	0	0	0	0	0	5	0	5	18	20
3	スターフォックス (任天堂)	394票……(23点)	15	10	10	5	15	5	10	5	5	0	65	5	7
4	メタルマックス2 (データイースト)	286票……(17点)	22	5	0	5	0	0	0	5	10	0	25	9	14
5	伝説のオウガバトル (クエスト)	905票……(53点)	53	30	0	30	5	5	10	20	30	15	145	2	2
6	スーパーファミスタ2 (ナムコ)	265票……(16点)	23	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	18	24
7	ブランディッシュ2 (日本ファルコム)	747票……(44点)	7	0	0	0	0	0	0	0	5	0	5	18	11
8	星のカービィ 夢の泉の物語 (任天堂)	364票……(21点)	21	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	26	24
9	ドラゴンボールZ 超武闘伝 (バンダイ)	444票……(26点)	14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	21
10	スーパーボンバーマン (ハドソン)	341票……(20点)	22	0	0	0	0	0	0	5	0	0	5	18	20
11	ゼルダの伝説 夢をみる島 (任天堂)	359票……(21点)	19	0	0	5	0	10	0	0	5	0	20	11	16
12	プリンセスメーカー2 (ガイナックス)	704票……(41点)	9	0	15	0	0	10	0	0	0	10	35	7	9
13	スーパースコープセット (任天堂)	77票……(5点)	30	0	0	0	0	5	0	0	0	0	5	18	29
14	誕生 ~Debut~ (NECアベニュー)	200票……(12点)	26	0	0	0	0	5	0	0	0	0	5	18	27
15	ストリートファイターII ターボ (カプコン)	1028票……(61点)	3	0	0	5	0	10	0	0	0	0	15	13	9
16	天外魔境 風雲カブキ伝 (ハドソン)	389票……(23点)	16	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	18	19
17	現代大戦略EX (システムソフト)	148票……(9点)	27	0	5	0	0	0	0	0	0	5	10	15	26
18	聖剣伝説2 (スクウェア)	583票……(34点)	12	0	5	0	0	0	0	0	0	0	5	18	18
19	美少女戦士セーラームーン (バンダイ)	708票……(42点)	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	28	14
20	トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜 (チュンソフト)	774票……(46点)	5	15	20	25	30	20	30	15	20	0	175	1	1
21	シャイニング・フォースII 古えの封印 (セガ)	357票……(21点)	20	5	0	5	0	0	0	10	5	0	25	9	13
22	ルナティック ドーン (アートディンク)	216票……(13点)	25	0	5	0	5	0	0	0	0	0	10	15	23
23	アラジン (セガ)	496票……(29点)	13	10	5	10	5	10	15	20	5	0	80	4	5
24	シムシティ2000 (イマジニア)	240票……(14点)	24	0	15	0	0	0	0	0	0	20	35	7	11
25	A.I.V. (アートディンク)	757票……(45点)	6	0	20	0	10	0	5	0	0	30	65	5	4
26	ロマンシング サ・ガ2 (スクウェア)	1548票……(91点)	1	0	0	0	5	0	0	0	10	0	15	13	6
27	夢見館の物語 (セガ)	684票……(40点)	10	20	0	0	20	5	25	15	5	20	110	3	3
28	ドラゴンクエストI・II (エニックス)	1048票……(62点)	2	5	0	0	0	15	0	0	0	0	20	11	8
29	フラッシュバック (サン電子)	80票……(5点)	29	0	0	0	5	0	5	0	0	0	10	15	28
30	ダンジョン・マスターII スカルキーブ(ビクターエンタテインメント)	109票……(6点)	28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	30

ビジネスソフト部門

ビジネスソフト部門の選考方法も、ゲームソフト部門と同じ。一般投票の得点と審査員の得点を50パーセントずつに配分するのだ。最優秀賞は、ジャストシステムの『一太郎 Ver. 5』が受賞したぞ。『一太郎』シリーズといえば、日本でいちばん多く使われているパソコン用ワープロソフトだから、みんなも名前を聞いたことはあるんじゃないかな？ このシリーズの最新作が『一太郎 Ver. 5』なのだ。



最優秀賞
一太郎 Ver. 5

優秀作は左下の4作品。僕らには馴染みが薄いタイトルが多いけど、将来はお世話になるかも!?

優秀賞

MS-Windows Ver.3.1
(マイクロソフト)

LOTUS 1-2-3
(ロータス)

ATOK8
(ジャストシステム)

Visual Basic Ver.2.0
(マイクロソフト)

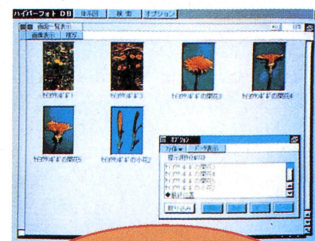
ビジネスソフト部門審査員

高橋三雄(筑波大学教授)
村瀬康治(評論家)
山田祥平(放送作家)
国友正彦(フリーライター)
小椋正得(評論家)
三沢純一(読売新聞社科学部次長)
遠藤 諭(月刊アスキー/アブリック)
福岡俊弘(アイコン)
戸島国雄(マックパワー)
渡部信彦(ウィンドウズ・マガジン)

教育ソフト部門

教育ソフトとは、楽しく遊びながら学べる子供向けのソフトや、学校で学習のために使用されているソフトなどのことを指しているのだ。一般の人にはなかなか馴染みがないソフトが多いから、選考にもゲーム、ビジネス両部門とは違った方法がとられているぞ。

まずは、日本ソフトウェア大賞'93運営委員会によって、16タイトルのノミネート作品を決定。その後、右下の表の審査員で構成され



最優秀賞
ハイパーフォトDB

る教育ソフト審査会で各賞が審議、決定されたってわけなのだ。勉強に役立ちそうなソフトがそろってるから、きみが学校で使ったソフトもあるんじゃないかな？

優秀賞

「見る観る探る昆虫シリーズ」
第一巻「小さな演奏家」
(富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ)

天気図学習ノート
(新興出版社啓林館)

ハイパーワイド版歴史資料集
(新学社)

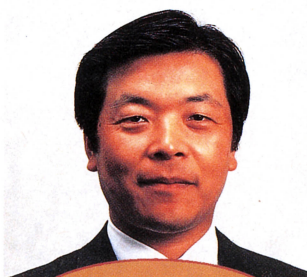
ピーターと狼
(オラシオン)

教育ソフト部門審査員

佐伯 胖(東京大学教授)
赤堀侃司(東京工業大学教授)
有園 格(日本教育新聞社編集局長)
清水克彦(国立教育研究所研究員)
磯部 宏(読売新聞社編集委員)

MVP

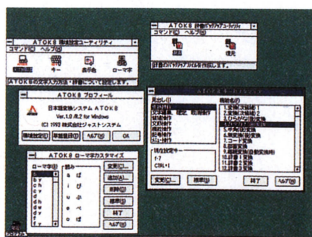
'93年のコンピューターソフト業界で、もっとも活躍した人に与えられるMVPには、ジャストシステム社長の浮川和宣氏が選ばれた!! 「日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会会長、ネットワーク協議会代表として、システムソリューションセンター設立などパソコンソフト業界発展のために取り組んだ様々な活動」を評価いただきたいへんうれしく思います。(中略) パソコンソフト業界は、本格的なマルチメディア時代に向かって、



浮川和宣氏

さらに大きく発展していくとともに、ますます責任が大きくなるすべての産業界においても重要な位置を占めつつあります。今回の受賞を励みにして、さらに業界のために尽力したいと思っております。(本人談)

●ビジネスソフト部門の最優秀賞『一太郎 Ver. 5』以外に、ジャストシステムはこの『ATOK 8』で優秀賞も受賞している。



アスキー読者賞&読売新聞社賞

アスキー発行の各雑誌の名前を冠したのが、アスキー読者賞だ。'93年のファミコン通信賞には、クエストのスーパーファミコン用シミュレーションRPG、『伝説のオウガバトル』が選ばれたぞ。そのほかの各誌の賞と読売新聞社賞は、左下の表のとおり。きみはこのうち何タイトル知っているかな？



ファミコン通信賞
伝説のオウガバトル

ログイン賞	プリンセスメーカー 2
月刊アスキー賞	MS-Windows Ver.3.1
アイコン賞	MS-Windows Ver.3.1
アブリック賞	MS-Windows Ver.3.1
マックパワー賞	ATOK 8
ウィンドウズ・マガジン賞	Visual Basic Ver.2.0
読売新聞社賞	多機能世界地図システム 地図をくさい
	キッズコンピュータ ビコ
	眠れぬ夜の小さな物語
	オーサーノート
	視聴覚障害者向け発声・発話訓練ソフト「スピーチ・トレーナー」

'94年の大賞は
はたして?

今回ゲーム部門に寄せられたはがきの総数は、なんと15291通! みなさんの支持を得て、日本ソフトウェア大賞は、もちろん'94年も開催されるぞ。乞うご期待!!



明日の100万本ソフトを創る クリエイター集団

ゲーム制作会社とは？簡単に言うとソフトの販売はしてないけど、メーカーとスクラムを組んで、ゲームを作っている集団のことなんだ。最近その集団の制作したゲームが熱い！一つ一つで直撃取材してみましたのた。

VY654404A

なにかと話題のゲーム制作会社とはいったい何？

100万本、いわゆるミリオンセラーソフトっていうのが最近とても少ないよね。これも不況様のおかげだ、バックヤローみたいな感じ。けど、いつまでも不況のせいにしてちゃアカンぜよ。ここらでファイトいっば一つなオリジナリティー溢れるソフトを出して、ちゅどんとバブリーでいきましょうよ、メーカーさん。ぼくらユーザーも待ってまーすって感じなの。

とはいっても、メーカーさんの場合、年間何本ださなきゃとか、ベイするしないと、いろいろと

冒険しにくい環境にあるのはわかってますって。とくに不況ちゅーときにはさ。そこでドーンとクローズアップされてくるのがゲーム制作会社なんだよね。メーカーさんに比べて、かなり自由な環境でゲーム創りができるので、なにやらビッグソフト出現の気配がブンブン。えっ、根拠は？ いや、ブン屋の勘ってヤツですよ。というの、ちと嘘でマコトだけど、ファミ通ではいま制作会社に注目視線ロックオンです。そこで特集してみましたというわけさ。

メーカーサイドの見解と相違

制作会社にとってメーカーというのは、クライアントであり、神様であり、たまにコンチクショウであったりする存在なんだ。ちなみにコンチクショウは制作費が安かったり、当

初の企画が容量の関係で途中でボツったりしたとき、ブツンしちゃうってヤツね。ではでは、逆にメーカーさんは制作会社のことをどー思っているんだろう？ 聞いてみたよ。



ゲーム創りで必要な作業とは

企画	どんなジャンルで、どんなキャラクターが出て、どんなユーザーをターゲットにしたゲームなのかを考える作業だよ。
音楽	制作会社の内部で手掛ける場合もあるけど、専門の人に頼むことが多い。その場合、企画を考えた人が音の内容を管理するよ。
シナリオ	ゲーム制作の花形なお仕事。とはいえ、実際には戦闘ルーティンやイベント進行などの設定を細かく創らなければならないんだ。
キャラクター	最初に設定されたものから、映画やコミック有名なキャラクターに突如変更されたりするのは、制作会社のせいじゃないんだ。
システム	企画とシナリオを手掛けた人が担当するケースが多い。これを書いた仕様書を見ただけでプログラムが組めると大吉。
プログラム	専門に担当している会社が多い。ゲームが100万本ソフトになるかババゲーになるかの境目となる、大切な作業なんだ。

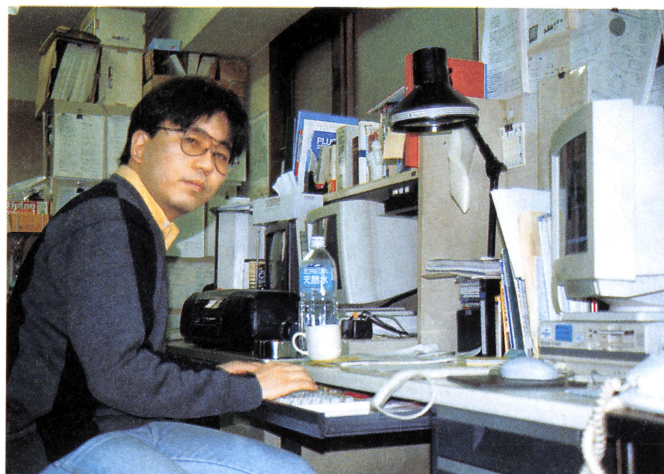
メーカー名	コメント
アトラス	これから良い作品作りのご協力をお願いします
カプコン	いまでもそうですが、これから外注を使う予定はないです
コナミ	ゲームの企画の持ち込みには門戸を開いております
ジャレコ	すいませんがノーコメントです
セガ	これから全力投球でゲームを作ってください
ソフエル	次回作のときは目指せ『FF』で頑張りましょう
テイチク	こだわり開発中の『ザ・ラストバトル』を一日も早く……
ハドソン	つぎはシリーズ1000万本目指してお互い頑張りましょう
バンダイ	頑張っていりゲームを作っていきましょうね
ポニーキャニオン	ハードスペックの向上にともなうノウハウの取得に期待

業界にズバリメスを入れる

有限会社

ケイ・アイディア

代表取締役社長 木村初 業界ではおなじみキム皇その人。辛口の批評で世間を騒がしているが、それよりも早く『ザ・ラストバトル』を、の声も……。



——いま何人のスタッフがいらっしゃるんでしょか？

木村 13人で、うち7人がグラフィックを担当しています。うちでは企画、シナリオ、グラフィック、システムまで制作しており、まあ音楽やキャラクターデザインは外注スタッフに頼んでいるんですが、それもきちんと管理していますね。

——そのなかで木村さんの役割は。

木村 プロデュース作業が全体の8割を占めますね。ゲーム制作というのは非常にスパンの長い作業で、途中でリセットをかけられないものです。プロデューサーというのは、制作の初期段階、つまり企画の時点でおもしろいか、おもしろくないかわからなきゃダメなんです。たとえば『キャプテン翼』。企画書にすると「ドラクエみたいにコマンド選択で進むサッカーゲーム」となる。『テトリス』なら「棒が上から落ちてきて横一列に並ぶと消えるパズルゲーム」でしょ。こんな企画書を見ておもしろいゲーム、売れるゲームになると思わないですよね。でも、ゲームのプロデューサーっていうのは企画書の段階でわからないとダメなんです。それに思うんですが、

いいゲームは企画書がつまらないんですよ。——でも、メーカーにそんな企画書は出せないですよね。

木村 それはテクニックでね(笑)。まあ話の続きなんですが、いまのゲーム業界を見渡して、大きくなったメーカーは、そういうオリジナルのゲームを出している。エニックスしかり、カプコンしかり。

やっぱりオリジナルは二番煎じより強い。

——そのオリジナルということで制作会社にかかる期待が大きいのではないかと思います。

木村 制作会社の長所は商業的な発想にとらわれないで、純粹にゲームが創れるところです。もちろん同人ソフトを作っているわけじゃないですから、そういう発想がまったくないわけじゃない。でもね、頼まれればべつですが、

コピーがオリジナルを凌駕することはない!

なにも流行っているジャンルのゲームを創る必要はないです。——では、具体的にどんなソフトを創っていききたいのでしょうか？

木村 アニメのつけたしみみたいなゲームはヤですね。とはいえ、いまのゲームはグラフィックが弱いし、マルチメディアへの展開を考えていないものが多い。ゲームの世界がそのままアニメになっても、なにか違和感を感じますよね。それは企画段階から考えていないからです。そのへんをまず改善していかなくてははいけません。そうすると、これから出てくる次世代ゲーム機への期待は大きいですが、可能ならばフルスク

ロール3D、『ドラッケン』の進化したものを手掛けてみたい。フィールドもアップダウンがあって、坂を上ぼっていくとパノラマが広がったり、逆に落とし穴があったりする。ただその場合、あまり自由度が高いとプレイヤーがついていけなくなるので、強制力は必要です。——ニューハードで可能性が広がるジャンルはRPGだと？

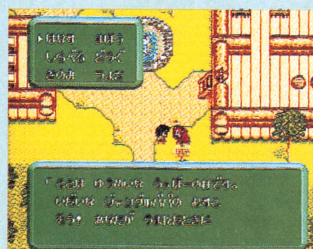
木村 手間も時間もお金も掛かるんですが、やっぱりRPGですね。堀井雄二さんも言っていたんですが、悪役を主人公にしたRPGができればおもしろいですよね。 ■

マルチメディアを視界に入れたゲームを!

●制作したゲーム●

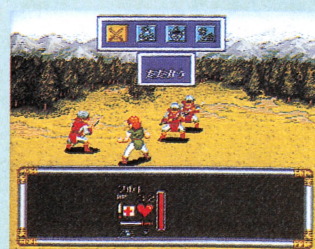
代表的なゲームは右にあげたソフトだけど、このほかにも『らんま½超技乱舞篇』(小学館プロダクション)などの企画・制作にもタッチしている。ケイ・アイディアの場合、プログラムと音楽を除いた、ほとんどの作業を手掛けており、メーカーへの野望も持っている会社なのだ。

ジャングルウォーズ スーパーファミコン



▲自由度の高い、のんびりしたRPG。見た目と違っておとな向けね。発売中。

ザ・ラストバトル スーパーファミコン



▲魔法合成と斬新な戦闘システムが話題のRPG。発売日はまだ未定ちゃんなの。



クリエイターの自信が光る

有限会社 遊企画

代表取締役 鈴木一也 企画、仕様書など業務全般をすべてチェックしているため、自分の企画が練れないのが現在の悩みだそう。あだ名はデミアン鈴木!?



シミュレーションから 新しいゲームが生まれる

——唐突ですが、制作会社の長所というのはどういう点ですか？

鈴木 うーん、あんまりないかな。まあメーカーに直接、あーせいこーせいと言われず、自由に創れるところが制作会社のいいところですね。それと、ゲームの良し悪しというのは、最終的にプログラマーの腕で決まるでしょう。メーカーだとプログラマーを内部にかえこまなければならないけど、私たちの場合、腕のいいプログラマーと組めるところが長所ですかね。

——腕のいいプログラマーというのは具体的にどういう人ですか？

鈴木 できない人は一度組んだロジックを崩そうとしない……というよりか、もう一度組み直す力量が無いんですよ。その点、腕のいいかたは私たち制作会社がいい仕事環境を整えてあげれば、ノッてくれるし、ロジックでもすぐに手直ししてくれる。

——遊企画はプログラムまでは手掛けていないんですよね。

鈴木 そうなんです。ただし、企画を立てた人間がプログラムまで把握していないとダメなんです。たとえばプログラムの数値を途中で変えろとしたら、ゲームのバランスがどうなってしまうかを把握できる人間は、やっぱり企画

を立てた者しかわからないんですよ。もちろん締切はありますから、そこをスピーディーに判断できる人間じゃないと、ダメですね。

——ということは、将来的にメーカーとしてソフトを供給する考えはないわけですか？

鈴木 コンシューマーはリスクが大き過ぎますからね。営業管理に力を入れられる余力があったら、ゲーム制作に専念したいです。実際に動ける時間がないけど、企画はいっぱいあるんですよ。ただ、現状では私がすべての作業をチェックしているので、時間が無い。

スタッフの育成は急務ですね。

新ハードの可能性を引き出していきたい

●制作したゲーム●

代表的なゲームは右にあげたソフトね。ゲームによってちょっと変わってくるけど、遊企画の場合は企画、シナリオ、仕様書、グラフィック、バランス管理の部門を手掛けているよ。現在は3つのライン（つまりはソフト3本の制作ってこと）が同時進行しているようだ。

——いま温めている企画を2〜3教えてください。

鈴木 具体的なものではこやま基夫さんの『おざなりダンジョン』が進行していますし、遊企画がカンパク（パッケージまで生産して納品するとの意味）で『真・女神転生』をパソコン版で制作する話もありますけどね。

——次世代ゲーム機器では？

鈴木 言ってもいいのかな(笑)? 西谷史さんの『神々の末裔』の外伝を、まあ、インタラクティブムービーまではいかないでしょうが、『CD-ROM版』第切草』という感じで展開してみたり、また著名な推理小説家と組んでゲーム化するような話があります。また『モンスターメーカー』をサターンやPS-Xで、との計画もあるんですけどね。

——アドベンチャーが多いですね。

鈴木 んー、というかゲームにはシミュレーションと、アブストラクト(非現実的な)の2面性があるんですよ。私としてはシミュレーション要素の強いゲームを創っていきたくて思っています。いま注目されている『バーチャファイター』にしても、RPGにしても、もともとはシミュレーションの概念から出発しているゲームなんです。また最近のヒット作では『ダービースタリオン』がありますよね。このようにシミュレーションには未知の可能性があるので、いろんな世界を表現していきたいです。■



モンスターメーカー3 スーパーファミコン



▲熱狂的なファンがいることで有名なファンタジーRPG。発売中ですよ。

真・女神転生II スーパーファミコン



▲ファミ通合体教団イチ押しRPG。遊企画は悪魔関連の仕様を担当。発売中。

独特の作品に定評のある

株式会社

パンドラボックス

代表取締役社長 飯島健男 小説、ゲームシナリオなど、さまざまな分野で活躍中。将来、精神病院を舞台にしたゲームを作りたいとか。

ゲームをよくしようという意志が合えば問題はない

——パンドラボックスでは制作でどの部分を担当していますか？

飯島 全部やっています。シナリオ、ゲームデザイン、原画、グラフィックもドット絵で落として、プログラム、曲作り、曲のデータ落としてもやって……1本ソフトを作ると言ったら、そのすべてはうちでまかなえます。

——1本作るのにどれくらい時間がかかりますか？

飯島 モノによりますね。ゲームボーイ1本と、CD-ROM1本じゃぜんぜん違いますし……。

——たとえば、『ソウルアンドソード』の場合はいかがでしたか？

飯島 『ソウルアンドソード』は、

プログラムだけなら、7～8カ月くらいなんです。企画で1年ちょい。シナリオが非常に複雑だったので、かなり時間を取られました。

立ちあがりから言えば、ちょうど1年半ぐらいです。ゲームボーイだったら4～5カ月でできるのもあれば、CD-ROMは2年かかって完成するかしらないか。

——制作会社の長所についてはどのような点にあるとお考えですか。

飯島 それはもう、まちがいなく**私が営業に疲れたという事です**かね。

ふたつ会社を作ってやめてるから。私は人づき合いがヘタなんです。思ったことをズバズバ言いますし。

もう生涯現場スタッフで働けるような場所じゃないとやっていけない。広告だ、営業だ、販促活動、そういうつき合いとか、その準備から何から何までやっていたら、**自分の作りたい物を作っていく時間がなくなってしまう**。作る事だけに集中できるのが、僕としては最大のメリットです。

——逆に短所と言える部分は。

飯島 メーカーよりもユーザーの声が届きにくいことですね。メーカーだったら、いろんなところで意見を聞けますよね。それらがゼロに等しい。だからいま、本当にユーザーが望んでいるものがよくわからない。どういうソフトがやっているかはわかる。ただ、どういう色使いやキャラクター性を好むとか、マップや仕掛けはどういうのいいか、これらを手探り

でやっていかなければならないのが、つらいと言えつらいです。
——メーカーに対して気を使うことはやはりありますか？

飯島 嫌だと思った事はないです。メーカーはメーカーの色がありますし、実際に僕が大口を叩いても、うちは仕事をもらっているんですから。ゲームをよくしようという意志が合えば問題はないです。

——将来メーカーになりたいとか、そういうお考えは……。

飯島 うちでは自分の作りたいゲームを作れますが、下の人間を育てる意味では、メーカーになる意味はあると思うんです。いまのところはやるつもりはないですが。

——これからこういうゲームをぜひ作ってみたいというのはありますか？

飯島 最近言いすぎてるからうるさいっていわれるんですけども、**精神病院のゲーム**。精神病院を舞台にすればいいってモンでじゃないですけどね。どうしても自分の作りたいゲームが、精神病院を舞台にしないと表現できないものなんです。それがおもしろいかおもしろくないかはどうでもいいことなんですけど。

ユーザーの声が届きにくいのは欠点かな

●制作したゲーム●

インタビュー中にもあったとおり、パンドラボックスではゲーム制作のすべての作業を一貫して行うことができる態勢を取っている。制作中は泊り込みになることも多いとかで、広くてりっぱな仮眠室もある。飯島社長の机は、社員全員の作業が見渡せる位置に置かれている。

ソウルアンドソード スーパーファミコン



▲マルチシナリオのRPG。冒険者のあこがれの島でさまざまな冒険をくり広げる。

ONIシリーズ ゲームボーイ



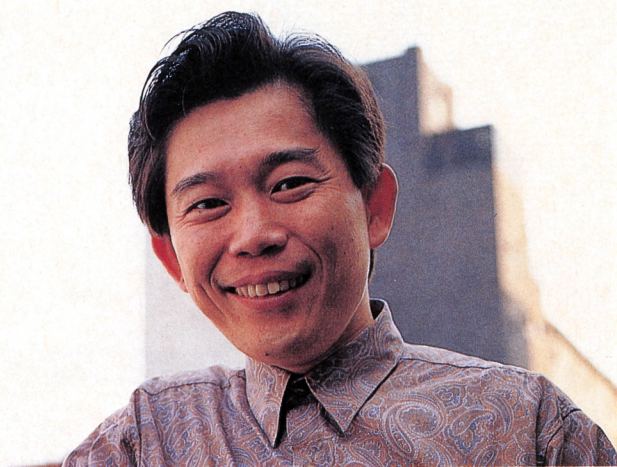
▲パンドラボックスの名を世に知らしめたRPG。シリーズはいずれもヒット。



精鋭をさらに鍛える

株式会社 ソニック

代表取締役社長 高橋宏之 大ヒットした『シャイニング・フォース』シリーズの最高責任者。ゲームのシナリオは、すべて高橋氏の手によるものなのだ。



——ソニックではどのような形で制作を行っていますか？

高橋 社員が少なかつたころは、プログラムまで外部の会社に手伝わってもらっていました。現在は社員が12、3名いて、1タイトルに全員投入しています。それにプラスして、グラフィック専門の企業やパソコンソフトハウスなどに手伝わってもらっています。うちみたいな小さい会社は、社員がひとりでもこなしている感じがですね。

プログラマーがキャラクターのドットを打っていたり(笑)。



——期間はどれくらいかかるんですか？ たえば、『シャイニング・フォースⅡ』などは？

高橋 ふつうはこんな期間でできないことを先に断わっておきます。

多めにみて、8ヵ月ぐらいでしたかね。ただし、人員はかなり投入されている感じです。もっと笑うのは、**僕がシナリオにかけた期間が3ヵ月くらいということかな。**

——制作会社の利点、長所はどのような点にあると考えますか？

高橋 うちでは、基本的にゲームを開発したお金しか入ってこない。大きな金額は動いていますが、メーカーに比べると微々たるものです。作ったゲームがコケるとたいへんなことになるし、開発期間が延びると会社がつぶれてしまう。それからするとつねに真剣勝負とい

ゲームに対する真剣さは、メーカーに負けません

う感じですよ。いつまでに作ると言ったら、絶対遅れないという感じで作っています。それから言うと、メーカーで作っている方々に比べて真剣さが違うと自負してます。

——現場も鍛えられていきますね。

高橋 うちの人間で『シャイニングⅡ』のマップのドット絵をたったふつかでアップさせたのがいました(笑)。通常だと、1週間から10日間かかるんだそうです。

——逆に、短所については。

高橋 制作会社自体の体質で言うと、大きな冒険ができないところですね。会社を運営しなきゃなりませんが。でも、ゲームは冒険

しないとユーザーの方々に満足感を与えられない。そのへんのジレンマがあると思います。うちはいろいろチャレンジさせてもらっているし、ユーザーにも応援してもらっているの、そう言う意味では恵まれていますね。

——自社をメーカーにしようとは考えていますか？

高橋 たいていの開発会社はそうしたいみたいですが、うちは考えてないんです。思った通りの物を作らせてもらえますし。それに、僕はメーカーにいたことがあるからわかるんですが、営業部門などがあると、俺たちが稼いでいるんだみたいなことを、お互いに言い合うようになってしまう。みんな気持ちよく仕事できなくなるのが嫌なんです。

——今後のソニックの方向性なんです。いかがでしょうか。

高橋 ユーザーの方々が、ゲームの将来は明るいと思うような物を作りたいです。ゲームはハードよりソフトが先だと思うんです。ソフトが持っているシステムを掘り下げていきたいです。いま、映像を使った新しいアイデアを暖めているんですよ。まだ先の話ですけど、ぜひ実現したいので、どうぞ期待してください。

ソフトの質が重要なんです

●制作したゲーム●

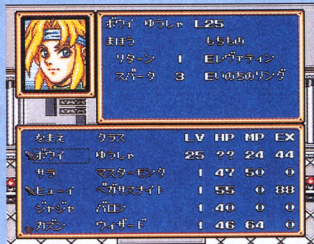
ソニックでは、基本的にシナリオ、プログラムを担当している。細かい部分やキャラクターデザイン、音楽などは外注スタッフに頼むこともあるが、自分たちでできることはほとんど社内で行なう。現在、メガーCD版『シャイニング・フォースCD』を鋭意開発中なのだ。

シャイニング・フォース メガドライブ



◆シミュレーションの要素を取り入れたRPG。『Ⅱ』、『外伝』も大ヒットした。

シャイニング・フォースⅡ メガドライブ



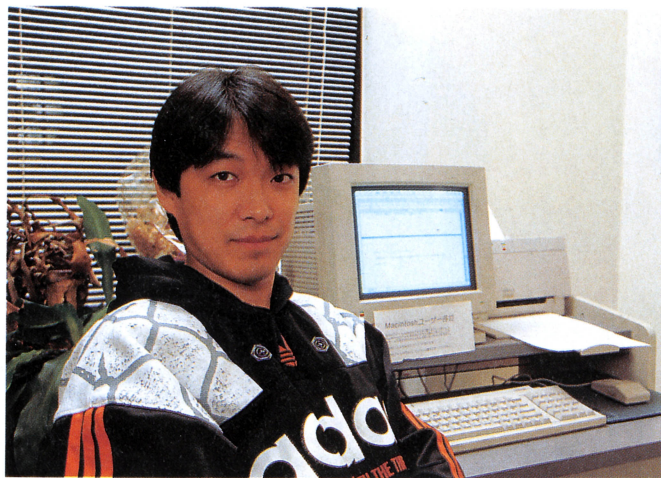
◆前作をさらにパワーアップさせた『Ⅱ』。戦闘思考ルーチンのバランスが絶妙。

社長自ら陣頭指揮!!

株式会社

クライマックス

代表取締役社長 内藤 寛 天才プログラマーの異名を持つ、若きクリエイター。かつて『ドラクエⅢ』、『Ⅳ』のプログラムを担当したことも有名なのだ。



——クライマックスでは、ゲームを制作する上で実際にどのような作業をなさっていますか？

内藤 うちでは、プログラムはもちろん、グラフィック、企画、シナリオ、マップ作り、音楽に至るまで、ほとんどすべて社内で作ります。大人数の会社では、各部署ごとにバラバラにそれぞれの作業を進めることが多いのですが、うちの場合、そういう作りかたではかえて時間がかかりますからね。すべてのメンツをそろえて、“かゆいところまで手が届くインハウス方式”でやっています。

——制作会社としての利点はどこにあるとお考えですか？

内藤 制作に集中できることです。現場にいるのが好きな人間ばかりなので、煩わしいことなしに制作に集中できるのがいいですね。

逆に、短所になるような部分は……思い当たりませんか(笑)。

——短所がない！ 言い切りますか。さすがですね(笑)。では発注メーカーともかなりいい関係を保ってらっしゃるわけですね。

内藤 もう。おまかせ状態で、好きにやらせてもらっています。その分、期待に応えるプレッシャーと、作品のクオリティを保つ苦労もあることはありますが。

——将来、自社をメーカーにしようというお考えはありますか？

内藤 考え自体は持っています。

しかし、メーカーになったらなただ、背負うリスクも大きくなりますし、制作以外の部分でもやらなきゃいけないことが山と出てきますよね。クライマックスはおもしろいゲームを作りたい集団なので、とりあえずいまは現状維持です。ある程度の余裕ができれば、その点については考えていきたいですね。

——今後、クライマックスはどのような形でゲームを作っていこうとお考えですか？

内藤 人がやらないような、めんどろなゲームが作ってみたいです。データ量がすごく多くて、作り手が死ぬほど苦労するような。元来凝り性なものですから、そういった細かいところにうんとこだわったものはぜひやってみたいですね。大変でしょうけど。

ハードに頼らないゲームを作っていきたいですね

——新しいハードがいろいろ発表されていますが、食指の動いたものはありましたか？

内藤 まだよくわからない部分が多すぎるので何とも言えませんが、どれもこれもいろいろなことができそうですね。ただ、うちはハードに頼らないゲーム作りをしていますし、それはこれからも変わらない方針ですから、何であろうとどんと来い!! です。

——ハードに頼らないというのは、ゲームの内容で勝負と言うことですね。

内藤 そうです。ゲームのおもしろさの根本的な部分をしっかり作りたいわけですね。ハードの機能



を活用することはもちろんありますが、本質はガッチリ押さえたものを作りたいです。

——最後に、現在作っているゲームについてなんですが。

内藤 詳しいことはまだ言えないんですが、現在総力をあげてものすごいゲームを作っています。

——内容は秘密なんですか？

内藤 ナイショ。

かゆいところまで手が届く制作体制

●制作したゲーム●

クライマックスでは、基本的にゲーム制作に必要な作業をすべて社内で行なっている。ゲーム制作ペースは1年に1本が基本。制作のツメに入ると、スタッフ総員で3ヵ月くらい泊り込んで仕上げをするというからものスゴイ。スタッフの平均年齢20歳台という若さがあればこそだろ

う。大ヒットした『ランドストーリーカー』を始め、現在制作中のスーパーファミコンのゲームも、社長である内藤氏が自らプログラムを担当している。ちなみに内藤氏は、仕事が忙しくてストレスが溜ると、ゲームセンターに『リッジレーサー』や『デイトナ』をやりに行くという(愛車を走らせる時間がないから)。

ランドストーリーカー メガドライブ



◆斜め見おろし型の3Dフィールドとダンジョンで冒険する、アクションRPG。

ボードゲームで天下を狙う

有限会社
アムカス

代表取締役社長 友野信彦 さくまあきらさんとは先輩後輩の仲。またそのむかし、堀井雄二さんのマネージャーに、との話もあったとか。

第3世代のクリエイターを育てる環境創りが必要!

——企画というのは、かなり才能が必要な作業なんですか？

友野 今日企画をやってみたという若い人に会ってきたんですけど、正直いってまだまだという感じでした。私はそういう若い人たちとなるべく会うようにしているんですが、モノになる人はやっぱり少ないですね。

——御社は企画やシナリオをメインに制作されていますよね。するとやはり若い才能がつねに必要なだと考えているわけですか。

友野 うちのさくまあきらもそうなんですけど、堀井雄二さん以降、若いゲームデザイナーが育ってきてない

状況じゃないですか。

なぜかという、いま売れているゲームは大プロジェクトで動いている。となると、若い人たちが入り込むスキマというか、発表の場がないわけです。私は危惧しているんですが、このままでは近い将来、ゲーム業界全体が何かべつのメディアやアミューズメントに取って変わられて、沈んでいってしまうんじゃないですかね。そうならないためにも、若い人の作品を3本くらい納めたCD-ROMソフトというものを出品していかないとダメだと思います。

——CD-ROMといえば、いま次世代ゲーム機が話題になっていま

すよね。

友野 3DOやPS-X、サターンには大変興味を持っています。あまりメーカーになろうという考えはないんですが、次世代ゲーム機でだったらメーカーに、というのはあります。そのなかでもとくに、**ソニーのPS-Xには独自の販売網がある**し、まだカタチにはなっていないんですが、話はチラホラと。

——具体的には？

友野 まだ言えないですよ(笑)。

——せめてジャンルだけでも。

友野 まあPS-Xに限った話ではないんですが、アムカスとしてはボードゲームに力を入れていきたいと思っています。意外だと思われるかもしれませんが、ボードゲームはかなり売れているジャンルなんです。『桃太郎電鉄』はかなりの反響がありましたし、ユーザー

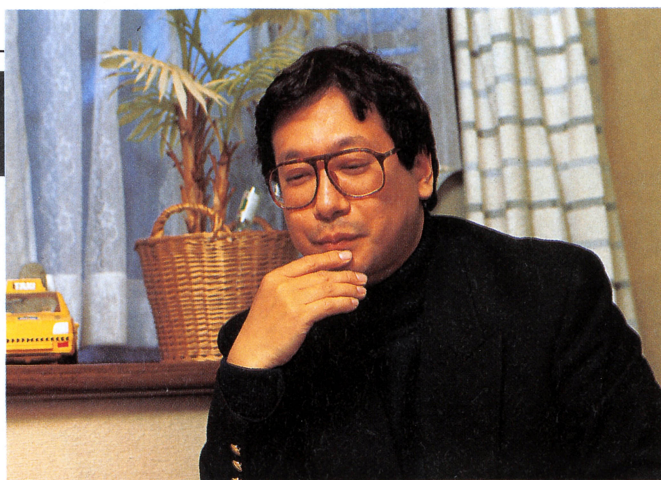
の期待感が大きいソフト。次世代ゲーム機で移植したとするなら、かなり凝った演出ができるでしょうね。

——そのほかのボードゲームの企画などはありますか？

友野 アメリカを舞台に自動車レースをしながら、土地を売買していくというのが、いま進んでいます。アムカスでボードゲームを創る場合、かならずプロトタイプを制作してみるんですよ。そして実際、ボード上で遊んでもらって、反響をみながら構築していくんです。そういったゲームのなかには**有名ゲームデザイナーに気に入っていた**ので、かなり早い時期にゲーム化されると思いますよ。

——ところで、そういう企画は長期に渡って練ってるんですか。

鈴木 長い期間温めてしまったものは、だいたいボツになってしまいますね。『桃太郎電鉄』の場合、さくまあきらがデニーズに行ったとき、たった5分で作り出しました。しかも企画書は伝表の裏に書いた。企画はやっぱりインスピレーションが大切ですね。



今後ヒットするジャンルはいくつもある

●制作したゲーム●

アムカス(サマープロジェクトのゲーム部門が独立した会社)では現在、15名のスタッフが所属しているが、ひとつのソフトに携わるのは7~8名といったところ。しかも半年でアップさせている状態なので、死人が続出しているようだ。もちろん右の代表作も例外ではないよ。



◆シリーズで300万本のセールスを記録したボードゲーム。もちろん発売中。



◆ギャグ満載のコミカルRPGでユーザーフレンドリーなところが魅力。発売中。

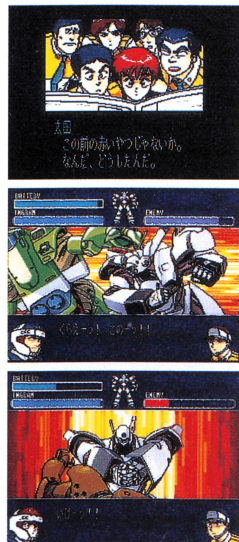


首都圏にレイバー犯罪続発! 特車2課、ただちに出勤せよ!

せいれき ねん
西暦2001年。

レイバー開発の裏側に渦巻く憎悪が生み出した
新型レイバーによるプロジェクトは、首都圏
各地に次々とレイバー犯罪を巻き起こした。
その真の目的は、そして首謀者は...!?

イングラム、出勤!
事件現場へ急行せよ!!



パトレイバー

メガ
シミュレーションゲーム 12M¥9,800(予)[税別]

- 20あまりの事件ファイルを次々にクリア。シナリオが進むごとに意外な展開が特車2課を待ち受ける!
- 戦闘は、迫力満点のビジュアルバトル/ポテンシャルが上がると思える技も増えていくぞ!
- スーパーファミコンだけのオリジナル・レイバー登場!

4月22日
発売予定

© HEAD GEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN
© BEC 1994

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



株式会社ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

バンダイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさげください。

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいない

今回の資料館は、ガンダムやマジンガーZなど懐かしのロボットが大活躍する『スーパーロボット大戦EX』だ。各ロボットやパイロットのステータスのほか、マサキの章とリューネの章のシナリオ分岐を紹介するぞ。

スーパーロボット大戦EX

スーパーファミコン バンプレスト 発売中 9800円

パイロットの使える精神コマンドを大紹介だ

さて、まずは各パイロットが覚える精神コマンドと、そのコマンドを覚えるレベルを紹介しよう。ゲームを有利に進められるかどうかは、いかに精神コマンドを有効に使うかにかかっているという

も過言ではない。とくに、エネルギーを補充できる「補充」コマンドはゲーム後半の戦いで必要になってくる。モニカやマリアといった、このコマンドが使えるキャラクターは絶対育てるようにしておこう。

パイロットが使える精神コマンド

根性	自分のHPを3分の1回復することができるコマンド。	加速	移動力が1.5倍される。遠くまで移動できるようになる。
1根性	こちらは自分のHPを完全に回復することができる。	熱血	かならずクリティカルヒットをだすことができるコマンド。
補給	任意のロボットのエネルギーを補給することができる。	必中	自分の攻撃の命中率が100パーセントになるコマンドだ。
友情	味方全員のHPを2分の1回復できるコマンドがこれだ。	ひらめき	回避率が100パーセントになり、敵の攻撃が当たらない。
信頼	任意のパイロットのHPを3分の1回復できるのだ。	幸運	敵を倒して貰える経験値とお金が2倍になるお特コマンド。
愛	味方全員のHPをすべて回復できるコマンドがこれだ。	覚醒	1ターンに行動できる回数が1回増えるコマンドだ。
激怒	任意の敵キャラクターに50~3000のダメージを与える。	威圧	自分よりレベルの低い敵を1ターンのあいだ動けなくする。
気合	自分の気合を15上げる。必殺技をくりだすのに必要。	手加減	自分より技量の低い敵の場合、倒さないように攻撃する。

パイロット名	根性	1根性	補給	友情	信頼	愛	激怒	気合	加速	熱血	必中	ひらめき	幸運	覚醒	威圧	手加減
アムロ・レイ	5	—	—	—	20	—	—	—	4	10	—	—	18	25	—	—
カミーユ・ビタン	2	—	—	—	—	42	—	7	12	—	—	—	20	—	26	—
ジュード・アーク	—	1	—	40	—	—	—	8	—	—	—	—	20	34	—	—
シーブック・アノー	—	—	9	—	—	—	—	14	12	—	—	37	30	—	44	—
流 竜馬	1	—	—	1	4	—	—	13	—	28	8	—	—	—	—	—
神 隼人	1	—	—	12	—	42	—	—	3	—	7	15	—	—	—	—
車 弁慶	—	3	—	8	—	—	24	5	12	—	—	—	19	—	—	—
北条真吾	—	2	—	5	—	33	—	15	—	24	—	—	—	—	31	—
レミー・島田	4	—	42	—	7	30	43	—	—	—	10	—	—	—	—	—
キリー・ギャグレイ	—	4	—	28	—	—	—	32	8	—	14	—	40	—	—	—
シロウ・ザマ	1	—	—	12	—	—	—	30	8	5	—	—	26	—	—	—
マーベル・フロース	2	—	42	—	12	24	—	—	8	19	—	—	—	—	—	—
シーラ・ラバーナ	—	—	30	18	10	20	—	—	—	—	6	—	5	—	—	—
エレ・ハンム	6	—	—	12	15	19	—	—	10	—	—	—	—	40	—	—
トッド・ギネス	1	—	—	—	36	—	—	—	—	17	—	26	33	34	—	—
バーン・バニングス	1	1	—	—	—	—	31	—	2	7	—	—	32	—	—	—
ニー・ギブ	1	—	—	—	—	—	—	—	—	20	7	—	15	—	—	—

パイロット名	根性	1根性	補給	友情	信頼	愛	激怒	気合	加速	熱血	必中	ひらめき	幸運	覚醒	威圧	手加減
キーン・キッス	1	3	46	—	2	40	—	—	9	—	—	—	—	—	—	—
リムル・ルフト	—	—	—	—	9	10	24	—	—	40	2	—	4	—	—	—
ガラリア・ニヤムヒー	1	1	—	—	29	—	—	4	17	—	—	—	—	39	—	—
エマ・シーン	1	—	—	—	26	40	—	—	—	20	—	—	22	37	—	—
ファ・ユイリ	6	—	—	—	14	29	—	—	3	26	—	—	16	—	—	—
クワトロ・バジーナ	1	—	—	—	—	—	—	—	1	9	—	—	—	21	22	12
弓さやか	1	—	50	15	25	—	—	—	—	—	19	—	22	—	—	—
ボス	—	1	—	—	39	—	—	20	8	—	17	25	—	—	—	—
剣 鉄也	1	1	—	—	—	—	—	20	—	30	1	—	—	—	—	28
炎 ジュン	—	1	—	—	31	—	—	—	10	38	26	—	27	—	—	—
兜 甲児	1	1	—	28	—	—	—	—	—	23	1	15	—	—	—	—
ゴールド・バゴルド	1	—	—	—	—	40	27	—	31	10	20	—	—	—	—	—
トールス・セテキネス	1	—	—	—	18	38	20	7	35	—	—	—	—	—	—	—
ガイア	1	1	—	—	7	—	—	12	10	20	—	—	—	—	—	—
マッシュ	1	—	—	35	—	—	—	—	12	19	—	20	—	—	—	27
オルテガ	1	1	—	—	13	—	28	—	11	22	—	—	—	—	—	—
ジュリド・メサ	—	1	—	—	—	—	—	—	3	28	—	—	—	31	20	30
カクリン・カクーラー	1	—	—	29	—	—	—	11	6	—	18	22	—	—	—	—
ライラ・ミラ・ライラ	—	1	—	—	29	—	—	10	—	15	—	—	—	12	10	—
フォウ・ムラサメ	—	—	—	—	14	10	—	—	2	28	—	—	—	30	21	—
ガッシュ・ヴァルハラ	28	—	—	—	—	30	20	5	25	—	—	34	—	—	—	—
エルビー・ブル	—	—	—	—	—	37	—	—	1	18	—	1	1	24	—	—
ブルツ	—	—	—	—	—	—	32	10	1	23	—	—	—	24	20	—
ミオ・ササガ	1	—	—	—	—	40	—	—	10	—	2	4	31	—	—	—
デュッティ・ノールバック	—	—	—	10	1	30	—	5	—	—	—	—	—	31	—	22
ホワン・ヤンロン	1	—	—	—	—	—	—	2	1	—	—	—	—	30	24	18
カークス・ヴァルハラ	—	1	—	3	—	—	17	6	9	—	—	—	—	—	33	—
フェイルロード・ビルセイア	—	1	—	8	10	—	—	13	—	—	—	—	—	—	4	25
モニカ・ビルセイア	—	—	24	—	28	2	—	21	—	—	8	—	7	—	—	—
セニア・ビルセイア	—	—	36	—	4	—	—	—	—	—	7	—	10	38	40	—
テリウス・ビルセイア	19	—	—	—	—	—	—	20	—	—	30	—	21	1	40	—
プレシア・ゼノセクス	1	—	40	—	29	—	—	—	—	30	—	22	37	—	—	—
ルオゾール・ロイエル	1	—	—	—	—	—	14	5	2	—	—	—	—	20	23	—
クリスチーナ・マッセンジャー	1	—	—	10	4	20	—	—	—	14	—	—	—	—	—	—
バーナード・ワイズマン	—	1	—	4	—	—	—	8	10	11	—	—	30	—	—	—
ハサウェイ・ノア	1	—	—	—	—	—	—	12	—	24	4	—	7	39	—	—
ケラ・スウ	1	—	—	—	—	—	—	7	—	12	21	—	—	—	20	19
コウ・ウラキ	1	—	—	—	—	—	—	19	5	30	—	—	4	—	—	40
アナベル・ガトー	—	1	—	—	35	—	—	3	—	19	—	—	—	22	20	—
牧場ひかる	—	—	42	30	20	—	—	25	—	—	4	—	31	—	—	—
デューク・フリード	1	—	—	—	20	—	—	31	—	9	—	—	—	—	—	21
マリア・フリード	—	—	—	39	—	—	40	41	—	20	10	—	17	—	—	—
リューネ・ソルダーク	1	—	—	—	—	42	43	5	—	—	—	—	35	—	8	—
マサキ・アンドー	1	—	—	—	—	—	—	10	1	—	—	—	—	32	15	1
シロウ・シラカワ	1	—	—	—	—	—	—	4	3	32	—	—	19	—	—	—
アハマト・ハムディ	—	1	—	—	—	—	—	40	3	7	19	—	5	—	—	—
ゲンナジー・ゴズイレフ	—	1	—	—	—	—	—	5	—	21	6	—	—	—	—	10
サフィネ・ヴォルクルス	—	1	31	30	—	20	—	—	—	31	—	—	9	—	—	—



パイロットのステータスを大紹介

ここでは、各パイロットのステータスを大紹介だ。このゲームには、100人以上のパイロットが登場するが、そのなかで本当に使えるキャラクターはほんの少した。この表をみて、能力の高い人だけを育てるようにしよう。

経験値	このパイロットを倒したときに、手に入れることができる経験値の量を表したのがこの数値なのだ。
命中値	攻撃の正確さを表す数値。数値が高いほど命中率が高い。レベルアップすることに数値も上昇する。
技量値	クリティカルヒットの確率を表したのがこのパラメーターだ。レベルが上がると数値も上昇するぞ。
回避値	敵の攻撃を回避する確率を表した数値。レベルが上がると数値も上昇。敵から受けるダメージにも影響する。
直感値	パイロットの感の鋭さを表す数値。この数値が高いと命中率や回避率が高くなる。レベルが上がると上昇。
精神	登場したときに持っている精神ポイントの量。精神コマンドを使うのに必要だ。レベルが上がると上昇する。

名 前	経験値	命中値	技量値	回避値	直感値	精神
アムロ・レイ	255	108	120	112	110	50
カミーユ・ビタン	250	110	109	111	110	50
ジュドー・アーシタ	240	107	97	108	110	50
シーブック・アノー	230	106	96	100	108	50
流 竜馬	200	109	108	84	86	50
神 隼人	200	112	98	120	89	50
車 弁慶	190	92	109	70	80	50
北条真吾	—	109	96	96	85	70
レミー・島田	—	—	—	—	—	50
キリー・ギャグレイ	—	—	—	—	—	50
レオナルド・メイチ・フントル	190	118	108	92	89	65
ヤッター・ラ・ケルナール	185	112	99	88	87	65
スークニ・カットナル	185	115	98	90	82	65
ショウ・ザマ	—	110	107	135	99	50
マーベル・フローズン	—	99	98	130	98	50
シーラ・ラバーナ	150	95	84	125	100	50
エレ・ハンム	150	94	82	124	102	50
トッド・ギネス	—	107	92	132	91	50
バーン・バニングス	220	115	100	132	91	50
ニー・ギボン	—	106	87	129	88	50
キーン・キッス	—	98	97	128	99	70
リムル・ルフト	150	90	72	125	93	70
ガラリア・ニヤムビー	195	110	92	129	98	50
エマ・シーン	—	102	106	110	91	60
ファ・ユイリ	—	98	72	116	97	70
クワトロ・バジーナ	250	115	112	118	106	50
弓さやか	—	92	71	81	87	100
ボス	—	88	82	70	79	120
剣 鉄也	—	94	101	89	79	100
炎ジュン	—	97	85	77	80	110
兜 甲児	—	96	101	88	81	120
ゴルド・バゴルド	180	99	84	89	81	50
山賊	150	90	65	82	85	50
フェイ・チェンカ	200	107	92	130	91	50
アレン・ブレティ	200	109	95	132	92	50
ジェリル・クチビ	200	110	88	131	94	50
ドレイク・ルフト	250	98	80	120	88	50

名 前	経験値	命中値	技量値	回避値	直感値	精神
ガラミティ・マンガ	200	109	99	127	88	50
ダー	200	108	97	126	87	50
ニエット	200	108	97	126	87	50
トールス・セテキネス	—	108	88	89	85	50
カンツォート・ジョク	190	102	93	102	87	50
ガゼルルク	170	102	72	108	89	50
ガイア	200	109	101	100	89	50
マッシュ	200	98	107	100	88	50
オルテガ	200	98	97	109	87	50
ジェリド・メサ	220	116	92	106	98	50
カクリコン・カクラー	200	99	90	91	88	50
ライラ・ミラ・ライラ	210	115	106	117	85	50
フォウ・ムラサメ	240	102	87	104	105	50
ザシュフォード・ヴァルハレピア	180	105	90	110	90	80
ヤザン・ゲープル	—	123	109	119	85	50
ラカン・ダカラン	—	112	106	110	90	50
エルビー・ブル	250	97	74	110	105	50
ブルツ	—	98	96	109	105	50
ミオ・サスガ	—	108	76	102	90	70
デュッティ・ノールバック	—	95	86	112	96	50
ホワン・ヤンロン	—	104	99	100	93	50
カークス・ヴァルハレピア	0	104	98	107	89	50
フェイルロード・ビルセイア	0	119	97	88	96	50
モニカ・ビルセイア	—	108	80	84	99	50
セニア・ビルセイア	—	99	86	102	91	60
テリウス・ビルセイア	—	92	74	110	90	80
プレシア・セノサキス	—	94	87	115	91	80
ルオゾール・ロイエル	250	112	93	99	99	50
クリスチーナ・マッケンジー	—	99	90	107	89	50
バーナード・ワイスマン	—	99	101	92	86	60
ハサウェイ・ノア	170	94	68	95	92	60
ケーラ・スウ	200	115	100	109	85	50
ナセル・ザンボス	190	99	90	87	82	50
ロドニー・ジェスハ	210	110	92	99	89	50
ケビン・オールド	200	101	88	86	89	50
ザレス・クワイアー	200	96	89	101	89	50
リッジ・グラスノフ	200	99	90	99	87	50
ラテル・アクロス	200	115	97	118	86	50
コウ・ウラキ	—	104	93	112	92	55
アナベル・ガトー	—	119	112	108	86	50
牧場ひかる	—	90	70	82	90	100
デューク・フリード	220	95	99	78	86	100
マリア・フリード	—	90	72	103	90	100
あしゅら男爵	180	95	98	70	75	50
リュース・ゾルターク	250	107	99	110	98	60
マサキ・アンドー	—	99	108	105	100	60
シュウ・シラカワ	250	110	118	98	97	60
アハマド・ハムディ	220	111	112	92	90	50
ゲンナジー・コスイレフ	—	105	99	100	92	50
DOC兵士	170	88	75	99	78	50
兵士	150	75	70	75	80	50
人工知能	100	80	80	80	50	0
人工知能改	160	95	90	90	68	0
ゴドル・ノーランド	180	101	98	105	87	55
サフィーネ・ヴォルクルス	230	104	102	118	93	60
ディック・シャイエール	255	117	90	100	88	40
レオ・ギボン	—	106	90	99	89	80
エリス・ラディウス	255	106	90	115	91	80
リシェル・グレノール	255	100	78	104	90	90
ミラ・ライオネス	255	110	87	109	91	80
レスリー・ラシッド	255	105	90	98	88	40
ヴォルクルス	255	92	90	104	88	90
真・ヴォルクルス	0	105	100	115	97	50
エリート兵	180	98	70	95	91	50

ファミ通ゲームカタログ



ファミ通がテレビで放送中!!
好調気配の本番組、それなりの視聴率を稼いだって話しも。色気やお笑いを排除して、来週も硬派に放送だ。

◆メニュー大紹介◆ 4月28日放送分

さてさて、『ファミ通ゲームカタログ』も4回目を迎えることになった。各コーナーはマインナーチェンジし、番組の完成度はそれなりにレベルアップ。眠い目をこすって深夜に起きてる読者はピンピンに期待してちょーだい。来週の目玉コーナーは、なんと言ってもベストセクション。噂の『ソニック・ザ・ヘッジhog 3』が、テレビの画面にズーンと登場だ。いまかいまかと待ちわびたアクションが、キミの目のまえでビョビョーン、と高速で展開。はりねずみフェチだったら、生きててよかった……と思うことまちがいなしてもんだ。

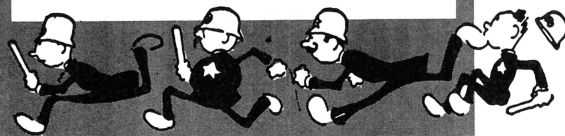


さらに、本誌公認アイドル(?)のチャイルド秋恵が、今田耕司のアシスタントとしてレギュラー出演。チャイルドフェチにも辛抱たまらんベストセクションになったよん。

ファミ通ゲームカタログ

テレビ朝日系
毎週木曜日▶26:10~26:40
朝日ニュースター(ケーブルテレビ)
毎週日曜日▶9:30~10:00
再放送▶17:30~18:00
長野朝日放送
毎週火曜日▶25:00~25:30

絶賛放映中!!



ロボットの性能表を大公開だ

ここでは、ゲームに登場するロボットの能力値を紹介するぞ。今回の『スーパーロボット大戦』でも、前作、『第3次スーパーロボット大戦』同様、ロボットの各能力を改造してパワーアップさせることが可能だ。それぞれのロボットの弱い能力を補強するように改造しよ

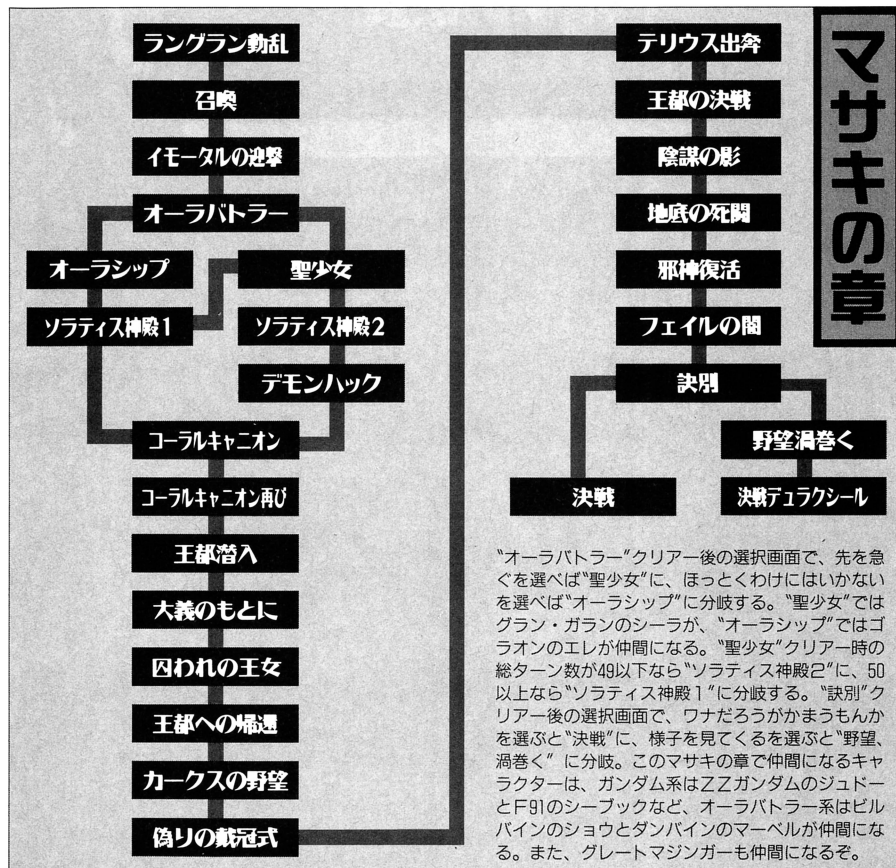
う。とくにガンダムやザザビーなどのモビルスーツや、サイバスターなどの魔装機神系ロボットは装甲が弱いので、必ず強化するように。また、Zガンダムなど、ビーム系の武器を多用するロボットは、エネルギー量を増やしておくのを忘れないようにね。

移動力	1回にどれだけ移動できるかを表した数値。この数から地形による消費移動力を引いて移動範囲が決まる。
装甲	ロボットの防御力を表す数値。この数値が高いほど、敵から受けるダメージが少なくなるのだ。
反応	ロボットの反応の速さを表す数値。この数値が高いほど、パイロットの能力が十分に発揮されるぞ。
エネルギー	ロボットが保有するエネルギー量。空中移動やビームなどエネルギーを消費する武器を使用すると減少する。
ヒットポイント	ロボットの耐久力を表す数値。0になると破壊されたことになり、修理するまで使用できないのだ。

ロボット名	移動力	装甲	反応	エネルギー	ヒットポイント	ロボット名	移動力	装甲	反応	エネルギー	ヒットポイント
ダンバイン	8	600	240	180	2900	百式	7	320	190	180	2900
ビルバイン	9	660	250	200	3600	GP-O1Fb	12	300	180	165	2600
ビルバイン (WC)	11	650	250	200	3600	メタス (MS)	8	300	195	160	2700
ビランビー	8	620	150	180	3100	メタス (MA)	10	300	195	160	2700
レブラカーン	9	660	160	200	3400	ザク	6	200	120	120	2100
ズワース	9	730	240	220	4000	ドム	7	250	130	130	2400
ビアレス	9	680	230	200	3400	ズワース (改)	10	950	240	220	4500
ライネック	9	680	200	180	3600	ゴリアテ	8	490	190	230	5500
バストール	8	620	200	200	3000	ハフォーム	9	400	205	210	4200
ボソン	7	580	150	160	2600	マラサイ	8	310	180	170	2800
ボチューン	8	610	160	180	2900	ノルス	7	240	170	160	2800
ゴージュグン	7	500	170	200	5600	フローウェルカスタム	11	980	210	250	33500
ザムジード	8	480	200	180	4000	レンファ	7	290	180	180	3000
グランヴェール	9	300	210	190	3500	ナグロッド	6	350	180	190	3200
ガッデス	9	320	220	185	3700	ハンブラビ (MS)	8	320	200	190	2800
ディアブロ	8	300	180	170	3300	ハンブラビ (MA)	11	310	200	190	2800
ガルガード	8	290	180	170	3400	バウンド・ドッグ (MS)	9	370	210	200	5500
ジャオーム	8	290	180	170	3400	バウンド・ドッグ (MA)	12	400	210	200	5500
デラクシール	12	600	250	230	52000	キューベレイmk II	9	350	220	180	3000
ゼンII	6	240	130	150	6200	ズサ	7	330	190	160	3000
ゲッタードラゴン	8	460	170	190	4900	ドライセン	8	350	200	190	3500
ゲッターライガー	10	420	180	190	4900	カプール	9	350	180	180	3400
ゲッターボセイドン	7	520	160	190	4900	グラフ・ドローン	6	200	150	200	1800
ヴァルシオン	9	500	200	250	32000	ウィーゾル	9	360	190	190	4100
グレンダイザー	9	650	180	200	6500	ザクIII	9	350	200	220	3700
スベイザー	11	650	180	200	6500	ザクIII改	10	390	220	230	4200
マジンガーZ	8	600	150	185	5800	ドーベンウルフ	8	400	220	210	4000
ブンドル艦	6	550	170	255	28000	クイン・マンサ	8	800	240	250	8000
グレートマジンガー	9	650	180	200	6500	ギラ・ドーガ	9	320	210	190	2800
リガンダム	9	320	255	180	3300	ヤクト・ドーガ	9	350	240	220	3200
Zガンダム	8	300	240	170	3000	サザビー	10	380	255	235	3500
ウェイブライダー	11	280	240	170	3000	ガンダムmk II (黒)	9	310	160	160	2400
ZZガンダム	8	370	235	180	4000	GP-O2	8	400	180	190	3500
Gフォートレス	10	350	235	180	4000	ガラダK7	6	300	130	170	3000
F-91	10	420	255	180	3000	ダブラスM2	6	300	130	180	3200
デモンゴレム (強)	6	700	150	255	8500	ラインX1	6	380	150	180	7500
機装兵	6	300	120	150	3800	ジェノバM9	6	320	140	150	6200
デモンゴレム	5	400	120	255	5000	スバルタンK5	6	500	150	170	8000
ルジャノール改	6	290	130	120	2000	アブドラUB	6	400	140	180	6000
ギルドーII	7	300	130	140	4500	サイ	6	700	130	150	5200
フローウェル	7	280	170	150	3500	ズー	6	250	130	150	4000
グラフ・ドローン改	6	300	160	200	2500	ハド	7	200	130	100	2800
ガディフォール	7	270	200	160	3200	サキ	6	200	140	150	3400
ギルドーラ	9	420	210	220	5000	シグ	7	300	150	180	9400
ヴォルクルス (上)	8	800	180	200	30000	ダイ	5	500	150	190	17500
ヴォルクルス (下)	6	900	180	200	40000	ギルギル	7	400	160	170	5200
ヴォルクルス (合体)	7	1000	200	255	65000	グール	5	650	160	180	20000
ソルガディ	8	380	230	170	4000	ホスロボット	5	220	125	100	3500
ナグツァート	9	500	240	190	6000	トロスD7	6	450	145	160	8500
エウリッド	12	1500	250	250	48000	グラトニオス	9	750	170	180	9700
ゲルググM	8	260	160	150	2500	ウィル・ウィブス	8	1000	180	240	36000
サイバスター	10	300	250	180	3800	ゴラオン	8	500	180	250	8500
サイバード	14	270	250	180	3800	グラン・ガラン	8	470	180	250	8200
グランゾン	12	450	245	190	4500	移動要塞	4	700	180	250	29000
ヴァルシオーネ	9	280	220	180	3600	ギルギルガン	8	450	170	240	15000
ダイアナンA	7	500	150	160	4100	メカギルギルガン	9	550	190	250	34000
ガンダムmk II	7	300	190	170	2800	ヴァルシオン改	10	800	250	250	32000

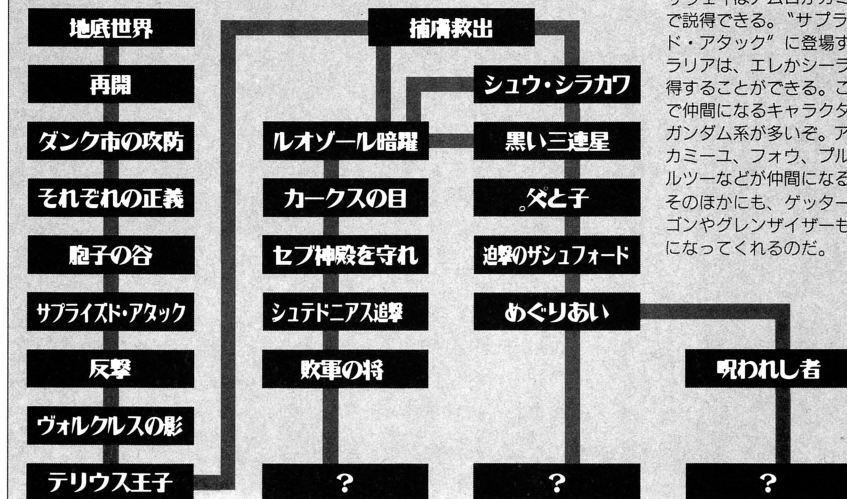
シナリオ分岐とイベントを紹介

このゲームの醍醐味は、複雑に絡み合ったシナリオ分岐だよね。
そこで、このページではマサキの章とリュウネの章のシナリオ分岐表を大公開するぞ。また、それぞれの章で仲間になる主なキャラクターとイベントも紹介するのだ。



リュウネの章

"胞子の谷"の選択画面で、そうだなを選べばグラン・ガランのシーラが仲間に、よけいなお世話だを選べばゴラオンのエレが仲間になるぞ。"反撃"に登場するケーラとハサウェイはアムロかカミーユで説得できる。"サプライズド・アタック"に登場するガラリアは、エレかシーラで説得することができる。この章で仲間になるキャラクターはガンダム系が多いぞ。アムロ、カミーユ、フォウ、ブル、ブルソーなどが仲間になるのだ。そのほかにも、ゲッタードラゴンやグレンザイザーも仲間になってくれるのだ。



通信販売

NEO・GEO 専科

新作ソフト予約コーナー
**ファイターズヒストリー
ダイナマイト** 23%OFF

4月28日発売 ¥21,600 定価28,000

ワールドヒーローズ2 JET 23%OFF

真サムライスピリッツ 23%OFF

得点王2 23%OFF

人気ソフトコーナー

龍虎の拳2 定価29,800
28%OFF 21,600

餓狼伝説SPECIAL 定価28,000
30%OFF 19,800

サムライスピリッツ 定価28,000
30%OFF 19,800

希少ソフトコーナー

**ブースト
パイロット** 定価19,800
41%OFF 11,800

クロスソード 定価21,800
58%OFF 9,300

新品7300均一・9300均一コーナー

新品7300円均一
ナム1975
麻雀狂列伝
トッププレイヤーゴルフ
マジシャンロード
ニンジャコンバット
サイバーリッパ
ジョイジョイキッド

新品9300円均一
スーパーバイ
リーグボーリング
みなさまのおかけさまです
戦国伝承
キングオブモンスターズ
ラギ
2020年スーパーベースボール

VTR・CDコーナー

餓狼スペシャルVTR (ボ) 4,800
(ゲ) 7,000

龍虎の拳2 VTR (ボ) 4,800
(ゲ) 7,000

アーケード(業務用)コーナー

ネオジオデッキ(ソフト1本付) 198,000

龍虎の拳2(業務用) 58,000

代引送料500円・消費税別 NEOGEOソフト
高価買取

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレッジ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

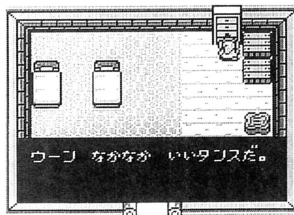
ソフトウェアインプレッション

スーパーファミコン版に比べると、このゲームボーイ版『ゼルダ』は、コミカルな味付けがこいように思うの。ノリが関西系っていうんスカ!? 任天堂は京都にあるんやね、と感じちゃうわけすわ(←適当)。たとえば、武器、防具に名前が書いてあるとこ。わらしべ長者イベントのワニ(ダウンタウンのマネなんだよね)。いずれ山で遭難するって宣言するオヤジ。町にクレーンゲームのマシンがある、などなど。気負ってないっていうのかな(違うかもしれんけど)、そんなカンジですげーよかったス。大好き。

『ゼルダ』は



なんや、それ。! カ、カゴツメもってるんちゃうの!!?



いろいろ

楽しくて

なくしたけんを てにいれた! なまえいりだから まちがいない!



大好き

ゼルダの伝説 夢をみる島



ゲームボーイ

アクションRPG

任天堂 発売中 3900 込

バックアップ
カートリッジ

2 メガ

えーっと、『ゼルダ』です。ゲームボーイのやつ。発売されたのは去年の6月だから、かれこれ1年近くたっちゃうんですね。あらま、なぜ、いまごろ『ゼルダ』なのかという、やっこさクリアーしたからなのね。最近私、波に乗ってガーツとエンディング見ちゃわないうと、ちょっとひっかかったところで放置しちゃうというへんなクセがついてしまったようで、この『ゼルダ』がまさにそれ。聖なるタマゴをぶっ壊し、やっと出会ったボスらしき黒い物体がドーにも倒せず、うるりらじーさんに電話したら「貝殻集めろ」と言われ、マップをひと画面ずつスクロールさせてすみずみまで搜してたんだけど、途中でくじけてベッドの脇に放置、ってな感じ。最近多いんだな。エンディング直前(と思われる)の状態に放置されちゃってるゲーム。あと、発売日にキッチンと買って箱さえ開けてないゲームもわりとたくさんある。あー、だめだだめだ。あれですな、ゴールデンウィークあたりにまとめてやらなきヤカンですな。うんうん。

あ、話それまわってますね。もとの戻しましょう。

でもって、このあいだ。真夜中。寝なきやいけない時間。明日もお仕事。だけどどーしても『ゼルダ』やりたくなった。そしたら!! 長いブランクのおかげか眠い頭でのプレーが効いたのかくわしいこと

はよくわからんが、黒い物体にダメージを与えられたわけさ。いま思えばとてもとても恥ずかしいお話なんだけど、私『ゼルダ』の基本を忘れてたみたいなのね。剣でばかり倒そうとして、ダメージを与えられないからってすぐヒントを聞いて、そこで「貝殻集めろ」って言われたらもうそのことしかなくなっちゃってて……。こんなじゃ『ゼルダ』ファン失格だなあ、と。

『ゼルダ』シリーズの楽しさって、限られた狭いマップのなかにぎっしりと隠されているいろいろなものを発見していくことにあると思うのよ。そして、手に入れたものを使いつつ、新しい道を開き、隠された秘密を見つけていく。そーゆー喜びを感じていくゲームなんじゃないかと。しかもしかも、この『夢をみる島』はゲームボーイというハードから考えても、その典型だと思うわけ。

そこまでちゃんとわかってんのよ。わかってんのに通常の攻撃でダメージを与えられなかったからといって、あの山のようなアイテムをどれひとつとして使わなかったなんて!! あー、バカバカバカ。……その後のボスのオンパレード。あれ、スーパーファミコン版『ゼルダ』をプレーしたことがない人は、さぞかし楽しめたんじゃないかと思う。とくにガノン。回転斬りの存在って忘れがちじゃない。こんなところで使わせるなんて、やられたなあって感じだったわ。

念願のエンディングを見たばかりりだから、最後の戦いの話ばかりになってしまったけど、ほかにもこの『夢をみる島』の好きなところはたくさんある。まず、主人公の細かいアクションが好き。あんな小さな液晶画面のなかで、走ったり引っぱり張ったりクルンと回転したり、落っこちたり。すっげーキュート。なかなかやるぜ。大好き。あと、ダンジョン途中のアクションシーンもよい感じ。モノクロでともすれば味気なく感じてしまうダンジョンも、あのサイドビューのアクションシーンが入ることによって、一瞬で違った印象になる。しかも、サイドビューらしく高さを考えたアクションが必要になる。ちくしょー、まさしく制作者サイドの手のひらの上状態。でも好き。それから、トライフォース代わりに楽器を集めるっていうのもいい。ダンジョンをクリアーするたびに、新しい音色が加わって、すべてがそろったのち、聖なるタマゴのまえて奏でられた曲には、ホントに感激したッス。だから好き。最後にエンディング。ドラマチックでとてもとてもイカした。すげーすげー大好きです。マジでマジで。

渡辺美紀(基本忘れるべからず)

プロフィール

本誌料理・味音痴編集者。最近ニューバソンの入手に成功。が、その機能をほとんど使いこなせず猫に小判、豚に真珠状態。

ロックマンX

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

カプコン 発売中 9500円

12メカ

“エックス”と言ってカプコンの人と話が通じなくなったのは誠に残念だ

(ダイヤル音略)ブルルルル、ブルルルル、ブルル、カチャ、「はい、カプコン広告宣伝室です」「えーと、ファミコン中堀ですが」「いつもお世話になっております」「“エックス”のことで質問。波動拳はどうやったら出せるんですか」「右向きときは、↓↘→と同時にパンチボタンを押すと出せますよ。ちなみに昇竜拳は↓↘でパンチ。竜巻風脚は↓↙でキックです」が——ン!! 通じてない……

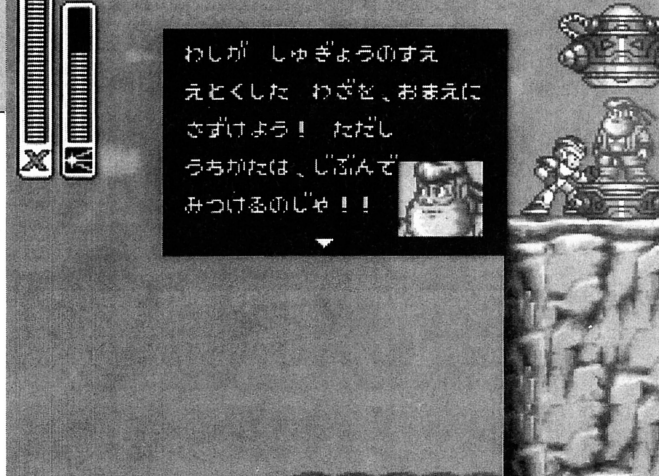
とまあ、いまではカプコンの人ともこんな調子なのだ(半分ウソ)。

俺はこのゲームをかなりの回数クリアした。まず、このソフトが編集部によってからしばらくテクニク遊びながら2回クリア。そして大紹介するために、もう一度クリアした。そして俺の『ロックマン』友だちの大日本印刷の石坂さんに徹底攻略用のビデオの制作を個人的に頼まれたとき

にも1回。そんなときは2時間テープに収まらなかったもんだから、2時間以内のクリアを目指してもう一度やったっけ。そして波動拳を出せるっていう秘技の確認のついでにクリア。そしてこのページで使う写真撮影のついでにクリア。ぜんぶで5回かな。かなりの回数クリアしているのだ。

うーん、なんか、もう1回クリアしてみたくなった。やるぜ。ゲームスタート!!

ツツカカタツタター、ツツカカタツタター、ツツカター……。うーんむ、ハイウェイをツツカカタツタターと走るエックスの姿はカッコイイなあ。なんかディズニータンメのようになめらかな走りをするぜ、エックスは。ピシピシ!! ジャンプ、ピシピシ!! 快調快調。あっ、落ちた!! と思ったけれど助かったぜ。ふいーい。そういえばエックスはこれまでのロックマンと違って、壁を蹴って踏んばることができたんだっけ。どんどん進んで脚のパーツを手に入れたらググッと楽になったぞ。ダッシュもできるしロングジャンプもできるようになったぜ。トロツコに乗ってスーパージャンプ。気持ちいいぜー。気持ちいいけど、なにかが違う。けど、まあいいか。ボスとの勝負だ!! 勝ったー!!



このゲームのXなところ②



◆秘技の使用で波動拳を出せるところもX。これが出たときに歓喜する人も数多くいる、ってことで。

かのゲームで味わうからいいです。俺は『ロックマン』ならではのアクション感覚、死とギリギリのジャンプ後のゾビゾビキューツという独特の感触をこのゲームでも味わいたかったんだけど、それがなくなって残念だなあ。と感じた。

しかしゲームゲーム!! 俺はカプコンのこういった正統派のアクションゲームが大好きだ。決してこの『ロックマンX』もキレイじゃあないぜ。次回作を出すときは、カプコン得意のゾビゾビキューツのをぜひ復活させてほしいなあ。

チムコ中堀(194Xを大希望します)

このゲームのXなところ①



↑このゲームのXなところはタイトル。いまにして思えばXなタイトルだなあ。*エックス*ってか。



なんで“TACO”じゃなくて“TACO X”なのかとゆーと、ただの“TACO”だとマケだからである。この決断を下した当時、私は16歳。バカの盛り。“X”をつけるとシマってみえるなあなどと、ハイスコアネームを刻むたびに思ってた。X”には

“未知の”という意味もあって、「ああオレって未知数」なんて増長したりもしましたな。フフン。しかしあれだよ、なんでも“X”つけるとシマって見えるんですよ。“マルコムX”だってただの“まるこむ”じゃあ、どこのウマのホネなのかキサマは……って

感じてしょう。

いつもペンネームで悩む人や、ゲームのなかでのお仲間のネーミングに悩む人は、とりあえず陳腐な名前に“X”をつけるといういかも。“ハムムラX”とか“イガラシX”とか。結構シマって見えますから(ウソ)。

イラスト
水玉螢之丞

緊急指令！

水玉先生の好きな食べ物を作れ！



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

4月25日～5月8日

批評家

浜村通信



大阪に帰って驚いた。飲食店の店頭で、やたら行列ができてんだな。「崩壊前のソ連か～」なんて突っ込みを入れたくなるほど。おかげで、大好きだった日本一のタコ焼き屋(IN道頓堀)にも寄れませんでした。大阪だけはこーはならんと思ってたのに。タウン情報誌の功罪だな。

鈴木ドイツ



「汗くさい女性が好みです」「戦国時代の好きな女性のかたへ。当方立花紹運、織田信長のファンです」。パソコン通信の掲示板はイキまくりである。オレも「ドイツ機甲師団に興味のある女性のかた。当方M・ビットマン、J・パイパーのファン」とても書いてみるかな、なんてね。

渡辺美紀



またまたイザベラ永野と旅行計画を企て中。でもってまたまたムリヤリ積み立て貯金も実行中ウ～。なのに!! あの姉ちゃんてばもう2カ月も払ってくれてないのよね。ミルミルの代金とか細かいこと言っていないでそっち払えよな(つてことでミルミル代は踏み倒す予定)。

ジヨルジヨ中治



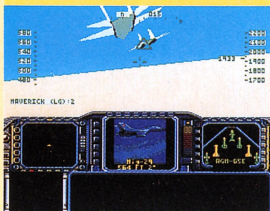
十二指腸に穴が開き戦線離脱。今回から現場復帰です。王政復古は号令。ただいま。ところで最近米不足とか。入院中、ゲームと縁がなかったため、クロレビでゲームするのを楽しみにしていたんだがなあ。ともあれ、タイ米(カリフォルニア)ゲームでリハビリ中。

発売日

作品

5月27日

F-117ステルス ～オペレーション・ナイトストーム～



メガドライブカートリッジ
E Aピクター 9800円

ステルスという実在の戦闘機を操縦して、ドッグファイトを展開するフライトシミュレーター。敵の戦闘機や戦車などが、ポリゴンで描かれているのが特徴。

とってもマニアックなフライトシミュレーター型アクション。静止グラフィックだけのデキを見れば、それほど誉められたものとはいえないけれど、キモである画面上での動きはすくすくスムース。プレー中に、思わず身体が揺れてしまうほど。飛行感覚には合格点をあげられそうね。

地味すぎ。水平飛行さえ難しいフライトシミュレーター系ゲーム。デジタル表示の情報スクリーンを見ながら、ちくちく敵を撃破する。ドッグファイトのチャンスなんてホント一瞬ですぜ。でもある意味ではこれがホシモノのcockpit。最新ウェポンを積んで戦場へゴー! 楽しい。

フライトシミュレーターとして見れば非常によいデキなのかもしれない。でもなあ。とにかくムズいです。思うままに操縦できないもどかしさに加え、肝心の敵との戦闘はあっというまに終わっ(過ぎ?)ちゃう。さらに戦闘機マニアでもない私はどこらへんを楽しむべきなのかなあ。

攻撃目標がどこにある(いる)のかかわかり辛いところに、このゲームのとっさの悪さを感じるなあ。ポリゴンなんだけど色使いとかがジミーだし。操縦感覚もタルいというか重いというか、わりと滅入り気味。フライトシミュレーターに爽快感を求めるのは間違いなのでしょうか。

4月28日

ダイナマイト ザ・ラスベガス



スーパーファミコンカートリッジ
ヴァージンゲーム 8900円

ギャンブルの勝負に勝ち抜き、父の失踪の謎を解き明かすのが目的のテーブルゲーム。ポーカーやルーレットなど、全部で11種類のゲームが遊べるのだ。

キノや大小なんてマイナーなギャンブルまで遊べてしまうってのは、通にはたまらん魅力ではある。でも、グラフィック関係は、いまだきの同型ゲームにしてみれば、少々クオリティーが低いみたい。バリエーションで勝負。そこに価値を見いだす人には、申し分のないソフトだと思う。

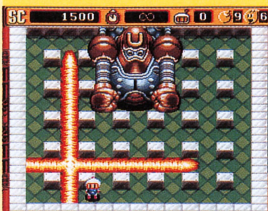
オーソドックスなテーブルゲーム。グラフィックはちとナンだけど、スピード感のあるシャキシャキした展開で、ストレスなく楽しめる。だんだん高くなっていく難易度も適当な感じ。基本的にヒメゲーなんだけど、Hとかそういう方面もないので安心してノンビリダラダラできる。

うーむ。派手なタイトルのわりには遊べるゲームが地味だなあ。オープニングと内容のギャップにもちょっと驚く。とってつけたようだわ。目標金額に達しても淡々とつぎのカジノへ移動させられるだけ。もう少し演出で盛り上げてほしかったな。退屈しのぎに長プレーしちゃうけど。

ひと通りのギャンブルは取り揃えてあります的な作り。質より量ですな。それぞれのゲームのレスポンスが、もう少し～良かったら気合を入れて攻略する気にもなるんやろうけど……。反射神経系ギャンブルは、結局はいちばん安易に金の稼げるものに行き着いてしまうのが悲しい。

4月28日

スーパー ボンバーマン2



スーパーファミコンカートリッジ
ハドソン 8500円

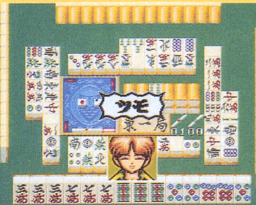
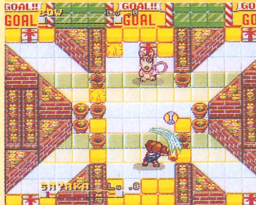
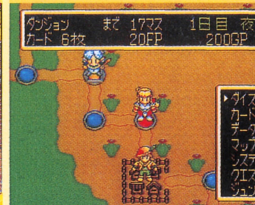
『スーパーボンバーマン』の第2弾が登場。新アイテムの登場でさらに熱くなったバトルモードと、いろいろな仕掛けが加わったノーマルモードがあるのだ。

もはや多人数プレーゲームのキングダムに上り詰めた感のある『ボンバーマン』。各地のボンバーマン(ボンバザルじゃないよ)の人々には、細々としたフィーチャーの変化だけでも、全然オツケーなんですよ。毎年データ変更版を出す『ファミスタ』状態。ボンバザルのかたがたなら。

悲しき人造人間ボンバーマン。ファミコン版は死ぬほどやり込んだボンバーじいじいだったのが(古すぎ)、昨今のパワーアップしすぎたフィーチャーにはついていけないものがある。しかし楽しくないか、とゆーとこれが超楽しい。もうちとシンプルなもの、やりたいんだけどね。

対戦は相変わらず。完成されたベースに、新しい要素のスパイスを少々。あとはプレーする人が楽しんでくださってな。私の場合、もうついていけません。手に入れたアイテムを使う間もなくあの世行きナリ。ガクゾー。ひとりモードは画面から受ける印象がなんか重いカンジなのね。

破壊工作員ぶりがめつきり板についたボンバーマン。ボムを持ち歩く姿は、まさしく「爆弾男」である。システム面での大幅な変革はないが、各ステージにかなり斬新なアイデアが盛り込まれており、シリーズのファンを裏切らないデキにはある。勝ったときの演出も気力利いている。

4月29日 スーパーパチスロマージャン  スーパーファミコンバックアップカートリッジ 日本物産 9500円 1本で、パチスロと麻雀の両方が楽しめるソフト。パチスロには、5種類の台が用意されている。麻雀のほうは、16人の個性的な対戦相手を選べるのだ。 パチスロと麻雀の両方が、ひとつのカートリッジのなかに入っ て、ちょっと得した気分になる のが一番の売り。両方ともしっ かり作られているので、単体で 見ても十分商品になるデキだ。 でも、その両者の関係性はほと んどない。その辺、もう少し悪あ がきしてもよかったかも。 パチスロと麻雀が合体した画期 的なゲームなのか！と戦慄(ウ ソ)したが、基本的に2種類入 っているだけであった。麻雀は ふたり打ち、4人打ちが選べて よい。どちらも破綻なく楽しめる。 スピードは速かすぎ遅から ず。パチスロよく知らんが、ち よっと押したときの反応が遅い。 ついに麻雀とパチスロがくっつ きましたか。どーでもいいこと ですが、どーゆー枠でくっつ ているんだろう。ギャンブルだか らねって感じなのか。パチス ロは出ないわ麻雀はあがけない わで、ゲームとして考えると まいち気持ちよくない。楽しめ る余裕が、もちっとあればなあ。 かなりの確率でリンクするであ ろうターゲットの組み合わせは、 企画としては良いかもしれへん。 けれど、そのどちらかが中途半 端なデキであった場合、「どっち か片方だけでもしっかり作らん かい」てなことになりはしない だろうか。両方遊べてうれし いって人は、この限りではないが。	4月28日 らんま1/2 超技乱舞篇  スーパーファミコンカートリッジ 小学館プロダクション 9980円 人気コミックを題材にした格闘 アクションゲーム。原作に登場 した12人のキャラクターたちが、 さまざまな必殺技を駆使して戦 うぞ。ステージも多彩なのだ。 『ストII』のキャラを『らんま』に して、いかにもな必殺技をガン ガン突っ込んだ。そんな感じ。 そのあまり、バランス的にけっ こ甘くなってるけど……格闘 好きより『らんま』好きにアピ ルすればいいわけだから、これ ていいのね。取り込み音声(イヤ ーン系悲鳴含む)にも魅かれたぞ。 動きも細かいし、なによりキャ ラクターがよく似ている。グラ フィック関係はかなり○。操作 性もなかなか良好で、全体的に 及第点はらくらくクリアって ことでしょ。ただコンピュー ターキャラはかなりヌルくて、 ほとんど全部同じパターンで勝 てちゃうのが物足りないかもね。 使えるキャラクターが豊富だね。 でも、技のグラフィックが地味 なのか残念だなあ。あと、飛び 道具の飛距離が短いものが多 く、どうしても相手が飛び込ん でくるのを待つっていう戦いにな りやすいのもイマイチか。技が出 やすく、どのキャラクターもほ ぼ共通のコマンドってのはゲー。 「またあ？」とか「いまさら？」な どど、ついつい口をついて出 てしまいうような言葉をグッと飲み 込んで冷静にプレーしてみた。 なんちゃーねエッス。既存の格 闘ゲームに慣れ親しんだ人には、 なんの感情も起こらないはず。『ら んま』人以外のゲーマーが手を出 す代物ではないと思われま	4月28日 平成犬物語バウ ポップスマッシュ  スーパーファミコンカートリッジ タカラ 7800円 テレビで人気の『平成イヌ物語 バウ』が、アクションゲームで 登場。ラケットやバットなどで、 相手ゴールにボールを叩き込め。 いろんな必殺技が使えるぞ。 最初は「あー、お子様モードの キャラなのね」なんて先入観で 見てただけけど……。コレがじつに 熱い。ようはエアホッケーとブ ロックくずしを合体した変形テ ニスゲーム。ステージの障害物 に合わせてアイテムを利用し たり、修得した技を駆使したり。 戦略性も豊か。いいよ、コレ。 サンリオなどにもあったエアホ ッケー。システムは超単純だし 操作性もまあまあ。だからとっ つきは非常にいい。あとはどれ だけ熱中できるかってとだけ これれもまあまあ。やっていると これは熱中するけど、飽きも早 いかなあ。やりこめば戦術もある んだけどね。やっぱり対戦が○。 キャラクターを使ったエアホッ ケーもときゲーム。Aボタンと Bボタンで方向を打ち分けられ るんだけど、こいつがどーも使 いにくい。けっきょくはボタン 連打合戦になっちゃうんだな。 成長すれば打てるようになる必 殺シュートも、連打合戦では何 が何やら状態ですからねえ……。 障害物のバリエーションが命の エアホッケーか(?)。マジメに 遊ぶには、その底の浅さゆえ、 ちと足りないが、機械的にコン ティニューをくり返すようなハ イ状態まで自分を追い詰めれば、 意外に心地良かったりする。必 死に頼らないベンベシプレー が基本戦略なんで飽きは早そう。	4月28日 フォーチュンクエスト ダイスをころがせ  スーパーファミコンカートリッジ ザムス 9800円 小説などで人気の『フォーチュ ンクエスト』を題材にしたテー ブルゲーム。すごろくの要領で、 イベントをクリアしていくの だ。6人同時プレーが可能だぞ。 ファンタジーテイストの『桃鉄』 ってのが、基本のコンセプトだ ったのでは。でも、『桃鉄』ほど の戦略性はないなあ。最終的に、 サイコロの出目まかせ。敵との 戦闘もジャンケン。運次第の要 素が大きすぎる。スゴロクの域 を出ていないね。グラフィック はポップで楽しいんだけどな。 ボードゲームなんだけど、達成 する目標を設定されるのか新し いところ。アイテムもいっぱい でマップもてかく戦術性たっ ぷり、のハズなんだけど、なぜか これが淡々と進むんだなあ。相 手を陥れるアイテムが地味だっ たり効果が画面上でよくわから ないからか。多人数でどうぞ。 『桃鉄』に似てるよね。目的を設 定され、それをこなしていくタイ プのボードゲーム。で、基本が ワナカードなるものを使っ ての相手の邪魔なんすよ。個人的に そこがちょっとなあと思う。相 手の邪魔より自分のことでは しょ。もっとも自分のためにいろ んなことができたならよかったな。 簡易版『桃鉄』な趣。なので、ブ レーヤーどうしの駆け引きとか、 どのようにコマを進めるかとい った戦略が、ほとんどないに 等しい。かといって、突発的な イベントが起こるわけでもなく、 ゲームは淡々と進む。ボードを 右往左往する作業にもっと魅力 的な演出があればよかったのに。	4月28日 初恋物語  PCエンジンスーパーCD-ROM2 徳間書店インターメディア 7800円 初恋の女の子に思いを打ち明け るのが目的のシミュレーション ゲーム。期限の1ヵ月のあいだ には、さまざまなイベントが発 生するぞ。エンディングが多彩。 『卒業』な育てゲーム。自分自身 を育て上げ、初恋をシミュレ ートしてしまおうというコンセ プトは、かなりドキドキするんだ けど。グラフィック関係は、い まどきのCDものにしてはちょ っと。物語の展開に強引なところ が目立つ。全体にチープ な仕上がりが気になったなあ。 パソコンHゲーの名作『同級生』 を『卒業』みたいなシステムで遊 ぶゲーム。『ああっ女神さまっ』 みたいな同入部あり。ニヤニヤ しながらやるアドベンチャーの 類なんだけど、このテの話、オ レはもう全然ダメッス。だいた い「うふふ……ですわ」ぬわんて 話す女、いるわけねーっての！ 操作関係がいただけないなあ。 いちいちカーソルで決定やキャン セルを選ぶのはどうかと思う。 IIボタンでキャンセルさせてほ しかった。内容は『卒業』ノリ。 行動に合わせて、わりと思っ たとおりにパラメーターが変化し てくれる。ハッピーエンドを迎 えることはとっても簡単かも!? 『卒業』タイプの育てゲー。とい っても育てるのはかわいい女の 子ではなく、プレーヤーである 自分自身。だからってわけでも ないんだろうけど……。ナニ考 えてんだかわからん他人に指示 するよりは、思い通りにコトを 進められる感じ。もしかしたら すこ〜く簡単なゲームなのかも。
--	---	--	---	---

4月28日

風霧



PCエンジンスーパーCD-ROM2
ナグザット 8600円

抜け忍の風霧を操作して進んでいく、横スクロールタイプのアクションゲーム。刀と手裏剣を武器に敵を倒し、人質を奪回することが主人公の目的なのだ。

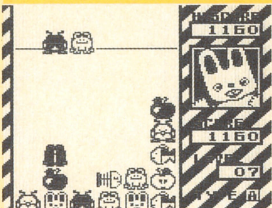
『ファイナルファイト』系の忍者アクション。正直言うと、とくになにが目新しいってわけでもないんだけど……。短いステージ。すぐに登場するボス。飽きる暇を与えず、ガンガン展開させるところが、一番の特長かな。多彩な攻撃を魅せるボスもなかなかよい。ハデな効果音にも○。

シャキシャキした歯切れのよいアクションが気持ちいい。ボタン2個と+キーだけでこれだけの動きができるのは秀逸。跳ぶ、滑べる、斬る、投げるなどのコンビネーションがとてよくて戦いも楽しい感じ。難易度も適度。マップが単調なのがちと惜しかった。ボスも地味かも。

敵との距離によって自分の攻撃が3種類に変化。ほかにも走る、バック転、スライディングなど、動きも多彩なのだ。さらにいいのが効果音。そこらへんはさすがCD-ROMってカンジですかね。つぎからつぎへとでてくる敵をただざっくざっく斬っていくだけ。ゲーム内容は単調だよなあ。

キーン、ズバシュッ……な効果音や主人公の動きは異常なほど小気味いいが、全体的には単調な忍者アクションであることは否めない。その気になればスライディングオンリーでクリアできる典型的なパターンゲーなんだけど、プレーする側に美学があればそこそこ楽しめるかも。

4月28日

ノントンといっしょ！
くるくるパズル

ゲームボーイカートリッジ
ビクター エンタテインメント 3900円

アニメで人気の『ノントンといっしょ』が、アクションパズルゲームで登場だ。落ちてくるパネルを裏表に回転させ、ふたつ以上そろえて消していこう。

業界人がアツと驚くような斬新なゲームを作ろうなんて、大いなる野望はミジンもない。キャラはノントン。とりあえず落ちゲーでいこーよ的なコンセプト。明確なノントンのキャラクター商品。そのいきさぎは、ノントンファンの世代にはピッタリくる。コレはコレでいいと思う。

どこかで見たパズルゲーと似ているが、パネルを裏返すことができるのが斬新いところ。しかしそのために、パネルどうしの組み合わせを直感的に理解できないところがつらい。完全に憶えりゃいいんだけどね。慣れが必要。とはいえ一発逆転的な展開もあって、習慣性はある。

子供向けのためか『ぶよぶよ』並の反射神経とか『ドクマリ』の戦略性のようなものは必要ない。かといってつまらないのかというところでない。単純だけど、ちゃんとパズルしてるからなあ。私は大人なうえこのテのゲームは好きなので、ついだらだらと遊んでしまうのだった……。

ぶっちゃけた話、『ぶよぶよ』の垂流。連鎖消しの快感があるだけまともな部類。パーツの落ちるスピードがもたったりとして緊張感に欠けるが『テトリス』のように延々『ノントン』プレーもありがちな風景か。可もなく不可もない落ちゲーとキャラクターの合体技でブレンド米程度。

4月29日

ナイスDEショット



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスク講談社 9800円

コースが、すべてポリゴンで表示されているゴルフゲーム。通常のクラシックな9ホールと、世界の名所をモチーフにした18ホールでプレーできるぞ。

初プレーでアルバトロス2回。キャディーの指示通りに打っていれば、そこそこいいスコアは出せる。お手軽簡単ゴルフ。それほど奥は深くない印象。グラフィックのデキはけっこういいんだけどね。画面描き変えてストップして「しばらくお待ちください」はないよね。これでー1点。

よく待たされる。打つ方向を1度変えるだけで、「しばらくお待ちください」は興ざめ。コースのアレンジレーションをポリゴンで表現してるんだけど、正直わかりにくい。さらにグリーンでも視点変わらず、遠くにあるカップなんてただの1ドット。雰囲気は明るくていいんだけど。

とにかく遅い。方向決めるたび「しばらくおまちください」って言われてもなあ。ちょっと困る。ワールドコースは特殊なコースが山盛りで楽しいね。地下は音が響くなど、音にもこだわりが見られるし、そのへんはよいカンジなんだけど。グリーン上の球の動きがちょいおどろき！

『オーガスタ』系の3Dゴルフで、内容はコミカル路線。カーボンやパーシモンなど、クラブの種類を選択できるところに新鮮味あり。非現実感が漂う18ホールとそうでない2種類のコースがあるが、それだけではチト淋しい印象。グリーン上で緻密なパット技を競い合えないのも不満。

4月29日

新・熱血硬派
くにおたちの挽歌

スーパーファミコンカートリッジ
テクノスジャパン 9800円

くにおくんシリーズの最新作が、横スクロールの格闘アクションゲームで登場。無実の罪を晴らすため、くにおくんと3人の仲間たちが戦っていくのだ。

バラエティーへの出演ばかりが増えていた『くにお』を、原点の硬派な格闘アクションに戻そうというコンセプト。最近のファンは、そのハードさ、ストーリーの暗さにめんどくらくかもしれない。が、投げ出さないで。とっても丁寧に作ってあるから。あの『くにお』が好きだった人に。

格闘系アクションといっても操作性は重め。軽快に走る、跳ぶ、とは違い、どうもコマンドがフテンボ遅れてしまうのがストレスのもと。しかし全編を貫くこの徹底的な雰囲気は、笑いを通り越して独特な空気にプレイヤーを包み込む。妙にヤル気になってくるの。そこがうまい。

なんというか……。ま、もとはこうだったかもしれんが、いまとなつてはお子さまのアイドルとなつたくにおたちに、ここまでヘビーなお話とガラの悪さをくつつける必要ってあるのかな。確かにハッとさせるお話の展開だけど、オイラはそれ以前に暗い気持ちになってしまいました。

健康的な明るい暴力(ん?)がくにおの売り物だったはずだが、今回はシリアスなドラマを展開。いつもの暴力的なアクションで爽快感を味わうというよりも、ストーリーを堪能する読み物的な楽しさを追求した感じ。そのため、戦うことの楽しさがあとまわしにされている部分が多い。

4月29日

ダークキングダム



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
日本テレネット 9800円

自分の一族を滅ぼした犯人を捜し出すのが目的のRPG。戦闘では、揺れ動くメーターを止めた場所まで攻撃力が変化するため、独特のシステムを採用。

復讐劇がテーマ。トータルしてドロドロと暗い世界感。とつきは悪いが、好きな人には強烈にアピールしそう。マルククエスト。各クエストは短く、サクサク進む。無駄な移動、意味のない台詞に稚拙さは感じられる。トータルバランスは悪いが……心に訴えかける何かがあるなあ。

なかなかいい味に作られている印象がうれしい。グラフィックは美麗、凝った戦闘システムもRPGにありがちなダラダラ消化戦闘をふせている。ただ、この主人公に感情移入できないのがつらいところ。大人な感じなんだけど、たいていの熱血主人公に慣れすぎちゃったせいか。

戦闘シーンのババが新鮮。ともすればAボタンの連打になりがちなRPGの戦闘シーンを、キリりと引き締める作用があるよね。余分なデモもなにもなく、サラリとした始まり。でもってクセのある仲間をからめつつつじわつと展開する物語。小クエストの集合ってのも魅力のひとつね。

暗く重苦しい雰囲気と出だしからめまいがするほど広いマップに面食らったが、徐々に浸透してくるゲームやね。主人公の素性が明かされていく過程や世界の成り立ちなどに目を奪われ、冷静に考えれば単なる使い走りてしかない主人公を知らぬ間に成長させている自分が怖い！

4月29日

NBA JAM



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイトジャパン 9800円

NBAの選手たちが、実名で登場するバスケットボールゲーム。各チームふたりずつの、変則的な人数で試合を行なう。常識を逸脱した、派手な技が使えるぞ。

グラフィック関係が、かなりリアル。床のテクリといい、選手の多関節な動きといい。じつにいい具合だ。そして、ダンク。ド派手なダンクを決めた瞬間の爽快感たらないよね。じつはコレ、月刊ファミ通でさうとう流行った。編集部で流行ったソフトに駄作はないのだ。ホント。

すげーおかしい。このおかげさすぎるアクションが次第に気に入ってくるのが(笑)だ。単純な点の取り合いなのに、だんだんアーティスティックなシュートにこだわりのもってくるのが、このゲームに感化された感じ。超華麗なスーパーダンクを決めると、思わず拍手喝采である。

最近バスケゲームがアツいよね。ただ、盛り上がったところで反則取られまくったりして、リアルであればさうざったく感じる部分もあったじゃない。ところが、この「NBA JAM」はちと違うんだな。必殺シュートあり反則ありのハチャメチャルール。やっててスカッと気持ちいいス。

ノーガードでボコスカ打ち合うような試合展開に、ハマれるかハマれないかはサービス精神の有無にかかっている。ゲームの勝敗も大切だが、シュートを芸術作品と考える魅せるプレーができなければ、このゲームを楽しめないと思う。合わない人にとっては、ただの点取りゲーム。

4月29日

NBA JAM



メガドライブバックアップカートリッジ
アクレイトジャパン 8800円

現役のNBAの選手が、豪快なプレーをくり広げるバスケットボールゲーム。反則や妨害など、なんでもアリアリのルールなのだ。54チームが用意されている。

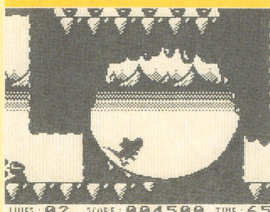
はっきりいって、スーパーファミコン版となんらかわるとこはない。同じモニターで、出力切り替えをして比べたんだから、間違いないぞ。マシンの性能上、画面の明暗、グラフィックのテイストは若干変わるけど、それは優劣を語るまでの差ではない。持ってるマシンで遊ぶのが一番。

基本的にはS F版と同じ。コントローラーの違いか、メガドライブのほうがやや動きが軽いよーな気がするが、あくまで気がするレベル。ラフプレーにはブーイングなども起こって楽しい。ハード両方持ってる人なら、どっちを選んでもいい感じ。となると安いメガドライブでしょーか。

基本的にスーパーファミコン版と同じ。ハードに合わせて選んでちょうだい。ただし、メガドライブの悲しさか、やっぱりグラフィックでは少々見劣りする。でも、その分サウンドでカバーってカンジです。イカスダンクを決める瞬間のフラッシュの嵐。けっこう興奮させられるんだな。

左欄で言い切れなかったことを補足します。このゲーム、ビリオード終了時に攻撃テクニックを伝授してくれる親切設計なのだ。技を覚え、徐々にうまくなっていく自分を実感できれば、バスケットに興味があっても十分に楽しめるはず。腕が上れば、対戦で盛り上がることも可能だ。

4月29日

それゆけ!
スピーディー・ゴンザレス

ゲームボーイカートリッジ
サンソフト 3900円[込]

人気アニメ「ルーニー・テューンズ」のキャラクター、スピーディー・ゴンザレスが活躍するアクションゲーム。チーズを求めて、5つのステージを駆け抜ける。

ゲームボーイで『ソニック』ができた。そんなコンセプトで作られたのでは。トラップ、操作性ともに、かなり健闘はしてるけど……。ノーマルなアクションよりさらにスピーディーな動きが要求されるこの手のゲーム。ゲームボーイでやるってのは、どうかな。無理があったと思う。

ソニックライクなアクションゲーム。仕掛けもソニックを彷彿とさせるものが多い。スピーディー、というほど高速ではないし、操作性もまあ良好で万人向けのゲームにうまくなっていると思う。ただ敵を絶対に攻撃しないっていう博愛的な姿勢が、ちと攻撃本能にモノ足りない感じ。

マップを見たカンジだと狙いは『ソニック』かな、というところ。ダーツと走った勢いで天井まで走っちゃうのはやっぱり爽快やね。スピード感のあるゲームの宿命かとは思けど、「一寸先は闇」的なことがあってそこがツライ。勢いつけてのジャンプ!!も爽快。でも目が異常に痛いよ。

タイトルどおりのスピーディーな動きによって「突然」死に至る場合が多く、ちと立腹モノ。「慎重に歩を進めるが吉」の学習型アクションなので、ゲームボーイで遊ぶには疲れる内容かもね。途中、チェックポイントがあるとはいっても、1ステージがエラく長いのも気にかかるところ。

4月29日

NBA JAM



ゲームギアカートリッジ
アクレイトジャパン 4800円

他機種版と同様、NBAの選手が実名で登場するバスケットボールゲームだ。ターボメーターを使用することにより、超人的な技の数々が炸裂するぞ。

ゲームシステムは、スーパーファミコン版とまったく同じ。にしても、グラフィック関係、さうとうがなばっているね。途中で選手の動きが鈍くなることもあるけど、ゲームギアでここまですれば、とりあえず、合格点だと思う。サウンドはさすがにちょっと苦しかったかな。

他のバージョンと較べると操作性は軽い感じ。難易度も低いような気がする。とはいえ、それはこの画面を見慣れてから。最初は何やってるのかさっぱり把握できないだろう。超ド派手なスーパーダンクシュートもなんだかしよぼしよぼ。やっぱり携帯用機ってヒマゲーなのかなあ。

こんなにちっちゃいのになんばってるなあ、という印象。チラついちゃって誰がボールを持ってるかわからないなって状態になることもあるけど、それでもこのゲームの持つ豪快さとか爽快感はちゃんとある。ダッシュボタンがスタートボタンだったのも、慣れれば気にならないね。

内容は前述の2本と同じ。スタートボタンでターボ全開になるあたりが、ちょい操作性悪いか。あとスリーポイントシュートが前2本と比べると入りやすく、携帯用だあってカンジ。グラフィックやサウンドは比べるまでもないが、デキそのものは決して悪くはない。ユーザーなら。

5月1日

Jリーグ
エキサイトステージ'94

スーパーファミコンバックアップカートリッジ
エポック社 9800円

Jリーグの実名データを使用したサッカーゲームが登場。選手たちのリアルな動きと、12チームを選択できることが特徴。6つのモードが用意されているぞ。

編集部で、いまでもっとも熱い対戦ゲームがコレ。操作性の良さ。視覚的なリアルさ。ボールの軌跡のナチュラルさ。もちろん選手は実名。どれをとっても申し分なし。いま出ているサッカーゲームのなかで、もっともクオリティの高いソフト。そう断言しても過言ではないのでは。

選手の動きがすっごくいいのだ。しかも動きが重いなだね。遅ったるのではなく、リアルな重い動きが再現されてる。さらに、ゴールポストに当たって跳ね返ったこぼれ玉にダイビングヘッド、なんて見せ場も続出。便利な練習モードもあって、あらゆるユーザーに十分なつくり。

選手の動きがリアル。スライディングやタックルの動き、振り向くようすなど細かいの。この動きが試合をよりいっそう盛り上げてるんじゃないかと思う。あと、練習モードもいいな。私のようなヤツはまず練習でしょ。ただ練習させるんじゃないで、点数を付けられるのが燃えるね。

選手のリアルな動きやボールのスピードにばかり目を奪われがちだが、この作品のすごいところは攻撃パターンの多彩さにあるのではないだろうか。キーパーを除く全選手の守備位置を設定できるのがミソ。遊び易さは損なわず、より突っ込んだマニアックサッカーを堪能できる感じ。

Best Picks of This Week

今週はゴールデンウィーク
合併号ってことで、2週間
ぶんのゲームをお届けだ!!
某大型RPGのあとだから
か、手軽に遊べるアクション
ゲーム系が多いようです。

『Jリーグ』かな!! サッカ
ーゲームの決定版といっ
ても、さしつかえないでし
ょう。初代にもどった硬派な
『くにおくん』。本来こうあ
るべきでしょ、なんて思
うな、オレは、『ダークキン
グダム』も気に入りまし
た。

うーんとね、今週のオスス
メは『NBA JAM』(所持
機種に合わせて選ぶが吉)。
ダンクを究めるひとりプレ
ーも、ふたりで燃える対戦
もハマるよ。もうひとつは
『エキサイトステージ'94』。
今週はスポーツがアツイ!?

Jリーグものをぜり一本、
と考えている人には『Jリ
ーグエキサイトステージ』。
よくできてます、ホント。
最近のヤツを遊んでないか
たには『ボンバーマン』。マ
ンネリカもしれないけど、
楽しいものは楽しいので。

どうやらおいらは鉄砲駆け
の利かないタイプらしく、
復帰後の初仕事『Jリーグ
エキサイトステージ』のフ
ァミ通リーグ戦で上位入賞
は果たせなかったが、叩き
良化を目指して猛烈特訓中。
とにかく熱いゲームである。

読者 クロスレビュー

リーサルエンフォーサーズ



スーパーファミコン

コナミ 9800円

アーケード版を忠実に移植して
おりゲーム性もおもしろさも◎。
グラフィックもスーパーファミ
コンの色の多さを活かしてい
てリアルさ抜群。付属の銃も軽
くて扱いやすく、セットしやすい。
青森県 三浦貴之

ドラッキーの草やきう

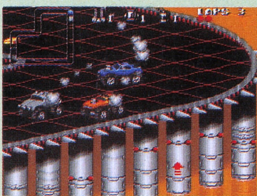


スーパーファミコン

イマジニアズーム 9800円

キャラクターがとってもかわい
い。それに、踊りやらギャグや
らかがわり、ゲーム全体が楽し
い雰囲気になっている。グラ
フィックもいいし、サウンドもい
い。いままでにないソフトだ。
福岡県 正野雅俊

ロックンロールレーシング



スーパーファミコン

ナムコ 7900円

エキサイティングなレースゲー
ム。ノリのいいサウンドで思
わず燃える。とっつきやすく手
軽にプレーでき、ひとりでも十
分楽しい。ただ、1レースが短
く、すぐ終わってしまうのが
残念。
広島県 佐藤真也

飢狼伝説-新たなる闘い-



PCエンジン

ハドソン 6900円

ネオジオ版と明らかに違うのが、
BGMと軽めなキャラの動きとア
クセス時間。でも操作性やグラ
フィックは○。忠実な移植では
ないが、よい出来。ただ、アー
ケードカードは高いかも。
愛媛県 NHK教育ブチクレイ

ゴジラ爆闘烈伝



PCエンジン

東宝 8200円

スーパーCD-ROM²だけあり、グ
ラフィック、サウンドともに◎。
ゴジラクイズもあり、楽しませ
てくれる。必殺技も豊富。ただ、
ゴジラだけに動きが鈍い感じ
も。重量感のある闘いをどうぞ。
東京都 岡部弘

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分が
プレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、は
がきを書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトル
と対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバ進呈!!

あて先 読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus 不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点の合計が、30点を超えた
歴代ゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。
今週はPCエンジンの名作たちがズラリとそろったぞ。

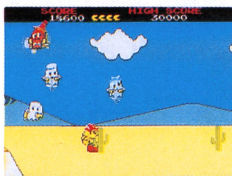
スーパー大戦略



■'89年4月29日発売
■メガドライブバックアップカートリッジ
■セガ 6800円

兵器が実名で登場する、おなじみ
のウォーシミュレーションゲーム、
『大戦略』シリーズのメガドライブ
版。戦車や飛行機、歩兵など、さ
まざまなユニットに指令を出し、
敵首都を陥落させることが目的な
のだ。水野店長がとにかくベタ
めめ9点、いつもは辛目の東府屋
ファミ坊とTACOXが7点だった。

パックランド



■'89年6月1日発売
■PCエンジンH.U.カード
■ナムコ 5200円

アーケードから移植されたアク
シオンゲーム。プレーヤーはバック
マンを操り、パックランドに迷い
込んだ妖精の子供を、フェアリー
の国へ送り届けるのだ。全部で8
つのステージで構成されている。
批評家は、ファミコン版ではもう
ちょっとだったグラフィックが、
完璧になった点をほめていたぞ。

天外魔境 ZIRAIA



■'89年6月30日発売
■PCエンジンCD-ROM²
■ハドソン 7200円

CD-ROMの力を、フルに活かした
ゲーム。日本を舞台にした和風の
RPGだ。東洋の島国ジバングを支
配しようと企む悪の組織"大門教"
を倒すため、3人の火の勇者が立
ち上がる。音楽が坂本龍一という
のも話題に。批評家たちは演出な
どをほめながらも、アクセス時間
の長さには不満の声を挙げていた。

ガンヘッド



■'89年7月7日発売
■PCエンジンH.U.カード
■ハドソン 6200円

宇宙戦闘機となったガンヘッドを
操縦し、9つのエリアで戦う縦ス
クロールパワーアップシューテ
ィングゲーム。4種類の武器があり、
アイテムを取ることで切り替えら
れる。ガンヘッドを待ち受ける、
個性的なボスも魅力的なのだ。批評
家たちはみんな、爽快なパワーア
ップを気に入ったみたいだね。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記して
いるものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ
完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、
欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



F-1 GRAND PRIX PART II

ただひとつの目的のために造られた道具は美しい。ゼイ肉を極限までこそぎ落とした姿が、人の心に大きな感銘を与えるのかもしれない……。



SF

レースゲーム

スーパーファミコン

ビデオシステム 発売中 9900円 16メガ

バックアップ
カードリッジ

さらにリアルになった第3弾

F1フリークのみなさん、お待たせしました!! F1レースゲームの最高峰と名高いシリーズの、第3弾が登場なのです。今回はコースのレイアウトが一新され、広さが前作の2倍になったのだ。こ

れにより、ラップタイムが現実のものに近づき、ますますリアルに進化した。もちろん、豊富なセッティングや実名データなど、好評だった部分は踏襲されているぞ。もう、やるしかないってカンジ!!

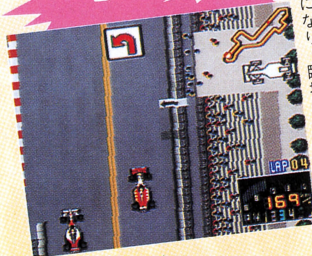


◆◆第3弾ともなると、そんなそこらのレースゲームとは、気合の入りが違うんですから。この迫力のレースシーンとイカすデモを見てやってよ。今回もさらなる進化を遂げるの登場なのだ。

F1シーズン
到来!!



レース



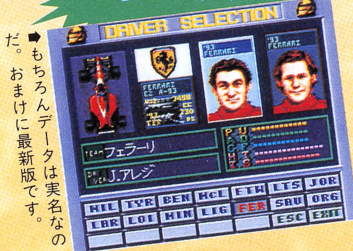
グラフィックがよりリアルになり、臨場感が増したぞ。

モード



◆6つのモードが、スピードの鬼と化したキミを待つ。

チーム



◆もちろんデータは実名なのだ。おまけに最新版です。

サーキット



◆世界中に散らばった20のコースで、バトルが展開するぞ。

やっぱりセッティングが命です

このシリーズの特徴といえば、マニアくんも思わずうなっちゃうほどの細かいセッティングだね。今回は、12項目が用意されているのだ。コースごとに、徹底的にセッティングを煮詰めよう。



◆セッティングを変更するたび、クルーたちが細かい動きでマシンをいじくぞ。

オートセッティング



用意されたドライ、レイン、ベストの3つのセッティングを、一発でセットできるぞ。

フロントウイング

角度を6段階に変えて、ダウンフォースを調節する。リアウイングとのバランスが大事。



リアウイング



7段階の変化で、ダウンフォースを調節。ダブルにすると、さらに効果が大きくなる。

エアデフレクター



空力パーツのひとつ。搭載すると、ダウンフォースの量が增加する。ないチームもある。



ギア



7段階のギア比を設定できる。ローに設定すると加速重視、ハイだと高速最重視になる。

サスペンション



6種類のサスペンションを選択する。リアクティブなどは、搭載不可能なチームもあるぞ。



ステアリング



ハンドルの重さを、5段階のなかから選べる。操作感覚は、かなり重要なファクターだよ。

タイヤ



ドライとレイン、それぞれAからDまで4種類ある。Aのほうが、耐久力に優れている。



ブレーキ



ノーマル、ハード、アンチロックの3種類。アンチロックは搭載できないチームもあり。

ミッション



オートマ、セミオートマに、それぞれ4、5、6速のギヤが用意されている。計6種類。



トラクションコントロール



雑なアクセルワークなどによるパワーロスを、コンピューター制御により軽減する。

メーター



走行中に表示されるタコメーターを、デジタルかアナログか選択。好みの問題ですな。



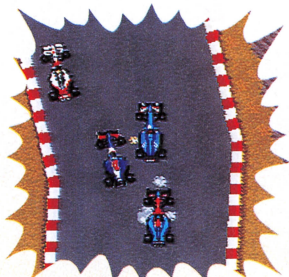
豊富なモードでF1ぜんまい

ワールドGP

実際のF1と同じように、全16戦を戦ってワールドチャンピオンを目指すモード。'91年から'93年までのデータが選択可能で、年によってスケジ

ュールが変化するぞ。過去のレースを再現できるなんて感激なのだ。ライバルたちを撃ち破って、ワールドチャンピオンの座を奪い取れ!!

■たったひとりのチャンピオンが決定するまでには、さまざまなドラマが生まれることだろう。



デッドヒート!!



オリジナル

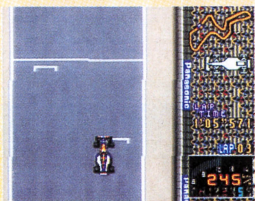
自分だけの、オリジナルチームを作成できるモード。ドライバーの顔や、チームの名称などを設定できるのだ。作ったチームは、ワールドGP、タイムアタック、フリーランのモードで使用できるぞ。自作のチームで名門チームをぶつちぎると爽快だぞ。



■この顔から選べ。どこかで見たとような気もしますな。

タイムアタック

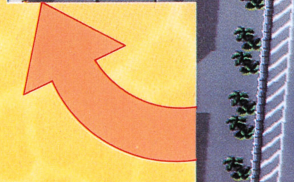
自分のマシン1台のみで、ひたすらタイムアタックするモードだ。好きなマシン、ドライバー、コースを選択できるぞ。また、このモードに限り、画面の拡大縮小ができるのだ。任意の大きさにプレーが可能なので、見やすい位置でトライしよう。



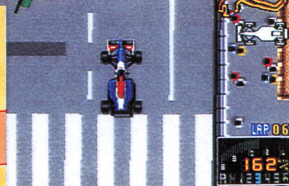
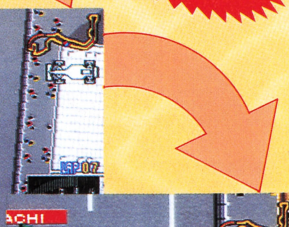
■敵車はいないけど観客はいる。注目されてます。



視点が変わる!!



◆◆◆見よ、この迫力!! 上から縮小、標準、拡大の画面なのだ。縮小画面は、コースの先が見やすいぞ。逆に、拡大画面はコースの先がほとんど見えないのだ。迫力は十分なんだけどなあ……。

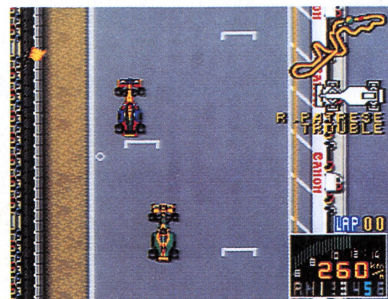


フリーラン

このフリーランモードは、さらにふたつに分かれているのだ。ひとつめがこのフリーラン。全16戦行なわれるワールドグランプリの、

好きなレースにスポット参戦できるのだ。お手軽に世界の強豪たちと戦いたい、という場合にはうってつけだぞ。レースの勘も養える。

**やはり実戦
あるのみ!!**



■実在のサーキットで、実在のドライバーたちと熱いバトルをくり広げる。たまらんシミュレーションだぜ。

ふたつめはエキシビション。25人までのライバルを選出できるのだ。このモードがすごいのは、ひとり

のドライバーをいくらでも出せること。み〜んな片山右京、なんておかしなことでもできちゃうぞ。

わーい



いっぱい!!

右京が



ストーリー

自分がドライバー兼オーナーとなってチームを育て上げる、シミュレーション要素を含んだモード。経営者としての手腕を発揮できるかな?



■まずはチーム作りから始める。名前も入力できるぞ。



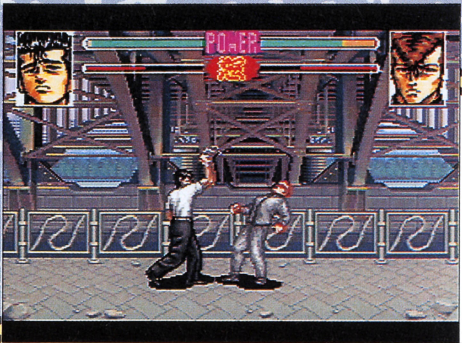
**運営って
難しいっす**

ベストラップ

◆記録を残すためだけに、用意されたこのモード。だから充実してます。



コースごとのラップが、上位5位まで表示される。タイムアタックモードとその他のモードべつに記憶してあるのだ。さらに、そのタイムをマークしたマシンのセッティングも見ることができると。このモードのおかげで、タイムアタックがさらに熱いものになることウケアイなのだ。



ろくでなしブルース 対決! 東京四天王

男らしくてケンカも強いが、ちょっとおっちょこちょいでなみに弱い、前田太尊の登場だ。男の意地をかけたタイマンは決めさせていただきます。

SF
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

バンダイ 発売中 9800円

12メガ

COMING
SOON

戦いの原点ケンカにこだわってます

人気コミックの『ろくでなしブルース』が、原作そのままにケンカアクションになった。選べるモードは、ストーリーと対戦のふたつ。キャラクターは、8人から選べる。

バトルシーンの特徴は、攻撃を受けると怒りゲージがたまり、最大時には倍近い攻撃力になること。通常攻撃を防御しても少しづつ体力が減ってしまうことなど。また、防御とはべつにダメージを受けない「避け」があり、避け状態のときには必殺技で反撃できるぞ。



◆これがバトルシーンだ。防御と避けをうまく使い分けて反撃するのだ。

各キャラクターの個性をつかめ

このゲームに登場するキャラクターは、それぞれ一芸に秀でていて、いくつかの必殺技をもっているの

だ。ただし、大技だけに動きが読まれやすいので、避け攻撃のエッジにならないように注意しよう。



ストーリーモードではケンカにいたる過程を見せます

全7面で構成されているストーリーモードでは、原作に沿ったいろいろな騒動が展開されるぞ。プレイヤーの行動によりストーリーが変化するシステムを取ってます。

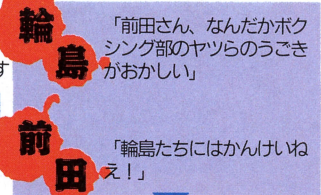
なお、落ちているジュースを飲んだり(おいおい)、アイテムを発見すると、体力や怒りゲージが上下して、各シナリオの最後にあるケンカバトルに影響がでるよ。

第1章 畑中編



場所を移動

新たな
イベント発生



畑中とのバトルだ

第2章 島袋編



◆プレイヤーは太尊となってストーリーを進める。難題ばかり振りかかるぞ。



別の場所へ



◆とりあえず行き付けの喫茶店に入るとヒロトに遭遇。あぶないヤツだぜ。



岡本綾子とマッチプレーゴルフ

美しいスイングでおなじみの岡本綾子プロ。海外トーナメントをいくつも勝っているほどの腕前なのだ。そんな彼女と対戦できるなんて……(涙)。

スーパーファミコン スポーツ バックアップカートリッジ
ツクダオリジナル 5月発売予定 9700円 8メガ

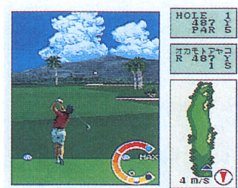
COMING SOON

世界の岡本とプレーだ!!

日本の女子プロゴルフ界を代表するゴルファー岡本綾子。このゲームでは、友だちとのプレーはもちろんのこと、彼女と対戦することもできるのだ。キミは、彼女のテクニックを盗みだせるかな!?

モードは、ホールごとの成績を競い合いながら18のホールを回るマッチプレー。18ホールの総合スコアを競うストロークゲーム。それに、ホールごとにかけられた賞金を獲得するためにプレーするス

キンズマッチ。48人のプロと優勝を競うトーナメント。そして、プレーヤーどうしがポイントを賭けて競うベットプレーや、好きなホールを選んで練習を積むことができるトレーニングがあるのだ。



岡本綾子に鍛えてもらって、レベルアップだ!!

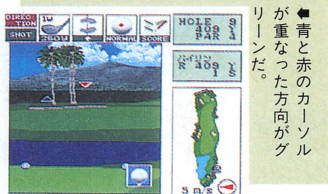
こうやってプレーしよう

クラブを選ぶ
選択するクラブを変えることによって、ボールの飛距離が変わる。風の方角や強さも計算して選ぼう。

スタンスを決める
スタンスを変えることによってボールの飛びかたを変えられ、ドロ―やフェードを掛けられるのだ。

ヒットポイント
ボールのどのポイントを打つのかによって、トップスピンやバックスピンを掛けることができるぞ。

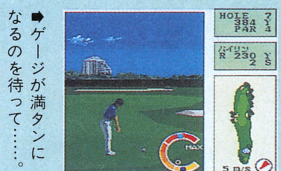
方向を決める



青と赤のカーソルが重なった方向がグリーンだ。

ボールをショットする

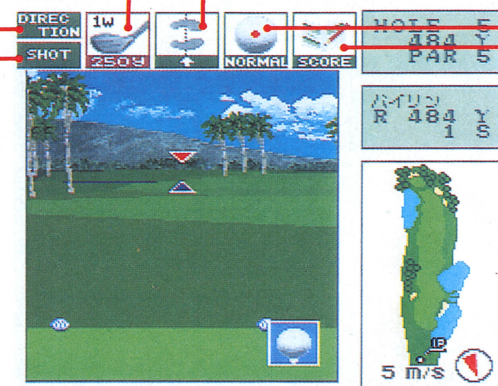
打球の強弱は、ゲージによって決定される。タイミングよく押さないと、ちゃんと打てないぞ。



ゲージが満タンののを待って……

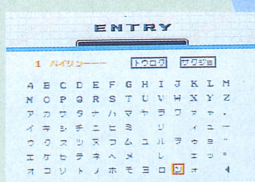


戻ってきたら、タイミングよくショットだ。



目指せホールインワン

自分の名前を登録したら実戦に挑もう。実戦で、いい成績を残せばプロになることができ、プロのトーナメントに出場することができるのだ。そうなったらもう、トーナメントの優勝を目指してガンバるしかないよね。ファイト!!



まず最初に、自分の名前を登録するのだ。

その他いろいろ

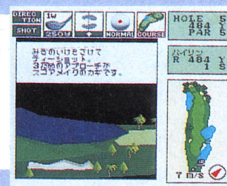


アドバイス

プレー中にアドバイスを選べると、岡本綾子がアドバイスをくれるのだ。役にたつので、彼女の意見に耳を傾けるべし。

コース

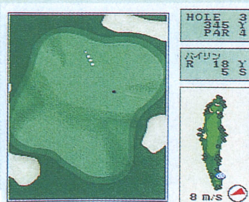
これを選べるとコース全体を見渡せ、コースの特徴を知ることができるのだ。コースは、ちゃんと把握しておこうね。



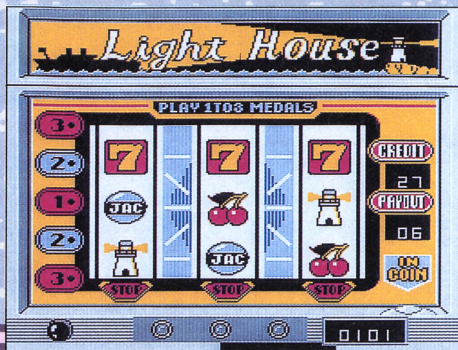
HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL
SCORE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	180
SCORE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	180

スコア

スコアを見ると、各ホールのバーの数や、その時点の自分のスコアを知ることができるぞ。たまにチェックしておこうね。



グリーンでは、より微妙なゲージの調整が必要だぞ。



パチスロアドベンチャー3

パチスロ店で落ちているコインを全部拾ったらスッゲー金額になるハズ。メチャメチャ気になるけど、拾うと店員に怒られちゃうんだよね。ケチッ。

ファミコン

パチスロゲーム

カートリッジ

ココナツジャパン 5月中旬発売予定 7900円

4メガ

COMING SOON

パチスロ界にヒーロー誕生!

今回、ファミコンで第3作目を迎える『パチスロアドベンチャー』は、前作を上回る内容で登場だ。キミはななぞろえ博士に開発され

た、パチスロ専用ロボット「ビタオシー7」となっており、4つの塔で待ち受ける「インカムの四天王」とパチスロで対決することになるぞ。

全部で8機種



パチスロ台はカラフルなものが揃っているのだ。

STORY

近ごろ開店したパチスロパーラー「インカム」。この店のパチスロ台は、どの台でプレーしてもコインが出ないという高い難易度で設定されていた。設定に腹をたてたななぞろえ博士は、開発していたパチスロロボット「ビタオシー7」で「インカム」に勝負をかける! パチスロファンたちの明日を賭けて「ビタオシー7」がいま立ち上がる。



この人が、ななぞろえ博士。うーん、スゴイ髪型。

ビタオシー7

まだ未完成の部分が少々あり、ちょっと心配だな。

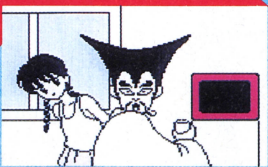


参上

4つの塔で個性的な4人のボスが待ち受ける。さあ、やってやれ。

4つのパチスロパーラーを攻略せよ

出発だ!



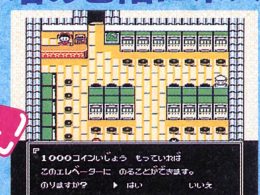
さあ、出発だ! 合を入れていこう。



まずは東の塔

1階から4階まで全フロアーにパチスロ台があるのだ。スゲー!

塔の5階にボスが...



塔の5階に上るには千枚のコインが必要。さあ、頑張って!

勝負だ!



ついに東の塔のボスとパチスロで対決。いくぞ!

8つの機種でジャンジャンバリバリ

今回登場するパチスロ台の数は全部で8機種。パチスロの完成度のほうも、目押しやドラムのスベリなどパチスロ店にかよう人たちもテクニックを活用できる納得のデキ。初心者の方には、ゲームを有利に進めることができるアイテムも博士の家で売っているので安心。全体的にパチスロの難易度は、低めに設定されているのでストーリーを楽しむこともできるぞ。



Jリーグスーパートッププレイヤーズ

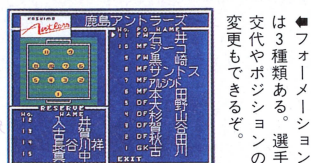
小学生時代のこと、サッカーをしていると地面にうごめく物を見つけた。ふと、拾いあげてみるとそいつは首のないキリギリスだった。ヒィ〜！

ファミコン スポーツ データック専用カートリッジ
バンダイ 発売中 2800円 2メガ

COMING SOON

データックでJリーグが楽しめるぞ

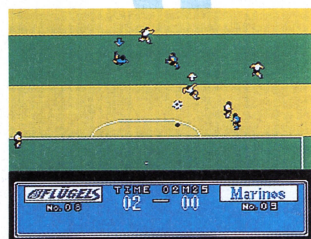
サッカーファンでバーコードファンでカードファンのみなさん、おまたせしました。ついに、データックにもJリーグのゲームが登場だ。その名も『Jリーグスーパートッププレイヤーズ』だ。このゲームには、Jリーグの強豪を相手に勝ち進むモードのほか、カードを使っているPK戦や選手のデータを見られるモードもあって何度も遊べるぞ。



■フォーメーションは3種類ある。選手交代やポジションの変更もできるぞ。



■もちろん、イエローカードもあるぞ。2枚目をもらうと退場になるので注意。



■選手は少し小さめだが、オーバーヘッドキックなどもしっかりこなすのだ。

PKモードもあるぞ

このゲームのPKモードには、ふた通りの遊びかたがあるのだ。ひとつは、自らがキッカーのシュートの方向や強さを操作できるマニュアルのもの。そしてもうひとつは、入力したバーコードによってシュートコースが自動的に決まるこのゲーム独特のものだ。それぞれ違った楽しさを持っているので、ぜひ両方遊んでみてね。



選手のデータがわかっちゃう

最近Jリーグファンになったばかりで、「選手の名前がぜんぜんわかんない」なんていう人はいないかな？ そんな人にはこの選手名鑑モードだ。同梱の選手カードをデータックに通すだけで、全150選手名のほかに誕生日や身長などもわかるのだ。これを機会に全選手名をおぼえちゃおうぞ。

Verdy YAMAGUCHI	
NAME	三浦 知良
POSITION	F W
BIRTHDAY	1967年 2月26日
HEIGHT・WEIGHT	175cm, 65kg
BLOODTYPE	A 型
FROM	静岡県

■キミの好きな選手のデータも調べてみようぜ。

キミがJリーグの覇者となれ！

Jリーグモードは、10チームのなかから好きなチームを選び、実際のJリーグのスケジュールに合わせて戦っていくのだ。試合は、ファーストステージとセカンドステージ各18節、年間36試合行ない、ステージ終了後には優勝チームによるJリーグチャンピオンシップも開催されるぞ。試合後には、まれにアクシデントがおこり、選手が骨折や捻挫をして特定期間内試合に出場できない、なんてこともあるのだ。



■キックオフ！ 覇者への第一歩を踏みだせ！



優勝だ!!

ファーストステージ
ヴェルディ川崎 優勝!!
総得点 87 総失点 28



J・LEAGUE 第1ステージ

7/24(土)	ジェフ市原	-	清水エスパルス
	横浜マリノス	-	ヴェルディ川崎
	名古屋グランパス	-	横浜フリューゲルス
	ガンバ大阪	-	鹿島アントラーズ
	サンフレッチェ広島	-	浦和レッズ

■セカンドステージに突入した。本当の勝負はこれからだぞ。

Jリーグ ウイニングゴール

カンタン操作の初心者にも優しいサッカーだ。通信ケーブル使用の対戦プレーは「カノジョー、ちょっとサッカーしない?」とナンパにも有効!

GB スポーツ バックアップカートリッジ
ゲームボーイ EAビクター 発売中 5980円 1メガ

COMING SOON

Jリーグ公認だから 実名であたりまえ (アルシンド風)

シンプルな操作性がウリのJリーグ公認サッカーゲームだ。複雑なボタン操作がなく、サッカー初心者や「スポーツゲームはちょっと苦手」な女の子もラクにプレーできる親切設計なのがポイントだ。

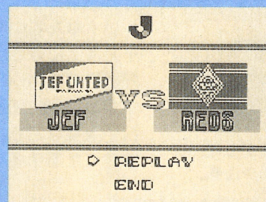
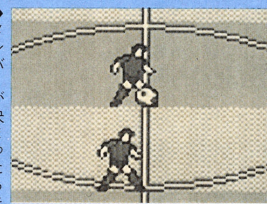
モードはふたつ。ひとりプレー専用のリーグモードはJリーグ形式でリーグ戦をこなしていく。もちろん成績データはセーブできる。

JEF	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
SHIMOKA	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
ITTI	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
KAGEYAMA	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
PAVEL	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
SASAKI	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
NAKANI	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
SAKAKURA	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12

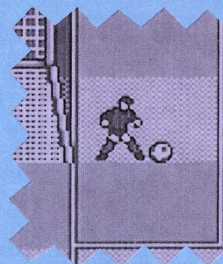
★選手、チームはすべて実名。11人のメンバーから7人選んで試合を行うのだ。

またエキジビションモードもあり、好きなチームをふたつ選んで練習試合をすることができる。通常は対コンピューター戦だが、通信ケーブルを使えばふたりで遊ぶことも可能だ。ひとりでは味わえない白熱したゲームが楽しめるぞ。

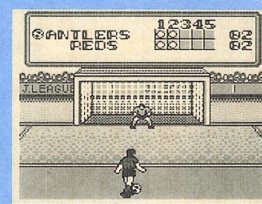
★メニューで試合開始。



★何度でも続けて試合ができるリプレイ機能つき。

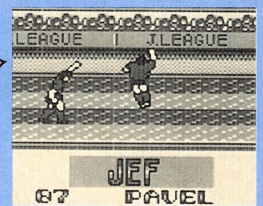


★相手がドリブルしているときはスライディングでボールを奪うのだ。



★キーパーはある程度オートで動く。ジャンプさせるときはボタンで操作。

★同点の場合はPK戦で勝負だ。試合中のペナルティーキックはない。



★ゴールを決めたらトーゼン踊っちゃったり、走ったりするわけです。オーレオーレ!

リーグやらなきゃ男がすたる

ひとりでコツコツ遊ぶのなら、リーグモードでリーグ戦を楽しもう。ここでは試合を終わらせるたびにチーム成績データが表示される。自分のチームの長所、短所をよく考えて、つぎの試合のために対策をねろう。当然、めざすはリーグ優勝なのだ。ガンバレ!

TEAM DATA	JEF
ORDER	ALL GAMES
WIN	3/5
LOST	2/5
ALL WIN SCORE	10/5
ALL LOST SCORE	10/5
SCORE DIFFERENCE	0
GAME START	0
LEAGUE TABLE	0
POSITION	0
CHANGE	0
SAVE	0

★各チームのデータだって、ホラ、このとおり見られる。

リーグテーブル

★まるで五目並べのような勝敗表。全敗しているのは、やっぱり浦和……かな!?

勝ち負け数

TEAM	W	D	L	DIFF
ATL	1	0	0	1
JEF	1	0	0	1
REDS	1	0	0	1
URS	1	0	0	1
FLG	1	0	0	1
BLM	1	0	0	1
SPL	1	0	0	1
JBL	1	0	0	1
GRF	1	0	0	1
GMB	1	0	0	1
SFC	1	0	0	1

★これまで行なった全試合の合計得点数と失点数の一覧表だ。

得失点数

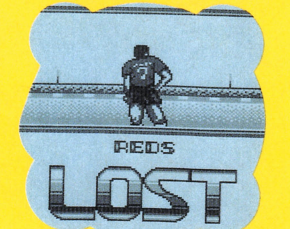
TEAM	W	D	L
ATL	1	0	0
JEF	1	0	0
REDS	1	0	0
URS	1	0	0
FLG	1	0	0
BLM	1	0	0
SPL	1	0	0
JBL	1	0	0
GRF	1	0	0
GMB	1	0	0
SFC	1	0	0

★得失点も要チェック。ライバルチームに1点でも差をつけろ!!

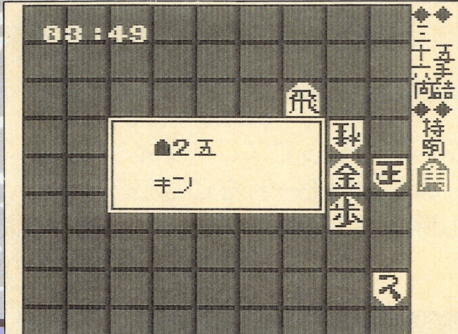
勝ったあ〜!!



負けた……



We Are the CHAMP



詰め将棋 ～百番勝負～





テーブルゲーム

イマジニア 発売中 4700円

カートリッジ

512キロ

と百番 ぶみ

100問の詰め将棋を制限時間内に決まった手数で解いていくゲームだ。ぶつうの将棋に比べて一局にかかる時間が短く、どんどんニューゲームが始まるので飽きないぞ。また、じっくり手を練りたいという人のために研究モードもある。

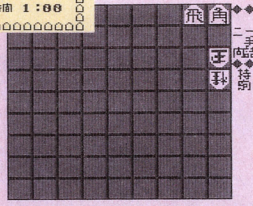
◆入門編◆

◆ 一 肉目 ◆

◆ 一 手詰 ◆

時間 1:00

◆入門編では一手詰めからスタート。

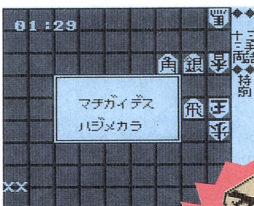


このモードは制限時間や手数が決まっていないので、初心者から上級者まで、自分なりに詰め将棋の真髄!? を極めることができるのだ。盤上のラビリンスと呼ばれる詰め将棋を楽しめるこの1本は、これからの必須アイテムかな!?

61:29

マダガイデス
バビツカラ

◆3回間違えると制限時間内でもゲームオーバーで、また始めから……。



もっと詰め将棋を キツメる

モンダイ モード

ケンキュウ モード

ツキノモンダイ

イッテ モード

バビツカラ

リュウリョウ

◆ゲーム途中で一手まえに戻ることなどが可能

ああ今日もオレの懷で駒がむせび泣く……

将棋といえどヤジゲーの殿堂。で、実際のオヤジに詰め将棋のコツを聞いてみたぞ。「詰め将棋では、最短にして、最上の手を打つてのがセオリーなのよ。寄り道して打ってちゃまるでダメ夫ね。コツっちゅうか基本ね、コレは」

62:29

02四
ギン

◆とにかく王手連発。攻めて、攻めて、攻めぬくのだ。

急がば
まわらず

62:46

03二
ヒナリ

◆これは成っておかないと詰みにならないケース。

成るもハツケ
成らぬもハツケ

将棋では敵陣に入ると、成って強くなることができるが……。「詰め将棋ってのは、成らないほうがいいときもあんのヨ。そりゃ成らなきゃ詰まないときもある。そこはケースバイケースでどーんと考えてみよう！ ってか」なるほど。

捨てる駒には
福がある

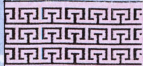
問題によっては、最初から自分に持ち駒がある場合もでてる。「詰め将棋じゃ持ち駒を相手に取らせて詰めてく手が多いからねえ。たとえば捨てる駒になっても、もったいながっちゃいけないよ。ヤッパシ男は太っ腹じゃなきゃな、カハハ」

62:38

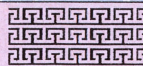
02四
リュウ

◆肉を切らせて骨を断つ。駒を捨てても、詰めばよし。

詰め将棋の コツも 飲みこめ んだ



検定



詰将棋

問題提供「将棋世界」



オーホッホッホッホッ！
つしがしょうぎ大王
さまじゃ。

将棋の楽しさをコンパクトに、そしてスピーディーに、それが詰将棋だ。ふたつのモードをこなしていくたびに、どんどん将棋が上達するのだ！



テーブルゲーム

カートリッジ

ゲームボーイ

アイマックス 発売中 4700円 512キロバイト

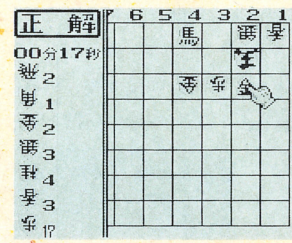


ゲームボーイに詰将棋、これ遊べるぜ！

かんたん そうきょ しょうしんしつ じょうりゆう
簡単な操作で、初心者から上級者まで幅広く楽しむことができるスグレモノの詰将棋だぞ。問題提供は日本将棋連盟発行の雑誌『将棋世界』。『将棋世界』が選ぶ、本格派の問題を相手に君はどこまで解答することができるだろうか？！



◆決められた詰手数内で、王将の動きを詰めればいいのだ。

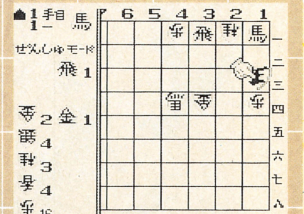


大正解！

詰将棋

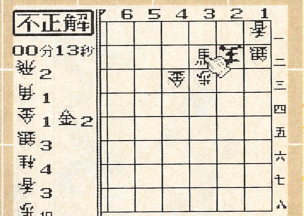
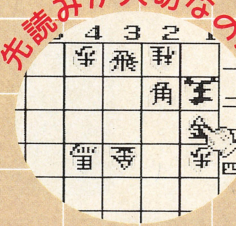
入門

詰将棋とは、決められた詰手数で相手の王の動きを封じるゲームのこと。駒の動かし方を間違えると、正解にたどり着くことができないため、通常の将棋よりも難しいのが特徴なのだ。



◆詰将棋の基本である全手。当然このソフトも全手でプレーできるぞ。

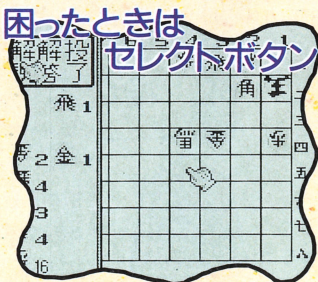
先読みが大切なのだ！



◆つねに二手、三手先を考えないと正解にはならない。じっくり考えろ。

腕をみがくなら練習モード

れんしゅう たいしん
練習モードでは、詰手数や解答方法の種類などを選択することができる。初心者は最低詰手数の五手でプレーするといふぞ。解答方法は、攻手と全手のふたつがある。攻手とはコンピューターに守りをまかせ、自分が攻めをする手のこと。全手は攻めも守りも自分の手で行なわないといけな。攻手は初めて詰将棋をやるといふ人向け。それに慣れたら全手で本格的な詰将棋を体験してみよう。



◆どうしても問題が解けないときは、いきなり解答を見てもいい手だぞ。

5手詰

問題 3

解説

つめしょうぎできに きばつをあらう
なら 1-角 成と いきたいところ
ですが それではつみません。

◆問題が始まったら、解説を読んでおこう。クリアするためのヒントを教えるのでこれをもとに挑戦だ！

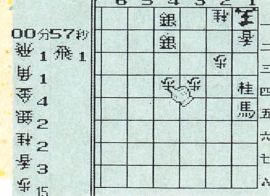
力をためすなら検定モード

れんしゅう たいしん
練習モードで自信をつけたら、つぎは検定モードで腕だめし。ここでは将棋大王が出す6つの問題を全手で解答しなければならない。練習モードと違い、規定の詰手数

① 将棋大王登場！



② 検定に挑戦



おが せいかい
が終わるまで正解かどうかわからないのでよく考えないと解くことができないぞ。すべての問題が終了すると、解答時間に応じてプレイヤーのレベルを教えてくれる。

③ 成績一覧発表

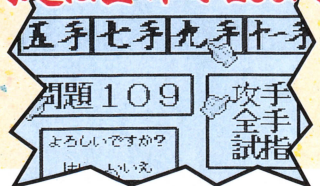
NO	1	30分	0秒	NG
NO	2	30分	0秒	NG
NO	3	30分	0秒	NG
NO	4	30分	0秒	NG
NO	5	30分	0秒	NG
NO	6	30分	0秒	NG
TOTAL	180分	0秒		

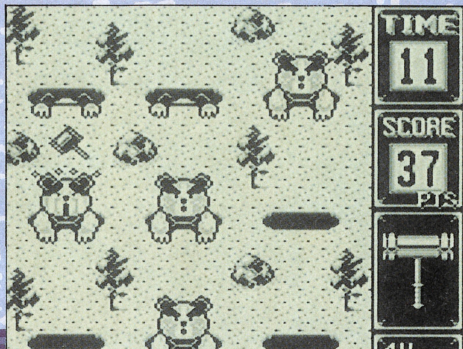
◆全問終了すると、成績発表。さてレベルはいくつ？



④ さあ判定は!?

問題は全部で230問!





もぐらでポン!

ゲーセンでも不滅の人気を誇るもぐら叩き。あのハンマー片手の熱いゲーム性がゲームボーイでも楽しめる! 叩きまくれば気分もすっきりだぜ。



アクション

アテナ 発売中 3900円

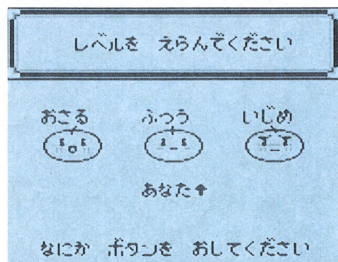
カートリッジ

256キロ



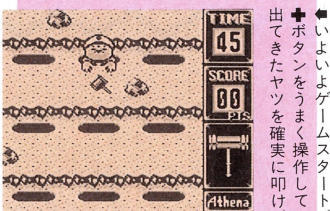
もぐらたたきはゲームの基本です!?

もぐら叩きとひと言いでいても種類はいろいろ。一定時間内に、もぐらを叩きまくるノーマルモードのほか、ペンギンやタコを退治していくクエストモード。ふたりで対戦できるVSモードの3つのモードがあるのだ。でも基本は9つの穴から出てくるおじゃまキャラを、正確に叩きまくることだ!!



ゲームを始めるまえにまずゲームレベルを決めよう。初心者はおさがおすすめ。

ゲームスタート!

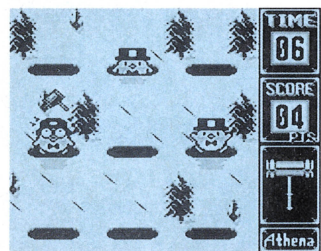


いよいよゲームスタート! ボタンをうまく操作して出てきたヤツを確実に叩け。

トホホ……

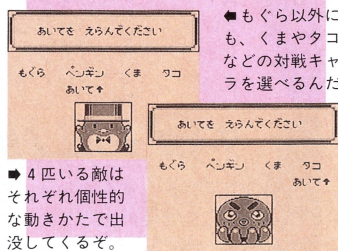


成績が悪いとこうなる。気を引き締めて再度チャレンジ。



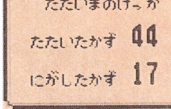
ゲーム画面はこんな感じ。出てくる敵は、みんなかわいい奴らばかりなのだ。

対戦相手を選ぼう



4匹いる敵はそれぞれ個性的な動きかたで出沒してくるぞ。

成績は?



時間切れになると成績が表示されるぞ。たくさん叩けるようになるまでがんばろう!



たくさんのもぐらを叩くとこうなる。簡単なレベルから始めて、いじめレベルへ!

クエストモードで叩きまくりー

クエストモードでは、ストーリーにそって、つぎつぎに出てくる敵たちを退治していくのだ。フェイントを使うペンギンや岩で穴をふさぐくま、墨を吐いて攻撃してくるたこなど、敵はそれぞれの動きで穴から出たりひっこんだり。出沒パターンを見極めよう。



お話を進めて、いろいろな奴らと対決していくのだ。

こいつはタイヘンだあ!



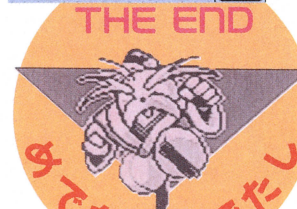
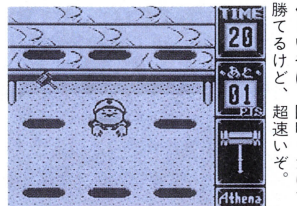
最初の敵はもぐら。最初はもぐらと対決。もぐらの動きはノーマルだ。すくなくたってきても、あせらずハンマーを操作しよう。

つぎにペンギン



岩で穴をふさいでくるぞ。岩は何度も叩けば消すことが可能。でもってタコをたおしたら?

なんと! 最後の敵はじいや

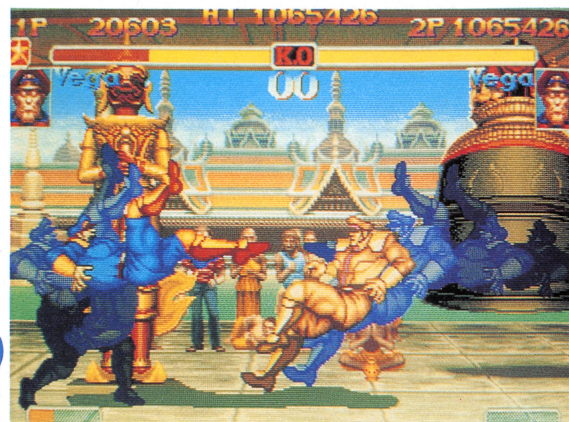


SUPER STREET FIGHTER II TIMES

スーパー ストリート ファイター II X タイムズ

SINSE 1992 weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION
Toshin Bldg. 4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.02



▲ベガ様どうしのスーパーコンボ対決なの。さてどっちのベガ様が打ち勝ったでしょう。その答えは来週なのさ。ふふ、ふーん。

溜めて溜めてバーニングするのがスーパーコンボの基本でござる。溜めて吐き出せば気分爽快、浮世を忘れる別天地でござるよ。う。

フィニッシュはスーパーコンボでウッドボールの巻(後編)

ファミ通読者のみんな～、スーパーコンボのお話が始まるよ。さあ、寄った酔ったウゲー……。てな感じで、今週は先週紹介できなかった8人のキャラのスーパーコンボ技の簡単な出しかたアーンド技の特徴を紹介するよ。詳しくは下記の表を参照ね。ちゅどーん。

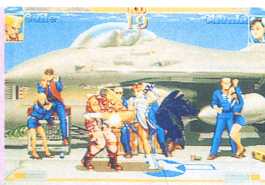
でね、表にもちょっと触れちゃってやがってるんだけど、全般的

にスーパーコンボ技はモーションがドデカちゃんなので、相手にかわされやすいんだよねん。しかも頭部あたりにオーラが集中しちゃうやがっちゃって、技が出るのがバレバレなんだわさ。ちゅどーん。そんなこんなので、非常に使いにくい技だけど、自分が倒れて起き上がる瞬間は決まりやすいので、お試しあれって感じね。ちゅどーん。

千裂脚

春麗

コマンド ◆溜め◆◆◆+キック
レバーを溜めて出すスーパーコンボ技は、急がず慌てずに。焦るとレバーを斜め上に入れてしまうぞ。



グランドシェイブ ローリング

ブランカ

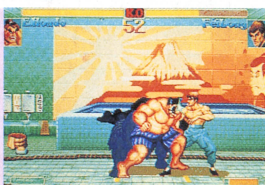
コマンド ◆溜め◆◆◆+パンチ
地を這うように相手へ目がけてローリングする技だけど、遠距離から仕掛けると避けられる可能性大。



鬼無双

巨木田

コマンド ◆溜め◆◆◆+パンチ
これも溜め系の必殺技であり、しかも突撃技。ハッキリ言ってケズリ用として使うしかないかも。



ファイナルアトミック バスター

ザンギエフ

コマンド レバー2回転+パンチ
ジャンプして相手に近づく最中にコマンドを入ると吉。相手に飛び蹴りがくると思わせるのがコツ。



クレイジー バツファロー

バイン

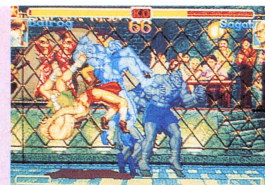
コマンド ◆溜め◆◆◆+パンチ
スーパーコンボ最強の技と誉れも高いのがこれ。画面端から端までのダッシュ力は驚異。使いまくれ！



ローリング イズナドロップ

バルログ

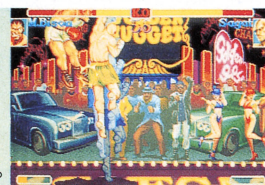
コマンド ◆溜め◆◆◆+キック
でジャンプしレバー左右+パンチ
スカイハイクローをフェイントで出しつつ、スキを見て使おう。



タイガージェノサイド

サガット

コマンド ◆溜め◆◆◆+パンチ
この技も至近距離で使わないとダメ。決まれば5発もダメージを与えられるが、スキはバカでかいぞ。



ニープレスナイトメア

ベガ

コマンド ◆溜め◆◆◆+キック
1発目は無敵だけど、たいがい相手に当たるのは2発目なのがトホホ。見て楽しむ技なのかも！



ベガ様のオーラハメスープレッシュ
タックス、タックス
タックス、おのれーっ!!



◆ぼくちん右曲りなの。
(東京都 村浜弘大)
★左様。デビルリバースでジャンプし、空中でパンチボタンを押せ

は方向転換する、すれ、せよ、だ。つまり画面右にいたらつねに右曲りなので、気にしないでハッスルゴーゴー、というわけだ。ふぬ。

格闘兄妹の壮絶な青春!!

ブライト家の秘密!!!

截拳道を用いるジャッキーとサラ。激イラストをまじえて門外不出の特殊コマンド一挙公開! 正式名称がいま明かされる。

ブライアント兄妹は、ブルース・リーの第2の故郷とも言えるサンフランシスコに生まれる。

ブライアント一家はアメリカでも有数の大富豪であり、その財は彼らの祖父が金脈を掘り当てたことにより築かれたものであるが、いまだ隠された金脈が家宝として伝えられているらしい。映画プロデューサーである父の勧めによりふたりは、ブルース・リーの始めた截拳道(せっけんどう)門下の道場に幼少のころより通っていた。

兄妹はそこで人間として何を求めるのか、あるいは生きていくことの意味を教えられるが、それが身に付いたかどうかは謎らしい。

とくに妹のサラは女としての自分に男社会での矛盾を感じていた。それが強い動機となりサラは、兄ジャッキー以上に武芸に打ち込む。いっぽう兄のジャッキーは、武芸よりもむしろクルマに興味を抱き、截拳道を続けながらもやがて一流のカーレーサーとしてその名をとどろかせる。

そして事件は起こる。兄ジャッキーはレース中に炎上事故を起こし瀕死の重傷を負うが、じつはこれには政界さえも動かすと言われる影の組織が介在していた。

組織はいまだ大地に眠るブライアント一家秘蔵の金脈を求め、彼ら一家に手を下したのだ。



4-33-10 Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.02 *Savin-esquku Jacky's edition*

ジャッキーの特殊技

ライジングエルボー	○P
ロスピニングキック	KK
ダブルスピンナックル	★PP
スピニング・キック	K+G
レッグ・スライサー	(しゃがんだ状態で)K+G
ロパンチスナップキック	PPK
ニーキック	○K
トーキック	○K
ダッシュハンマーキック	○K
パンチ・スピンキック	PK
パンチ・スピンローキック	P★K
スピニング・ロースピニング	★P★K
スラント・バックナックル	○P
スラント・ロースピニング	P★K
コンボ・エルボースピンキック	PP★PK

サラの特殊技

ライジングエルボー	○P	ジャックナイフ・キック	○K
ミラー・ジュキック	★KKK	パンチサイドキック	P★K
ダッシュ・ニー	○K	ライジング・ニー	★K
レッグ・スライサー	(しゃがんだ状態で)K+G	トーキックサイド	○KK
ロパンチスナップキック	PPK	コンボ・ライジングキック	PP○K
ニーキック	○K	コンボ・サマーソルト	PP○K
トーキック	○K	ダブル・ステップニー	○K○K
サマーソルトキック	○K	ハイキック・ストリート	KP



ジャッキー・ブライアント

身長: 177センチ
体重: 72キロ
B: 108センチ
W: 86センチ
H: 92センチ

何事にも冷静でインディー関係者のあいだでは“蒼い閃光”と呼ばれている。1990年に行なわれたレースでジャッキーは重大事故を起こし重傷を負った。その後2年間はリハビリに明け暮れ、傷も癒えようというところ、その事故の裏に謎の組織の存在があることを知った。同時に事故を調査していた妹のサラが行方不明になるという事件が起きた。

サンのハッピー生まれ 20才

サラ・ブライアント

身長: 168センチ
体重: 54キロ
B: 89センチ
W: 57センチ
H: 89センチ

ブライアント家の長女でありジャッキーの妹。好奇心旺盛で何にでも首を突っ込むところがある。

兄のジャッキーが出場したレースで起きた事故に疑問を抱き、独自に事件を調査中、謎の組織に拉致され催眠術により操られる。

催眠により生来の格闘センスを覚醒させられ、兄ジャッキーを倒すため、トーナメントに送り込まれる。

バーチャファイターポーズ

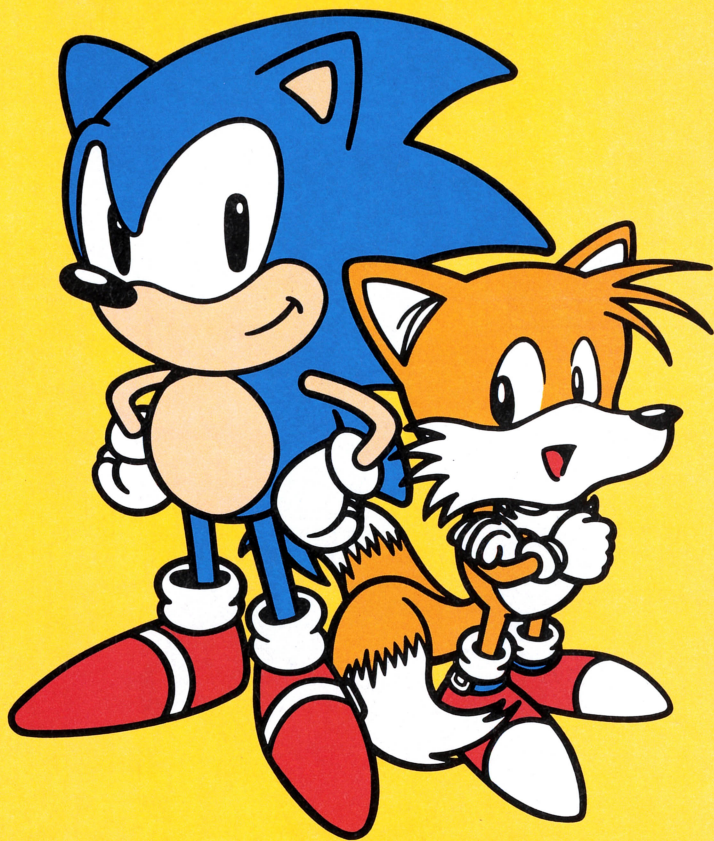
今日も今日として

何もかも忘れてしまったの
覚えているのは貴方のことだけ
私は催眠術にかけられたのね
ああ 勝手に体が動く
パンチとキック!

社説

●やあみなさん、闘ってますか? ようやく特殊技(基本技以外で、そのキャラクター特有の技)のコマンドなんかもお伝えできるようになって喜ばしい限り。まあ、ロコミとか何かしらの方法で、みんな知ってる技も多いのかもしれないけど。

●技公開にあたってのポイントは、すべての技が正式名称で公開されるということ。たとえば、一部で“鉄山轟2”とか“裏鉄”なんて呼ばれていた技は鶴子穿林(ようしせんりん)ってのが正しい名前だったりして。とにかくすべてを順次公開!



セガ大あばれの ピンポイント 炎攻撃

話題騒然、業界震撼！みなさんが忘れないうちに、あのセガ大あばれの時期がやってきました。今回のテーマはゲームギア。最新情報からこの時期発売になるソフトまで、ゲームギアの情報満載でお届けしよう。ではスタート。

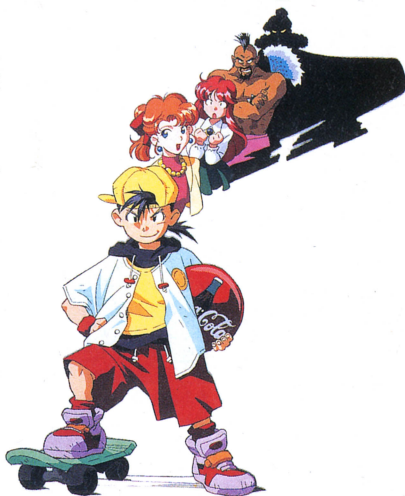
TOPIC

この夏、 ゲームギアがアツイ!!

今年の夏、セガとコカ・コーラによる一大キャンペーンが実施されることが決定！コカ・コーラの新しいキャラクター、コカ・コーラキッドを日本のあらゆるところで見かけることになるので、このキャンペーンの存在を知るまでに時間はかからないはず。

このキャンペーンはコカ・コーラキッドが中心となるわけだが、なんとアクションゲームの主人公にもなって登場するぞ。このゲーム『コカ・コーラキッド』はゲームギアのソフトとして、セガから8月に発売される予定だ。ゲームの内容はつぎのページで紹介！

またゲームだけでなく、マンガやコーラの缶、ポスターにもコカ・コーラキッドが登場するぞ。この



ように大々的に行なわれるセガとコカ・コーラによるキャンペーン。ソフトの発売のほかにも、まだまだゲームギアが関わってきそうなので、目を離さず注目していよう。



★ゲームギアが誕生しておよそ4年半。その話題はつきることがない。この夏も注目されること間違いなし。

ゲームギアの 歴史

～オススメゲームも
紹介～

これまでに発売されたなかからオススメゲームを紹介するとともに、ゲームギアのちょっとした歴史に触れるぞ。

'90

8月8日
ゲームギア誕生



★もうすでに発売されてから3年以上が経過しているのだ。このころには想像もされなかったけど、このあとには現実のものとなっていく。すばらしい！



SPECIAL INFORMATION = 超先取り最新情報 =

まだどこにも発表されていない、3本のゲームを紹介！ かなりホットな情報なのでヤケドしないように。



コカ・コーラキット

GAME GEAR
ゲームギア

8月発売
3800円(予価)
4メガ

このゲームは前ページでも紹介したキャンペーンから誕生したものだ。プレイヤーが操作する主人公の目的は大好きな先生の救出。目的達成までには、数々の敵を倒して行かなければならない。主人公は敵に対しジャンプ、キックで対応することができる。さらに、飛び道具としてフリスビー攻撃や、パワーをためてのダッシュ攻撃も可能だ。また、通常のゲームとは別にイベント用のタイムアタックモードもあるのだ。

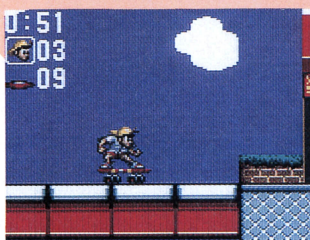
コカ・コーラの店がふんだんに登場



この店もコーラだけが売られている。残念ながら買うことはできないので、スカッとさわやかにとり過ぎていきましょう。

★コカ・コーラばかりが置いてある店。自動販売機だって、ゼーんぶコーラ。舞台となる街の名前がコーンシティだけに、当然といえば当然なのかも。

主人公のアクションに注目!!



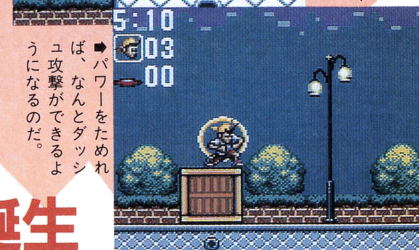
★スケボーに乗って進んでいくこともできるのだ。足を使って移動するより、断然速く進むことができる。進め進め。



★フリスビーを使えば、遠くの敵を倒すことができる。しかし、数に限りがあるので大事に使ってこう。



★フリスビーがないなら、攻撃はキックだけに。



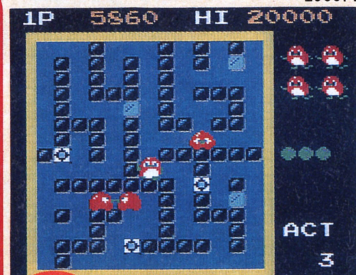
★パワーをためれば、なんとダッシュ攻撃ができるようになるのだ。

この夏新しいヒーローが誕生

©The Coca-Cola Compa ©1994 SEGA

『ペンゴ』

2900円



4月26日発売

推

★古くからのゲームファンに、いまでも支持を得ている。パズル要素を含むアクションゲーム。

テレビチューナー誕生

’90

11月4日発売

白いゲームギア誕生

’91

10月6日発売

ゲームギア

34800円



★限定で発売された白いゲームギア。ノーマルの黒にくらべて、当然のことながら数が少ない。現在では高値で取り引きされるかも。

JリーグGGプロストライカー'94

GAME GEAR

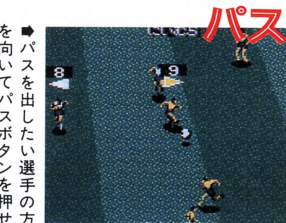
7月発売
4800円(予価)
4メガ

現在活躍中のJリーグ全12チームが登場するサッカーゲーム。選手データは当然'94年のものだ。ひとりで遊ぶ場合にはリーグ戦やカップ戦を遊ぶことができ、これとは別に対戦も楽しめる。また、各選手の細かいデータを見ることができるので、選手名鑑として利用することが可能だ。

ドリブル



前が出るのがウレシイね。ドリブルしてる選手の名



パスを出す選手の方を向いてパスボタンを押せ。



大胆にシュートを狙おう。ゴールのそばまできたら

・カップ戦



◆トーナメントで行なわれる一発勝負のゲームだ。負けてしまうと、その場で終了。とにかく勝ち続けなければならないのだ。ガンバレ、ガンバレ！

選手も豊富



◆控えの選手も豊富。スパーキー域もいるぞ。

◆12チーム総当たりでくり広げられるのがリーグ戦。ファーストステージとセカンドステージにわかれており、最後にグランドチャンピオン決定戦もあり。

ファーストステージ 第1節



・リーグ戦



◆フォーメーションだって変えることができるぞ。



どんな選手
こんな選手
あんな選手

◆選手ひとりひとりの個人データ。なんと顔写真入りだ。これがあれば、どんな選手なのか一発でわかる。今日からJリーグ博士だ。

Jリーグ全12チーム勢ぞろい!!

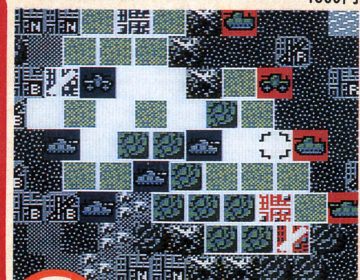
©1994 SEGA OFFICIALLY LICENSED BY JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUES

『大戦略G』

4800円

9月28日発売

推



◆パソコン版で有名になり、あらゆるゲーム機に移植された戦略型シミュレーションゲーム。

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』

3800円

12月28日発売

推



◆メガドライブのソフトとして登場して以来セガの顔になったソニック。ギアにも登場した。





GUNSTAR HEROES

ガンスター
ヒーローズ

GAME GEAR
ゲームギア

発売日未定
3800円(予価)
4メガ

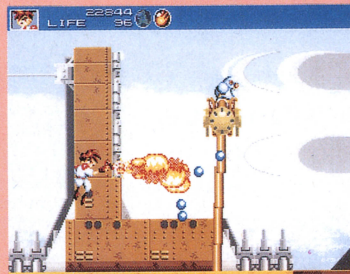
昨年の●月に、メガドライブのゲームとして登場して注目を集めた『ガンスターヒーローズ』。このゲームが、ゲームギアに移植されることが決定したぞ。

派出な攻撃で敵をバリバリ倒し、ジャンプやぶら下がりなどを基本とする派手な動きで構成されるアクションゲーム、それが『ガンスターヒーローズ』なのだ。ゲームギア版は難易度が低目になっているため、このゲームの肝とも言える派

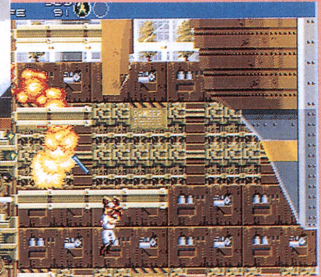
手な攻撃とアクションが楽しみやずくなっているぞ。この点がメガドライブ版とは違うところ。これ以外のおもな変更点は操作系。ゲームギアとメガドライブではボタンの数が違うので、操作方法が多少変わってくる。でも、心配することはない。ゲームギアはボタンがふたつだけ、3つ目はスタートボタンが当てられているのだ。メガドライブ版もさることながら、ギア版も見逃せないぞ。

メガドライブ版

『ガンスターヒーローズ』はこんなゲームだ!!

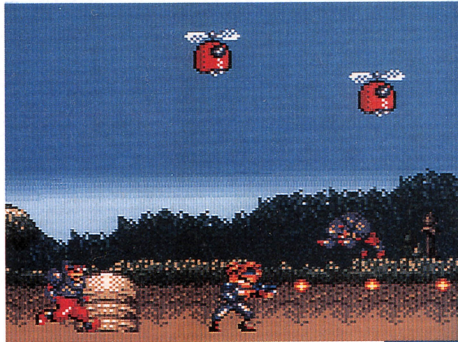


■ジャンプはもちろんのこと、猿のようにぶら下がることだってできてしまう。この状態から攻撃も可能。派手に跳んで跳ねて、派手に攻撃。危ないときはとっとと逃げる。歯切れのいいアクションゲームなのだ。



■主人公は数種類の武器を使いわたることができるのだ。それぞれの武器によって戦いかたが変わってくる。どの武器も派手にバリバリ敵を倒すことができる。好きなものを選んで進撃、進撃、大進撃なのだ。

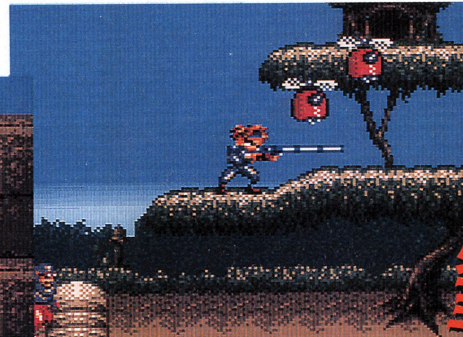
主人公のアクションと攻撃が



見ものだ!!

■攻撃力がかなりアップした状態なので、つぎつぎと現われる敵を倒すにもそれほど苦勞せずにすむぞ。パワーアップしてしまえば、画面上の敵を一掃してから進むことだってできる。バリバリ倒して進撃だ!!

■あまりパワーアップしていないので、攻撃力は高くない。敵を避けながら障害物を乗り越えて進んでいこう。



■攻撃方法は何種類もある。どの武器もパワーアップすれば頼りになるぞ。いちばん使いやすい武器を引っさげて最終面を目指せ。長い道のりを突き進め。

クセになるは必至

メガドライブからの移植決定

©1994 SEGA

『スーパーモナコGPⅡ』

3500円

08月28日発売



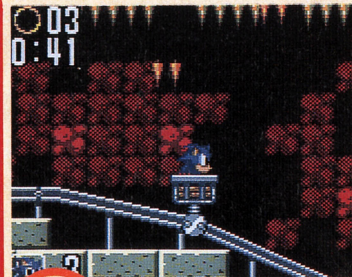
■アイルトン・セナが監修したF1レースゲーム。ゲームのなかでもセナの姿を見ることができる。

推

『ソニック2』

3800円

11月21日発売



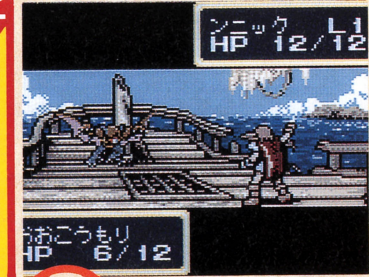
■ソニックが活躍するアクションゲームの2作目。スピードと楽しいキャラクターがウリ。

推

『シャイニングフォース外伝』

5500円

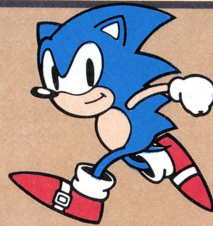
12月25日発売



■メガドライブで人気のシリーズ化されたシミュレーションゲームの外伝が、コレ。要注目。

推

NEW SOFT LINE UP

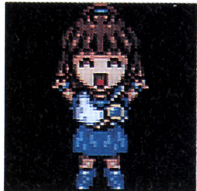


発売間近の3タイトルを紹介。夏がやってくるまえに、ひとつゲームを遊んでみようよ。夏になったらなったでまた遊ぼう。

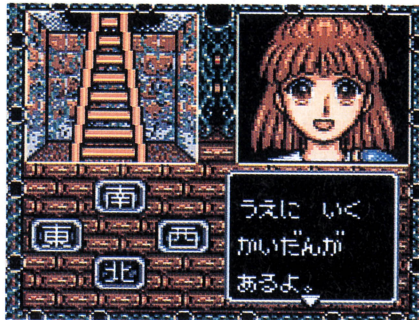
魔導物語Ⅱ ～アレル16歳～

GAME GEAR
ゲームギア

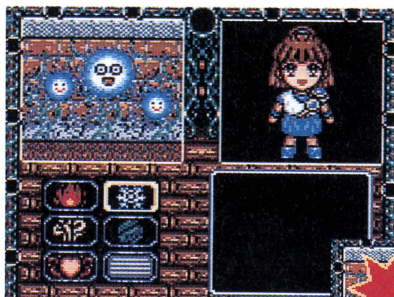
5月20日発売
5500円(予備)
4メガ



かわいい女の子アレルが主人公のRPG。シリーズ2作目となるこの作品の特徴は、なんといっても主人公を始めとしてかわいいキャラクターで構成されている点だ。そんな部分を活かし、ゲームのなかではおちゃらけてるところなんかもある。ダンジョンは3Dタイプで硬派な感じだけど、じつは気軽に楽しめるゲームなのだ。

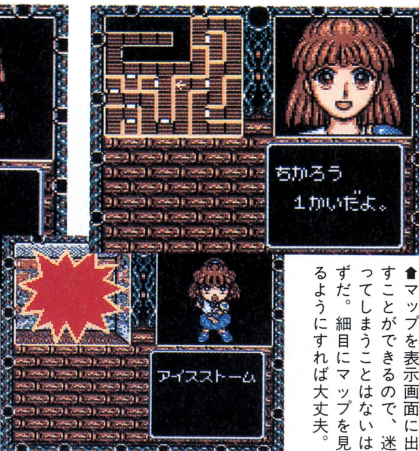


▲体力はアレルの表情で見極める。笑っているときは安全。苦しい顔のときはピンチ状態なので注意だ。



▲アレルは魔術師。戦いはすべて魔法を使うのだ。戦闘を重ねて、経験をつめばレベルアップするぞ。敵を倒しまくろう。

▲魔法命中! 失敗して敵に当たらないこともあるのだ。まっ、かけ出しの魔導師だから許してあげて。



▲マップを表示画面に出すことができるので、迷ってしまふことはないはずだ。細目にマップを見ることができれば大丈夫。

カワイイけど敵



リュクス
▲太い尻尾が特徴。体に巻く、どんな攻撃も跳ねのけてしまうらしい。

セイレーン

▲歌が得意の魔物。その歌声を聴いた者はダメージを受ける。さらに踊りも上手で、見る者を魅了する。



スキュラ

▲上半身が女のコで、下半身が犬。かみつきが得意技。人の物を盗むかなりのワル。

ガルダ

▲金色の翼を持つ、美男子の鳥人間だ。ラミアの鳥が大好きらしい。プレゼントすることができれば、いいのだが……



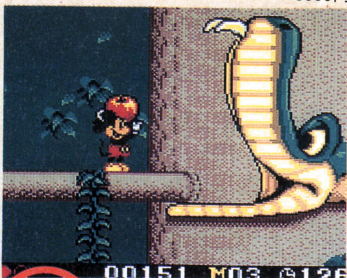
魔導シリーズ第2弾登場!!

©1994 SEGA/COMPILE

『ミッキーマウスの魔法のクリスタル』

3800円

3月19日発売



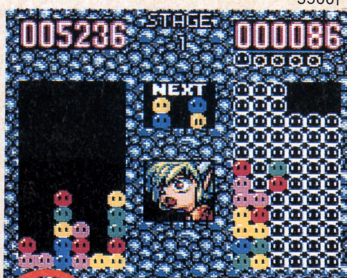
▲ミッキー・マウスが主人公のアクションゲーム。森、水中などいろいろな場所を冒険する。

推

『ぷよぷよ』

3500円

2月25日発売



▲対戦もできる落下型パズルゲーム。連鎖でぷよぷよを消すと爽快感を味わうことができる。

推

『シャイニングフォース外伝Ⅱ』

5500円

11月19日発売



▲メガドライブ版でリリースされている本編と同様に、『外伝』もシリーズ化されているのだ。

推



ワールドダービー

GAME GEAR

ゲームギア

5月27日発売
4980円
4メガ

携帯用ゲーム機初の競馬シミュレーションゲームが登場。プレイヤーは馬主となり持ち馬を育て、鍛え上げてあらゆるレースに出場させることができるぞ。対戦も可能で、プレイヤーどうしが育てた

馬をレースで対決させることができるのだ。さらに、このゲームには名馬と言われた馬のデータも入っている。そのデータを使って自分が育てた馬を、名馬と競わせて楽しむこともできてしまうのだ。



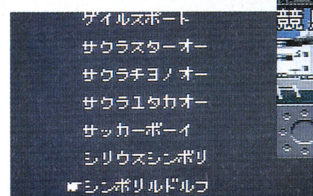
■馬を鍛え上げてレースに出場させよう。勝つのは血統も重要になってくるぞ。



■レースのようすも見ることができる。自分の馬が出ているときはあつくなるぜ。



12月 第4週
資金 3000万



1頭目を選んで下さい

◆鍛えるのもいいけど、たまには牧場に返してリフレッシュさせよう。馬も疲れるのだ。ストレスだってあるだろうしね。

■馬主はやることがいっぱい。馬のことを気づかいつつ、レースに出場させなければならないのだ。



◆過去の名馬も登録されているぞ。自分の自慢の馬と対決させよう。

©CRI 1994

GAME GEAR

ゲームギア

6月3日発売
価格未定
4メガ

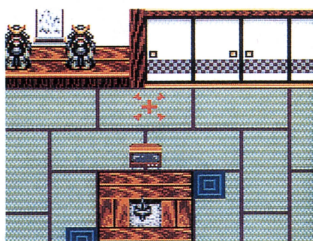
とられてたまるか!?

プレイヤーがセキュリティ会社人間となり、泥棒を退治するゲーム。まず、泥棒がやってくるまえにあらかじめトラップをしかける。そして入ってきたところで

トラップを自動させて、撃退するのだ。使用できるトラップは数種類あり、その状況に合わせて使いわけなければならない。舞台となるのは家やデパートなど。どの場所でも泥棒に何も取られないようにするのが、プレイヤーの務めだ。



◆お客さんの依頼を聞くところからゲームは始まるのだ。そのあと、現場に向かいトラップをしかけることになるぞ。

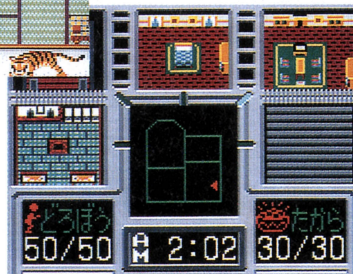


■泥棒の行動を先読みすることが大切だったりするのだ。



◆泥棒がきそうな場所にトラップをかけよう。こちらの思うとおりに行動してくれれば、簡単に捕まえることができるのだが……。

■しかけたトラップの近くに泥棒がきたら、自動させてやろう。



©1994 LICENSED BY FUJI TELEVISION, 斉藤ひろし
©SEGA 1994

絶対取らせない!!

『ソニック&テイルス』 3800円

6月25日発売

推

◆『2』で登場したテイルスがまたまた登場。ついにタイトルまで顔出し。ソニックピンチかも。

オートチューナー 12800円

3月26日発売

推

◆ゲームだけでなく周辺機器も発達。ダイヤルで放送をいちいち探す必要がなく、自動で便利。

『ソニックドリフト』 3800円

3月19日発売

推

◆ソニックたちが活躍するレースゲーム。新しいキャラクター登場でソニックまたまたピンチ。



SONIC3
THE HEDGEHOG

5月27日発売予定 5,800円

ソニック3もうすぐ発売。

©SEGA

SEGA

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎ 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)

MEGA DRIVE
メガドライブ2



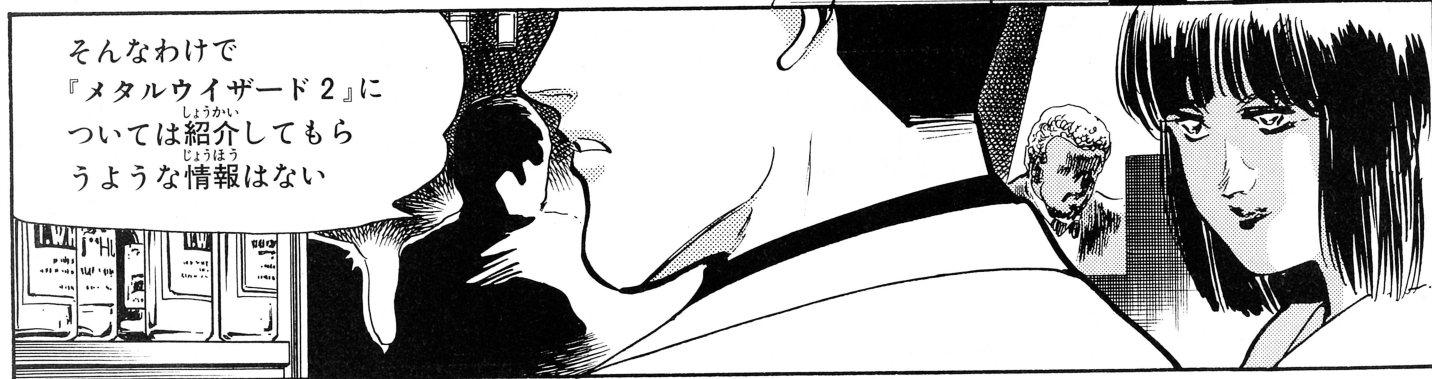


作：宮岡 寛
画：岡崎 つぐお

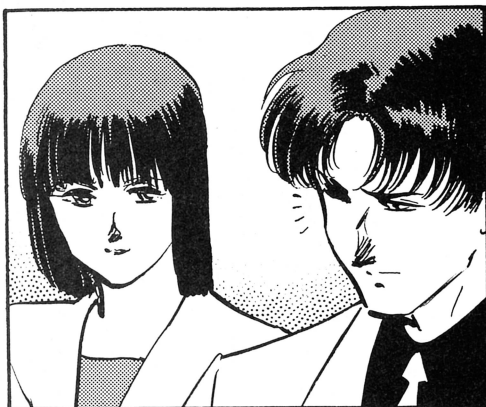


——ま…
たんじん
単純に言えば

き
気に入らないから
はくし
白紙にもどすと
いうところかな



そんなわけで
『メタルウイザード2』に
ついては紹介してもら
うような情報はない



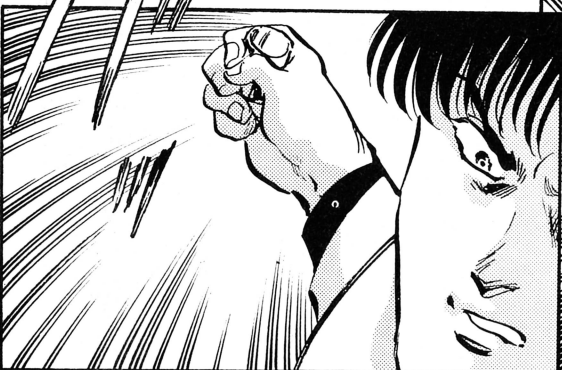
わる
悪いね
びじんきしや
美人記者を手ぶらで
かえ
帰すのは本意じゃ
ないんだが

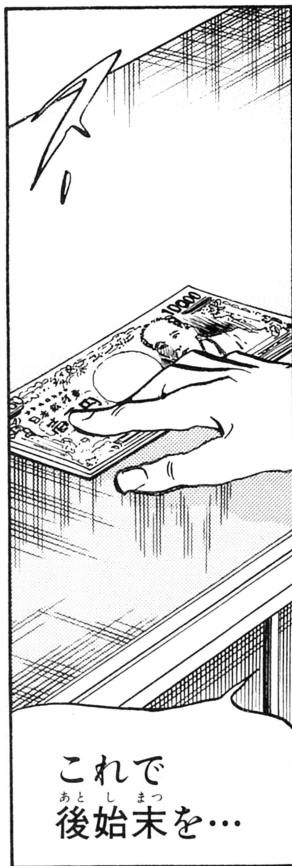
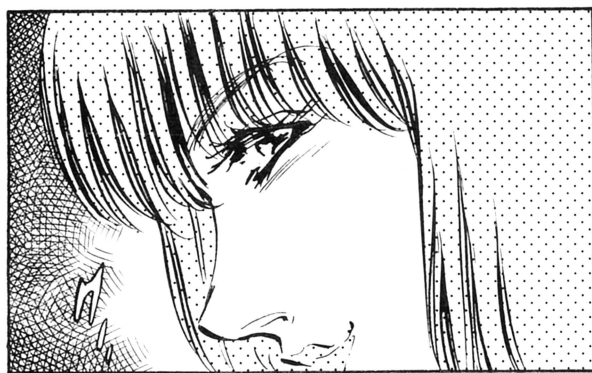


どうぞ
おきになさら
ないで…

■ファミ通にはこんな美人の編集者はいない……です!?

●前号まで●「メタルウィザード」を作り始めていた水見だが、新しい顔になるようなシステムができないという理由で、ゲーム開発の中止を宣言した。しかし、仲間のプログラマーから猛反発にあって困り果ててしまっ……。





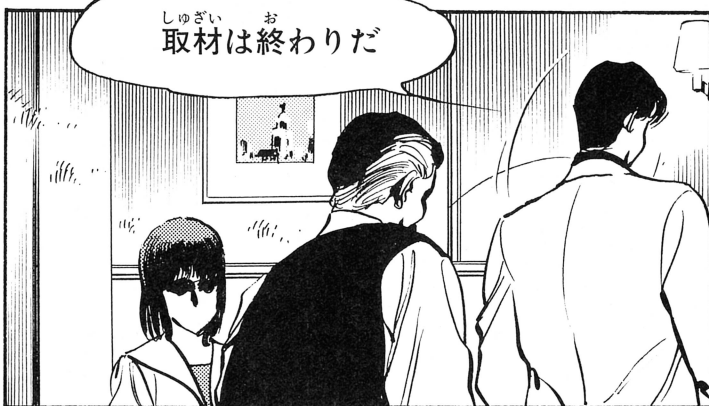
●茶畑雄作●アマゾン・フロダクツのハリキリ社員。ゲ
ームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



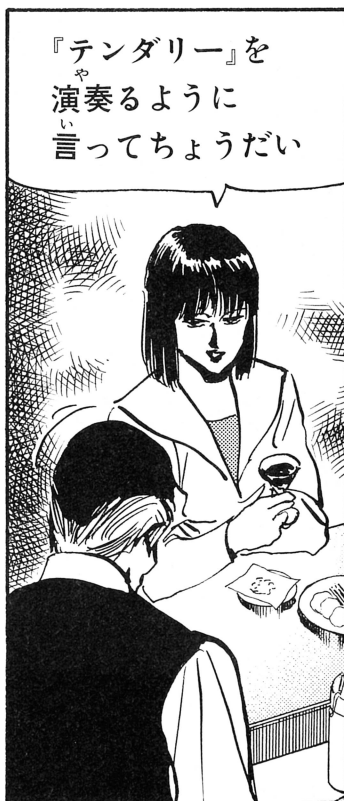
●大河内桃子・アマゾン・プロダクツの企画部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

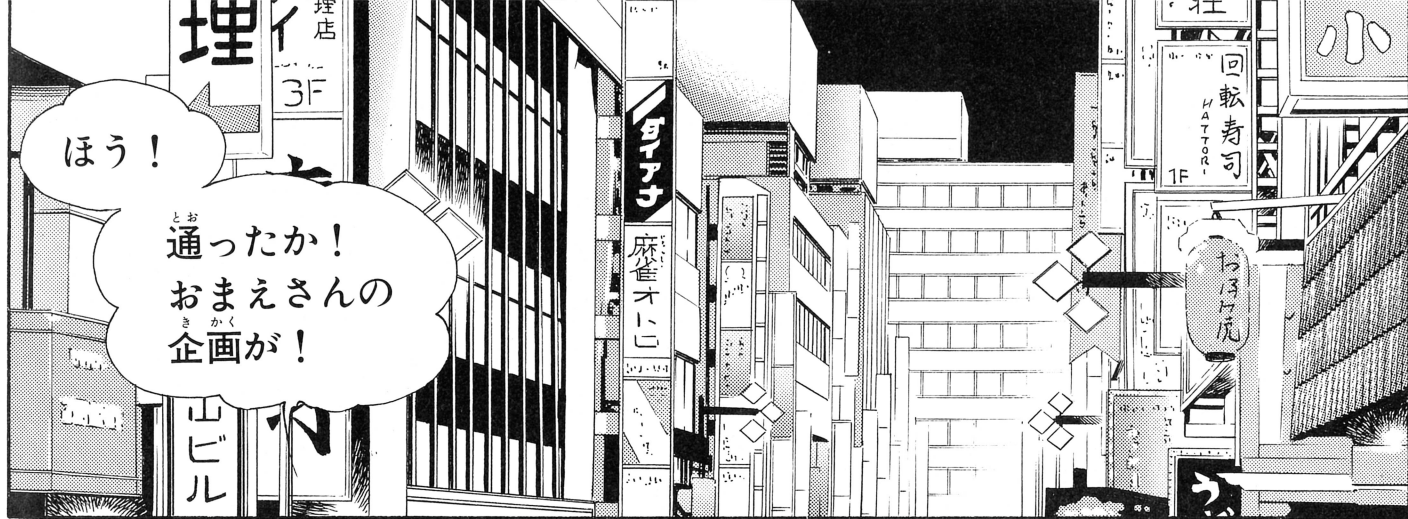


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。





ほう！

とお
通ったか！
おまえさんの
企画が！

山ビル



とお
通ったなんて
もんじゃないス！

しゃちよう
社長も優子さんも
はくしゅ
拍手してほめて
くれたんですよ〜！

優子さん？



うち せんばい
会社の先輩で
チーフプログラマー
なんです

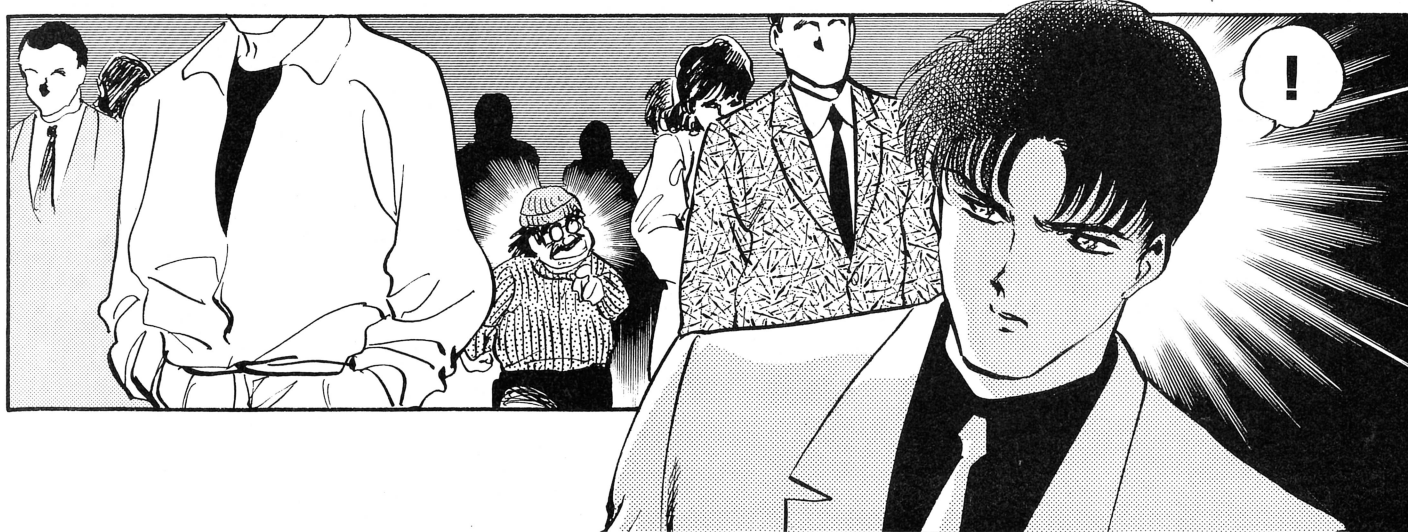
そうか——

とするとこりゃあ
ほんとう
本当にモノになり
そうじゃのう！



パ——ツと
いわ
お祝いでもするか!?

この時刻なら
そこらじゅうの店で
イキのええ残飯が
みせ
で
出とるはずじゃ！



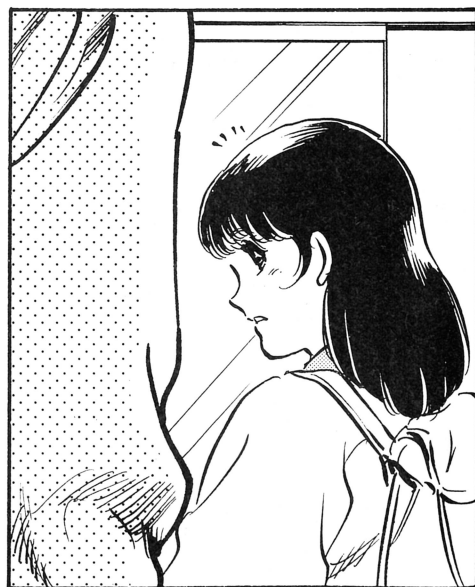
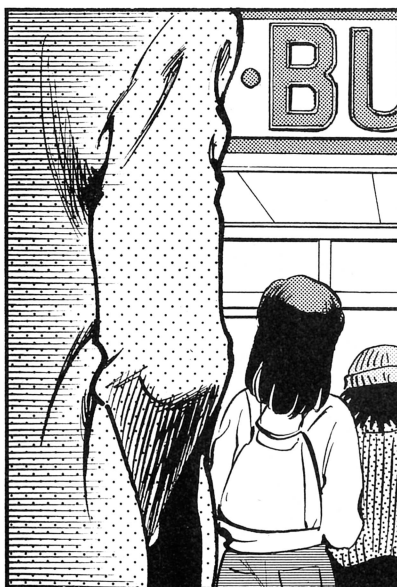
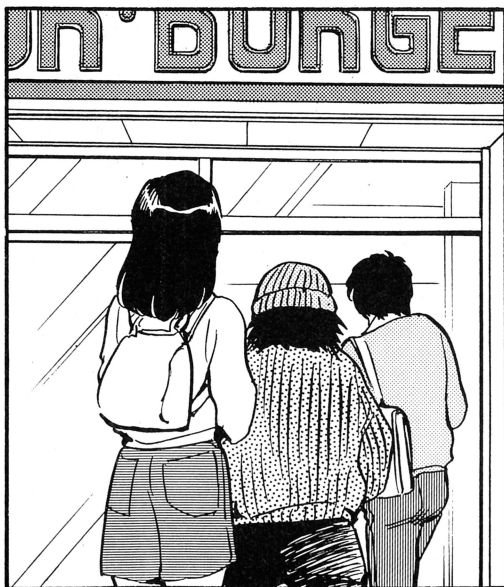
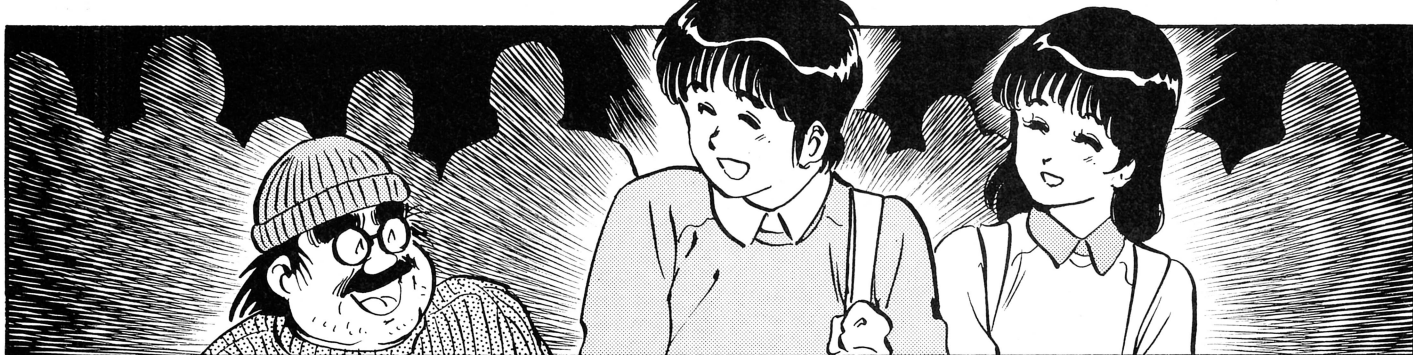
！



● 鮫島礼二 ● 財満コンツェルン会長の横刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



● 天野存美 ● アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころい。



——水見さん……

!

あら久しぶりねー!

ちがいますよっ!

かいしや
会社クビになって
またここでバイト
したいとか?

あっ……!

龍一!

……!!

■ ええ!? 桃子のファーストキス(仮定)は僕(茶畑)だと思っていたのに……。



次号(5月6日発売)につづく

Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショートショート『1999年のゲーム・キッズ』#54
by 渡辺浩武

X-RATED
18禁

音消しヘッドフォン★「ノイズ・スター」(フォスター・エヌシー・ティ・ヘッドセット社/1500円=写真)は、装着すると周囲の雑音が聞こえなくなる特殊ヘッドフォン。内蔵チップが外部の音声を認識・分析し、それとまったく対照的な周期性・反復性を持つ音波を同時に発生させ、ふたつ、消音するのである。このテクノロジーを延長すれば、特定の波長の音や声だけを聞こえなくするツールも可能である。

僕はテレビが大好きだった。
毎日学校から帰ると、テレビの前まで走って行った。そして、トイレに行く間さえ惜しんでテレビを見ていた。トレンドー・ドラマ、バラエティー、映画、スポーツ……。

「いかがわしい番組ばかり見てないで、もっと勉強しなさい！」

両親にはいつもそう、口やかましく言われていた。

でも、いくら長い時間見続けても、満足感は得られないのだった。なんだか、靴の上から足を搔くような感覚。だからこそ僕は、えんえんとテレビを見続けたのだ。

それは「規制チップ」のせいだ。都合の悪い映像や音声を、テレビの画面から消し去ってしまうためのマシンだ。

ほとんどの家庭が、これを利用している。

テレビ放送というマス・メディアの難しいところは、見たい映像、見たくない映像が、人によって、家庭によって千差万別であるとい

うことだ。

ある人々を楽しませる映像が、べつの人々を不快にすることがある。高度な芸術作品として作られたものが、特定の人々を深く傷つけることもある。

しかし、少しでもそんな危険性のある表現をメディアの側でいちいち規制していると、放送禁止用語や放送禁止映像はどんどん増えていくばかりだ。やがて、なにも放送できなくなってしまうではないか……。かつては有識者のあいだで、そんな議論が激しくやりとりされたものだ。

が、この新ハード「規制チップ」の登場が、そんな問題を一挙に解決してしまったのだ。

てのひらサイズの箱のようなマシン。無数のボタンが付いている。そのひとつひとつに、規制項目がカタカナで表示されている。

「ボウリョク」エログロ「サベツ」e.t.c.……。

各家庭ごとに、自分の「見たくない」シーンの種類を選んで、画

面を入れるのである。

すると、「規制チップ」の内部から、特殊な電波が発信される。それが、テレビのシステムに干渉して、該当する映像や言葉を、べつのものにすり替えてくれるのだ。

例えば「ボウリョク」スイッチを入れておくと、チップからは「暴力シーン」の電波に干渉する特殊電波が出る。それが、テレビ映像と音声の特定の部分に作用して、「暴力シーン」だけを改変してくれる。結果的にその家庭では、いっさい、暴力シーンを見ないですむのである。

子供のいる家庭では「10歳以下」「15歳以下」など、年齢を設定しておくだけでもいい。するとその年代の子供に対して、教育上好ましくない映像は自動的に変更される。「もう僕は15歳だよ。そろそろ規制チップ外してよ」

僕は両親に、何度もそう願ったのだ。

「どうせお前は、いかがわしい番組ばかり見るんだろ。……そんなことより、もっともっと勉強しなさい！」

父と母はいつも、口を揃えてそういった。

うちのテレビには、じつに何10種類もの規制がかかっていた。その映像は、徹底的に改変されているはずである。

「規制チップ」による改変のテクニクは、画面の一部にモザイクを入れたり、特定の発言に「ピー」音を入れたりするような、幼稚なものではない。

チップによって不穏当と認識された言葉は、ちゃんと意味がとおるべつの言葉に言い換えられる。また、映像画面のなかで不穏当な部分だけが、べつのものに合成処理されるのだ。

だから、ふつうに見ているかぎりでは、その巧妙な「規制」に気づくことはない。しかし、僕はあれこれと創造力を働かせながら、画

面を注意深く見つめたものだった。

たとえば、バラエティー番組。

アシスタントは、なぜかロボットだ。そして、壁際のイスにも、ずらりとロボットがならんで座っている。……でも、僕は知っている。それは本当はロボットなんかじゃない。半裸の女性たちなのだ。

ニュース番組。殺人・死体遺棄事件の現場からの報道。そこにもなぜだかロボットが寝そべっている。……しかし、きっとそれも本当は、うじ虫の湧いた人間の死体のだろう。

規制の入っていない、本物の映像が見たい！ 僕のイライラはつのっていった。

もう我慢ができなかった。

だから今日、僕は、両親の留守を見計らって、この「規制チップ」を勝手に外してみることを決心したのだ。

しかし、それはがっちりとした鍵でテレビに接続されていた。取り外すことはできない。また、一度設定したスイッチを解除することもできないようだ。

この「規制チップ」は、叩きこわすしかないのだ。

僕は、押し入れからハンマーを持ち出してきた。

両親を裏切るのには、生まれて初めてのことだった。

……でも、どうしても見たい。僕はあとでこっぴどく叱られることを覚悟した。

ハンマーを打ち下ろした。

その小さな箱は、簡単に、ぺしやんこになった。

そして僕は、ドキドキしながらテレビをつけた。

「オイ、ナニヲヤツテイル？」

そのときふいに、背後から声がした。

振り返って、驚いた。そこには2台のロボットがいたのだ。

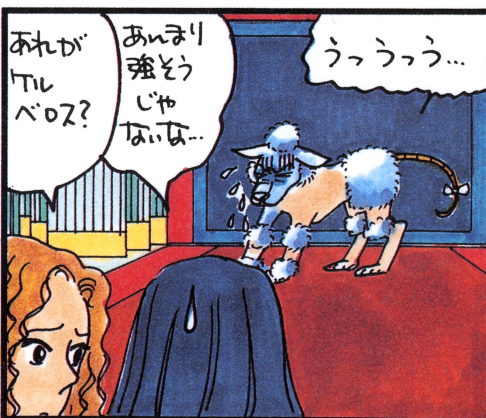
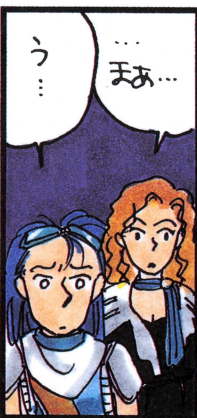
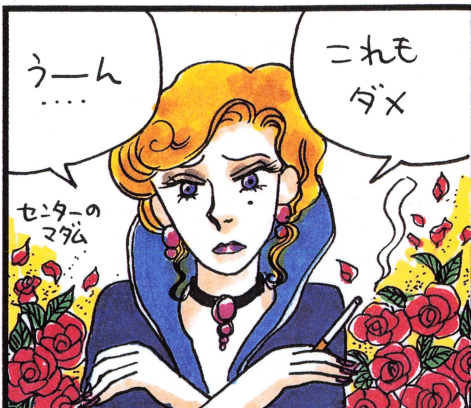
「イカガワシイ番組ばかり見テナイデ、モット勉強シナサイ！」

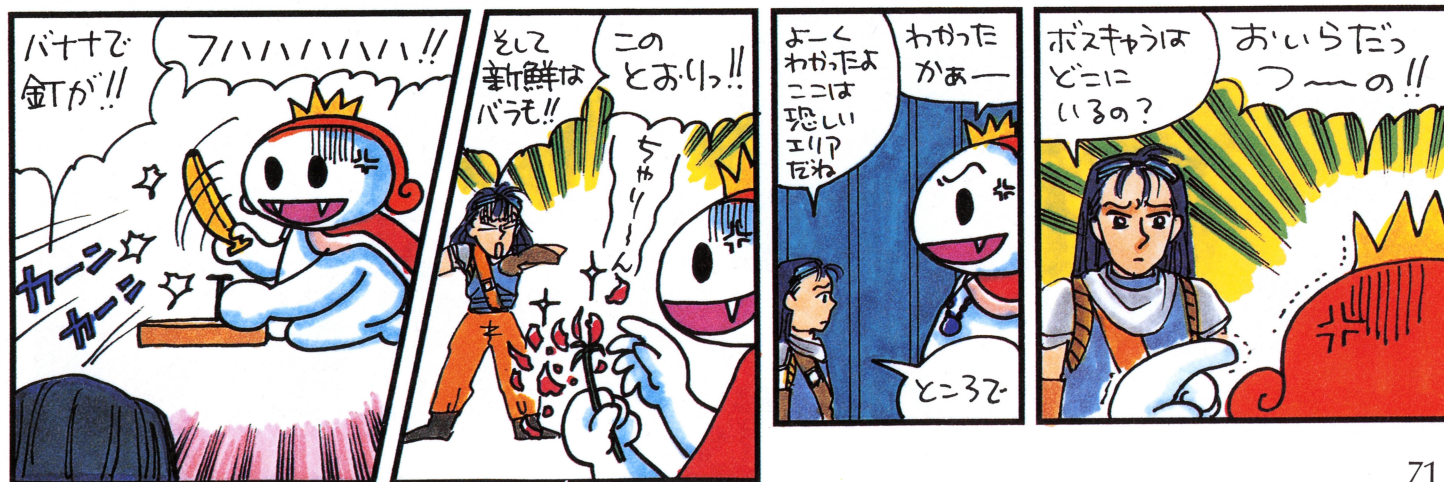
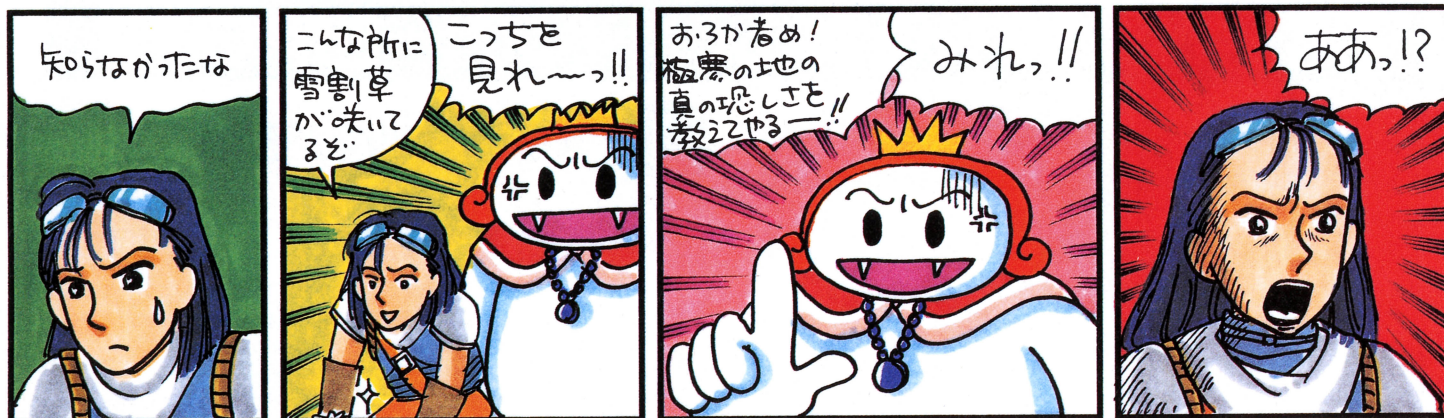
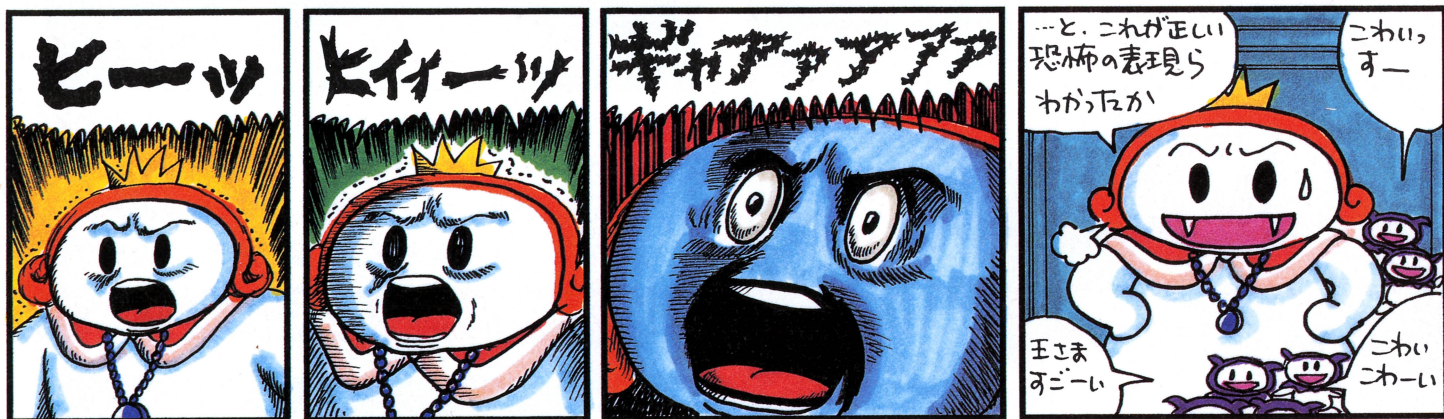
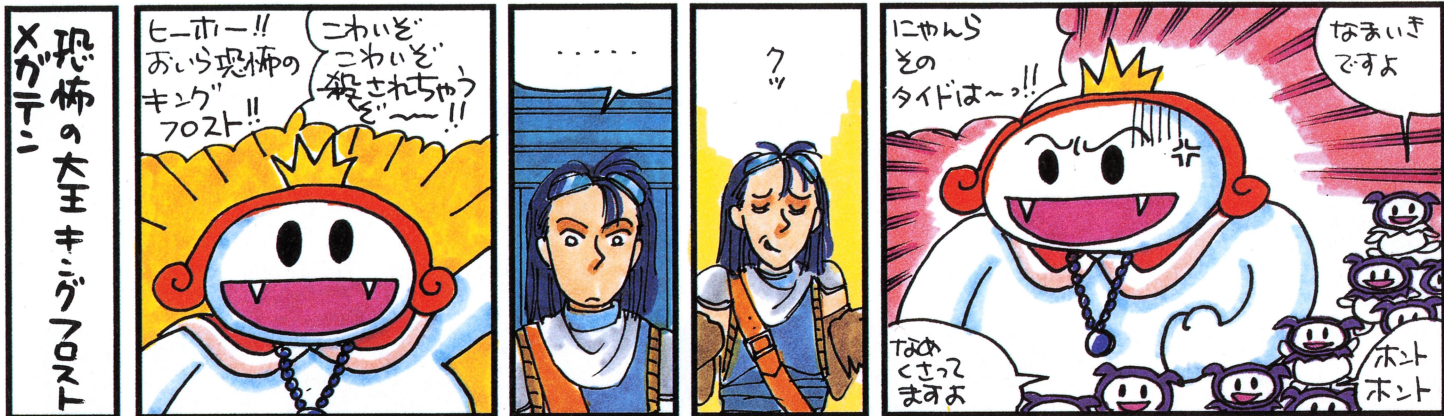
2台は、口を揃えてそういった。

マダム、って言葉の響きが好きな人、手を挙げて〜



×ガイトーベロスの苦悩





R・E・A・L™

3DO® INTERACTIVE MULTIPLAYER™

宇宙一िकास3DOはもちろん発売以来宇宙一の快進撃を続けているぞ! もちろんソフトも宇宙一の売行き。ボヤボヤしてると売り切れちゃうかも。いやホントのハナシ。

3DO NEWS



チキチキマシン 猛レース

3DO「R・E・A・L」といえばマルチメディア。ところでマルチメディアってナニ!? 百聞は一見にしかず、論より証拠。今回は、これぞマルチメディアという感じのゲーム『チキチキマシン猛レース』を大紹介!!

チキチキマシン 猛レース

3DO

フューチャーパイレーツ

CD-ROM

発売中 8800円

勝者を当て、チケットを手にしてアドベンチャー世界へゴー!!

アメリカ生まれで昭和40～50年代に大流行したテレビアニメ『チキチキマシン猛レース』が本格的なマルチメディアエンタテインメントソフトとして蘇った!! 奇想天外な展開のカーレース、ポップでナンセンスなギャグ、そして名声優たちのノリノリのセリフまわしなど、テレビアニメの雰囲気がそのままゲームになったのだ。

ある意味「懐かしアニメ」を3DOで再現したソフトなのだ。とはいえ、ストーリーのテンポのよさ、CGを駆使したレースシーン、そしておなじみの声優のセリフのおもしろさなど、古さをまったく感じさせない新鮮なゲームに仕上がっている。懐かしくもあり斬新な、リバイバルアニメならぬ、リバイバルマルチメディアアニメだ!!

ケンケンも魔王も大登場



★ブラック魔王とケンケンのコンビはゼロゼロマシンというイカしたマシンでレースに参加。ケンケンの笑い声が愉快!!



★テレビアニメの感覚で楽しめるレースシーン。最新のCGを駆使して、当時のアニメを新しい感触で再現しているのだ。

でもCGは最新

1 まずどのクルマが勝つかを予想

チキチキマシン猛レースのテーマは、超個性的なマシン同士の熾烈なカーレースと優勝争いだ。そのなかで、いつも悪だくみをして優勝を狙うのがゼッケン0番のゼロゼロマシン、ブラック魔王とケンケンのコンビ。このふたり組みが毎度のレースをハチャメチャな展開にしている。

さて、プレイヤーの最初の目的だが、どのクルマがレースで優勝する

かを当てること。レースには全11台のチキチキマシン（出場するクルマの総称）が出場する。プレイヤーは、ゼロゼロマシンを除く10台のクルマのうち優勝候補を2台選んで賭けられる。それぞれのクルマとドライバーの調子をアニメーションと音声で見えていって、これぞと思ったクルマを応援しつつ、レース観戦をするという展開のゲームなのだ。

勝つクルマを予想



★アニメーションと音声で各出場車の情報を集める。聞いているだけでも楽しいナレーションと、リアルな映像なのだ。

★優勝しそうなクルマ2台を選択。選んだ2台のどちらかが優勝すれば、バスボートが手に入り、別のゲームモードへ。

2 台に賭けられる!!



2 アニメ感覚でレース観戦



2台の優勝車を予想したらレースを観戦。テレビアニメの『チキチキマシン猛レース』と同じ感覚で、画面にはコミカルなアニメが、そしてスピーカーからはノリノリの声優たちのセリフが聴こえてくるのだ。

レースの見どころは、なんといつでも奇想天外な展開と、最終最後の大どんでん返し。賭けに勝てるかどうかのハラハラ感と、笑いながら見られるコミカル映像が、観戦をよりいっそう楽しいものにしてくれる。



多発ハプニング

■シカケの多い各車、クルマのシカケがどう使われるかを見るのも大に楽しみな点。

■ブラック魔王とケンケン、悪だくみが楽しい。セリフも絶妙なのだ。

そしてドンデン返し

3 勝者を当てればアドベンチャーゲームに



優勝車を当てればパスポートももらえて、それを使うとウッティランドなどの世界を冒険することができる。冒険はアドベンチャーゲーム形式で、その目的はブラック魔王とケンケンをつかまえることにある。

画面に登場するキャラクターたちと話し、アイテムを集め、ブラック魔王たちを追い詰めていく。美しい動画と愉快な会話を楽しみながら進める、マルチメディアアドベンチャーゲームモードがこれなのだ。



ブラック魔王をつかまえる!!

マルチメディアの香りいっぱいアドベンチャー

■大限に駆使したアドベンチャーゲームモードだ。

■アイテムを上手に使うってブラック魔王とケンケンをつかまえるのだ!!

登場するクルマは全11台!!

ガンセキオープン

原始人のトンチキ、タメゴロウが乗るマシン。このクルマのリアを、ふたりがコン棒でポカポカ叩くコン棒ターボが超強力!

ヒュードロクーペ

2階部分に住んでいるドラゴンが強力な助っ人だ。空を飛んだり、ファイアーブレスで他車を攻撃したりと、頼りになるヤツ。

マジック3

発明王ドクターエッチの作ったこのクルマ。ボディーのいたるところに秘密兵器が隠してある。空を飛ぶなんてお手のもの。

クロイツェルスポート

コウモリボス操る飛行機と合体したクルマだ。もちろん空を飛ぶのは大得意。道がなくなったりする展開には、超強いぞ。

プッシーキャット

このゲームのアイドル、ミルクちゃんの乗る超カワイイマシン。まわりの他車もミルクちゃんのためなら道を空けてくれる?

タンクGT

軍曹閣下と新兵のコンビのこのクルマ。大砲は攻撃するだけでなく加速装置としても使えるのだ。悪路にはもちろん強いぞ。

ギャングセブン

トラヒゲ家が7人も乗り込んでいるクルマ。得意の展開は、人数にモノをいわたる海戦術。14本の脚で自力走行だ。

ポッポSL

ドライバーはヨタロウ、熊ッハ。リアに積んだ蒸気エンジンが決め手なんだけど、これがしばしばオーバーヒートしたりして。

ハンサムV9

フォーミュラカーみtainなクルマ、ドライバーはキサトくん。声はもちろん、あの広川太一朗なのだ、ハンザイ。

トロックススペシャル

ドライバーはドンカッペ、ビーバーのコンビ。タイヤ替わりの回転ノコギリがあらゆるものを斬る。木製の橋なんて危ないぞ。

ゼロゼロマシン

じつはいちばんカッコいいゼロゼロマシン。ブラック魔王とケンケンのコンビ。テレビじゃ勝てなかったけど、ここでは?

3DO「R・E・A・L」の密かな楽しみ② CD-G編

3DOは、CDがベースになるマルチメディアプレーヤーだから、音楽用CDの裏技とも呼ばれているCD-Gにももちろん対応している。

一般の音楽用CDのうち、音楽などとは別に静止画像などが入っているCDがある。この画像は音楽などを再生中、同時に見ることができ、たとえばカラオケの歌詞表示などに使わ

れている。この、音楽と画像の両方のデータを持った音楽用CDのことをCD-Gと呼んでいるのだ。で、我々が3DOはもちろん、このCD-Gを完璧に再生することができる。CD-G表示のあるCD(カラオケ用CD)を持っているなら、ぜひ3DOで再生してみたい。きっと音楽用CDの新たな楽しみを発見することができるぞ!!



ASCII

4月27日

極秘情報満載で、
完璧プレーをお約束!!

スーパーロボット大戦EX

他馬を蹴散らし、大爆走中なのだ!!

GIが取れない、馬が
疲れる、駄馬しか生ま
れん、うちの馬はなぜ
骨ばかり折りやがる
んだ!!!! とお嘆きの
かたによく効きます。

ダービースタリオン II
公式ガイドブック
B6版 定価980円



遊びつくすための決定版、大登場!!

カブキロックスのデー
タならおまかせの総ざ
らえ。何でも見せちゃ
う、うれしい攻略本が
いよいよお目見えだ!!

カブキロックス
解説之書
5月7日発売予定
B6版 定価980円



見やすさ、データ量の限界に挑む!!

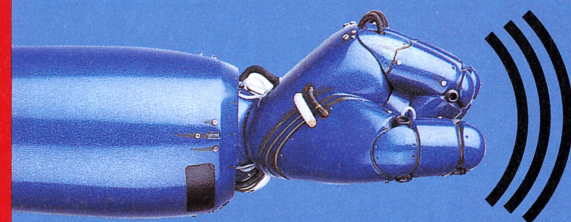
スパコンもびっくりの
豊富なデータ量。見や
すさを追い求めた別冊
綴じ込みマップ。攻略
本はついに進化した!!

真・女神転生 II
攻略の手引き
5月上旬発売予定
A5版 定価1200円

NOW
PRINTING

堂々の発売!!

熱血・幸運・必中ガイド



B6版

定価880円

とにかく続々登場の超強力新刊ラインナップなのは

アイ・オブ・ザ・ビホルダー公式ガイドブック 5月上旬発売予定 定価1200円
ゲーム帝国 第2巻 5月中旬発売予定 定価780円
ダウン・ザ・ワールド公式ガイドブック(仮) 7月下旬発売予定 価格未定

未来に向けて大躍進! 超時空出版および
ハードにソフトに、スロットル超全開の
株式会社アスキーとかの単行本なのです。

すんげえ好評発売中とか!! のウルトラアイテムズ

スーパーファイヤープロレスリング3 FINAL BOUTで闘う本 定価880円
フラッシュバック 公式ガイドブック 定価880円
ガイア幻想紀 公式ガイドブック 定価880円
伝説のオウガバトル 公式ガイドブック 定価880円
ゲーム帝国 定価780円
ファイアーエムブレム紋章の謎 攻略の手引き 定価980円

ウルフェンシュタイン3D 公式ガイドブック 定価880円
魔神転生 攻略の手引き 定価980円
いただきストリート2 バイブル オフィシャルタクティクス 定価980円
緋王伝 公式ガイドブック 定価980円

編集制作: アスキー出版局 発行: 株式会社 アスペクト

Be Aggressive!

TSUYOSHI KITAZAWA



新たなステージへ...!!

J.リーグ公認のスーパーファミコン用ソフトが、最新のデータを搭載していよいよデビュー。当然、全12チームの選手&チームが、実名・実データで登場/ だから、J.リーグの熱狂と興奮をリアルに再現した、最新・最強のサッカーゲームソフトなのだ。新たなステージで、君のアグレッシブなプレーを待っているぞ!



- ★バーコード/バトラーIIと接続してバーコードを入力すると、何かが起こって、更にサッカーゲームの遊びが拡大!
- ★J.リーグ全12チームの最新データでプレイ!
- ★マルチプレイアダプタで、最高4人までゲームOK!
- ★さまざまなパフォーマンスが臨場感を更にアップ!
- ★6種類のゲームモードが、楽しさをグレートアップ!

J. LEAGUE

EXCITE STAGE

J.リーグ
エキサイトステージ'94 '94

5月1日発売予定 ● 9,800円(税別)

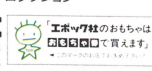


OFFICIALLY LICENSED BY
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©1994 エポック社・小学館プロダクション
企画制作/ 株エポック社・株小学館プロダクション



エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL. 03(3843)8816



★まとめて読めば10倍面白い!★

エニックス

4月の新刊

コミックス



ガンガンコミックス
好評発売中★定価400円

ハーメルンのバイオリン弾き **8巻**
渡辺道明
輝竜戦鬼ナーガス **7巻**
増田晴彦
無敵冒険シャクマ **4巻**
計奈 恵

Gファンタジーコミックス
4月27日発売★定価780円

ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣 **2巻**
箱田真紀
てんにんご **1巻**
久保聡美
妖獣戦線ブライオー **1巻**
松本久志
GALO(ガロ) **2巻**
かきざき和美



ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣

好評発売中

ドラゴンクエスト
RQの世界が、
華麗なイラストで
甦る...

ドラゴン クエスト
DRAGON QUEST

いのまたむつみ画集

88ページ A4変形判 豪華装丁本/定価2500円



株式会社 エニックス 出版局

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村ビル2・3F
●お求めは、お近くの本店さんで。●定価はすべて税込です。

■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200
■Gファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741



GX SDガンダム

シミュレーション+アクションゲーム

バッテリーバックアップ機能付き GXチップ搭載
8M 64KSRAM ¥9,800(予)[税別]

驚異の速さと、緻密な戦略。 SDガンダムX、新時代。

本格派シミュレーションゲーム「SDガンダムX」が、スピードと強さをアップして、いま過激に新登場！
新開発GXチップによる超高密度戦略思考と驚異の3D対艦バトルで強化されたシミュレーションが可能に。
「機動戦士ガンダム」「ガンダム0083」さらに「機動戦士Vガンダム」まで、情け無用の白熱戦！
この進化は、もう誰にも止められない！！

5月27日発売予定！！

©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1994

バンダイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

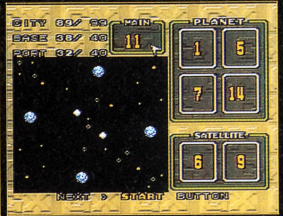
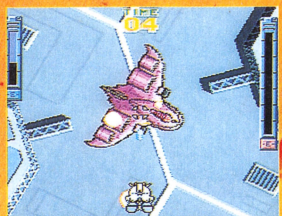
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／ ●受付時間外の電話はおさげください。



「バンダイのおもちゃは、
おもちゃで買えます」
*このマークのお店でお求め下さい！

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
- 表示価格は、税別になっております。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



●3D対艦バトルでアクションバトルの●「超高密度戦略思考」の実現で、奥の深●清け無用のコロニー落とし、補給の神様●MSマップも大幅増加、ビジュアルシ
新境地// さが楽しめるぞ! ラビアンローズなど、アイテムも満載。ーンで臨場感もいっぱい!



BANPRESTO



いよいよこの夏、
ゲームボーイにぷよぷよが初登場だぜ！
俺様とのアツい戦い、期待してな！

海の男
by すけとうだら

ゲームボーイ版

スーパーゲームボーイ対応

ぷよぷよ

7月発売予定¥3,980(税込)

©COMPILE 1994 ©BANPRESTO 1994

ゲームボーイ® は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ゲームボーイで待ってるぜ!

ぶよぶよ クイズdeプレゼント キャンペーン!

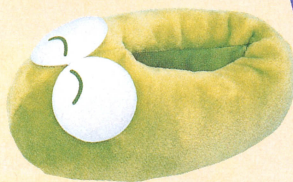
合計1000名様

※種類のあるものは選べません。ごめんなね。
※スリッパはペアです。

A カーバンクル(ぬいぐるみ)
100名様



B スリッパ(8種)100名様



D マスコット(6種)
500名様



C Tシャツ(5種)200名様

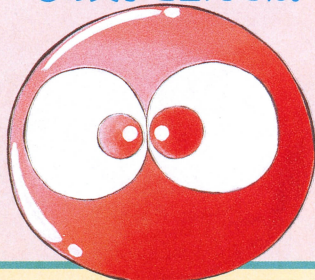


E す〜ぱ〜ぶよぶよ
SFCソフト100名様



Q1

思わずハマっちゃうパズル
ゲームは(す〜ぱ〜ぶよ〇よ)!
〇の文字を答えてね。



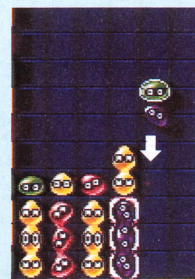
Q2

ぞう王家の若き御曹子、
この魔物の名前を次の
3つから選んでね。
a. かば大魔王
b. ぞう大魔王
c. わに大魔王



Q3

さあ、いったい何連鎖
するでしょう。



a. 2連鎖
b. 4連鎖
c. 6連鎖

応募方法 はがきに3つのクイズの答と希望賞品A~E・住所・氏名・職業・電話番号を記入して応募してください。
正解者の中から抽選で1,000名の方にぶよぶよグッズをプレゼントします。

締め切り 1994年5月末日 当日消印有効

発表 厳正な抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〈送り先〉

〒111-0011 東京都台東区駒形
2丁目5番11号
スタジオスタット
ぶよぶよプレゼント
FJ係行

パンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320

受付:10:00~16:00 月~金(土日・祭日を除く)

株式会社 パンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111

※パンプレストはパンダグループの一社です。



KEIICHI TSUCHIYA & MASAOKI BANDO HIGHWAY BATTLE '94 KEIICHI TSUCHIYA & MASAOKI BANDO

**首都高バトル'94
予約キャンペーン実施**

「首都高バトル'94」を全国各参加店で予約購入するとレーシングドライバー土屋圭市とのイベント招待券や、オリジナルグッズが当たる発売記念キャンペーンを行います。詳しくは次のBPSの広告で発表！

BPS情報局通信

「首都高バトル'94」発売もいよいよ迫ってきたね、5月27日に9800円を持ってお店に急ぐ、っていうのも売り切れとかなかなか大変だね。そこで耳寄りなお話。今度の発売にあわせて予約キャンペーンを行います。予約特典や泣ける賞品があるしびれるキャンペーンだから楽しみに。詳しいことはもうすぐ

発表するから待ってね。それからもう一つ、久々にビービーエスオフィシャルガイドブックが復活するよ。しばらく出ていなかったのでお手紙もらったりしているけど心配しないで。今度のガイドブックもいいぞ。じゃまた。

ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル'94

バトル

今、最速をめざす熱い戦いが始まる。

ゲーム史上初の公道レーシングバトル!実車さながらの
スリリングなドリフトが迫力満点の高速パフォーマンス。

ご存じドリキンこと土屋圭市(レーシングドライバー)と、スーパー・チューナー坂東正明が
監修したエキサイティング・レースゲーム<首都高バトル'94>。限界に挑むコーナリング、流れる
リア、絶妙のカウンター。まるで実車をドライビングしているような公道バトルが展開される
様々な熱いステージ。ドリキンゆずりの高速コーナリングで並みいるライバル達を蹴ちらし、
無敵のドリフトで首都高キングをめざせ。



コーナー攻略が勝負。
華麗なドリフト・テクニックでコーナー
を切り抜けろ。



VSモードで熱血バトル。
熱い戦いが繰り広げられるVSモー
ドドリフトを駆使してライバルを倒せ



タイムアタックで腕試し。
プラクティスモードでタイムアタックに
挑戦/キミのベストタイムは?

5月27日(金)発売
定価9,800円(税別)



株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151

全米65万人・日本で29万人の回復者！

視力0.1以下から1.0以上にのみがえる！

器具・薬は一切使いませんから安心！

女性の悩み
が増えた



メガネは
もうイヤだ

朝晩
わずか15分。



授業中も
メガネが
友達

外しても
黒板の文字が
良く見える

一か月の
トレーニングで
視力はたちまち向上！！



メガネは
つらい...

バツチリ
だ！

全国から続々と寄せられる体験者の声！！

視力
アップ

視力
アップ

視力
アップ



**視力が向上し、訓練
も楽しくなりました。**

練馬区 新谷真理子 17才

このビジョンセラピープログラムで視力回復訓練をした結果、0.06から0.5まで視力がアップ！もうコンタクトなしでも大丈夫です。最初のうち辛いかも知れませんが、ポイント1でも向上すれば、訓練が楽しくなります。



**性格も以前より明る
くなりました！**

兵庫県 浅井若菜 9才

このトレーニングを続ける前は右0.1、左0.8だったものが2ヵ月で右0.8、左1.2まで上がりメガネをかけなくともよくなりました。最近は学校も楽しくなり以前より明るくなりました。(母より)



**ワズラワシサから解
放された！**

奈良県 田中清文 18才

視力が左右とも0.1以下だったのですが、始めて1ヵ月で左0.8右1.0まで上がりました。学校の勉強もよくわかるようになり、今ではメガネはぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放され、うれしくなりました。



**ものは試しと始めた
のがキッカケに！**

石川県 斉藤慶子 17才

ものは試しと始めたのですが、視力0.1、0.2のうえ、乱視もまじっており最初のうちは、なかなか効果が感じられませんでした。ところが5ヵ月めに0.4、0.6に回復し大変喜んでます。目標は1.2です。



**ふだんでもマッサー
ジングを多めに。**

千葉市 永山敦哉 19才

新聞広告でこのトレーニングを知り、朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。2ヵ月たった今では左眼0.1、右眼0.1だったのが0.9・0.8ぐらいまで回復し喜んでます。

見るだけでもタメになる
案内書無料急送

とじ込みハガキを
今すぐ、ポストへ！

お急ぎの方はお電話で東京03(3318)6111

受付：朝9時30分～夜9時(年中無休)

日本視力回復協会 〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

お願い

当協会は、国内ですでに29万人の回復実績を持つ、アメリカ視力回復協会©の承認を受けた日本唯一の協会です。昨今、当協会の理論を模倣し、紛らわしい社名、広告で誤認させる団体が数多く見受けられますが、当協会およびアメリカ視力回復協会とは一切関係がありません。お申し込みの際には、日本視力回復協会という表示を必ずご確認ください。

近視、乱視、老眼、遠視の方 決してアキラメてはいけない!

視力が低下すると、どうしてもメガネ・コンタクトに頼りきってしまうのが人の常、しかしよく考えてください。メガネやコンタクトなしの生活がどんなに素晴らしいものか!? 器具や薬は一切使わずに、自宅に居ながら朝晩15分、1か月のラクラク



禁複製

訓練は、近視のお子様から老眼のお年寄りまで、視力の悩みを一挙に解消します。眼科医学の先進国、アメリカで開発され、驚異的な効果を証明しているベイツ式アイ・トレーニング!! 全米で65万人、日本でも29万人の回復者が喜びの声を上げています。

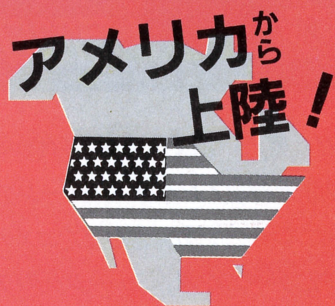
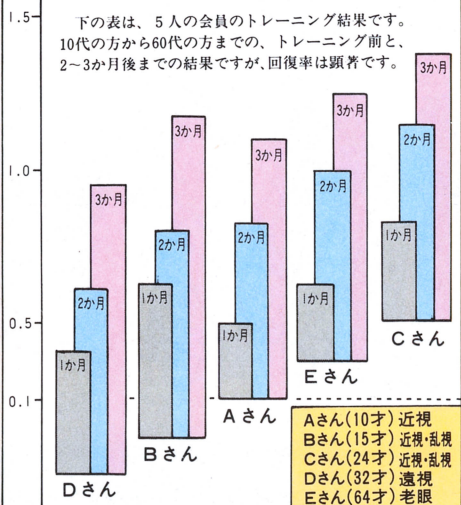


ユージン・クオーリー博士

◎当プログラム開発者のご略歴

★ユージン・クオーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究 実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。★リチャード会長 視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

●5人の会員のトレーニング結果...



視力回復

TM

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED

★アメリカ視力回復協会編

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく
これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

トレーニング講座

走れ! 笑え! 歌え! 原始時代から近未来まで、
奇妙奇天烈なアンバランスゾーンで大暴れだ。
最高にスカッとできる、どたばたコメディタッチ爆烈作。
ロックにゲームな青春ミュージック・アドベンチャー、
堂々完成!

完全オリジナル
超大作

青春ロックの巨匠
総監督 爆風スランプ

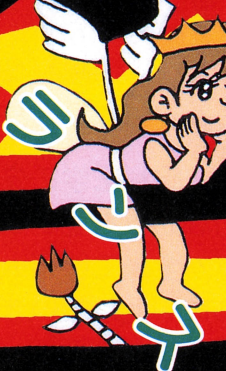


赤塚不二夫

近頃の噂の

語り 岸谷五郎

ブ



価格 7,800円(税抜)

©1994爆風スランプ/フジプロ、©1994株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

[スタッフ] ■総監督 爆風スランプ(サンブラザ中野/パッパラー河合/ファンキー末吉/バーベQ和佐田) ■ゲームプロ
デューサー 阿賀伸宏 ■キャラクターデザイン 赤塚不二夫 ■音楽サポート 福田裕彦/鍵山稔 ■アニメ監督 やすみ哲夫
■脚本構成 関根清貴 ■ゲーム制作協力 株式会社工画堂スタジオ ■企画・製作 株式会社アミューズ/株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント ■販売元 株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント
[出演] ■宅人 結城比呂 ■ナレーション 石井康嗣 ■九段下博士 北村弘一 ■ハッカ小僧 飛田展男 ■ジェット ニ
又一成 ■ヤンス 高木渉 ■卑弥呼 ならはしみき ■サンちゃん 北島淳司 ■ひらがな源子 白鳥由里 ■エミママ 住
友優子 ■語り 岸谷五郎 ■小唄 柳家小ゑん ■爆神 爆風スランプ(サンブラの神=サンブラザ中野 パッパラの
神=パッパラー河合 ファンキの神=ファンキー末吉 バーベQの神=バーベQ和佐田)

仕様規格>CD-ROMソフト
●SEGA MEGA-CD ●NEC PCエンジンスーパーCD-ROM²

ユーザーサポート

03-3475-7350

株式会社 ソニー・ミュージックエンタテインメント

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

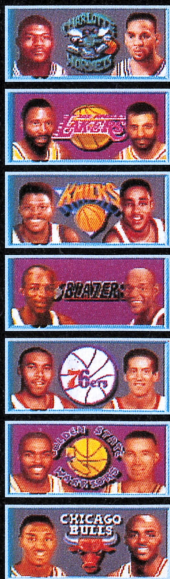
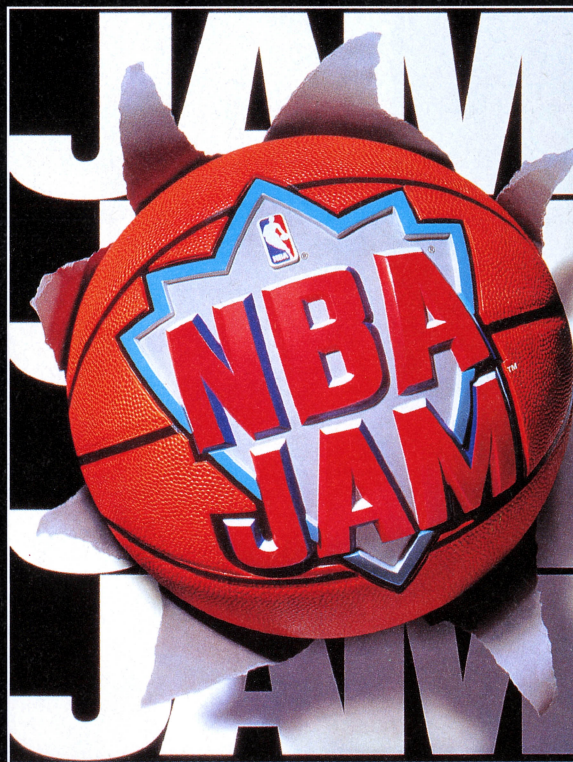


OFFICIAL
NBA
PRODUCT®

GAME GEAR



NBA® ジャム™



4月29日
メガドライブ
スーパーファミコン
ゲームギア
同時発売

NBA®で一番ヒットな2on2、今、上陸。

迫力のダンクで黙らせろ!

ACCLAIM CALL 03-3730-9767

Acclaim® **MIDWAY**®

☆ゲームギア ¥4.800
☆メガドライブ ¥8.800
☆スーパーファミコン ¥9.800

アクレ임ジャパン 〒144東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル

NBA JAM™ Coin-Operated Video Game Software ©1993. Sub-Licensed from Midway Manufacturing Company. All rights reserved. The NBA and NBA Team trademarks used herein are the exclusive property of NBA Properties, Inc. and may not be reproduced in whole or in part without the written consent of NBA Properties, Inc. NBA JAM SESSION is trademarked and owned by NBA Properties, Inc. All rights reserved. "P-Junk" is the registered trademark of One Nation Entertainment, Inc. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. All rights reserved.
画面写真はスーパーファミコン版です。 [この商品は (株) セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。] スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

スクウェア、魂の歌声。

FFVI開発にかかわった総勢38名のスタッフが、
こんどはゴースに取り組んだ！

作曲は、もちろんゲームミュージック界の巨匠・植松伸夫。

そのほか、チョコボのテーマのアナザー・ヴァージョン、

ゲーム未収録曲など、全6曲を含むCDシングル

「ファイナルファンタジーVI

スペシャル・トラックス」発売！

4月25日発売

アレンジCDシングルFFVI

「スペシャル・トラックス」

作曲：植松伸夫

PSDN-6101

価格：1,000円

販売元：ポリスター

■収録曲

近づく予感(合唱曲)、街2(ゲーム
未収録曲)、街3(ゲーム未収録曲)、トロイア
国(FFIVの曲よりリメイク)、テク/デチョコボ(アナ
ザー・ミックス)、近づく予感(ヴォーカルレス・ヴァージョン)

■封入特典／FFVIIロゴステッカー

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI
SQUARESOFT

©1994 スクウェア イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて税込みです。 監修：スクウェア
発売元：NTT出版/〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065



読む・見る・聴く。
FFVIは、プレイするだけじゃない。

読む FFVI

基礎知識編

FFVIの世界を数値でとらえた、驚異のデータブック。敵キャラ、武器・防具・アイテム・魔法等を完全紹介／好評発売中 B6判・144頁 定価：750円



冒険ガイドブック

全ての冒険者をクリアへと導くガイドブック。ダンジョンやボスキャラ攻略法などを徹底解説／好評発売中 A5判・160頁 定価：800円



設定資料編

舞台設定ほかキャラの紹介や世界観など、FFVIの情報がぎっしりつまった一冊。B6判・96頁 定価：570円 好評発売中



完全攻略編 6月上旬発売予定

イベント攻略、ボス攻略、マップ攻略…FFワールドの多くの秘密が、いま解き明かされる。FFVI攻略本3部作、いよいよ完結！

チャートブック(仮タイトル) 6月下旬発売予定

ゲームの謎につまった時、広大なダンジョンに迷った時、プレイヤーの不安をたちどころに解消する、大人のためのチャート式攻略本。

見る FFVI



キャラクターコレクションズ

天野喜孝が描くメインキャラが勢揃い。24枚のキャラカードがついたビジュアルブック。B6判・28頁 定価：650円 好評発売中

オリジナル・テレホンカード(2種)

価格：各1,200円(非課税) 好評発売中

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

進化するファイナルファンタジー。シリーズ最大・最強のサウンド全61曲を3枚組でリリース。

PSCN-5001~3 価格：3,800円(3枚組)

販売元：ポリスター 好評発売中

■音楽以外のおたのしみも、もりだくさん！

①ファン必読！坂口氏と植松氏のインタヴューを掲載。②FFVI天野喜孝オリジナルピンナップ封入 ③初回特典B2オリジナルポスター(数に限りがありますので、お早めに)



STARS★Vol.1・Vol.2 好評発売中

キャラクター11人のテーマ曲が2枚のシングルCDになった。 Vol.1: N09D-023 Vol.2: N09D-024 価格：各900円 販売元：アメリカーナ・レコード

グランド・フィナーレ(アレンジ・アルバム) 5月25日発売

オペラの本場イタリアでのオーケストラ録音で、FFVIのサウンドが新しい命をもった！ PSCN-5004 予価3,000円 販売元：ポリスター

ピアノコレクションズ 6月25日発売

FFVIのサウンドをピアノ用にアレンジした楽譜集。12cm CD付。 PSCN-5005 予価3,800円 販売元：ポリスター



オリジナルアニメビデオ ファイナルファンタジーVol.1 「風の章」好評発売中

約30分 価格：5,400円(VHS、LD同時発売)

VHS発売：NTT出版

LD発売・販売：日本コロムビア

Vol.2(炎の章)は、5月21日発売／

製作：NTT出版/原作：スクウェア

監修：坂口博信、植松伸夫/シリーズ監督：りんたろう

ファイナルファンタジーI・II 完全攻略編

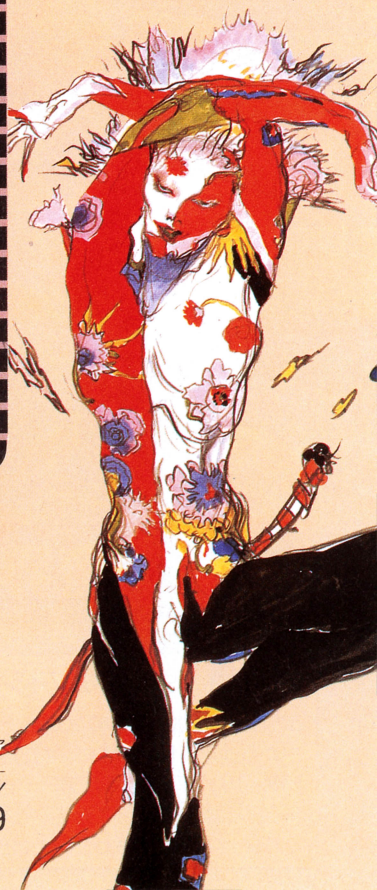
イベントもマップもこれ1冊でOKのスクウェアオフィシャル攻略本。

B6判 予価：850円 6月発売予定

©1987, 1988, 1994, スクウェア

スクウェアソフト
インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！ 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



夢中にイマジネーション。

まかい テリトリー
魔界の領域へ、ようこそ。



6月発売予定
価格(予価)
3,980円(税込)

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは、任天堂の商標です。

ゆうゆうはくしよ

幽☆遊☆白書

ゲームボーイ®ソフト
第3弾

まかい とびら へん
魔界の扉編

©富樫義博 / 集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

リアルなストーリー展開、壮絶なバトル。

今度はロールプレイング・バトルアクションゲームだ。

特殊な能力を持った人間たち、襲い来る妖怪の群れ。魔界とこの世をつなぐ扉が開きはじめてのだ。MAPで情報を集め、立ちふさがる敵を倒しレベルアップ! そして、最後に待ち受ける仙水をブチのめし、ヤツの野望を打ちくだけ!

ゲームボーイ専用カートリッジ

幽☆遊☆白書オフィシャルウォッチ500名様プレゼント

幽☆遊☆白書「魔界の扉編」についているアンケートに答えていただいた方の中から抽選で500名様に、幽☆遊☆白書オフィシャルウォッチをプレゼントします。
締め切り／平成6年6月30日 当日消印有効
※発表は発送をもってかえさせていただきます。また、プレゼントの絵柄に関しては当方で決めさせていただきますので、ご了承ください。



トミーのおもちゃは、
おもちゃで買えます
*このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

●小林智美プロフィール

神奈川県出身。小説の装丁、さし絵等、幅広く活躍。
「ロマンシング サ・ガ」シリーズではキャラクターデザインを手がけ、女性らしい繊細なタッチと色彩で多くのゲームファンを魅了する。今回の画集は2冊目の個人画集。

優雅&華麗

「ロマンシング サ・ガ」,
「ロマンシング サ・ガ2」でおなじみの
キャラクターたちを、大胆かつ繊細に描き出した
小林智美の世界が一冊の画集になった!
待望の描き下ろし作品を含む数々のイラストはファン必見!

時織人

ときおりびと

小林智美ロマンシング サ・ガ画集

A4判・96P(観音ページ有)/予価:2,600円

5月下旬発売予定

イラストレーション:小林智美

攻略本、CD、テレカ…ロマサ・ガ2の世界を彩るアイテムの数々。好評発売中!



冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」をより広く、より深く楽しむための情報を満載!
RPG初心者をも完全クリアへと導く、ゲーム攻略の必須アイテムだ! 大好評の折り込みマップ・袋とじ付。

A5判並製 定価:800円



基礎知識編

総勢200人を超えるキャラクターを完全紹介するほか、必殺技、陣形、術法、アイテムについて充実のデータを満載! 全土統一を志す冒険者必携のデータ集。

B6判並製 定価:750円



完全攻略編

ワールドマップ、ダンジョンマップ、そして各イベントやボス攻略法を徹底的に解説。
ゲームを完璧にクリアするための情報を完全に網羅。

B6判並製 定価:850円



オリジナル・サウンド・ヴァージョン

ファン待望のオリジナルサウンドを1枚のCDに完全収録。「皇帝のテーマ」をはじめ、伊藤賢治氏の大迫力のサウンドがキミの五感を揺さぶる。

N25D-022 価格:2,500円



アレンジヴァージョン/エターナルロマンス

ファンを魅了する「ロマ サ・ガ2」の数々のメロディーが、ストリングスとピアノを基調としたネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再生される。

N30D-025 価格:3,000円

オリジナルテレカも好評発売中!

パッケージや広告でおなじみのイラストが2枚のテレカに! すべて50度数/各1,200円(非課税)



監修:スクウェア 定価・価格はすべて税込です。 CD販売元:アメリカーナ・レコード

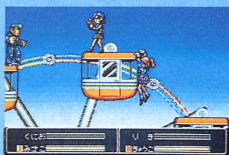
スクウェアソフトインフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて/
TOKYO: 03(3459)9999 / OSAKA: 06(371)9999



〈少年院シーン〉

囚われの“くにおたち”に明日はあるのか。



〈観覧車シーン〉

回転する観覧車の上を飛び移りながらのバトルシーン。誤って落下なんて、シャレにもならない。



〈3Dバイクシーン〉

各シーンのつなぎには、臨場感あふれる首都高速でのバイクチェイスが。壁に気をつけながら、敵をキックでせん滅せよ!



新・熱血硬派

今度の闘いは、かなりヤバイ。

94年4月29日発売
価格9,800円(外税)
16M

くにおたちの挽歌

©1994. TECHNOS JAPAN CORP.

“くにお”無実の罪で少年院へ。はたして真犯人は誰だ?!

ファミコン史上に燦然と輝く“くにおくん”シリーズ。そのアーケード版スタッフによる意欲作が、いよいよこの4月に誕生します。今度の闘いは、かなりハード。無実の罪を背せられた“くにおたち”が、少年院から脱走し、憎き真犯人を探し出すまでの長くハードな闘いを描いた横スクロールアクション編です。殴る・蹴るはもちろん、20種以上の必殺技を駆使して真犯人を追い詰めてください。16メガだから可能な盛りだくさんの特殊ステージ。そして40種類以上あるシーンの移動では3D映像によるバイクチェイスも楽しめる。さあ、シリーズ最大の危機に、“くにおたち”はどう立ち向かうのか。

一スタッフ募集一
めお知らせ!!

●グラフィックデザイナー
(ドット絵、原画製作)

●資格 高卒以上
●給与 当社規定により優遇
●募集人数 若干名

★応募方法 下記住所へ履歴書送付
★問い合わせ 03(5343)5611 総務部
坂元、小野田

テレホンサービス 03-5343-5605

株式会社 テクノスジャパン
〒165 東京都中野区新井1-26-6

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

SF
スーパーファミコン

RPG

スクウェア 発売中 11400円

バックアップ
カートリッジ

24メガ

とにもかくにも

真実な

秘技

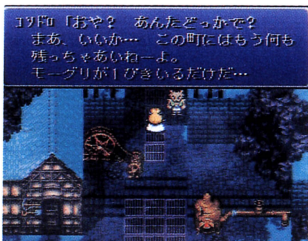
ウーマロとゴゴの仲間のしかた教えます

静岡県 綾部宗高 (会員番号904305)

雪男 ウーマロを仲間にする方法はコレだ

4月29日号で隠れキャラクターのウーマロとゴゴを紹介したけれども、みんなは仲間にしたかな？ ここでは、まだ仲間していない人のために、こいつらを仲間にする方法を紹介するぞ。まずウーマロのほうだが、世界崩壊後にナルシェへ行きモーグリが住む洞窟でモグを仲間にする。パーティーにモグを入れて氷づけの幻獣がいる崖へ行き幻獣を倒すと、崖の先から飛び下りることができるようになるので飛び下りよう。するとウーマロの住み家へ続くダンジョンに到着するので、先へ進みウーマロと戦うのだ。ウーマロに勝つと仲間になるぞ。

ナルシェへ行き



▲世界崩壊後にナルシェの町へ行き（飛空艇が必要）、モーグリを捜し出すのだ。

モグを仲間にする



▲町の左にある隠し扉からモーグリの住む洞窟へ行き、モグを仲間にする。

幻獣を倒して



▲パーティーのメンバーにモグを入れて、崖のところに氷づけの幻獣を倒すのだ。

ウーマロが仲間に



ウーマロを ブッ倒すと



▲幻獣を倒して崖から飛び下りるとウーマロの住む洞窟へ行けるぞ。ウーマロを捜し出してブッ倒すのだ。

ものまね師ゴゴを仲間にする方法はコレだ

サマサの村へ行き



▲カイエンの夢のイベントをクリアしたら、南東にあるサマサの村へ向かう。

コイツの話を聞く



▲宿屋の前にいる男に話しかけると、三角島のモンスターの話が聞けるのだ。

で、三角島へ行く



▲飛空艇に乗ってフィールドマップの選か北東に位置する三角島へ向うのだ。

ゴゴが仲間に



ゾーンイーターに 吸い込まれると



▲ゾーンイーターに吸い込まれると隠しダンジョンに行くことができる。ここでゴゴを見つけると……。

つぎはゴゴを仲間にする方法だ。世界崩壊後にドマ城でカイエンの夢のなかのイベントをクリアしたあとにサマサの村へ行き、宿屋の前にいる男に話しかけると三角島にいるゾーンイーターというモンスターの話を聞くことができる。そのあと、男の話のとおりに三角島へ行き、ゾーンイーターと戦ってわざとコイツに吸い込まれよう。パーティー全員が吸い込まれると隠しダンジョンに行くことができるのだ。このダンジョンのどこかにゴゴがいるので、がんばって見つけるのだ。みごと、ゴゴを見つけて話しかけると仲間になってくれるぞ。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2300ガバス

セーブポイント以外でもセーブ&テントが……

愛知県 ヨシイトシキ (会員番号904306)

もちろん全回復ッス

セーブポイント上で

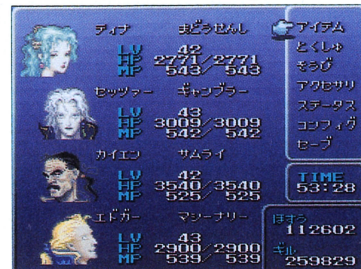


◆ひとつ目のパーティーが、セーブポイントに到着。もちろんセーブ可能。

パーティーをふたつ（あるいは3つ）に分けて攻略しなければならぬダンジョンでのとてもない秘技を紹介しよう。

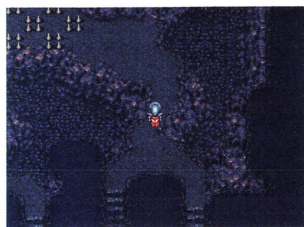
ふたつのパーティーをYボタンで切り替えながら進むとき、なぜかセーブポイントが一方のパーティー側の進路にしかなかったりするよね。本来なら他の

パーティーはセーブできないってことになるんだらうけど。このセーブポイント、じつはかなりのクセ物で、片方のパーティーがセーブポイント上にいれば、もう一方のパーティーはどこでもセーブできるし、テントに泊まって体力の回復も可能だったりするのだ。



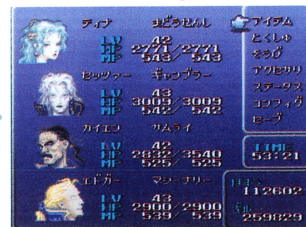
◆バッチリ寝たんで全開バリバリ。これは使えますな。ほかのダンジョンでも試してミ〜ろへ。

一方のパーティーは



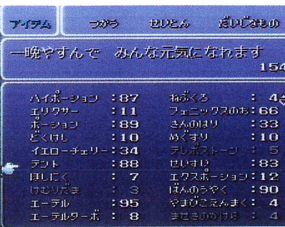
◆1組目をそのままの場所に置いたまま、Yボタンでパーティーを切り替える。

セーブが可能なのだ



◆ステータス画面を開いてみるとセーブコマンドが使用可能な状態に!!

テントも使えるぞ!!



◆だば、テントは使えるんですかいのお。アイテム欄「つかう」で試してみると……。

おやすみなさいませ



◆寝ました。なんとお!! ダンジョンのそれもセーブポイントでもない場所に!!

おもちゃ券

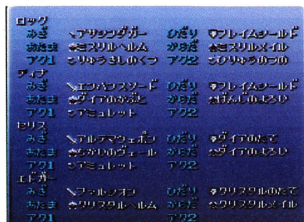
3000円

ファミ通チケット
2200ガバス

連続ジャンプでロックが消滅!?

東京都 ノグチタケシ (会員番号904307)

武器とアクセサリに注目



◆ロックの欄に注目。アサシンダガーとりゅうきしのくつとひりゅうのつめ。

ジャンプ攻撃で…



◆戦闘になったら、連続ジャンプ攻撃を仕掛けてみよう。敵はなんでもよい。

バシバシ連続落下



◆ひりゅうのつめの効果、連続攻撃が決まればかなりのダメージが与えられるが。

一撃で倒すと……



◆一撃で相手を数体倒すことができる。秘技成功。ロックがいくなくなるのだ。

ロックやセッツァーが透明人間になっちゃう!? しかも!! 存在そのものがゲーム上から抹消されてしまう……となったら試さないわけにはいかんでしょ、いや必ず試すはず、勝手に試さない(アオリ3段)。

やりかたは、敵を一撃で倒すことのできる武器（いちげきのダーツやアサシンダガー）をセッツァーやロ

ックが装備し、かつアクセサリのりゅうきしのくつ&ひりゅうのつを両方つける。んで、戦闘になったらジャンプコマンドで敵を攻撃。このとき×印が出て一撃で敵の息の根を止めたらしめたもの。なんと、もとロック(セッツァー)のいた場所が空欄になり、矢印だけが虚しく浮かんでいるのだ。

消えましたア
魔法にも無視され



◆一撃で敵を倒す武器が装備できるキャラクタールなら誰でも透明人間になれるぞ。

とにかくにも右下のアイテムに注目

佐賀県 吉田正史 (会員番号904308)

この技を試すまえに必ずセーブしよう

とにかくセーブ

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

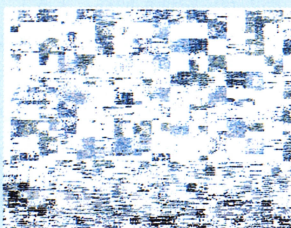
★この秘技は止まってしまうことが多いので、セーブしておくことを忘れずに。

テントで攻撃

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★このようにテントを装備できるが、戦闘するとバグってしまうのだ。

バリバグった!!



★このような状況になったらリセットするしかないのだ。トホホ、トホホ。

この秘技を紹介するまえに断っておくが、この技はバグってゲームが止まり、リセットしなくてはならないことがあるので、試すまえは必ずセーブしておくこと。そして、もしかするとセーブデータが消えてしまう恐れもあるので、試すときは覚悟してからやってくれたまえ。それでは、やりかたを紹介するぞ。

この秘技を使うと、道具だらうが巻物だらうがふだんは装備することができないものを、装備できてしまうのだ。しかも、すごい技だけにバグりかたもバリすごい。

とにかくにも、装備を処分して(売って)、装備できるものがひとつもないキャラクターを作るのだ。その後、装

備させたいアイテムをアイテム欄のいちばん右下に移動させて、装備の最強を選んでみよう。するといちばん右下に移動させたアイテムが装備されてしまうぞ。しかも、防御などのステータスが一気に上がった、この状態で戦闘すると画面がバグったり、いろんな怪現象が起きるのだ。

装備できる物を

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★この秘技は装備できるものがあつてはイカンのだ。と、いうわけで……。

すべて売れ

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★装備できるアイテムは、すべてお店に売ってしまうのがよい。カードも売れ～!

最強を選ぶと

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★そして装備のウィンドーに戻ってから、もう一度最強を選ぶと……。

アイテム欄の右下に

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★カーソルをいちばん右下へ持っていく、この場所にセットするのだ。

装備したいアイテムを

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★とりあえず、フェニックスの尾を装備してみましょう。カーソルをあわせて。

装備なしの状態

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★最強を選んでも、装備できる武器がないので、手ぶら状態であります。

変なものを装備

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★なぜだかこのように!! 武器や防具でもないフェニックスの尾を装備。この格好をイメージすると、かなり変だね。

戦闘シーンでは

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★運よくモンスターと戦闘ができたが、これはかなりおかしい現象。セツナーが青い玉に変身してしまったぞ。

ポーションだと

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★画面中に時計のバグった模様が!! でも、戦うことができるぞ。

ドリルだと

名前	レベル	HP	MP
セツナー	10	16	445 / 445
セツナー	10	17	437 / 497
セツナー	10	17	502 / 502

★セツナーがドリルを持つと、防御と魔法防御が異常に高くなったぞ。なぜ?

おもちゃ券

2000円

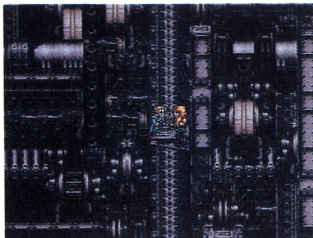
ファミ通チケット
1100ガバス

どこまで下がるの? 海底20000マイル!?

東京都 志賀英樹 (会員番号904309)

ベクタにある魔導研究所を脱出する場面がこの秘技の舞台。シドといっしょにエレベーターに乗っているとき、シドのメッセージが表示されても、ボタンを押さずに何もしないでいよう。するとエレベーターは、グングンと際限なく地中深くへと下だっていくぞ。1時間もほうっておけば、海底20000マイルに到達だ!!

エレベーターで



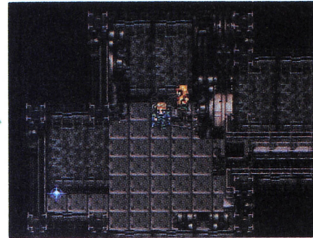
▲魔導研究所でこのエレベーターに乗ったら、とにかくどのボタンも押さない。だまって画面を見つめるだけでよし。

ボタンを押さない



▲シドのメッセージが表示されても何もしない。するとエレベーターが、これでもかってくらいに下降しつづけるぞ。

海底へまっしぐら



▲エレベーターに乗っているのに飽きたら、適当なボタンをポンと押すべし。そこが海底20000マイルの地下帝国(ウソ)。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1200ガバス

マッシュの必殺技が絶対の絶対に出なくなっちゃう

福岡県 松永 力 (会員番号904310)

戦闘中マッシュの必殺技入力場面で



▲戦闘中にマッシュが必殺技を選択し、必殺技コマンドを入力するときが、まさにこの秘技のチャンス。

コントローラー2の
どれかのボタンを
押しっぱなしにする

あら不思議、入力失敗



▲どんなに正確にコマンドを入力しても必殺技が出ないぞ。友だちのプレーをジャマするのに最適。

マッシュのオリジナルコマンドは必殺技。必殺技を選択してコマンドを入力すれば、必殺技が炸裂! となるはずなんだけど、必殺技のコマンド入力時に、コントローラー2のどれかのボタンを押していると、必殺技が出なくなってしまうのだ。ターボファイルアダプターを使用しているときにも同じ症状が出るぞ。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1200ガバス

恩を仇で返す? モグは裸でロックはウハウハ

埼玉県 藤崎祐一郎 (会員番号904311)

ナルシェでの初めての簡易シミュレーションで、モグが助けてくれることになるよね。このとき、Yボタンでモグのいるパーティーに切り替え、モグの装備をすべて外してしまおう。ミスリルシールドは、初めに盾を装備していないロックにとっては貴重品。さっそくロックに装備させてから、敵に向かって大行進だ。

モグの装備を……



▲ティナを守るために簡易シミュレーションを行なう場面で、Yボタンを押してモグのいるパーティーに切り替えよう。

全部取っちゃって



▲Xボタンでメニュー画面を表示し、モグの装備しているミスリルスピアとミスリルシールドを外してしまおう。

ロックが使う



▲モグから奪い取ったミスリルシールドは、盾を持っていないロックが装備可能。しばらくは町で買う盾よりも強いぞ。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2300ガバス

アンデッドはせいすいで、はいそれまでよ

東京都 町谷太郎 (会員番号716524)

幽霊系の敵に



■幽霊やゾンビなど、アンデッド系のモンスターが出現したら……

回復系のアイテムで



■ケアルやポーションといった、回復系の魔法、アイテムを使用する。

ダメージを与える



■そうすりや、ダメージを与えられるぞ。すこいぜ。なぬ、知ってる？

アンデッド系のモンスターに回復系の魔法やアイテムを使用すれば、ダメージを与えることができる。ここまでは初心者館で情報を得られるので、知っている人も多いと思う。ところが、さらにお得なアンデッド系モンスター撃退法を発見！ 聖水を使用すれば一撃で倒すことができちゃうのだ。あの魔列車だって聖水1個でイチコロって言えば、その威力がわかってもらえるでしょ。

あの魔列車でさえ



■それじゃこれはどうだ？ 回復系アイテムのかわりに聖水を使う。

一撃で倒せる



■そうすりや、ほれ見ろ。残りのHPの量に関係なく一撃で死ぬぞ。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
1700ガバス

状態変化はアクセサリーで、はいそれまでよ

東京都 田形 元 (会員番号904312)

戦闘中にカッパ



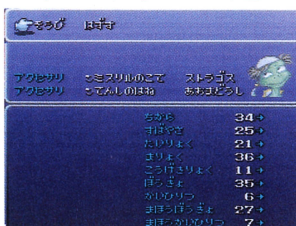
■ありやま、カッパにされちまっただよ。でもがんばってこの戦闘は勝つかね。

カッパのまま



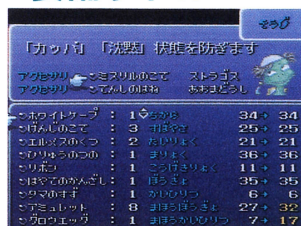
■勝ったのはいいけど、まだカッパのままだよ。どうするだね。困っただね。

アクセサリーを選べ



■そんなときや、カッパ状態を防いでくれるアクセサリーを装備するといだよ。

装備すれば……



■どんな状態のときに、どのアクセサリーがいいのかは、下の表を見てくれだよ。

アミュレットやリボンなど、装備していれば状態変化を防いでくれるアクセサリーは便利なアイテム。でも、いつも装備してなくちゃ効果がなくなってしまうので、敬遠しがちなあなたに朗報。毒や暗闇、カッパになってしまったあとでアクセサリーを装備しても、状態変化を回復させることができるのだ。これでMPやアイテムを節約しよう。

毒、暗闇、カッパ、それぞれの状態変化時の対応アクセサリー

状態	使うアクセサリー
毒	アミュレット、フェアリーリング、ほしのペンダント、リボン
暗 闇	アミュレット、フェアリーリング、ぎんぶちめがね、リボン
カッパ	ホワイトケープ、リボン

回復するのだ



■ほれ、このとおり。ホワイトケープでカッパが直っただよ。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2100ガバス

幽霊とポーションの複雑な関係

京都府 水嶋静一 (会員番号904313)

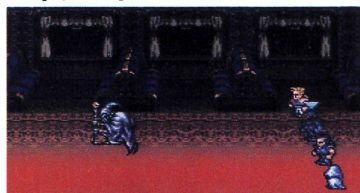


まにしますか？
なかまにする？
(なかまにしない)

■不気味な魔列車にいる不気味な幽霊を仲間にする。



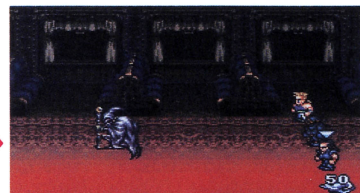
戦闘中にポーション



ハイポーション	: 12	ポーション	: 30
エリクサー	: 1	フェニックスのお	: 4
エーテル	: 3	どくけし	: 7
きんのほり	: 3		

■幽霊のHPが少ないので、仲間の幽霊にポーションを使ってみました。

ダメージを与えるぞ



たたかう	マッシュ	126
ひざつづ	シャドウ	140
	カイエン	194
アイテム	??????	0

■ありや、ポーションを食らって戦闘不能になってしまったわい。ドヒ。

ステータス画面で同様に



■ステータス画面で仲間の幽霊にポーションを使ってみると……。

HPが回復するのだ



■今度はHPが回復したぞ。こりや、どうなっているんだろうね!!

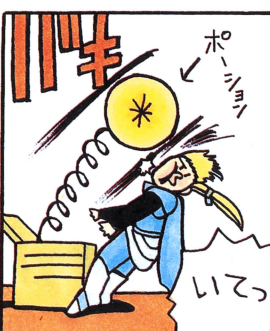
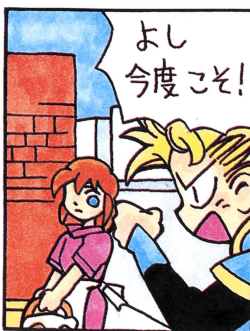
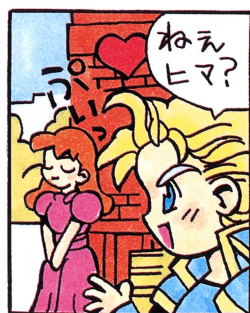
おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1200ガバス

押しているだけでオッケー!!

東京都 小西幸信 (会員番号904314)



いままで人と会話するときはどうしていたかな？
きっと人の前で立ち止まり、いちいちAボタンを押していたと思う。これがぶつうなんだけだね。でも、じつはもっといい方法があるのだ。それは、Aボタンを押したまま、+ボタンを押して町中を移動し、話したい相手にぶつかる。これで、ウインドーが出て話することができるのだ。知らなかったでしょ。同様に箱のなかからアイテムを捜すときも、これを使えば箱にぶつかるだけで中身のチェックができるので、隠されたアイテムを楽に捜せるぞ。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2000ガパス

8回攻撃アード4回ぶんどりの方法

富山県 大前 巖 (会員番号904315)

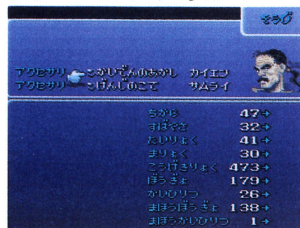
キミは“かいでんのあかし”というアクセサリを知っているか。装備すれば、4回攻撃の“みだれうち”ができるという強力なアイテムなのだが、このアクセサリをもっとも活用する方法を見つけたので紹介するぞ。

ひとつめは、8回攻撃できるようになる秘技。これは、“かいでんの

あかし”と“げんじのこて”を同時に装備するだけでオーケーなのだ。たったこれだけのコトで脅威的な強さが手に入るなんて、うれしいじゃあ～りませんか。

また、同じように“かいでんのあかし”と“とうぞくのこて”を装備すると、4回ぶんどりことも可能。これまたうれしいやね。

“かいでんのあかし”で



★“かいでんのあかし”プラス“げんじのこて”の組み合わせにすれば……。

8回攻撃もできます



★最高の8回攻撃が可能になるのだ。たいていの敵はこれで成仏しませ。

“かいでんのあかし”で



★“かいでんのあかし”と“とうぞくのこて”を同時に装備すれば……。

ぶんどりぶんどり



★ホレ、4回もぶんどれるんですよ。一回くらの失敗は屁でもないわい。

ぶんどりまくりー!



★おかげさまで、このようにアイテムも取りほうだい。笑いがとまん。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2000ガパス

イカダに乗って無限レベルアップ!?

東京都 清水美里音 (会員番号904316)

まずはイカダに乗れ



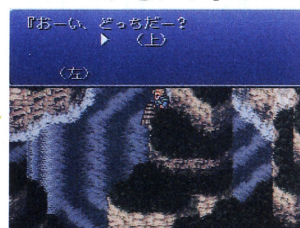
★このイカダに乗るのはマッシュ、エドガー、ティナ、パナンの4人組なのだ。

とにかくAボタン



★分岐点 cameたら、カーソルのある位置は変えずにAボタンを押しましよう。

ここでもAボタン



★この分岐で“上”を選ぶと、グルグルと同じ場所を回る生活が始まるわけすな。

敵とどんどん戦え



★回ってるあいだには、敵が出てくることもありますわな。どんどんやっつけろ。

リターナーの本部からイカダに乗ってナルシェへ向かうイベント中に使える技だよ。

このイカダは、一度乗ってしまふと自分の意志では操作できない。ときどき表示される分岐でのみ、進む方向を決められるのだ。この分岐点で何度も同じ方向を選べば、同じ場所をグルグルと回ることが

できる。それをくり返ししながらその間に現われる敵を倒していき、経験値を稼いでいこうという技だ。戦闘中に、パナンの特殊コマンド“いのり”を使っておけばHPがなくなる心配もない。1回の戦闘でもらえる経験値は少ないけど、Aボタン連打で経験値が稼げるのはうれしいやね。

レベルアップしたよ



★こんなことくり返してるうちにレベルアップしちゃったりするんだよね。うひ。

“いのり”で回復せよ



★パナンの“いのり”コマンドは瞬時に全員のHPを回復してくれる便利もの。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1200ガバス

氷づけにされても動けるので～す

兵庫県 清水幸子 (会員番号904317)

フリージングダストやノー
ザンクロスで水^{こり}づけにされる
と、身^み動^{うご}きがとれず悲^{かな}しい思^{おも}
いをするよね。ほかのメンバ
ーが^{いっしょにうけんめいにか}生^{なま}懸命^{けんめい}戦^{たたか}っているのに
仁^に王^{おう}立^だち……だもんねえ。そ
んなときファイアをすばやく
唱^{とな}えちゃうのが効果^{こうか}的な対^{たい}処^{しょ}
法^{ほう}だが、通^{つう}て粋^{いき}なヤングには
コンフュがオススメ。優^{ゆう}雅^がな
氷^{こり}の舞^まいに酔^よいしれてみよう。

カキンコキン!



◆カタまってしまったらゾーンイーターの格好の餌に。身動きとれないんだから吸い込まれても文句は言えんゾーン。

混乱混乱 凍で死



◆氷づけのキャラクターにコンフュの魔法をかけてみましょう。あっ、やっぱりクルクル回るんだあ。ちょっと感激！

凍てクル



■とりあえず高利回り……もとい氷まわりの芸術品が完成。凍結状態が動けないわけではないことが証明された一瞬。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1100ガバス

アイテム欄かっ飛ばしスックンロール

大分県 板垣忠雄 (会員番号904318)

戦闘中に アイテム欄で



◆戦闘中、アイテムを使いたい場合を開くのがこのウィンドー。

Rボタンを
押しながら
+ボタンを
上下させる

■矢印の動きが目にも止まらぬ速さに変化。Rボタンの威力ってば、とってもすごいんでR。

高速スクロールだ



戦闘中の1刻1秒を争って
いるとき、アイテム選択に手
間取ることほど頭にくるもの
はない。アイテムが少ない序
盤戦ならまだしも、1画面に
納まり切らない中盤以降は、
カーソルの動きさえまどろっ
しく感じるはず。そんなと
き便利ながRボタンを押し
ながらの選択だ。高速スクロ
ールでイライラも解消(!?)

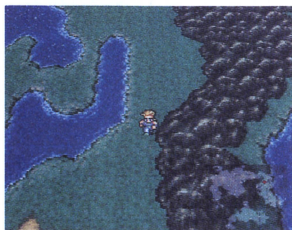
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1100ガバス

動かしたのは……誰だァ!?

福島県 石内克樹 (会員番号904319)

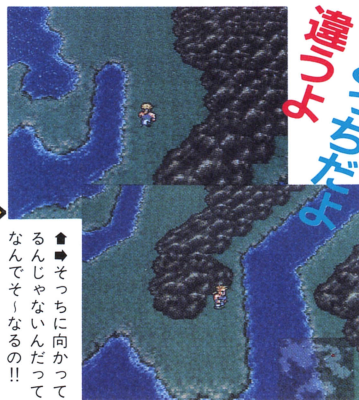
キャラクターを操作するコン
 トローラーに秘密が隠され
 ていた!? なんと、2プレー
 ヤー側のコントローラーでも
 立派にキャラクターを動かす
 ことができたのだ。しかも1
 プレーヤー側と2プレーヤー
 側で同時に操作した場合、2
 プレーヤー側の操作を優先す
 るんだよね。ただし、フィー
 ルド画面上だけなので注意。

下を向いて歩こう



◆目的地に向かって順調な歩行を続けているマッシュ。ところがところが、なぜか思わぬ方向に動き出し……。

2プレイヤー側の
コントローラーの
+ ボタンを
思うままに
動かす



なんでそうなるの!!

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2100ガバス

リフレクトリングで大ダメージ!!!!

兵庫県 藤田隆彦 (会員番号904320)

敵に大ダメージ!!

リフレクトリング装着

モグ	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド
スラム	ゴーストピア	のびり	ワイルドワールド

▲リフレクトリングを装備すると戦闘中に回復系魔法もかからなくなるんだよね。

戦闘中、魔法を跳ね返す効果を持つリフレクトリング。基本的には敵の攻撃魔法から身を守るものなんだけど、攻撃に利用すれば大ダメージを敵に与えることも可能なのだ。

まずリフレクトリングを味方全員に装備する。そして攻撃魔法を唱えるのだが、そのとき味

方に向けて魔法をかけるのがミソ。リフレクによって魔法を反射させて敵にブチ当てるのだ。さらに魔法を唱えるとき、全員に分散した反射で攻撃するとダメージ大。威力は半減するが4人分……でことは2分の1の4倍イコール2で、倍のダメージになるのだ。



▲チリも積もれば山となる……。ファイアも分ければファイア級!? ってなところですか。

ファイアを選び



▲とりあえず、ファイアの魔法をそのまま敵に唱えてもいいんだけど……。

かける相手を



▲リフレクの魔法がかかっている味方全員に攻撃魔法をかけてみましょう。

味方全員にする



▲それぞれに与えるダメージは半分に減るんだけど、4人いるんだよね。

リフレクで跳ね返し



▲反射したファイアの魔法が敵のモンスターにつぎつぎとヒットしていくのだ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1600ガバス

おいおい、死んでたはずじゃなかったの?

宮城県 佐々木貴広 (会員番号904321)

始まってすぐ



▲ゲームスタート直後のまだ名前も決まってない少女と帝国兵が……。

戦闘で帝国兵の



▲ユミールに会うまえに帝国兵のHPを0にしておくことが条件。

HPを0にして



▲あまり早くティナひとりにしちゃうとユミール戦までに苦労するかも。

律儀にしゃべるな



▲首をカラのなかに引っ込めた状態のときに攻撃を仕掛けると危険である……と。

ゲーム開始後まもなく、ティナがふたりの帝国兵とともに巨大かつむりユミールと戦うよね。そのユミールと出会うまえにふたりの帝国兵が戦闘不能状態になっていると、どうなるか? ちょっと笑える不可解な行動が見モノですぞ。必見必見! やりかたは簡単。ユミールと戦うまえまでに何体かの敵と遭遇するん

だけど、そのあいだにウェッジとピックスのHPを0にしておくだけ。ティナがひとり元気な状態でユミールに出会うと、さっきまで戦闘不能でグツタリしていたはずの帝国兵が、「ガバツ!」と起き上がり「カラに手を出すなよ……」とヒントを叫ぶのだ。そしてつぎの瞬間にはガクリ! お笑いネタですな。

しゃべり終えたら
またグツタリ!!



▲それだけ言い終わるとガツクリ頭を垂れるふたり。目にも止まらぬ速さにア然!!

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2000ガバス

バニシュでイチコロですな

愛知県 伊藤将志 (会員番号904322)

デジョンやデスの魔法は一発で敵を倒すことができる魔法なのでお得だね。でもそのかわり、なかなか効かないのが難点。そこで、デジョンやデスを唱えてもほとんど決まるお得な秘技を伝授して差し上げよう。

間接魔法にバニシュという敵を透明にしてしまう魔法がある

が、これをかけたあとは直接攻撃が効かなくなる代わりに、魔法攻撃がほぼ決まるのだ。そこで、感のいいキミはもうおわかりですね。バニシュを唱えて敵を透明にしてから、デジョンやデスのように一発で倒せる魔法を唱えればよいというわけ。確実に敵を倒したいときなどには使える手ですぞ。

今度はバニシュ



■まずは、バニシュを使って敵を透明にさせ魔法攻撃が効くようにするのだ。

透明になったら



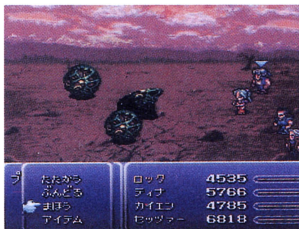
■ハイッ、透明になりました。直接攻撃は当たらないぞ。そこで魔法を……。

デジョンを唱えろ



■ここは、デジョンを唱えて敵を次元のひずみに送ってやれ。デジョ〜ン！

でもダメだった



■やっぱりダメでした。これじゃ、MPのムダムダ。困った、困った。

デジョンを唱えろ



■今度こそ、デジョンを唱えて敵を次元のひずみに送ってやれ。デジョ〜ン！

効いているぞ



■やりですな。効きましたな。この方法だとMPのムダなく倒せるぞ。

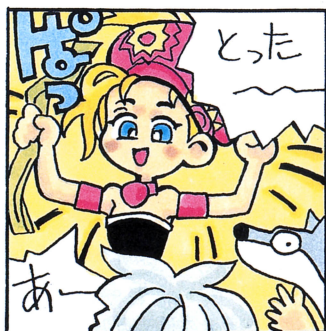
おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2000ガバス

セッツァーの隠された秘密とは……

宮城県 野村俊作 (会員番号904323)



派手好きギャングラー、セッツァー。じつはこいつに隠された重大な秘密があったのを知っていたかな。セッツァーが登場して仲間になったときの装備に注目して欲しい。いっけん何でもない装備なのだが、バンダナを付けているのだ。じつはセッツァーはバンダナを装備することができないのだ。それに関わらず、最初に装備しているなんて変だね。で、試しにバンダナを外すと、やはり装備することができないだよね。マンガのように頭がでかいとか人には言えない事情があるのかも……。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1700ガバス

ラムウじいさんのあ〜あカン違い

大阪府 暮石衿夫 (会員番号904324)

雷を自由自在にあやつる幻獣、ラムウ。いつもは落ち着いた雰囲気のを漂わせている彼であるが、そのラムウがいきなりこ乱心してしまふという、何とも楽しげで愉快げな秘技が発見されたのでご紹介するぞ。

やりかたはとってもカンタン。敵にはさみうちされたときに、ラムウを召喚するだけでいいのだ。召喚したあとどうなるのかというと、下のように画面中央に現われるわ、雷をへんなところから出すわでえらい騒ぎなのだ。

いつもの状態だと



右にラムウ登場



◆これはフツの戦闘シーン。ラムウを召喚すると……。

◆このようにパーティーがいたあたりにミョーンと出現しますわな。

はさみうちのときに



◆八方ふさがりとはまさにこのこと。タコ殴りでボコボコでイヤンなの。

ラムウを呼べ



◆けっこうピンチなんで、ラムウさんと呼んでみましょう。出てこーい！



ラムウが中央に出現する

◆すると、ラムウじいさんは何をカン違いしたのか画面中央にデーンと登場。しかも、雷をワケのわからんところから出してます。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1500ガバス

国王になったら安く買い物ができる？

京都府 安多秀司 (会員番号904325)

フィガロ城で買い物をするとき

パーティーにエドガーがいる場合



◆これはパーティー内にエドガーがいる場合ですな。

パーティーにエドガーがいない場合



◆エドガーがいない場合はなんの会話もないのだ。

エドガーがパーティーの先頭だと



◆ただし、エドガーが先頭に立っていない場合は別。

エドガーの温かい言葉はあるが



◆さすが国王、優しいこと言いますねえ。でも……。

ほかの店と同じ値段で売ってます



◆ほかの店と同じ値段で売ってます。おかしいのね。

半額で買える



◆なんと、アイテムが半額になるのだ。

どんな世界でもお金はすごく大事なものだ。それはこの『FF』ワールドでも同じことだよね。アイテムひとつにたつて、少しでも安く買いたい……。そんな商人根性全開のキミに送る秘技がコイツだ。

まずはフィガロ城の国王のエドガーをパーティーに加えて先頭に立たせる。そして、フィガロ城に行ってアイテム屋の主人に話しかけてみよう。エドガーが主人に優しい言葉をかけたあと、買い物の画面に切り替わるんだけど、よく見てみると通常の半額でアイテムが売られているのがわかるハズ。前半戦はこれでサイフのヒモを固めるのが吉だぞ。

105

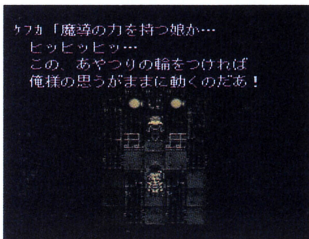
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1100ガバス

ケフカのイヤ〜な笑い顔をたっぷりどうぞ

石川県 竹中 剛 (会員番号904329)

ポーズできないハズのシーンで、ポーズができちゃう秘技をご紹介します。問題のシーンはナルシェのガードに追われたティナが転落し、気を失ったところから始まる回想シーン。ぶつうの場面ではかからないポーズが、なぜか戦闘シーンに入るとかけられてしまうのだ。これでケフカの笑い顔もじっくり見られるってわけさ。

回想シーンではポーズはきかない



▲ケフカにあやつりの輪をつけられるティナ。このへんはポーズできないんだな。

しかし戦闘中はオーケー



▲でも、魔導マーマーに乗ったティナの戦闘シーンになったらポーズできちゃう。

これでケフカの笑いも



▲わざわざこっち向いて笑ってくれる、ケフカの笑顔もバッチリですぜ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1800ガバス

先頭キャラを替えるだけで何倍も楽しめちゃうぞ

兵庫県 増井千恵子 (会員番号904330)

先頭キャラを入れ替えよう



今回の『Ⅶ』では、先頭にして
いるキャラクターによって、ひ
とつでのきこともいろいろに楽
しめるようになっているのだ。
パーティーの順番はいつでも自
由に替えられるので、いろいろ
試してみたいかな。
たとえば魔列車の食堂車では、

正体不明の怪しげな食事に対す
る各キャラクターの反応がそれ
ぞれ違っておかしいぞ。性格
がとっても現われてるんだよね。
ほかにも、テントを使ったと
きのテントの色や屋根に付いた
シンボルが先頭にいるキャ
ラクターによって微妙に変化し

ているのだ。ティナならリボ
ン、ロックなら三日月、リル
ムだとピカピカ光った星のよ
うなシンボル、セッツアーな
らクロスのようなシンボルに
なるぞ。ほかにもいろんな場
所でキャラを入れ替えてみる
と思わぬ発見があるかも。

魔列車の食堂車では

シャドーだと



▲愛犬にもすすめるシャドー。こんな一面も。

カイエンだと



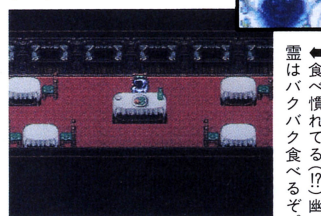
▲おっかなびっくりのカイエン。らしいです。

マッシュだと



▲このおおさつばなノリはマッシュならでは。

幽霊だと



霊はバクバク食べる（？）幽

テントを使うとき

ティナの場合



ロックの場合



リルムの場合



セッツアーの場合



おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1100ガバス

残金で決まるサイフの運命

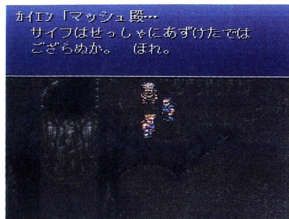
兵庫県 柿原俊子 (会員番号904331)

ギルが499以下だと



■いよいよみかづき山へ入ります。
残金は6ギルしかありません。

サイフは無事だぞ



■落としたと思ったサイフは、じつは
カイエンに預けていたのです。

でも500以上だと



■いよいよみかづき山に入ります。
おおっ、こんなに金があるナリー。

三者分岐イベントのマッシュ
のシナリオで、ガウを仲間にし
たあと向かうみかづき山でのイ
ベント。途中でガウにおどかさ
れ、マッシュがサイフを落とし
てしまうところで、おかしな秘
技が見つかったので紹介しよう。

みかづき山に入るまえの所持

哀れ谷底へ……



■あー、大事なサイフがあ。この場合
はカイエンに預けてないみたいです。

金^{きん}を499ギル以下にしておくと、
落としたハズのマッシュのサイ
フはカイエンが預かっていたと
いうシナリオになるのだ。逆に
所持金^{しよじきん}が500ギル以上だと、残念
ながらサイフは谷底へ消えたま
ま。サイフをなくしたくない人
は、所持金^{しよじきん}は499ギル以下にね。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1400ガバス

飛空艇で行くこんな旅

大阪府 上山吉彦 (会員番号904332)

飛空艇に乗るときに



■場所はどこでもいいよん。とにかく
飛空艇に乗れるところならオーケーね。

飛空艇を使った秘技を紹介。
飛空艇に乗る際に、Xボタンと
Aボタンを同時に押して乗ろう。
ここでステータス表示画面にな
れば準備オーケー。それをキャン
セルすると、飛空艇とキャラ
クター以外すべてがバクった画
面が現われるぞ。しかもそのま
ま飛んだり歩いたりできるのだ。

この画面をキャンセル



■このようにステータス画面が表示さ
れるので、Bボタンでキャンセル。

飛空艇に乗るときに
Xボタンと
Aボタンを
同時に押して乗る

山も海も
何もかも
バグバグ

■げげげ。一面バグバ
グの画面!! でも安心して
ね。戦闘に入るかも一度
ステータス画面を表示さ
せば、もどに戻るよん。



おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1200ガバス

どこまでもつきまとうウインドーの怪!?

鳥取県 先川範子 (会員番号904333)

これもちょっとヘンな秘技。
まず、飛空艇が手に入った直後
のナルシェで、取れない宝箱の
あった家へ行こう。そこで1び
きオオカミが現われ写真のよう
なセリフを言ったら、そのメッ
セージが表示されたままの状態
で、+ボタンで移動してみよう。
なんと、表示されているメッセ
ージウインドーごとによいど
う移動できちゃうのだ。へんなの。

1びきオオカミの
メッセージが出たら

■1びきオオカミが現わ
れ、こんなことを言うぞ。

ナルシェにある
この家のなかで

■飛空艇入手後、ナルシ
エの町のこの家へ行こう。



ウインドーごと移動

おいらは、こそぞろ1びきオオカミ!
お宝はちょうだいしたぜ!!



■そのまま+ボタンで移動すると、メッセージウ
インドーもいっしょについてくるのだ。おー。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2400ガバス

オーディーンがレベルアップ

東京都 石井峰夫(会員番号904334)

ライディーンだ!!

オーディーンを取り



★オーディーンの魔石は装備すると強力無比な魔法メテオが修得できるが……

オーディーンは装備するとメテオが修得でき、召喚すると敵を一撃で倒すことができる(失敗することもある)便利な魔石。この魔石はフィガロ城が地底に潜ったときに発見する古代遺跡にあるんだけど、じつはレベルアップしてライディーンという魔石になるってこと知ってた?

古代遺跡でオーディーンを入手したらフィガロ城に戻り、図書室で話を聞くと重大な情報が得られる。これをヒントに古代遺跡の玉座から5歩目の場所を調べると階段が出現するぞ。階段を下りて石化した王女を調べるとオーディーンがレベルアップするのだ。



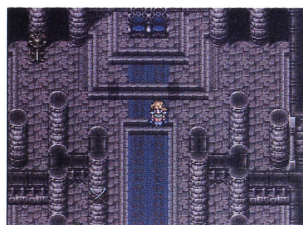
★オーディーンはライディーンにレベルアップし、装備して修得できる魔法も変わるのだ。

図書館で話を聞く



★フィガロ城の図書館で話を聞くと、何やら意味深な情報が舞い込んでくる。

ここを調べる



★その情報をもとに古代遺跡の玉座から5歩目のところでAボタンを押すと……

隠し階段が出現



★ゴゴゴ……という音とともに隣の部屋に隠し階段が出現するのだ。やりい!!

レベルアップ!!



★階段を下りて石化した王女を調べるとオーディーンがレベルアップするのだ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1700ガバス

手紙の返事は速達で

東京都 川島絵里(会員番号904335)

兵士の話を聞き



★モブリスの村の左上の家で、怪我で寝込んでいる兵士の話を聞いてあげよう。

手紙を出す



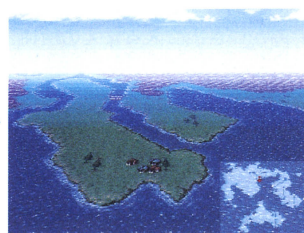
★郵便屋へ行き、兵士の代わりにマランダにいる彼女に手紙を出してあげるのだ。

老人と話をして



★これ以上お金がかかるのがイヤな人は、老人に話しかけて蛇の道の説明を聞くぞ。

蛇の道を見よう



★説明するシーンは時間がかかるが我慢せよ。説明が終わったら兵士の家へゴー。

宿屋に泊まると



★お金に余裕のある人は宿屋に泊まろう。目が覚めたら同じく兵士の家へ行くのだ。

返事が来ている!!



★兵士の家へ行くと机の上に手紙の返事が来ている。あとはこれをくり返すだけ。

モブリスで怪我した兵士の代わりに手紙を出すイベントは以前にも紹介したけど、手紙の返事がなかなか来ないので諦めてしまった人ってかなりいるんじゃないかな。そんな人のために、すぐに手紙の返事が来る秘技を教えてあげよう。まず通常通りの兵士の依頼を受け、郵便屋で500ギル払って手紙を

出す。そのあと宿屋に泊まるだけで手紙の返事が来ているのだ。手紙を出すのに500ギルもかかるのに、さらに宿屋の料金を払うにはイヤという人は、手紙を出したあと郵便屋の隣にいる老人に話しかけて蛇の道の説明を聞き。老人の説明が終わると手紙の返事が来ているぞ。

DYNAMAMITE THE LASVEGAS



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM 対応

スーパーファミコンマウス 対応

ポーカー

ローポーカー

ブラックジャック

ビッグチャンス

スーパーセブン

ルーレット

キノ

ダイショー

チンチロ

ビッグホイール

パチスロ

ダイナマイト・ザ・ラスベガス

謎の組織「シェンロン」との戦いの中、
闇に消えた父の行方を追う天才ギャンブラー

「ダイナマイト・スリット」がラスベガスを舞台
に新たな戦いを繰り広げる。
カジノの代名詞「ポーカー」「ブラックジャック」
「ルーレット」をはじめとした11種類の
ゲームを勝ち抜き「シェンロン」の、そして
父の失踪の謎に迫れ!



カジノ

ゲームがひしめく中から得意な物を探しだせ。



ポーカー

カードの王様。冷静かつ大胆な判断力がモノを言う。



スロットマシン

純粋に運がモノを言う。当たり台を見つけるのだ。



ルーレット

カジノといえばコレ。高低倍率を使いこなして稼げ。



ヴァージンゲーム株式会社

〒103 東京都中央区日本橋2-28-1 日本橋久松ビル
TEL:03-3666-6904 FAX:03-3666-6028

4月28日発売 価格8,900円(税別)

果たして全国制覇の夢は実現するか!?

本格的な高校野球シミュレーション、登場!

※画面写真は開発中のものです。

●長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩をとり、無理のないプレイをお楽しみください。

DO THE 3

リアルな映像、緊張のスピー

このソフトが
ゴルフゲームの
常識をくつがえす。



好評
発売中!!

標準価格 9,800円(税別)

T&E VR GOLF

ペブルビーチの波濤

ペブルビーチのはとう

TM

最新の3D技術を駆使して生み出されたゴルフゲームの大ヒット作が、
実写を取り込んだ映像感覚ソフトとして新登場!
この緊張感とはたものではない。

全米オープン開催コースペブルビーチ・ゴルフリンクス

太平洋の海岸線に縁取られて美しい自然のなかにレイアウトされたペブルビーチ・ゴルフリンクス。パブリックでありながら「ペブルビーチ・ナショナル・プロ・アマ」が毎年開催され世界4大メジャーのひとつ「全米オープン」の開催地として、余りにも有名である。海から吹きつける風、荒波が寄せる海岸線など、ありのままの自然を生かした戦略性豊かなホールが続いている。

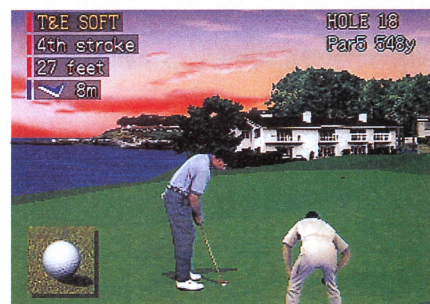
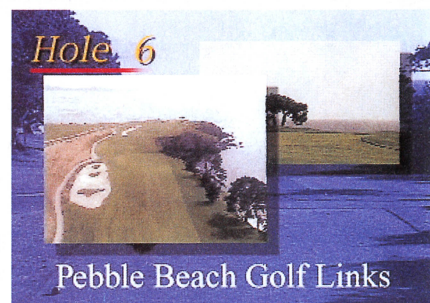
POLYSYS
Integrated 3D Processor

©1994 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. ©1994 T&E SOFT

●ペブルビーチ・ゴルフリンクスのイメージ(グラフィック)とコースデザインはペブルビーチカンパニーのトレードマーク、サービスマークであり、ペブルビーチカンパニーの許可を得て使用しています。



LICENSED BY
PEBBLE BEACH COMPANY

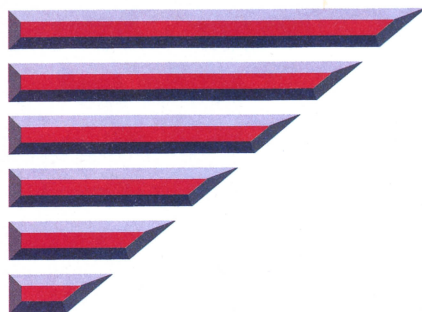


各ホールを
映像と
ナレーションで
紹介!



3DO

ド感。3DソフトもT&E。



☞ 家電店・玩具店などの3DO取り扱い店でお求めください。

**好評
発売中!!**

標準価格 **8,800円** (税別)

ステラ7ドラクソンの逆襲

SF映画の浮遊感。緊張のバトル。惑星間をワープしながら、
悪の帝王ドラクソンと戦うスペースシューティングゲーム。

STELLAR 7
**DRAXON'S
Revenge**
ドラクソンの 逆襲

©1993, 1994 Dynamix, Inc. USA. All rights reserved.
"Draxon's Revenge" is a trademark of Dynamix, Inc.
"Stellar7" and "Dynamix" are trademarks of Dynamix, Inc.

Dynamix
PART OF THE SIERRA FAMILY

**好評
発売中!!**

標準価格 **8,800円** (税別)

ドラゴンズレア

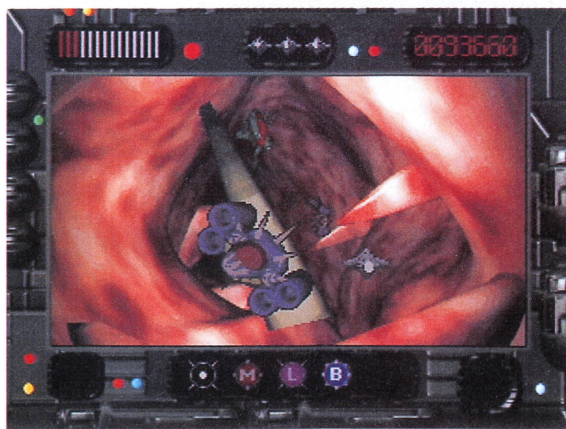
ファンタジー感あふれるアニメが、ボタンひとつで動きまわる。
アクション&パズルの楽しさがいっぱいのアドベンチャーゲーム。

ReadySoft Presents an Epicenter Interactive Production

DRAGON'S LAIR

"Dragon's Lair" is a trademark of Bluth Group, Ltd. ©1993 Character Designs.
©1983 Don Bluth. ©1993 all audio, visuals and concept-used under the exclusive licence of
Epicenter Interactive, Inc. Programming ©1993 ReadySoft
Incorporated. ALL RIGHTS RESERVED.

READYSOFT



※画面は開発中のものです。

マイクロコスム

マイクロ技術で血管内に入りこめ。体内で行われる
ミクロの戦い。レーザーを駆使して、
脳内に埋め込まれたマインドコントロール装置
Grey Mを除去せよ。

PSYGNOSIS MICROCOSM™ published under licence from PSYGNOSIS LIMITED.
Copyright 1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and MICROCOSM™
are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED, and are used with permission.
All rights reserved. Licensed in Conjunction with JPI.



**6月上旬
発売予定**

予価 **8,800円** (税別)

MICROCOSM™

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレホン 052-773-7757
新製品情報テレホンサービス 052-776-8500

ブルート チャイルドフェスタ

4/28
より開催

激安

ブルートのゴールデン・ウィークが熱い!!

おっ!とウレシイ、
Goodなプレゼントが当たっちゃう!!

フェスタ期間中ブルートのお店では、
おもわず“欲しい!”のビッグなプレゼントがドーンと当たる、
チョー嬉しいキャンペーンを実施しています。
くわしいことはお店で聞くとして、さあブルートのお店へGo!



ピットインなし! 安さ全開爆走中!
まだまだ行けるぞ、
激安パワー無限大!

ウレシイ 大特長

1 超激安セール 全国チェーンのブルートならではの特典付き
チャイルドフェスタ。いつにもまして超激安!

2 品揃えが豊富 専門店だからタイトルボリュームはピカイチ。
新品・中古ともに他を圧倒する品揃え!

3 高く買い取り 君のソフトを高く買っちゃうぞ。いらないファミコン
をうまく活用して新作ソフトを手に入れよう!

日本列島を結ぶ358店舗網(平成6年2月末日現在)

◆北海道地区 札幌営業所TEL(011)815-2363 [札幌市] 西岡店・北16条店・藤野店・美園店・ひばりヶ丘店・新琴似店 [帯広市] 西20条店・西3条店
[北海道紋別郡] 遠軽店・紋別店 [北海道紋別郡] 倶知安店 [北海道岩内郡] 岩内店 [釧路市] 桜ヶ岡店・芦野店 [深川市] 深川店 [稚内市] 稚内店
[富良野市] 富良野店 [根室市] 根室店 ◆東北地区 仙台営業所TEL(022)252-7702 [仙台市] 市名坂店・南光台店・鶴ヶ森店 [郡山市] 菜穂店
◆東京地区 東京本部TEL(03)3825-0825 [板橋区] 高島平店 [北区] 田端店 [豊島区] 要町店・東長崎店 [足立区] 関原店 [葛飾区] 堀切店
[練馬区] 中村橋店 [江東区] 砂町店 [江戸川区] 葛西店・船場店 ◆関東地区 東京本部TEL(03)3825-0825 [横浜市] 能見台店・六浦店・日野店
[二保川店] 戸塚店・荏田店・善行店 [藤沢市] 辻堂店 [茅ヶ崎市] 十間坂店 [鎌倉市] 大船店 [座間市] 座間入谷店 [養父市] 流沢店 [平塚市] 見附店
[中里店] 田村店 [厚木市] 妻田店 [小田原市] 城山店・国府津店 [川崎市] 下平間店 [神奈川県中部] 二宮店 [浦安市] 浦安堀江店 [市川市] 行徳店
[船橋市] 中山店・船橋漢町店 [習志野市] 東習志野店・津田沼店 [松戸市] 根本店・八柱店 [千葉市] 東千葉店・桜木店・検見川店・鎌取店 [佐倉市] 臼井店
[鎌ヶ谷市] 鎌ヶ谷店 [市原市] 五井店 [流山市] 南流山店 [成田市] 成田ニュータウン店 [我孫子市] 我孫子中央店 [八街市] 八街店 [土浦市] 白井店
[水戸市] 見川店・笠原店・茨大前店 [つくば市] 花室店・つくば東店 [茨城県鹿嶋市] 神橋店 [取手市] 取手青柳店 [茨城県那珂郡] 那珂町店
[電ヶ崎市] 電ヶ崎中央店 [宇都宮市] みどり野店・材木町店・石井店・元今泉店 [小山市] 小山店 [柏市] 柏東店 [いわき市] 高坂店 [佐久市] 岩村田店
◆東海・北陸地区 名古屋営業所TEL(052)991-7083 [名古屋市] 黒川店・原店・浄心店・御器所店・高畑店・八熊店・茶屋ヶ坂店・鳴海店・みどりほら貝店
[めいとう富士ヶ丘店]・中島新町店 [尾張旭市] 三郷店 [沼津市] 沼津原店 [富士市] 岳南デンパ店・昭和通り店 [藤名市] 末広店 [鈴鹿市] 白子店
[四日市市] 川越店 [可児市] 可児店 [羽島市] 羽島店 [静岡市] 川合店・静岡南口店 [島田市] 初倉店 [豊原郡] 相良店 [三重県一志郡] 一志店
◆関西地区 大阪営業所TEL(06)945-4028 [大阪市] 千船店・毛馬店・豊里店・小路店・万代店・粉浜店・塚本店・千林店・平野上町店・西中島店・鶴店
[放出東店]・今里店 [和泉市] 北摂太沢前店 [吹田市] 吹田店・五月ヶ丘店・関大前店 [豊中市] 服部店・雲池店 [池田市] 五月山店 [箕面市] 牧落店
[茨木市] 穂積店 [高槻市] 高槻栄町店・春日店 [門真市] 門真日出町店 [大東市] 平野屋店 [東大阪市] 布施店・瓢箪山店 [枚方市] 枚方中宮店
[橋東店] [岸和田市] 春木店・岸和田店 [高石市] 浜寺店 [堺市] 堺東店 [京都市] 伏見竹田店・醍醐店・北大路店・九条新本店・堀川五条店・京都千本店
[宇治市] 宇治伊勢田店 [神戸市] 六甲店・新開地店・新神戸店・春日野道店・長田店・伊川谷店 [宝塚市] 小林店 [尼崎市] 出屋敷店・西大島店・尼崎大物店

ガランプリ in JAPAN

NO.1決定!
他を寄せつけない
ダントツの安さ!



**限界ギリギリ、
命がけの激安だーっ!**

専門店だからできる——他を圧倒するタイトルボリューム!

[西宮市] 甲子園口店・鳴尾店 [伊丹市] 新伊丹店・車塚店・中野北店 [姫路市] 花影店・砥堀店 [加古川市] 東加古川店・西加古川店 [明石市] 西明石店・魚住店 [奈良市] 大宮店・京終店 [津山市] 津山駅前店 [倉敷市] 西栗町店 [環屋川市] 香里店 [守山市] 守山駅前店 [八尾市] 近鉄八尾店 ◆四国・中国地区 四国営業所TEL(0896)23-7933/広島営業所TEL(082)222-5022 [広島市] 庚午店・五日市店・千田町店・海田店・已斐店・駅前店・紙園店・宇品店・戸坂店・安古市店・舟入店・八幡店・土橋店・井口店・仁保店・新横川店・高陽店・荒神店 [呉市] 呉店・焼山店・広本町店 [廿日市] 宮内店 [大竹市] 大竹店 [東広島市] 西条店・東広島店 [福山市] 蔵王店 [広島県双三郡] 三良坂店 [広島県安芸郡] 府中店 [広島県佐伯郡] 安芸佐伯店 [岩国市] 南岩国店 [徳山市] 大内店・遠石店 [下松市] 下松店 [光市] 光店 [新南陽市] 政所店 [吉敷市] 山口小郡店 [防府市] 防府西店 [山口市] 上山口店 [柳井市] 柳井南店 [小野田市] 小野田中央店 [三原市] 曾実店 [高松市] 木太店・栗林店 [丸亀市] 丸亀店 [観音寺市] 観音寺市 [松山市] 朝生田店・余戸店・平和通店・松山駅前店・古川店 [西条市] 愛媛西条店 [伊予三島市] 伊予三島店 [川之江市] 川之江店 [今治市] 今治南店・今治常盤店 [新居浜市] 新居浜店 [愛媛県宇摩郡] 土居店 [愛媛県伊予郡] 砥部店・松前店 [阿南市] 阿南ウィル2店 [徳島県名西郡] 徳島石井店 [小松島市] 小松島中田店 [香川県木田郡] 牟礼店 [安芸市] 土佐安芸店 ◆九州地区 福岡営業所TEL(092)482-3601 [下関市] 唐戸店・彦島店 [福岡市] 飯倉店・七隈店・高砂店・舞松原店・新宮店・県庁前店・荒戸店・九座大前店・麦野店・百年橋店・野方店・西新店・検原店・井尻店・玉川店・原四ツ角店・小頭町店・長尾店 [中間市] 中間店 [北九州市] 小倉店・木町店・徳力店・引野店 [大野城市] 白木原店 [筑紫野市] 二日市店・美しが丘店 [小郡市] 小郡店 [久留米市] 千本杉店・上津店・久留米店 [八女市] 八女店 [筑後市] 筑後店 [甘木市] 甘木店 [大牟田市] 通町店 [柳川市] 柳川店・柳川駅前店 [春日市] 春日原店 [宗像市] 赤間店 [行橋市] 行橋安川通店 [福岡県粕屋郡] 志免店・長者原店・古賀店 [福岡県筑紫郡] 那珂川店 [福岡県朝倉郡] 夜須店 [福岡県山門郡] 大川店 [佐賀市] 本店店・神野店・南部バイパス店 [唐津市] 唐津店 [鳥栖市] 鳥栖店 [鹿島市] 鹿島店 [熊本市] 橋本・浄行寺店・県庁四角店・近見店・八王寺店・上熊本店 [菊池市] 菊池店 [八代市] 旭中央店 [五名市] 五名店 [大分市] 数戸店・今津留店・南大分店・明野店・鶴崎店 [別府市] 別府店・鶴見店 [中津市] 中津店 [宇佐市] 宇佐店 [日田市] 日田店 [荒尾市] 荒尾店 [前原市] 前原店 [伊万里市] 伊万里駅前店 [佐伯市] 佐伯駅前店 [田川市] 田川伊田駅前店 [宮崎市] 大塚店 ◆南九州地区 南九州営業所TEL(0996)63-3473 [水俣市] 水俣店 [宮崎市] 浮ノ城店 [鹿児島市] 王江店・柳町店・鴨池店・谷山店・都通店 [鹿児島市] 鹿屋店 [出水市] 出水店 [川内市] 上川内店・向田店 [串木野市] 串木野店 [加世田市] 加世田店 [枕崎市] 枕崎店 [国分市] 国分店 [鹿児島県揖保郡] 原畑店 [鹿児島県日置郡] 伊集院店 [鹿児島県姶良郡] 牟人店 [長崎市] 新大工店・岩屋橋店・中央橋店・薬山店 ◆沖縄地区 沖縄営業所TEL(0988)87-5308 [那覇市] 小祿店・大道店・儀保店 [浦添市] 城間店 [沖縄市] 知花店 [重富町] 我知古店

■色は新規商材(攻略本、ゲーム音楽CD、タウンズII)などの取扱店です。

ゴールデン・
ウィークの超目玉、
チャイルドフェス
へさあ急け!!

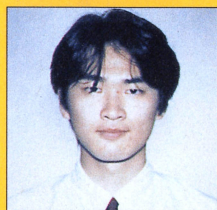


子供から大人まで
夢と遊びを提供する
ブルートグループ

ファミコン
ショップ **ブルート**

本社/広島市中区鞆町13-4 広島マツダビル9F ☎(082)222-5022

キミの
ライバルは
もうやっている!



山形県 大木龍一くん
(山形東高校合格)

僕の信じられない話を聞いてください。記憶術を知る前、僕の成績は学年30人中20番前後でした。でも県の統一テストで、全県5番になったのも、全国模試で88番を取ったのも、また県で上位の山形東高校に受かったのも、記憶術のおかげなんです。記憶術なら、苦手の英語も1日30分の勉強で、週に10個は暗記でき、英語を「得意源」に変えたのです。また、社・理は前回の勉強だけで、90点を切らなくなりました。



北海道 田中理香さん
(美唄東高校合格)

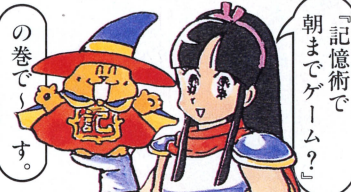
私は根っからの勉強嫌いでした。でも記憶術を手に入れたら、成績が上がるのでビックリしました。テストや授業も楽しく思え、勉強がすごく簡単になったように感じました。美唄東高には、以前から進学を希望していたので、合格した時は記憶術に感謝しました。入学後の英Rのテストも満点で、学年トップ・満点の喜びを教えてくださいました。記憶術です。

記 子 ちゃん の

うくらく記憶術

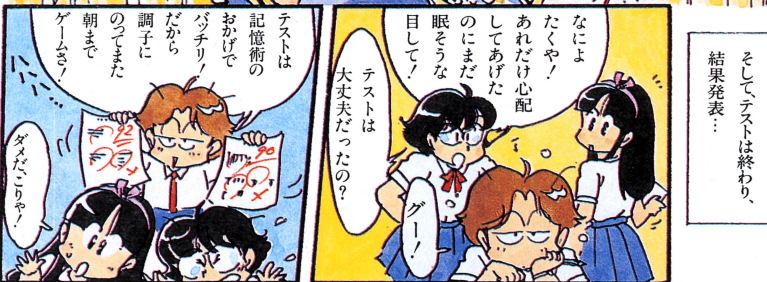
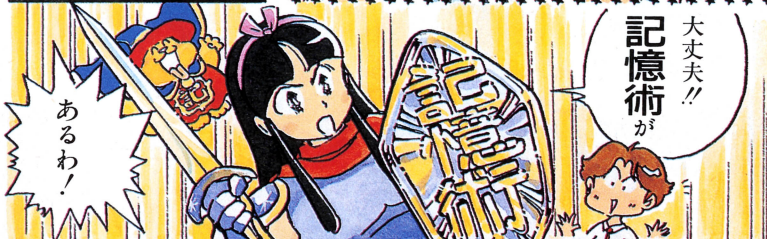
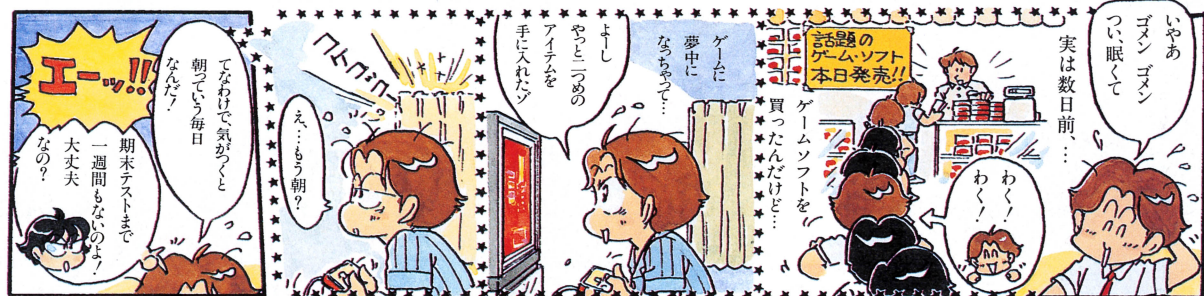
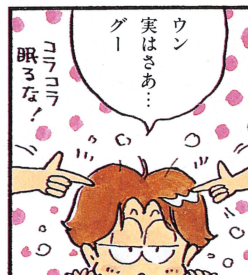
作：かしわひろし

画：あずまひろみ



ピリで入って英語が1番に/
記憶術を始めたのは、高校に入ってから。最初はこれで大丈夫かと心配でしたが、徐々にやる気が出てきました。入学時は46人中45番というギリギリの成績は上昇、でも記憶術を使うと成績は上昇、中間テストでは20番。また期末テストでは、12番に/最近あった模試でも74人中10番という驚きの成績でした。特に英語は1番で、もう嬉しくってたまいません!

熊本県 藤田香子さん
(矢部高校合格)



大学受験コース・
高校受験コース・もちろん
中間・期末もラクラクOK、一学期
程度の遅れは一週間で追いつける。

1000項目以上を1週間で完全暗記できる

記憶術

自宅レッスン・カリキュラム

案内書無料プレゼント

今なら記憶術の内容が詳しくわかる案内書を無料プレゼント。ハガキに必要事項を書いて今すぐポストへ!!

●ハガキに希望のコースをお書きください。

▶講座内容は全部で4コース

- 大学受験コース ●一般コース(資格取得向)
- 高校受験コース ●ジュニアコース(小学5・6年生向)

■お急ぎの場合はお電話でどうぞ

東京(03)3317-2811

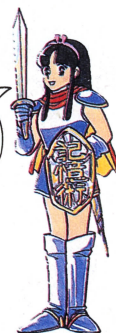
(受付)朝7時~夜9時・年中無休

東京カルチャーセンター

東京都杉並区高円寺南1-33-3

☎03-3317-2811

これが
ワタシの
秘密
です!



いざ勝負っ

楽しさUPで、目もまわる!?

これがゲームボーイのパチスロだ!



充実の実戦モードは
ストーリー仕立てだから...

攻略モードもスーファミなみ

パラーの常連客から、攻略法を学ぼう!

全国各地で実力をたくわえよう!

実在5機種を徹底チェック!

GB
ジーボー

パチスロ必勝法! Jr.

ひっしょうほう

ジュニア

Nintendo

GAME BOY

ゲームボーイは任天堂の商標です。

©SAMMY 1994

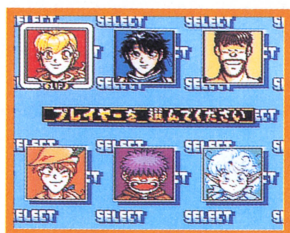
サミー工業株式会社

〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2

TEL: 03-5950-3760



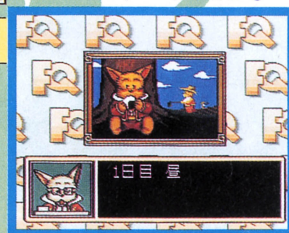
サミー



好きなキャラで
スタートっ。



あさ ひる ばん
朝、昼、晩が
1ターンだよ。



みんなで遊べてめちゃ楽しい
(ボードゲームSFCソフト)

スーパーファミコン用ゲームソフト

Fortune Quest

ダイスをころがせ

フォーチュン・クエスト

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

4月28日発売

価格¥9,800(税別)

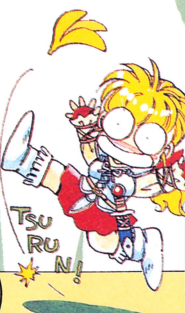
容量8M+バッテリーバックアップ付



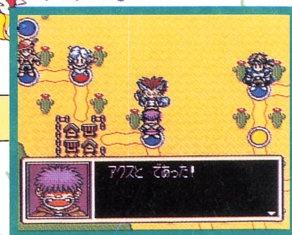
JBが優勝者を
発表するぞ!



クエスト達成! シェちゃん
祝福してくれるよ。



変なやつが出たっ。
げげっ。



パンフレットグループの
ゲームのことなら
なんでも答えちゃうよ!

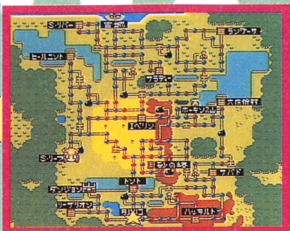
パンフレットグループテレフォンサービス

03-3847-6320

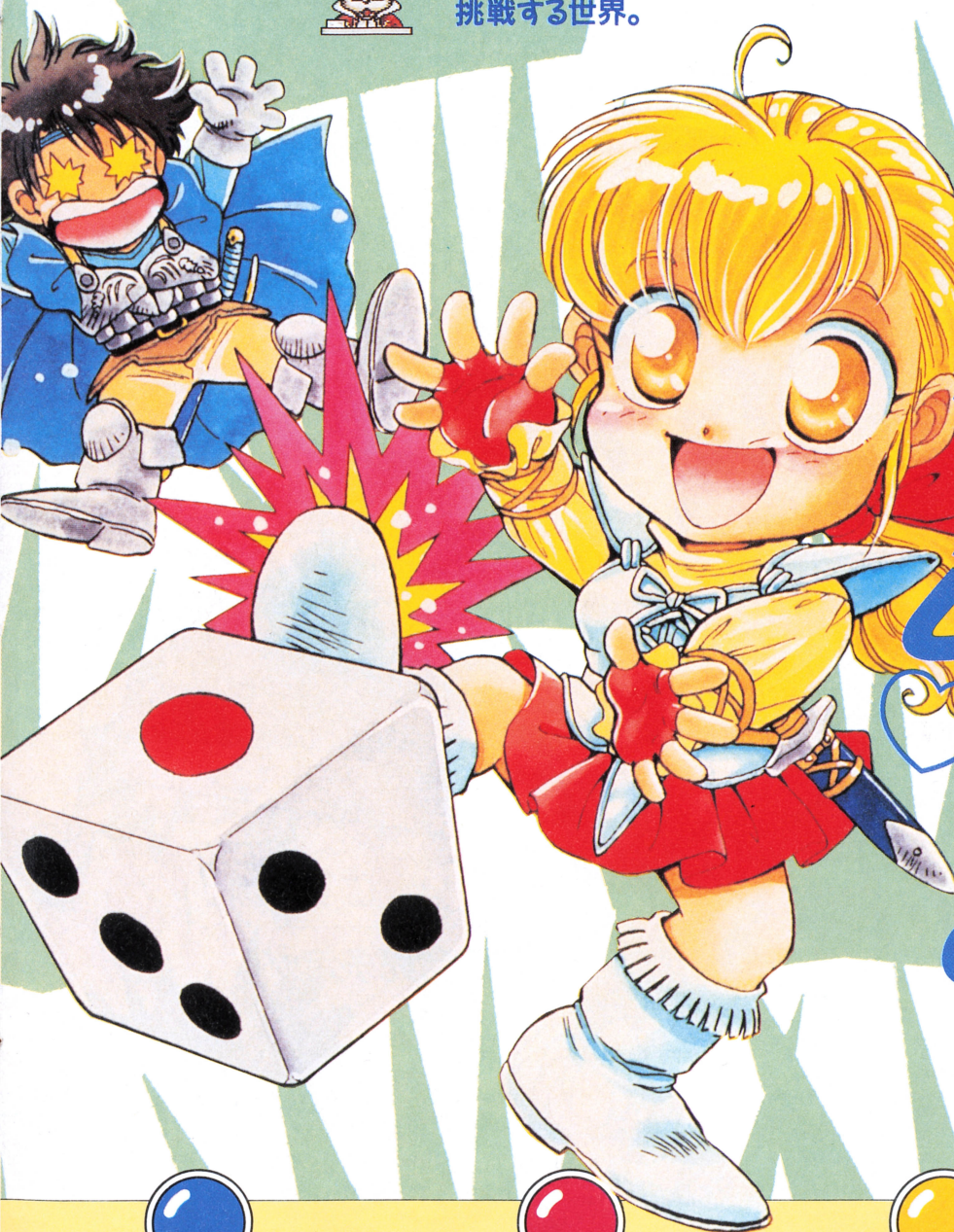
受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

電話番号は
よく確かめてネ!

スーパーファミコン[®]

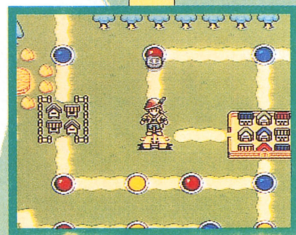


いろんなクエストに
ちようせん ワールド
挑戦する世界。

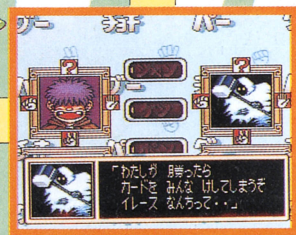
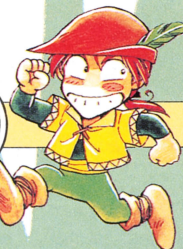


わくわく
ボードゲーム
が
きんぎょ

トラップがワナを
はっし
発射したぞ。こわつ。



モンスターと遭遇したら
しょうふ
じゃんけん勝負。



- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。

©深沢美潮 (Wiz) / 迎夏生 / 角川書店 ©ZAMUSE 1994

株式会社 ザムス ZAMUSE

※ザムスはバンプレストグループの一社です。



超リアルな
アクションと
抜群の操作性!!

お楽しみ! タッグ・モードは
4キャラが入り乱れる2P対戦!!

ド派手グラフィックスの奥義が、
カンタン入力で出せる!

大技・小技、多彩な
パターンがウレシイ!!

ゴールデンウィークは日本全国バト

シリーズ最高傑作! 格闘らんま第3弾・4月28日発売予定!!

美しく華やかなBGMに
思わずウットリ...

話題のニューキャラ
マリ子、ひな子、そして
強敵ハーブ登場!

SUPER FAMICOM

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。



リアルでスピーディーなアクション!
加えて抜群の操作性!!



「ジャコウ王朝の まねきれこ?
なんでも聞いが かなうのか。
いやばう!!
これで変身伏」

お楽しみ/らんまファンには、
こたえられないシナリオ満開!!



どハデ・グラフィックスで魅せる、
おなじみ『奥義』の数々!!

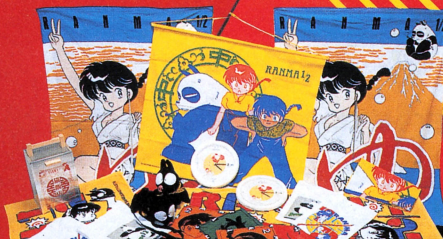
格闘!
第3弾

RANMA NIBUNNOICHI

らんま 1 2

ちょうぎ らんぶ
超技乱舞篇

ルの日々だ!!



対戦型格闘アクションゲーム
20メガ/9,980円(税別)

発売元: 小学館プロダクション
企画制作: 小学館プロダクション/ 東宝
お開発室03-3822-9106/ 営業03-3822-9859

©1994 小学館・東宝
©1994 小学館プロダクション/ 東宝

“宝らんまの山”3,000名様プレゼント!!

ゲームについているアンケートハカキを送ると、抽選で3,000名に「宝らんまの山(Tシャツ・バスタオル・時計など)から1点」または「らんま『宝らんま』超技乱舞篇オリジナル・テレフォンカード」のいずれかが当たります。*応募の締め切り: '94年7月末日(当日消印有効)

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応

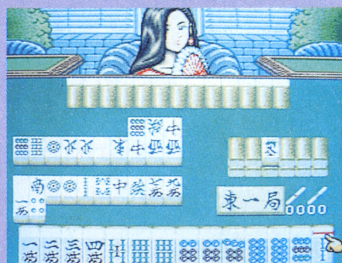


革命的2ショット

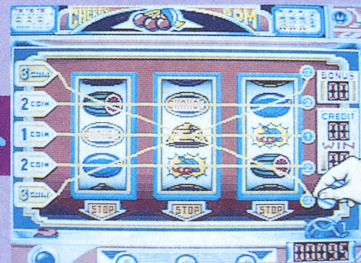
スーパー

パチスロ マーじゃん

マーじゃん



パチスロ



プラス

ソフト
1粒で2度おいしい!

スーパーファミコン用ソフト

'94年4月29日発売予定

予定価格 9,500円(税別)

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

ニチブツのスーパーファミコン用ソフト ラインナップ!!



激走! 大自然

スーパー4WD ザ・バハ

'94年6月発売予定

予定価格 8,800円(税別)

© Copyright 1993 Leland Interactive Media
Licensed to Tradwest, Inc. Sublicensed to Activision, Inc.
© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.



「くみ」でもなければ「ぶよ」でもない

スーパーパティー

'94年6月発売予定

予定価格 8,800円(税別)

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
© 1994 System 3 Arcade Software Ltd.



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

東京事業所 東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F

ユーザーサポート (06) 353-5353

月～金 9:30～12:00
13:00～18:00

ASCII

月刊 アスキーコミック

5月号 好評発売中! 毎月19日発売 特別定価380円

鬼才が挑むサスペンス新連載一挙50ページ!!

トリックハンター ジョウ

島本和彦

MMコメディ48ページ

MONSTER MAKER 学園!!

九月姫

大人気RPGコミック

真・女神転生II<中編>

御祇島千明

ブレイク・エイジ

BREAK-AGE

馬頭ち一めい

ニューボンボン
吉田戦車
のんきな父さん
桜 玉吉
ロボ大名
夜野権太

特別
読み切り
うまいよ
リンゴジャム
安風セイスケ

君は俺が
守る!!

好評連載陣

からくた屋まん太

能田達規

しましま曜日

竹本 泉

めんたるダイバー

こやま基夫

ダンジョン退屈男

渡辺電機株

パイパーあんな

近藤るるる

ウィザードリィ外伝II

黄泉の霸王

ベニー松山/池上明子

プリンセス・ミネルバ

舞阪 洸/石田 走

読み切り

玉砕!! サッカー部伝説!!

北斗 陸

新連載!

シリーズギミサムラウイン

羽生生純

アスキーコミックス ASCII COMIX

黄泉の霸王^①

《Hizerong!》ウィザードリィ外伝II

ベニー松山/池上明子
定価680円

父とふたりの兄を殺されたザンガは仇敵シュゼンを追って大陸へ渡った。折りしも西方諸国の出城アルマールでは、ハルギスの呪いをめぐり、冒険者たちが魔窟と化した墓所迷宮の探索を続けていた。待望のゲームボーイ版『ウィザードリィ外伝II』のコミックス化!!



好評発売中!

電子妖精 アタマ☆エロボ^③

こやま基夫
定価980円

ある日、ゲーム好きの少年ヨシオが偶然、道で拾ったROMから女の子が……!! 元気いっぱいのエクボが大活躍!! ご存じ週刊ファミコン通信に好評連載された『電子妖精アタマ☆エロボ』第3巻、ファン待望のコミックス完結編。



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー出版営業部 電話 東京(03)5351-8194

※表示定価は消費税込みです。

株式会社アスキー

ASCII

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アспект



作：大場 惑
イラスト：池上明子
定価670円



地上の国エステリアから分かれたという天空の国イースは、魔物の脅威に怯えていた。紅い髪の勇者アドルは、魔法の力を身に付けて闘いに挑む。イースII、待望のノベライズ。

ISBN4-89366-165-5

作：佐脇洋平 柘植めぐみとグループSNE
イラスト：夏元雅人
定価540円



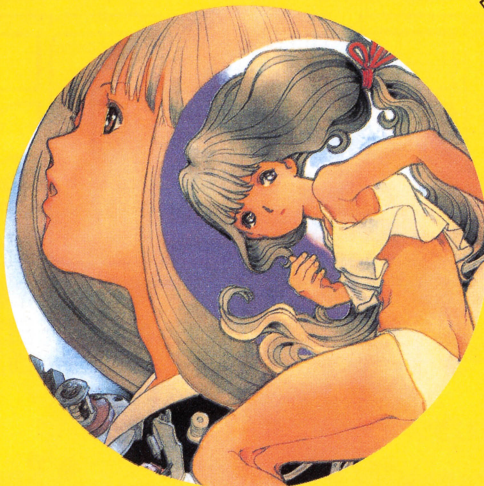
『真ウィザードリィRPG』が冒険文庫RPGに初登場！ 戦乱の火が消え、平和が戻ったエセルナートから、テレポーターによって異境ズグアイツアへと渡った6人の冒険者たちが大活躍する！

ISBN4-89366-168-X

4月の新刊

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日！！

ログアウト冒険文庫



スーパーコンピューターがイメージ処理するネットワークの奥深くへとアクセスする美緒たちイメージ・オペレーター。SF、冒険小説の奇才水城雄が描き出した電脳小説の決定版。

ISBN4-89366-166-3

作：水城 雄
イラスト：松原香織
定価560円



豪華短編集の第2弾登場。現実の街とオーバーラップする架空の街をテーマに、大原まり子、深沢美潮、谷山浩子、羅門祐人、高瀬美恵など、9人の人気作家たちが筆を競い合う。

ISBN4-89366-167-1

作：めるへんめーかー編
イラスト：めるへんめーかー
定価530円

LOG OUT

メディアミックス・マガジン

小説
パラケルススの魔剣 山本 弘 画：弘司
硝子の瞳の天使 横手美智子 画：高田明美

月刊ログアウト
毎月30日発売
定価780円
6月号
4月30日発売

特集 プリンセス・ミネルバ
アスコミが放つメディア・ミックスの決定版

「冒険はセーラー服をぬいてから」 文庫化決定！

新連載・短編集
アラベスク・ファンタジー 砂丘の魔塔
作：伏見健二 画：末弥 純

幻想用語の基礎知識
作：健部伸明 & 鈴木一也 画：鈴木健介

コミック 凱羅 (GAIRA) 板橋しゅうほう

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



J.LEAGUE EXCITE STAGE リーグ エキサイトステージ'94

4th ステージ

スポーツ
スーパーファミコン
エポック社 5月1日発売 9800円 12メガ

フリーグに参加している者のあいだで、新シュートを開発するのが流行ってる。自分の開発したシュートには名前をつけられるのだが、その名前がへボイ。もっとかっちょいい名前がつけられんもんかね。

文責：うしろから長田

上級者でも安心 オフェンス講座 ～スーパーシュート編の1～

ゲームの発売を目前に控えた今週は、フリーグのつわものたちが開発したスーパーシュートを紹介します。シュートの名前はカッコ悪くても、どれも役立つテクニックばかりなので練習してマスターしようね。

カトちゃんセンタリングシュート

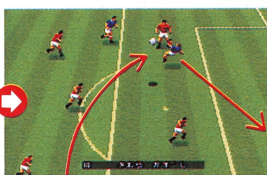
この位置からセンタリング



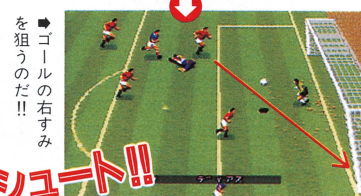
開発者はバカタール加藤。ペナルティーエリアの角から+ボタン(またはL、Rボタン)でカーブをかけてセンタリングを上げ、それをダイレクトでシュートする方法。



やみくもにシュートは打つても得点することはできない。工夫が必要なのだ。



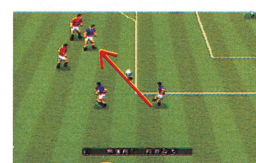
センタリングにあわせてAボタンを押そう。



ゴールの右すみを狙うのだ!!

シュート!!

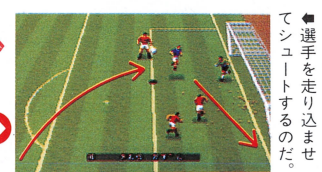
俺は三角だ四角だシュート



画面下のFWが中央の選手にパスする。



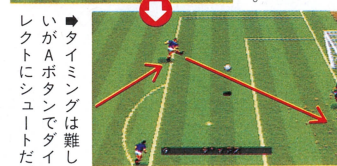
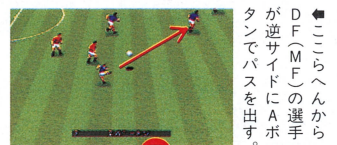
ダイレクトパス



選手を走り込ませてシュートするのだ。

ワープシュート

開発者は野崎カッパヘーじ。DF(またはMF)の選手が逆サイドにAボタンでロングパスを出し、それをFWの選手がダイレクトでシュートするという荒技。選手の位置や動き、フォーメーションの特徴などを完全に把握していなければならないが、ロングパスたった1本で点に結びつくのは超魅力的。



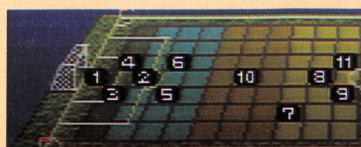
タイミングは難しいがAボタンでダイレクトにシュートだ。

つわものたちのフォーメーション

ジョルジョ中治

横浜フリューゲルス

- | | |
|-----------|--------------|
| 1 GK もり | 7 FW モネール |
| 2 DF おおたけ | 8 FW まえぞの |
| 3 DF わたなべ | 9 FW まえだ |
| 4 DF いわい | 10 MF エドゥー・M |
| 5 DF かつら | 11 FW アマリージャ |
| 6 DF たかだ | |



防御力の高さはまさにカブトムシ

陣形がカブトムシの角のようになっているためこの名前になった。MFの仕事はエドゥーに任せ、残りの選手をDFにして守備を強化。DFが密集しているためサイドからの攻めに弱い。

今回はフリーグに革命を起こしたとも言える究極の陣形「カブトムシ」フォーメーションについて検証してみようと思います。

うしろから長田

名古屋グランパス

- | | |
|-----------|--------------|
| 1 GK いう | 7 MF ひらの |
| 2 DF さわいり | 8 FW エリベウトン |
| 3 DF あさの | 9 FW ジョルジーニョ |
| 4 DF もりやま | 10 FW リネカー |
| 5 DF ガルサ | 11 FW おぐら |
| 6 MF ごとう | |



サイドからの攻めに効果絶大

サイドからの攻めも守りも弱いカブトムシの弱点をカバーした陣形。サイドからの攻撃にはひらの、ごとうが守り、サイドから切り込みセンタリングを上げる役はジョルジーニョに任せた。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう◎

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごととはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょーだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

1 ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

2 ゲームボーイ 9500ガバス

3 ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス

4 メガドライブ2 12500ガバス

5 ファミコン 7000ガバス

6 ゲームギア 19500ガバス

7 スーパーファミコン 25000ガバス

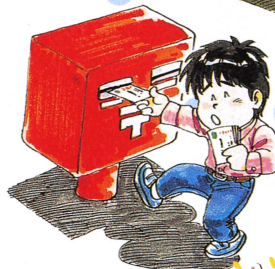
8 メガCD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分ではダメだぞ。盗作



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってこれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎月ついてくるファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎月付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部へ送られたガバスチケットなどは返却されないで、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は196ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

原子ブロック(2)

こぶさたである。ワシが所長であり、課長島耕作である。部下に手を出すナイスミドル。間違っておるがまあよい。ワシはヤツほどサオ師ではないので注意。

「というわけで『原子ブロック』の続きでもやりましょうか」

うむ。この『原子ブロック』は、ブロックをカチャカチャと組み込む本体と、それを制御するソフトに別れておる。本体をゲーム機に接続し電源を入れると画面の中に現在のブロックの構成が超時空CGにて表示される。もちろん画面はブロックの組み替えに応じてリアルタイムで変化するものであり、これぞまさしく超インタラクティブであり、このへんが比類ないといえよう。ちなみに本体の電源はぜんまいであり巻き続けないと死。

このへんもインタラクティブ。

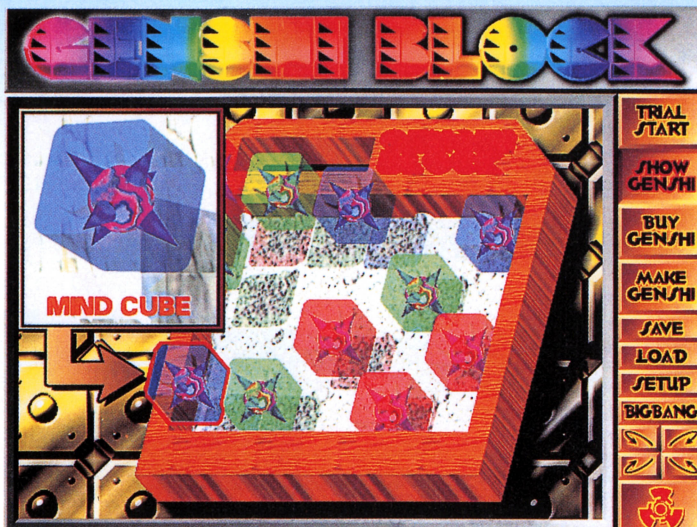
「はあ。で、ソフトからはいろいろな命令が出されるんですね」

いかにも。最初は手持ちのブロックとセンサーで構成出来る簡単なもの、たとえばドアチャイムなどを組み立て！ といった指令が出るが、次第にレベルが上がって行き、無線機やCD-ROM、冷蔵庫や洗濯機、そしてハイビジョンテレビなども出題されるのだ。

「そんな部品ないですよコレ」

新規なブロックは、プレーヤーのレベルが上がったと判断したときに自動支給される。せっせと励めば、ある日宅急便が届き、箱を開けると中にトリニトロン管が！ といった按配である。

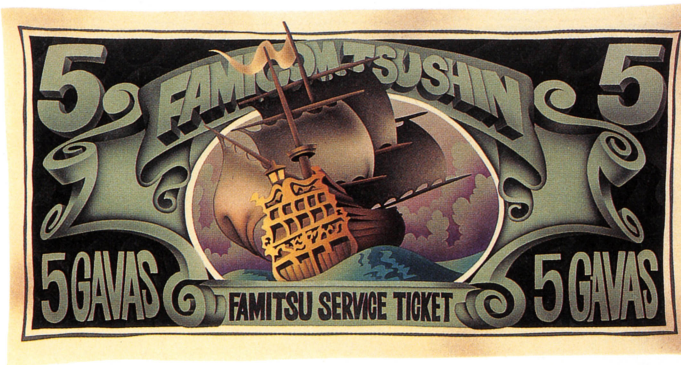
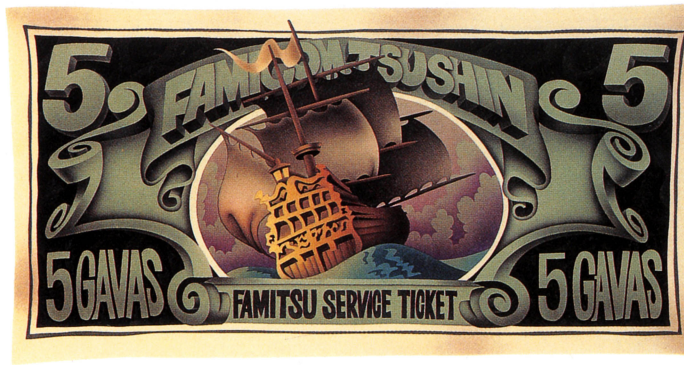
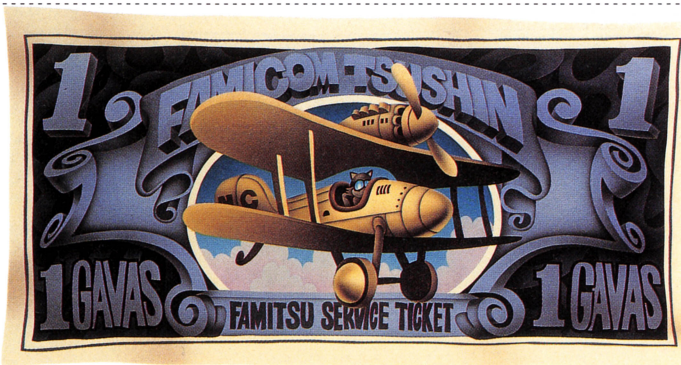
「ブロックは電気モノだけですか」
否。生き物関係から宗教関係ま



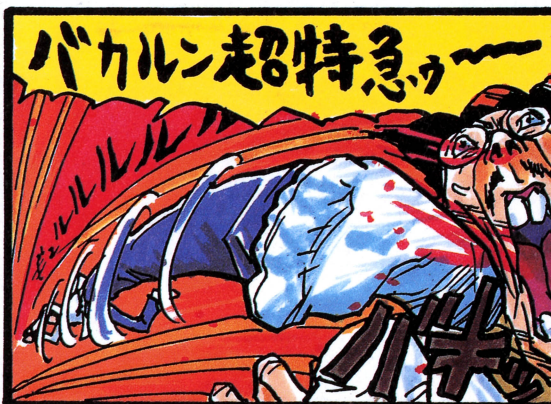
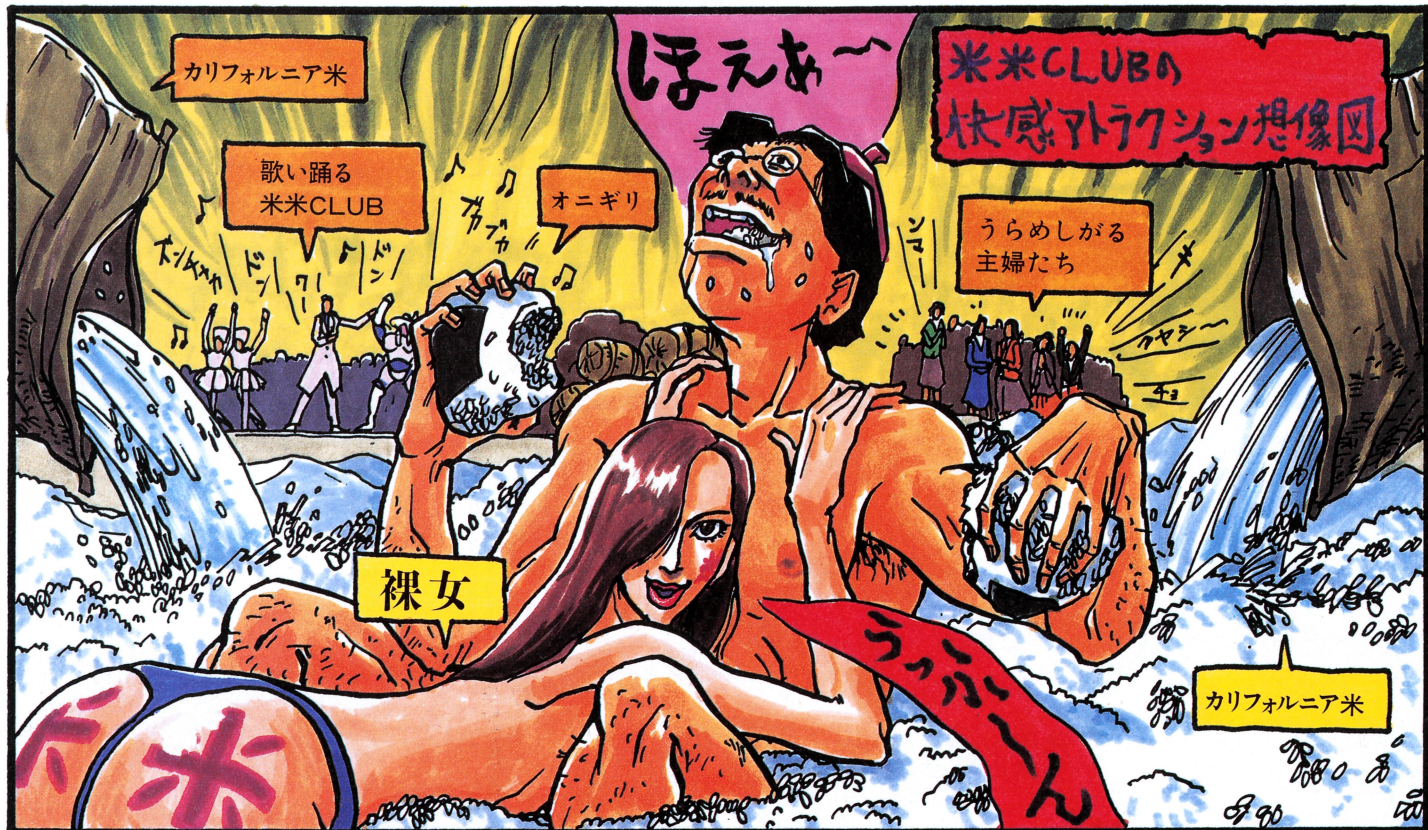
■超時空アルゴリズムによって超高速で回転、拡大、縮小、爆発する比類なきCG画面。右側が各種コマンドであり、手持ちのブロックの表示やブロックの通信販売などが可能。密送もできるが着払いのみ。いまならおしやれ小鉢がついてくる。

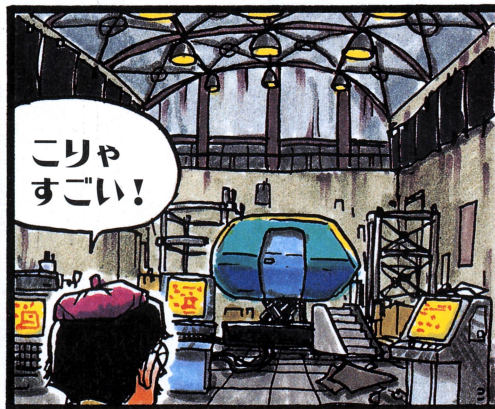
で各種取りそろえておる。猫ブロックは気紛れで役に立たず、猛犬ブロックは気性が荒いため首輪が必要。宗教関係ではソボやハンコなどを装備したブロックが存在し、ある日気がつくとなすべてのブロックがソボを持っているといった按配。また歴史上の人物をブロック化した精神ブロックもあり、このブロックを用いるとその回路が思

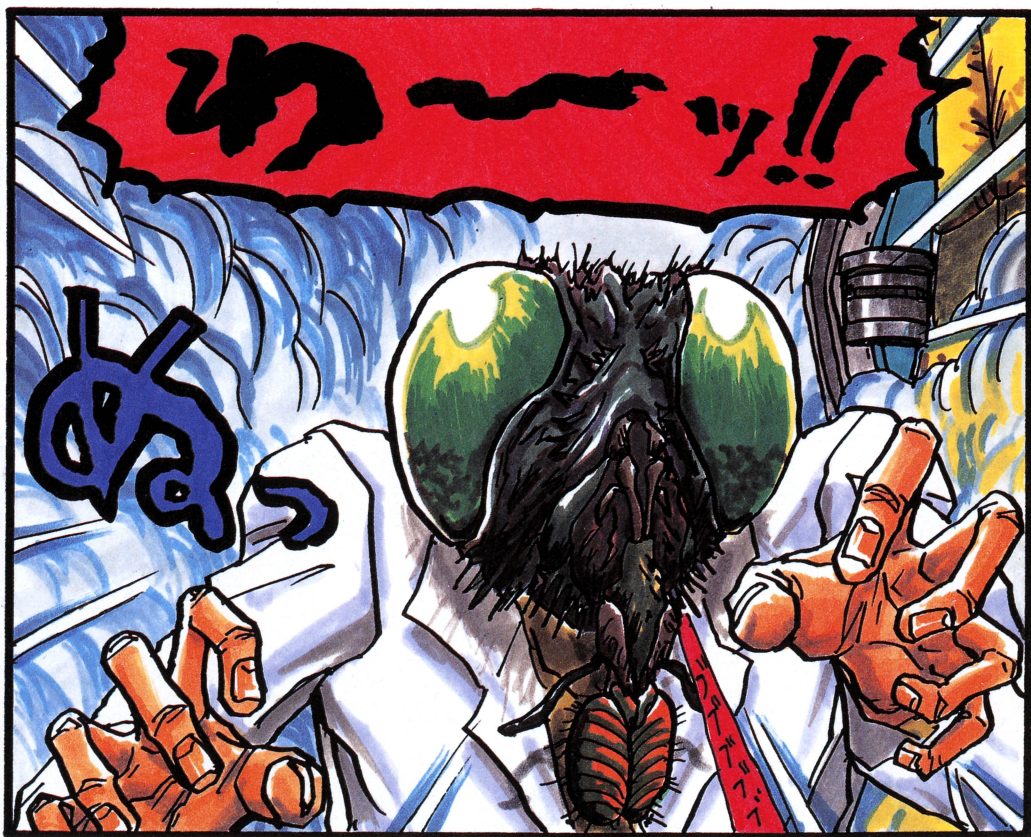
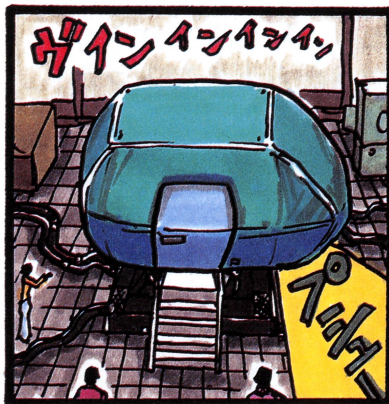
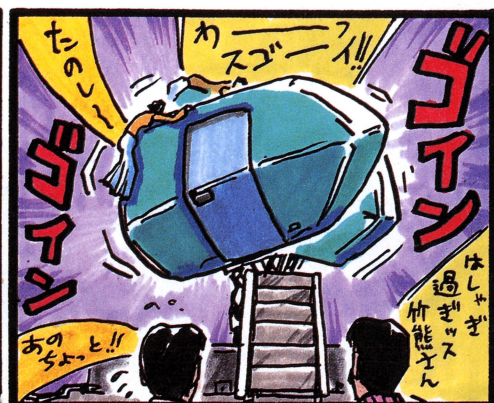
考を始めるといった仕掛けもある。アインシュタインブロックなどは珠玉の逸品だが、女神ブロックを装着するとスケモノしか作れなくなるし、語り部ブロックなどは過ちばかり起こす。おもしろそうだからといってむやみにブロックを装着するのは危険ナリ。「総統ブロックとかはおそろしく危険ですね。では以下次号」











ファミ通

町内会

たまには飾らない
町内会もいいかもね

マスコットキャラのアジア系スパイが壮絶な最期を遂げた。舵を失ったこのコーナー、これからどこへ向かえばいいのか？ 担当も不安げ。

週刊ファミコン通信町内会かわら版 5月6、13日合併号 第1024版ダッシュ

今週のスクープ

大量の唾液で
湖を作る怪獣



福井県

不幸な男

1000
ガバス
GAVAS

●選評 たれ流しというか、滝のようというか。豪快によだれをたらすその姿に、太古のロマンを感じずにはいられない。

800
ガバス
GAVAS

テレビファミ通

- 7:00 ええか いーわ！
「ホ、ホンマにええんか？」
出演：早見幽、アメリカのガキ
- 9:55 見て●門再
「この陰毛が目に入ったら、目を洗って眼科に行くべし」
- 14:00 タイ米アングル
▽タイ米を大枚はたいて買うべきか。▽おこめ券という言葉は関西ではちょっとアブナイ
- 20:00 三四の愛ラブ！ 爆笑クリック
▽毎晩妻の裸体をマウスでクリックするパソコン依存症夫。▽エッチゲームにはまった夫
- 22:30 プロ水球ニュース
▽本日の試合の速報、でもマイナーすぎて誰もわからない
- 23:00 プロ卓球ニュース
▽天才卓球少女登場！ でもやっぱりマイナー
- 23:30 その他のスポーツニュース
▽カーリング、ボロ、カバティ、草ホッケーなど、まだまだあるぞマイナースポーツ
- 23:33 いまの天気 (すぐ終了)

大阪市

原宗孝

ファミ通

かわら版

発行所兼製作所
〒12345-678

東京都葛飾区亀有公園前
週刊ファミコン通信編集部
ファミ通かわら版
ライター軍団町内会'S

東京都

松田憲治

800
ガバス
GAVAS

売り
ます

このページの版権を3ペセタで、早い者勝ちです。

神奈川県 浜田コマータ

野比玉子さんがちやぶ台でゴーゴーを踊っている写真を適価で、伝書鳩にて。

800
ガバス
GAVAS

交換
希望

ボクの友人のフランソワと、あなたの友人のメアリーさんを交換してください。完全可動のもの希望。まずはテレビシーで。

神奈川県 三ツリサガット

あなたが所有している読経CDのボックスセット(音声多重)と、わたしが持っている超リアルタイル和田勉(実物大スケール、ギャグ連発機能付き)を交換しましょう。まずは糸電話で。

京都府 グレイシー話術

リニユーアルウウウウ！
と、気合が入ったところで新しい町内会のスタートだ。
さてさて、アジア系スパイが死に、ひとまずは落ち着きを取りもどした町内会と、りあえずスペースが広がってチャンネルは倍増、ハガキを送ってキミもラッキーボンバーだ。テレビファミ通、売ります、買います、交換希望、メンバー募集など随時募集中なので至急送付して末吉

町内会存亡の危機がやってきた！ こういうときこそ初心に戻って、読者ネタで勝負する町内会であってみたいと思うのである。今後の方針は決まっていなくて、意見のある人はハガキでプリーズ。

God Hand OR! Shuji

こはんだ! お習字

余分な味付けはもういらない。これからハタで勝負のツア三通町内会だ。



2000ガバス

金のお習字賞

腕を振って
足ドラクエ
by 365歩のマーチ
I・II!!

宮崎県

比八雄



1500ガバス

銀のお習字賞

死んで
もらい魔貨
by ゲームホーイ

愛知県

OKAWA

死んでもらい魔貨、っていわはりましてもなあ。オレ死ぬんやなんやわ。せやからパスな、パス。

チーターさんよ、なんでアンタはチーターなのか。じつは体がヒョウ柄だったりするのかい? 謎めいた女性よの。

各1000ガバス



パール賞

こんな死にかたしたら、ぜったい往生できないと思うんですが。

パンツマニア
大往生
by 転落死
(バトルマニア 大吟襲)

埼玉県

仕分け職人

血管破裂
(月刊ファミ通)

滋賀県

鶏

月刊ファミ通の編集者は、超多忙なため月イチのペースで破裂するのだ。

そうさ、つらいときこそレッツ『ジャイラス』。ブレイクダンスで目を回せ。

ぼろくぼろく
笑ッジャイラス
(笑っちゃいます)
by 風見ロシアン

大阪府

ロシアン

なめなめ
バガバガ
そのうちギラー
by ちゃいちゃい

栃木県

新井園美

お口のなかが大流血アンド大火傷のもよう。二度とモノが喰えません。アウ。

各500ガバス



予選通過

では始めに、国家の斉唱を行ないますので、全員ご起立をお願いします。♪君が代は千代にパチ夫に……(中略)。ありがとうございます。ではつぎに久本まキャミさんのリー

君が代は
千代に
パチ夫に...

神奈川県 レンタルグルグル

by ア台

山形県

メタルダー

ワイアラエ
ワイアラエ
ワイアラエ
ガンダムー

ドヴォーカルによる、地球連邦軍の軍歌斉唱を行ないます。せーの、ワイアラエ、ワイアラエ、ワイアラエ、ガンダムー、って失礼しました。おあとがよろしいようで。

久本まキャミ
(雅美)
by 既に女を抱えてる

愛知県 アンダーテイカー

by こんせいのた

カプコンの
ババのたい

東京都

5才の思い出

今週の
さらし首

これが日本経済を闇に落としこめた不景気の正体だ! さつさと倒しちまって景気回復の対策を練れ。

フケイ気
(不景)
by 不況



兵庫県

心

大予言

「ハガキが41円から50円に値上がりしたことにより、採用率がグゲンとアップする」というヤツがかならず出てくる。でも、採用されない。

富山県 カップパボム

●選評 ドカッとくるだろうとは思っていたが、やっぱり来たかハガキ値上げネタ。これが最初で最後なので、もう送ってもダメだぜ。

800
ガバ
GAVAS

800
ガバ
GAVAS

アナグラム・サム

あんっ
すぐく出るー

(ゴールデンアクセス)

茨城県

ポチヨム

レッツポエミング

800
ガバ
GAVAS

ドッジボールくらいならまだ我慢できたけれど、サッカーやバスケットやアイスホッケーほど流行りのスポーツをむりやりプレーさせられて挙げ句の果てには ひでんを喰うときたもんだもうたまらん これでもオシは硬派な不良ほんだ

北海道

パッキングム

●選評 こんなせちがらい世の中じゃあ、不良でとおすのも大変です。だからっておでんを喰うことはないがね。

最初タイトルを聞いたときは正直ちょっと驚いた
もしなして……。いやまさか
しかし、それは単なる思い過ごし
ちょっぴりエッチを期待していたオシは大バカ
『おさめしきうにゃんこ』というソフト

京都府

三都物語Ⅱ世号

●選評 オイラも朝ごはんのまえにエッチするゲームだと思ってたんですけど、そんなワケないっすよね。ハア……。

アルゴマン情報局

800
ガバ
GAVAS

ディスクシステム用ソフト『赤い要塞 ジャックル』が、ディスクエラーで動かなくなりました。おもしろいゲームなのでまたプレーしたいです。どうか助けて、アルゴマン！

青森県

HP999

アルゴマンNo.100100

あきらめろ

1800
ガバ
GAVAS

読者の4コマ

山口県 宮本哲雄

コメントなし。



●選評 まだまだ守りが甘い。その防御姿勢では頭頂部が丸腰だ。防空頭巾を着用せよ。



神奈川県 ケチャ山城

タイトルと内容のギャップがポイントです。なんか、しらけちゃったねえ。

●選評 「ふー」じゃないだろ、「ふー」じゃ。ちゃんともとに戻してから帰ってくれよ。

OH! MY GOD

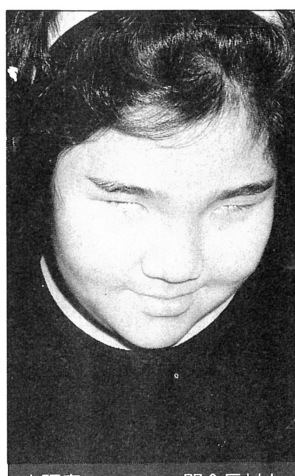
4月22号の特集「これ、なんぼ?」の記事内で誤りがありました。27ページ、ナムコの『サメサメパニック』を紹介しているところで、『サメサメパニック』の価格を50万円と表記していますが、これは

誤りで、正しい値段は100万円になります。関係各社ならびに読者のみなさまに、たいへんご迷惑をおかけしましたことを深くお詫びし、訂正させていただきます。

今週のファミ通はプレン味で攻めています。甘党のかたは下記の欄を見てね

各1000
ガバス
GAVAS

アナザーアイドルスタジオ



大阪府 闇会長村上

●選評 世紀末のアイドルのひとつのスタイルを見た感じです。はあ〜。時代は変わっちゃったのね。

●選評 ヤングマダムのチャーム攻撃にバーニングしそうな今日このころです。つまりは男にしておいて感じ。



神奈川県 22歳主婦



東京都 超絶キザ

インモラルな
ロリコン部門
開設か!?

●選評 アイドルの低年齢化が叫ばれる昨今ですが、これはちょっとイキすぎではないかと思ひます。

いま流行りの
モーホー部門
開設か!?

●選評 男にしてみてもったいないほどの色気。でも、人生は1回しかないぞ!



岐阜県 トルチヨック制裁

本誌独占スクープ! 浜村通信(32歳)美人マンガ家にセクハラか!?



いま業界内外で話題の美人マンガ家・柴田亜美様(26歳)がセクハラにあった! なんてショッキングな情報が伝わってきたぞ。まずは左の写真を見とちよーだい。どーです、本誌編集長の浜村通信(仮名)のこのネットリした視線。これはもう、犯罪っていっちゃってもいいよね。でも当の柴田様はセクハラをされたことに気づいていない様子。なんだか、見てるぼくらのほうがドキドキしちゃうよね。じつはこのセクハラ、事情通によると計画的犯罪の線が濃厚だという話も出てくるんだ。まあ、以前から浜村通信は柴田様の魅力にパルプンテ状態だっただけに、予想できた事件なんだけどね。

事件の波紋は家庭まで波及!? 編集部で進退伺い提出の噂も!!

各800
ガバス
GAVAS

私も町のレポーター



広島県

強ぼくは

●選評 しまった一つ、うかうかしているあいだにバーニングしているぞ!

図1 家庭における事故

② 墜落



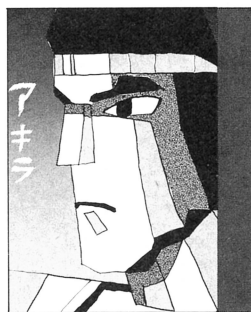
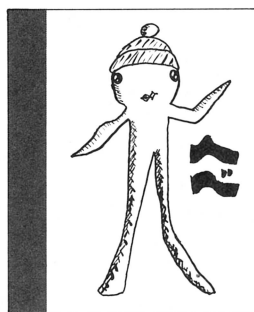
北海道

平尾大輔

●選評 なにげない日常にこんな危険が...あるの?

各900
ガバス
GAVAS

単発イラスト道場



800
ガバス
GAVAS

キス

曲線美	C
しわしわ度	A
チンピク度	C'
吸引力	E
総合評価	B'



愛知県 2時の母

ハチミツ パルスウィート お鼻くそ うま味調味料 うまみ汁 3日間 はいたくつ下 ワキガ イカくん ライオン ハミガキ

伝言板

LETTERS

古くからの読者ちゃんの一部は知ってるかもしれないが、数年ぶりに“いやバカ”が実施されたのだ。“いやバカ”ってのは、“いやんバカンス”の略なんだけど、ようするに編集者とかそのへんの者たちの社員旅行なのね。

オレは空手、柔道、書道、合
わせて5段だ。でも合わせ
ないで言うと、空手0段、柔道0
段、書道5段だ。う〜ん、オレっ
て軟弱者。

(神奈川県 ラブリーサガット)

オレは空手4級、少林寺拳法8
級、そろばん3級、合わせて15級
だ。級の場合は段と違って、少な
いほうがスゴイもんだから、合わ
せるとますますへボくなっちゃう
ぞ。う〜ん。オレってオチャメ。

どれも段を取るまえにやめちゃ
った飽き性編集者

オレの宝物は、女の口に思い
っきり落書きされたノート。
休み時間とかに大量にくだらんこ
とを書いて逃げていく。でもオレ
は寝てるから気づかない。でもち
ょっとうれしかったりする。

(大阪府 びっくり仮面 17歳)

「ねえ、トモコ、ちょっと聞いて
よ。あたし、びっくり仮面くん
のノートに、「I ♥ YOU by K」
なんて書いてあったりしたの」
「きゃー、きゃー！ ケイコった
ら、意外にダ・イ・タ・ンねえ。でも
でもお、怒らない、怒らない？

あたしなんか、あたしなんかあ、
“Kiss Me! from K” って書いて
きちゃったもんね」
「え〜！ それって、ひっど〜い」
「でもでもお、ただケイコの思っ
てること書いてただけだし」
なんていう会話が、女子のあい
だでされてたりしたらたいへんだ
ぞ。もしかして、びっくり仮面っ
てばあ、大モテだし。なんて、
オレまでこんな口調になる必要は
ないか。でもアレだな。

「おい、びっくり仮面のヤツ、グ
ーグー寝てやがるぞ」
「いまのうちにノートに落書きし
とけ！ ヒツヒツヒツ」
「好き♥なんて書いてくと、そ
の気になったりして」
「じゃあ、オレ〇〇〇したい」と
か書いてやおうかな」
「おい、そりゃやりすぎだろ」
「だいじょぶ、だいじょぶ。ちょ
っと女っぽい字で書きや、わかり
やしないって」
なんていう男子どもの会話がく

り広げられてるとしたら、わりと
ショックな感じだが、どう？
中学生のときは女子と交換日記
をしていたときもあった編集者

よく「仕事と家庭、どっちが大
事なの！」と言うが、家庭の
ために仕事してるんだから、そん
な質問をしてはダメだと思う。
(東京都 椅子取亭頓部理 16歳)

そう？ 家庭のために仕事して
るって感覚はないなあ。仕事が楽
しいから、たまたま仕事してるだ
けだもの。つまんなかったら家庭
のことなんて関係なしに、仕事な
んてやめちゃってるさ、きっと。
せっかく働くおじさんを弁護し
てくれようとする読者の気持ち
を無にする扶養家族1名の編集者

『ドラクエ』や『FF』の発売日、
店頭と並ぶ若者たちを見て
眉をひそめていた大人たちが、米
を買うために長蛇の列を作ってい
るというのは、なんだか笑える。
(北海道 野獣にタモリ 16歳)

米、こめ、コメ、※。米がない
のだ、困ったのだ。いや、正確に
は国産米が買えないのだ、困った
のだ。とりあえず白米とみそ汁と
おしんこがないと、一日が始まっ
た感じがしないオレ様は大パニック。
ゲームの発売日にも店頭と列を作
ってるのに、米を買うのにもまた
並ばなきゃならん大人はどうすり
ゃいいんだ。並んではった。な
んとかしてくれ。いや、マジで。
米びつの残量が心許ない編集者

はがきに金子信雄先生の写真
を貼ってファミ通に出そう

Y.MIZUGUCHI



としたときのこと。ポストの前にちょうど回収の人がきていたので直接手渡すと、彼は写真を見てすげえやな顔をした。町内会にきてるはがきなんか、郵便局の人にどんな顔されてるかわかりません。

(東京都 大庭葉蔵 17歳)

信雄御仁の写真は机上のパソコンに張りつけて、心が乾いたときに眺めてる。ホッとするっていうか、気持ちが穏やかになるっていうか、ありがたや。それはさておき、郵便局関係の話。大庭葉蔵くんのほかにも、はがきを投稿してる人のなかには、郵便局のかたがたの目を気にしてる人がわりと多いみたいなんだよね。でも、オレが宅配便の配達をしてた経験からいうと、配達ノルマに追われてどんな内容のはがきかなんて、見てるヒマがないと思う。ましてや、誰か送ったはがきかなんて、見るわけない。それにいちおう、郵便局員ははがきの内容とかを見ちゃいけないってことになってると思っただけ。確か、たぶん。そういうことだから、みんな気にせず、ガンガン送ってね。

あて先不明で戻ってきたはがきを親に見られたなんてのまでは責任持てないとお断わっておく編集者

最 近なんとなく生きてる自分分に気づいた。でも変わる。(群馬県 みらいちゃん 18歳)

言われてみりゃボクもそうだ。なんとなくしか生きてない。言われなきゃ気がつかないなんて、みらいちゃんに一步出遅れた感じさえするところ。よ〜し、ボクも変わるぞ。いっしょに変わろう。

まずは人間らしい生活を取り戻すために、イス寝りをしないように全力を尽くそうと決めた編集者

キ ューウィーピーガガッ！ただいまより伝言板は、我

が秘密結社「いや〜ん」にジャックされた。したがって、来週からこのコーナーのタイトルは、「いや〜ん256²=ダルマ対インキン皇帝」に変わる。(東京都 MAX I S)

ちっとも変わりませんっ！ ジャックもされませんっ！ 伝言板は伝言板だっていったら、伝言板なんだ！ ただでさえ、このところタイトルが変わったり、元に戻ったりしてるってのに、これ以上変えられてたまりますかってとこ。しかも、みんな忘れがちだけど、このコーナーの正式名称は、LETTERS 伝言板なのだ！ “なるべくはがきで送ってね”って書いてあるから、POSTCARD 伝言板じゃないのかっていう指摘もたまにくるが、あくまでLETTERS 伝言板で押し通すぞ。でも封書は不可。

ポリシーがあるのかなのか、よくわからない編集者

ワイドショーに出演している人たちは、自分が完璧人間のようにしゃべる。

(兵庫県 ふなこし 15歳)

え？ 完璧人間のようになんて言ったら、まるで完璧人間じゃないみたい。本当の完璧人間なんてしよ、ワイドショーの出演者って。完璧人間じゃなきゃ、あんなに他人を非難するような発言ばかりできるわけないよ。絶対に完璧人間なんだって。間違いないよ。

イヤミな編集者

や っとの思いで卒業したのはいいけれど、就職先がありません。何のための教育だったのでしょうか。

(新潟県 デウィット商会)

ここ数年のうちに新社会人になれる人は、不況のせいでたいへんだよねえ。就職先が少ないらしいからなあ。でも、苦労してるの

が新社会人だけだと思ったら大間違い。転職したい人も、受け入れてくれる転職先が少なく、困ったりしてるんだな。あまつさえ、転職なんて夢にも考えてないマジメな社員でさえ、いきなり会社をクビなっちゃって一家4人が路頭に迷いかねない状況になったりしてるんだよ。長年の会社への奉仕は何だったんだと、苦悩したりするわけだ。そんな状況になってる人のことを思えば、仕事のない新社会人でよかったと喜ぶべきじゃなかろうか？ ん？

消極的なプラス思考の編集者

和 田アキ子といっしょに出演したコメディアンは、観客よりも和田アキ子を笑わせなければならぬみたいだけど、ボクはそんなことしなくていいから、毎日

(北海道 ミニソニック)

一度機嫌を損ねたら、また気に入ってもらうまでがたいへん、みたいな感じがするもんね。個人的には、そういうやかましい人っていうキャラクターの和田アキ子はわりと好き。でも、人のよさとか人情深さを前面に押し出そうとする和田アキ子はわりと嫌い。恐いもの知らずな編集者

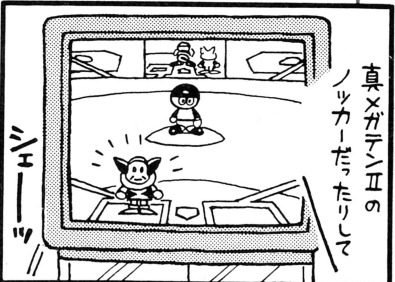
よ く、“お嫁に行けない体”にされる”などと言うが、たいいてい女性は結婚するまえにそうなっていると思う。

(広島県 直立ベホマラー 20歳)

いくつ現代の若者たちの性意識が進んできたとはいえ、それはちと女性に対して失礼な発言であるのではなかろうか。現にウチのカミさんは、結婚するまで生娘だったぞ。ハツハツハツ、どうだ。

結婚まえに5年間も同棲したくせに生娘もねえもんだろと、自分でツッコミを入れておく編集者

ベーし君
タートルのビリー・エルに感動 荒井清和



“いやん”っていうステキっぽい語感と“慰安”のダジャレ、“バカンス”に込められた(含まれた)おバカな雰囲気 が好評で、編集部内で爆発的人気を誇った言葉らしいが、わりといまは昔。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。住所、氏名、年齢も忘れずに。採用者には1000ガバスを進呈します。

もうすぐ連休。どのゲームを遊ぶかもう決めた？

PRESENTS プレゼント

4月15日号の当選者発表
ゲームソフト

●項割記

和歌山県 箱棟昭人
茨城県 折本勝彦
埼玉県 鈴木なつみ

●NHLプロホッケー'94

大阪府 岸本朝乙
兵庫県 上村吉広

●紫炎 ザ・ブレードチェイサー

福島県 佐藤健一
北海道 越田博文

●プレイ CDーサーク外伝ー

石川県 平野一哉
愛知県 寛 和樹

●タントアール

岐阜県 田口 匠
大阪府 須磨ゆき

●詰め将棋 百番勝負

秋田県 島山正教
鳥取県 山本純一

●クレヨンしんちゃん3

オラのごきげんアスレチック

長野県 小野谷佑一
石川県 平岡江子

ゲームグッズ

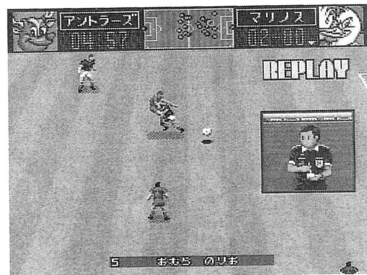
●モータルコンバット

神奈川県 薩摩真介
三重県 岡田裕貴
東京都 岩崎一弘

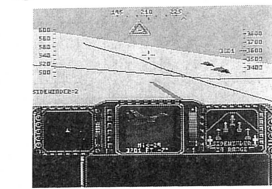
●スーパーストリートファイターII

大阪府 浜口和人
岩手県 上野吉範
岩手県 山村誠月

●ファイアーエンブレムー紋章の謎ー

北海道 紺井かず紀
滋賀県 吉野敏広
東京都 笹島智栄子1 Jリーグ
エキサイトステージ'94ファミ通ベストセレクションに選ばれるなど、ファミ通編集部内で大人気のサッカーゲーム。チームは、今年からJリーグに参戦しているベルマーレ平塚、ジュビロ磐田も含んで全部で12チームもあるのだ。
■SF エポック社

3名

5 F-117ステルス
～オペレーション: ナイトストーム～レーダーでは、発見することができない戦闘機のステルス。その戦闘機を操縦することができるフライトシミュレーターなのだ。
■MD EAビクター

2名

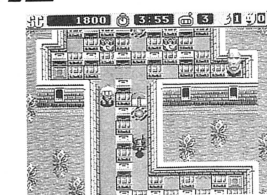
ゲームグッズ

8 スーパー
ストリートファイターII

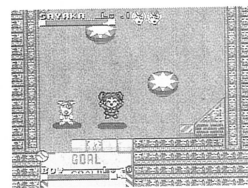
3名

『スーパーストリートファイターII』のオープニングデモで見ることができ、リュウが波動拳ポーズを取っているテレカ。

2 スーパーボンバーマン2

ブロックに隠されたアイテムを集めながら、爆弾で敵を倒す爆弾野郎ことボンバーマンの新バージョンだよ。対戦でも熱いぜ。
■SF ハドソン

2名



6 NBA JAM

実名で登録されているNBAのスター選手を操作することができるバスケットゲームだぞ。
■MD アクレイトジャパン

2名

9 ファイナルファンタジーVII



『ファイナルファンタジー』シリーズの最新作『VII』のイラストされているテレカだよ。ソフトは、発売してから20日たったけど、キミはどこまで進んだのかな？

3名

ゲームソフト

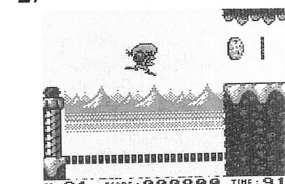
3 らんま1/2 超技乱舞篇

マンガで大人気のらんま1/2のキャラが登場する対戦格闘ゲームだよ。対戦のほかにも、ストーリーモードやタッグモードもあるぞ。
■SF 小学館プロダクション

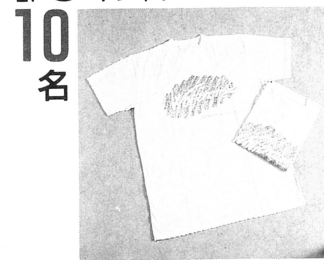
2名

4 平成犬物語
パウ ポップンスマッシュテレビアニメ『平成イヌ物語パウ』のキャラが登場するアクションゲーム。相手のゴールにボールを入れるのだ。
■SF タカラ

2名

7 それいけ！
スピーディー・ゴンザレスかわいいネズミのゴンザレスが主人公のアクションゲーム。敵の仕掛けた罠を避けて進むのだ。
■GB サンソフト

2名

10 ウルフェンシュタイン3D
Tシャツ

拳銃を打ちまくるゲーム、ウルフェンシュタイン3DのTシャツ。これを着ながらプレーすればパワーアップ間違いなし。

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

5/5
しめきり

新しい出合いを求めているキミ。ハガキを送ると吉。

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります 賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください

5月6・13日号の当選者は6月17日号(第115号)で発表だ！

きりと線
応募券

5月6・13日号

電動歯ブラシ バンザイ!!

奥様お嬢様女子高生から、そのへんにいるオッサンまで、みんなが
使っている電動歯ブラシ。連射装置にもなることからゲームキッズの
あいだでも静かなブームになっているのだ。てなわけで一挙大紹介。

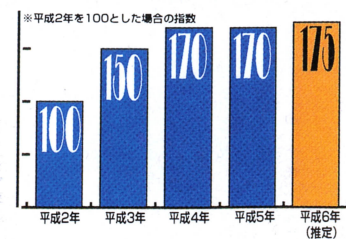


●旅のおともに 電動 歯ブラシ

むかしは旅のおともというエルパック
だったもんだけど、いまのナウな旅人
たちは電動歯ブラシが旅のおとも
だそうだ。持ち運びが便利
でウケてます。



電動歯ブラシ市場の規模の推移

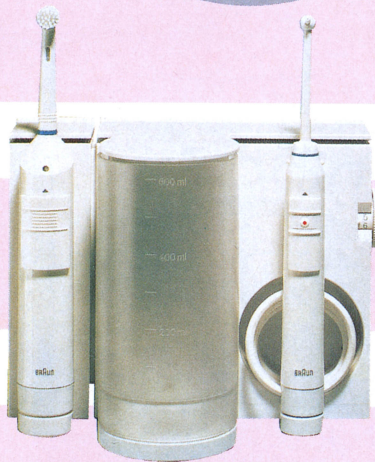


松下電工の調べによると、電動歯
ブラシ市場の規模は、平成4年あ
たりからさほど伸びていないら
しい(グラフ参照)。コンビニで売ら
れるようになったりして、そんな
ことはないような気がするだけ
ど……。そのぶん、電器屋さんや
薬局から減っているのかなあ。



家族みんなで 電動 歯ブラシ

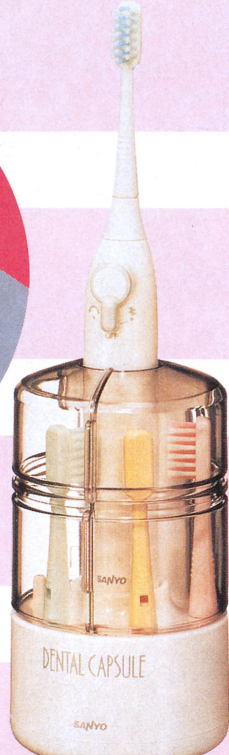
家族の人数分スペアブラシがあれば、電動歯ブラシは1台で十分なんだよね。
スペアブラシが最初から付属しているものもあったりして親切ちゃんなのだ。



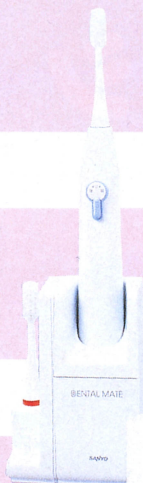
●歯垢を取り除く回転歯ブラシと、歯と歯のあいだの食べカスを完全に除去するウォータージェットが一体になっているのだ。●ブラックコントロールセンターOC5025 28000円 ブラウン ☎045・681・7953

●磨くパワーを毎分3000回～1500回まで自由に設定できるから、子供から老人までみんなで磨ける万能歯ブラシ。バス、ローリングの切り替えも可能。●デンタルメイトNTB-80 12000円 三洋電機 ☎06・901・1111

●ローリング磨きと、マッサージ効果のあるバイブレーション磨き、ふたつのブラッシング機能を搭載。バイブレーション磨きが気持ちいいのだ。●デンタルカプセルNTB-75 9000円 三洋電機 ☎06・901・1111

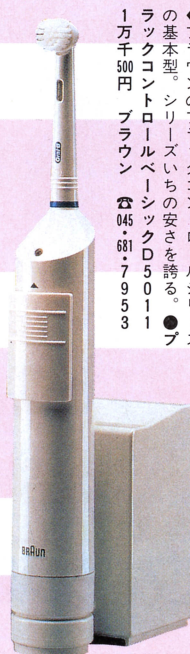


●バス磨き専用だけど強弱の切り替えができるようになっていて、歯グキの状態なんて、日によって違ったりするものだから、こういった機能があると非常に助かります。●デンタルメイトNTB-77 7500円 三洋電機 ☎06・901・1111

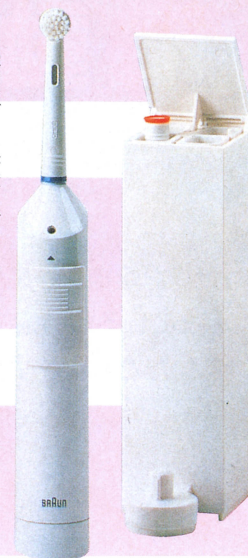


●バス磨き、ローリング磨き、回転磨きの3つの磨きかたを同時にするスイングバス磨きが特徴。時間がなくてもこれなら安心してか。●パワーハブラシ・スイングバスEW145-W 16500円 松下電工 ☎03・3454・6111

●ブラウンのブラックコントロールシリーズの基本型。シリーズいちの安さを誇る。●ブラックコントロールベーションシックD5011 1万5000円 ブラウン ☎045・681・7953



●電動歯ブラシが壁に掛けられるのは、ちょっと変わっているというかオシャレというか……。場所を取らないのがうれしいやね。●ブラックコントロールセンターD5025 1万5000円 ブラウン ☎045・681・7953



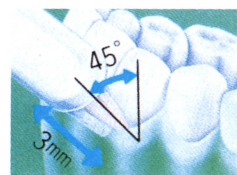
●バス磨きとローリング磨きの切り替え機能を搭載。スペア歯ブラシが4本付属しているの、4人家族でそれぞれ1本ずつ使っているのでもいいからね。●パワーハブラシEW156E 9千800円 松下電工 ☎03・3454・6111



電動歯ブラシに備わっている機能の効果

電動歯ブラシには、「バス磨き」、「ローリング磨き」、「ジェットクリーン」、「回転ブラシ」といった4つのおもな機能がある。「バス磨き」は歯と歯グキのあいだを。「口

●バス磨き



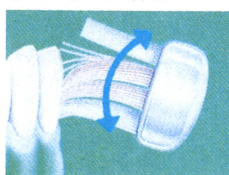
●前後の微震動で、歯と歯グキのあいだの歯垢をかき出す磨きながら、ピーナッツのカスなどがよく取れるのだ。

●ジェットクリーン



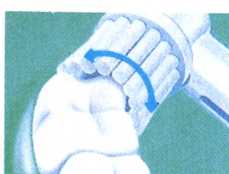
●ものすごい勢いで噴射される水流で、歯と歯のあいだの食べカスを取り除く。ほうれん草を取るときにはこれ。

●ローリング磨き



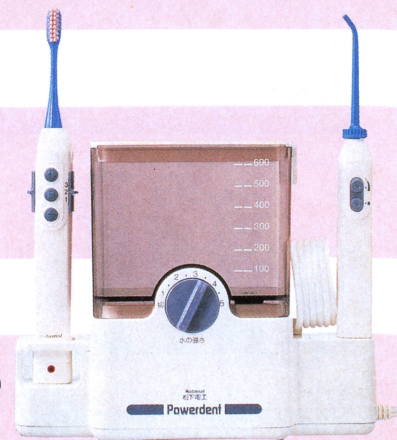
●左右に首を振るような動きで歯の表面の歯垢を除去する磨きかた。焼きソバの青ノリがキレイに取れるのだ。

●回転ブラシ



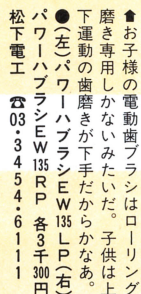
●奥歯の奥など歯ブラシの届きにくいところはこれで磨こう。奥歯の奥に詰まったゴハンを取りやすい。

●これ1台でバス、ローリングに切り替えられるほか、回転ブラシと電動フロス(糸楊子)、ジェットクリーンまで使えるという、とてもマルチな電動歯ブラシなのだ。●パワーデントEW167-W 24000円 松下電工 ☎03・3454・6111

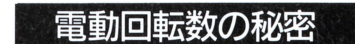


電動
歯ブラシ

●パワーハブラシミッキーマウスEW138P-R
6600円 松下電工 ☎03・3454・6111



↓ミッキーファンは泣いて喜
 びながら歯を磨きそうな歯ブ
 ラシ。しかもミッキーがキャ
 ップだなんてオッシャレー。
 ●パワーハブラシミッキー
 マウスEW137-P-W
 5500円 松下電工
 ☎03・3454・6111

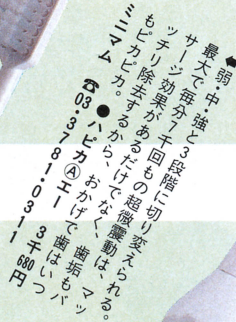


だいたいの年代	1 分間の回転数
おばあちゃんたち	約1500～2000回転
僕たち私たち	2000回転前後
お母さんたち	2500回転前後
お姉さんたち	約2500～3000回転

◆わーい キリンさんだキリンさんだキリンさんだー。
 って感じでお子様は歯磨きしてほしい。歯磨きする子は
 よい子供。●スクスクキッズ・パワーハブラシEW136-Y
 4千400円 松下電工 ☎03・3454・6111



◆抗菌コートのスベアブラシが2本もついていて、そのうえ付属の電池はアルカリ単3電池で長持ちとくる。こりゃ、使い捨てなんてできませんな。●G・U・Mスペシャルパック 3300円 サンスター ☎0726-82-4650



●その名が示すおりの典型的な使い
捨ての各が、電動歯ブラシの
から、すでに歯を磨いたの
ニミ捨てる。わけは、歯を力に力た
△△△
●電池を抜いて
△△△
●電池を抜いて

10月

◀◀ごくごくオーソドックスな
バス磨き専用の歯ブラシ。歯
を磨くことよりも、歯グキを
マッサージして歯槽膿漏を予
防するのが、この歯ブラシの
狙い。パワーは弱め。●日立
乾電池式歯ブラシ 1780円
日立家電 ☎03-3502-2111

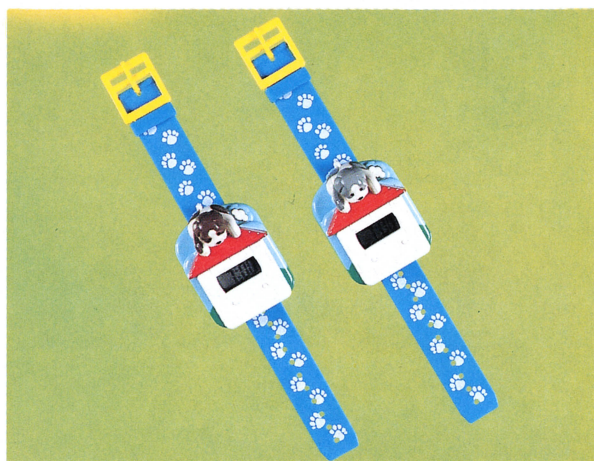
もうすぐ、待ちに待ったゴールデンウィーク。今年は10日間の大型連休で、しかも大作ゲームの発売が目白押し。思わずテレビゲームにかじりつきっぱなしというファミ通読者も少なくないはず。しかし、ゲームをプレーする部屋が

ちょっとナニだったりすると、せっかくのゲームごんまいがいまいち楽しめないかもしれないよね。今回は、そんなことがないように、おもしろいゲームをもっと快適にプレーするためのグッズを紹介する。参考にして欲しい。

◆CDと時計とラジオがコンパクトにまとまったCDクロックラジオ。目覚まし用の曲を選択できるほか、手をかざすだけでアラームがストップし、10分後に再び鳴りだすリピーアラームセンサーがカッコイイ。
●CDクロックラジオ AJ393
02万4千800円 日本マランツ
03・3719・2235



◆アラームをセットした時間になるとイヤの頭が動き、鳴き声で時間を知らせてくれる腕時計。パフオーマンズスイッチを押せば、ワンちゃんのコミカルなアクションがいつでも楽しめるのだ。●ワンダフルタイム
2千980円 ビーアイ
03・3847・5015



◆『ワールドカップUSA'94』のグッズがついに登場だ。●ワールドカップUSA'94グッズ バンダナ/キャップ/Tシャツ/ぬいぐるみ S・M・L/ハンドタオル/キンチャク/トートバッグ 各700円/3000円/3900円/2300円・4000円・7800円/700円/1200円/1600円 ソニー・クリエイティブプロダクツ 03・5360・6771



◆'94ワールドカップUSA参加出場国のうち、前回優勝のドイツや開催国アメリカなど、主要チームのゲームシャツのレプリカが登場。写真はホーム用ゲームシャツ着用のドイツのクリスチャン・ツィーゲ選手。●'94ワールドカップUSA ゲームシャツ(レプリカシャツ) 7千900円/8千900円 デザント 03・3817・0626

VERY GOODS

インテリアにもベリーマッチな消臭剤

部屋に残ったタバコやペットのニオイって、やっぱり好きになれないもの。そんな悩みを飾っておくだけで解決してくれるのが、この消臭ぬいぐるみのエコバルだ。その秘密は、新素材のデオメタフィ。人口酵素がイヤ〜なニオイを分解、もどから絶てくれるぞ。タイプも野鳥のキビタキや熱帯魚のハシナガチ

ヨウチョウウオなど、カラフルでファッショナブル。働きものでインテリアとも相性バッチリのお部屋のアイドルだ。

◆小さなサイズは熱帯魚4種、野鳥4種の計8種類。大きなサイズは野鳥2種、ペンギン3種の計5種類ある。消臭効果は原理的には半永久的で、洗濯しても変わらないぞ。末なが〜くかわいがれるのだ。●エコバル 大/小 1800円/780円 タカラ 03・5680・2041





★世界初、道具を使わずに手のひらのなかでふくらませたりしぼませたりできるボールがコレ。あっという間にふくらんで、あっという間にしぼんでしまう、これがなかなか快感なのだ。●パンパーボール 480円 エストナ ☎03・3866・8228



●コインひとつでワイワイ遊べるレジャーシート。地面のデコボコとか小石を使えば、難易度の調整もあり。●ゲームレジャーシート 800円 コインDEゴルフ 980円 デイモン ☎03・3680・9010



★発射した手応え、命中した快感にとことんまでこだわった赤外線線銃。ターゲットの缶を狙ってトリガーを引くとハデな発射音が響き、命中すると缶がブルブル動き出す。気分は盛り上がりまくりだ。●シューティンブル 3980円 パンダイ ☎03・3847・5117

■本物そっくりの白いネズミが4匹入ったミニチュア・ベット。裏についた磁石を使うとネズミたちが、ドラムのなかを走り回ったりするぞ。●ちいさなベットやさん みんなであそぼう マウス 1280円 野村トイ ☎03・3851・7211



★おなじみのUNOシリーズにセブンブリッジのもしろさをプラスしたカードゲームが新登場。UNO独特のもしろさはそのままにゲーム性がアップ。これは燃える。●UNO RUMMY UP 2800円 トミー ☎03・3693・8630



バカテール加藤の
ボードゲームで ポン!



絨毯を競売すれ!!

ヘイ!! バカテール加藤こと、バカテール加藤だ(4月8日号アンケートはがき参照)。楽しいゴールデンウィークも間近に迫り、休みのあいだ何をしようかなとお悩みの人に朗報。今年はひとつ、ボード&カードゲームをしてみませんか? 家でゴロゴロ派にも、トラベル派にも、仲のいい友だちや家族とボード&カードゲームをやりましょう。ボードゲームのなかには、長時間必要なものもあるし、多人数じゃないとできないものもあるし、ゴールデンウィークは、ふだんなかなかできないボードゲームをする絶好のチャンス!!

というわけで、今回紹介するのは、『じゅうたん商人』というカードゲームだ。カードには、アフガンやペ

ルーチ、中国といった世界各国産の10種類のじゅうたんカードが各10枚ずつ、全部で100枚のじゅうたんカードがある。だが、1回のプレーでは、そのなかの30枚を任意に取り出して、残りの70枚は箱にしまっておく。で、1枚ずつじゅうたんカードをめくって、それを全員で競売し、もっとも高い値段をつけた人が買っていく。

30枚全部の競売が終わったら、各種類ごとにじゅうたんカードが何枚出たかによって、各じゅうたんカードの価値(値段)が決定する。つまり、出た枚数が少ないじゅうたんほど、高い値段になる。もし、中国のじゅうたんが1枚しか出なくて、それを自分が買ったりしたら超ラッキーって感じ。

で、残ったお金と自分の買ったじゅうたんの値段を合計し、もっとも高い金額の人が勝ちなのだ。

★じゅうたんの競売をしていくカードゲーム。100枚あるカードのなかから30枚だけを抜き出して競売をし、すべての競売が終わったのはじめて各じゅうたんの価値が決まるといふところがミソなのだ。3~5人用。●じゅうたん商人 3千円 ニチュイ ☎03・3843・6431

筋肉少女帯
レティクル座妄想

●MCAビクター/発売中/3000円[込]

先行シングル『蜘蛛の糸』に続いてニューアルバムを発表する筋肉少女帯。MCAビクター移籍後初のこのアルバムはいろんな意味で彼らのターニングポイントとなりそう。これまで大規模の特異なキャラクターのみが先行する感じだったが、本作では何よりも音で勝負。色眼鏡がなくなったとき、初めて筋少の真の実力がみえてくるハズ。聞かざる嫌いだっただ人にはぜひとも聴いてほしい一枚だ。

ザ・パシフィスト

ブレイク・スウィート・レゲエ・オブ・ファブ・フォー Vol.1



NOKKOのプロデュースなどで知られる屋敷豪太が結成したレゲエ・ユニットのコンセプトアルバム。『イエスタデイ』など、ビートルズの名曲が、陽気なレゲエのリズムに乗って気持ちよく復活したのだ。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

東京スカパラダイスオーケストラ

FANTASIA

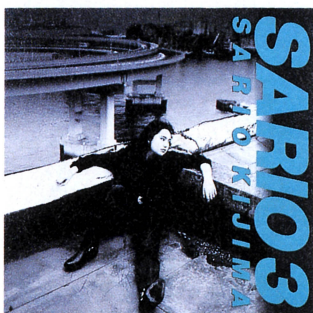


国内最強のスカ・バンド東京スカパラダイス通算4枚目のオリジナルアルバム。スカパラ初の超しっとり曲『ブルーマーメイド』など全16曲は、その実力を余すことなく発揮したデキでイイ感じ。

●EPIC・ソニー/発売中/2800円[込]

貴島サリオ

SARIO 3



パンチの効いた歌唱が魅力の貴島サリオのミニ・アルバム。ニューバージョンの東芝アリーナのCM曲をはじめ、耳に残る強力ナンバー揃いだ。サリオ自身も4曲の作詞と3曲の作曲を担当している。

●ポニーキャニオン/発売中/2000円[込]

今野登茂子

24hours



ブリブリのソロ一番手は、キーボーディストの今野登茂子。バンドの枠のなかでは表現できなかった彼女の色が、全面に押し出される内容となった。明かるいがどこもなく哀愁あるメロディーが印象的。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック

MEGATEN WORLD
女・神・世・界/アトラス

アトラスの人気ソフトの代表的な音楽をまとめたこのCD。『真・女神転生Ⅱ』のアレンジ・バージョンもバッチリ収録されている。秘話・裏話掲載の24ページオールカラーライナーも豪華。

●ポニーキャニオン/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック

ばよえーん!!
THE MEGATRACKS OF ぶよぶよCD

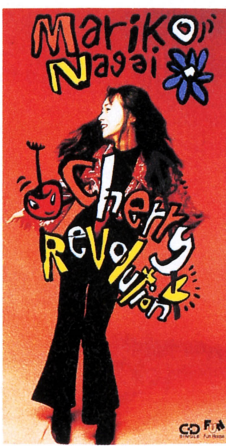
『ぶよぶよ』のPCエンジン版の音楽アレンジ・バージョンを収めたCDがコレ。スーパーメガトラックのM14や三石琴乃ら出演の新作オリジナルドラマも収録された、サービスでんこ盛り一枚だ。

●NECアベニュー/発売中/2800円[込]

JUDY AND MARY
DAYDREAMJUDY AND MARY
キケンな2人

ヴォーカル・YUKIの存在感とメンバーの音楽センスで人気を集める彼らの、3枚目のシングルだ。プレイバックで感じさせるパワフルなナンバーに仕上がっているぞ。

●EPIC・ソニー/発売中/800円[込]

Cherry Revolution
永井真理子

LAレコーディングの永井真理子6カ月前のシングル。軽やかなリズムにおなじみノビのあるヴォーカル。高い音が見えてきそうなゴキゲンなナンバーだ。

●ファンハウス/4月27日発売/930円[込]

summer-est
東野純直

1月発表のシングルで、デビュー2年目のスタートダッシュを切った東野純直。それに続く本作は、爽やかな声と曲調がマッチしたこれからの季節にピッタリの一曲だ。

●ティック/4月27日発売/千円[込]



ライジング・サン

『ジュラシック・パーク』のベストセラー作家マイケル・クライトン原作のサスペンスアクション。日本企業がロサンゼルスに建てた高層ビルで娼婦が殺された。捜査線上には日本の企業戦士、上院議員などが浮かび上がる……。名優ショーン・コネリーが日本通のベテラン刑事に扮し、見事な演技を見せる。だけど出てくる日本文化は、やっぱヘン!

●フォックスビデオジャパン/129分/5月1日発売/16000円 監督・脚本:フィリップ・カウフマン 出演:ショーン・コネリー、ほか。

THE マジック・クレーン



中国太古の戦乱の世を舞台にした、ファンタジックアクション映画。超能力を持つ白熱のバトルをくり広げる。香港SFの大家、ツイ・ハークが製作・脚本を担当。

●コロムビアビデオ/90分/発売中/15244円[込] 監督:ベニー・チャン 出演:アニタ・ムイ、トニー・レオン、ほか。

高校教師



高視聴率をマークした人気ドラマの映画化作品。テレビ版の真田と桜井コンビに替わって、唐沢寿明と遠山景織子が禁断の愛に挑戦。少し影ある遠山の美少女ぶりが、物語のせつなさをいっそう引き立てた。

●東宝ビデオ/104分/発売中/15000円 監督:吉田健 音楽・主題歌:森田童子 出演:唐沢寿明、遠山景織子、鈴木杏樹、ほか。

恋はデジャ・ブ



『ゴーストバスターズ』のビル・マーレイと『グリーン・カード』のアンディ・マクドウェル主演のラブストーリー。目覚めると2月2日がやってくるという災難にあった天気予報官フィルの恋をコミカルに描く。

●ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/100分/発売中/15800円 監督・脚本・製作:ハロルド・ライミス

硝子の塔



『氷の微笑』のシャロン・ストーン主演のサスペンス。隠しカメラが仕掛けられたガラス張りの高級マンションを舞台に連続殺人事件が起こる。S・ストーンのセクシーな魅力満載でかなり楽しめます。ヘッヘ。

●CIC・ピクチャー/107分/発売中/16480円[込] 監督:フィリップ・ノイス 出演:シャロン・ストーン、ほか。

裸足のピクニック



不幸ってたび重なるもんだよね。この映画は日本一不幸な目に遭う女子高生のお話。交通事故に一家離散と、少女の身につきつぎ起こる不幸な出来事。そんな物語をユーモラスな視点で描いた、元気が出る映画だ。

●ポニーキャニオン/92分/発売中/15244円[込] 監督・脚本・編集:矢口史靖 出演:岸川砂織、浅野あかね、ほか。

あすなろ白書



柴門ふみ原作のフジテレビ系人気ドラマがディレクターズカット完全版で登場。貴重な未公開シーンのほか、巻末には出演者のインタビューとメイキングも収録。せつない青春にどっぴり浸ろう。全4巻。

●フジテレビ映像企画部/各150分/発売中/各10094円[込] 主題歌:藤井フミヤ 出演:石田ひかり、筒井道隆、ほか。

あひるのうたがきこえてくるよ。



人気作家、椎名誠の監督第3作。山深い湖畔の寒村に住み着いた、中年男と3羽のアヒルの交流をほのぼのと描く。椎名監督絶賛の柄本明の演技はさすが。

●パイオニアLDC/104分/4月25日発売/4841円[込] 監督:椎名誠 出演:柄本明、高橋恵子、小沢昭一、ほか。

小森まなみ Believe



ラジオを中心に活躍する人気マルチタレント・Mamiの、ファン待望の初LD。名古屋城での灼熱のライブの模様を中心に、クリップ集、インタビューを収録。

●キングビデオ/58分/4月30日発売/6800円[込] 収録曲:『魔法のシグナル』『両手いっぱい葉の花にして』、ほか。

デュラン・デュラン エクストラオーティナリー・ワールド



'80年代のデビュー当時から現在の新生デュランデュランまでを追った映像作品。ヴォーカル、サイモンもいまや二児の父。バンドに歴史アリってな感じがすな。

●東芝EMI/75分/4月27日発売/5800円[込] 収録曲:『ザ・ショーファー』『リオ』『セイヴ・ア・プレイヤー』『シリアス』ほか。

クレージー黄金作戦



日本映画初のアメリカ横断ロケを敢行した痛快娯楽大作。一かく千金を夢見る男たちがハチャメチャな騒ぎを起こす。お気楽ゴクラクの極意ここにアリ!

●東宝ビデオ/157分/5月1日発売/8000円[込] 監督:坪島孝 出演:植木等、谷啓、ハナ肇、浜美枝、ほか。

ジェロニモ

監督/ウォルター・ヒル
出演/ジョーイソン・バトリック
ジーン・ハックマン

西部劇に登場する、もっとも有名なインディアンといえばジェロニモ。アパッチ族の英雄だ。この映画は、そのジェロニモにインディアンの終焉を重ねた、少々センチメンタルなウェスタンなのだ。物語は、20年もの白人との戦いに終止符を打つため、ジェロニモが降伏するところから始まる。しかし、彼らに与えられた土地は瘦せていて、不満は募るばかり。あるとき白人たちが祈禱師を殺したことでインディアンが怒りが爆発。ジェロニモは仲間を連れて、白人に与えられた土地を抜け出す。



さまざまな人間が登場する。ジェロニモと友情を分かち騎兵隊中尉、そのふたりを見つめる新米兵士。そしてインディアンに理解を示す騎兵隊准尉とインディアンを知り尽くした偵察隊長……。もちろんハードで骨っぽいアクションも豊富だけど、時代の流れにあらがうジェロニモを見守る彼らの瞳には優しさにじみ、感傷的な気分にはさせられる。

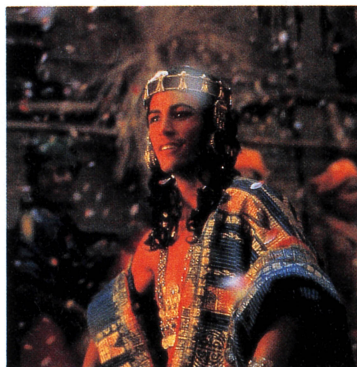
脚本は『風とライオン』のジョン・ミリアス。滅び行く者への優しい眼差しは、まさにミリアス自身のものだ。グッときてしまうぞ。ソニーピクチャーズ配給/5月中旬公開



リトル・ブッダ

監督/ベルナルド・ベルトルッチ
出演/キアヌ・リーブス、ブリジット・ファンダ

『ラスト・エンペラー』のベルトルッチ監督の最新作は、またもや東洋の神秘。輪廻転生とお釈迦さまを描く、ありがたーいお話だ。ブッダの魂を継承する高僧の生まれ変わりといわれた白人少年と、彼が読むお釈迦さまの生涯を綴った絵本の物語が交錯する構成だ。おもしろいのはその絵本部分。SFIXいっぱいのファンタジー仕立てになっていて、生まれてすぐ歩



いたお釈迦さまのあとに、ハスの花が咲いたという言い伝えを、そのまんま映像化しているぞ。日本人から見ると、けっこうボ



ー然かもしれないけど、ベルトルッチは、もしかして改宗でもしたの？ と深読みしちゃうくらい真面目に描いていて好感度は高い。それでいて説教臭くはない。単純にファンタジーとして『目』で楽しめちゃうというのもうれしい。東宝東和配給/5月中旬公開

Books

出前コミック製作委員会編
かっつび!! 出前坊や



即席ラーメンのテレビコマーシャルでおなじみの、出前坊やを主人公にしたコミックが登場だじよ。コマーシャルでは観られなかったブルルン美女への甘酸っぱい憧れ。父ちゃんとの息詰まるような対決。母ちゃんとの心暖まる愛情物語など、いまだきめずらしい人情話がお腹いっぱい味わえるじよ。即席ラーメンを使って簡単に作れるアイデア料理を紹介する、「出前坊やの料理道場」などの読み物もとても充実してるんだじよ。

●メディアファクトリー/680円[込]

安積邦編
ロボットヒーロー鋼鉄列伝



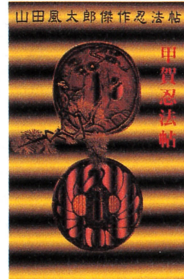
マジンガーZや鋼鉄ジークなどの懐かしいロボットヒーローたちのエピソード集。●光栄/1200円[込]

田中芳樹
カルパチア綺想曲



19世紀のヨーロッパを舞台にくり広げられる、田中芳樹の書き下ろし冒険小説。●光文社/780円[込]

山田風太郎
甲賀忍法帖



將軍の座をかけて甲賀と伊賀の忍者が秘術を尽くして闘う様を描く古典的名作。●講談社/790円[込]

外出しなくても 休日は過ごせる

ゴールデンウィークですが外出しないならテレビで女の子でも見てみましょう。今週も女の子を紹介するので参考に。CD聴くのもいいね。テレビと音楽で余暇を過ごせ。

今週のコレ



『恋する女達』
●ポニーキャニオン
1000円[込]

山口由子
4月21日発売

CM 鈴木奈穂 Naho Suzuki シームガールズ GIRLS

スマイル0円、というキャッチコピーにもあるとおり、マクドナルドの店員の女の子の笑顔はバツグン。見ているほうも楽しくなってしまうほどだ。そんな基本に帰った、今回のマクドナルドのイメージCM。これに出演している鈴木奈穂ちゃんを紹介しましょう。特技は陸上競技で、短距離で県大会に出場したほど。ドラマ『新幹線物語'93夏』にレギュラー出演していたほか、『土曜ワイド劇場』や『都合のいい女』などにも出演。CMではコーセーのヴィセにRIKACO



★今年のマクドナルドのキャッチコピーは「バリュー」、なんだそうだな。

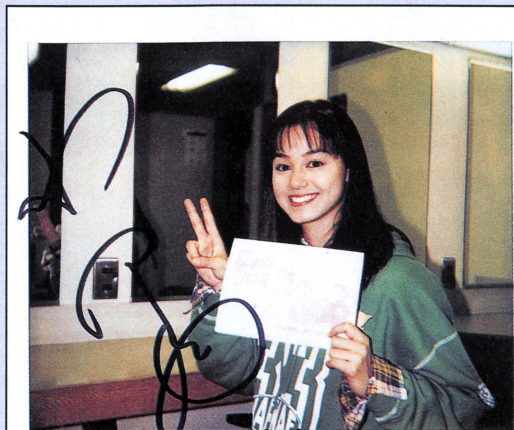
の妹役で出演中だぞ。笑顔がとってもかわいい奈穂ちゃんを、キミも応援しよう。まずは励ましのレターを送ろう！

マクドナルド



●'74年4月28日生まれ
埼玉県出身 167センチ
B81-W60-H86 血液型:B
〒107 東京都港区南青山
2-14-2
スペース・ワン
鈴木奈穂係

「ちょっと変わったタイトルのドラマだけど、どんな感じの女の子を演じてるの？」
茜 4人姉妹の末っ子で高校3年生なんです。ちよつとつばつた不良っぽい言葉使いの女の子だけど、姉妹のなかではいちばん現実を見ていて、しっかりした子なんです。実際には茜ちゃんにも兄弟はいるの。
茜 兄がいます。
「じゃあ、自然な演技ができたの？」
茜 うん、ただ、お姉さんがいるのと、お兄さんがいるのとでは違ってたなって気はしてんですけど……。自然っていうのが、みんな明かしく和気あいあいとやっています。現場は楽しいんだね。
茜 そうです。中野さん(栗原薫役)ってかたなんですけどすごく楽しんで、いつも笑わせてくれるんです。それに4人姉妹全員が個性的で、自然に現場が盛り上がるんです。役では高校3年生だけど、茜ちゃんは4月から高校生になったばかりですよ。



ドラマ見てくれてますか？
はい、頑張ります！

茜 はい。でも、高校生になったら、これがなかったら、中学の2年から3年上がるのと同じような感じでした。今回のドラマで茜ちゃんが見てみたいところは、茜 いままでの小田茜とは違うイメージで演じて、つてところなんです。とにかく一生懸命やっているので、ぜひ見てね。

●小田茜(おだあかね)
'78年11月6日生まれ A型
●この春から高校生になった茜ちゃん。今年もドラマにCMに大活躍するぞっ！



いままでのイメージとは
違う演技に注目してね♡



★『クニさんちの魔女たち』(毎週月曜夜8時からテレビ朝日系)は、男所帯の家に転がり込んだ4姉妹の恋を描いたハートフルコメディ。

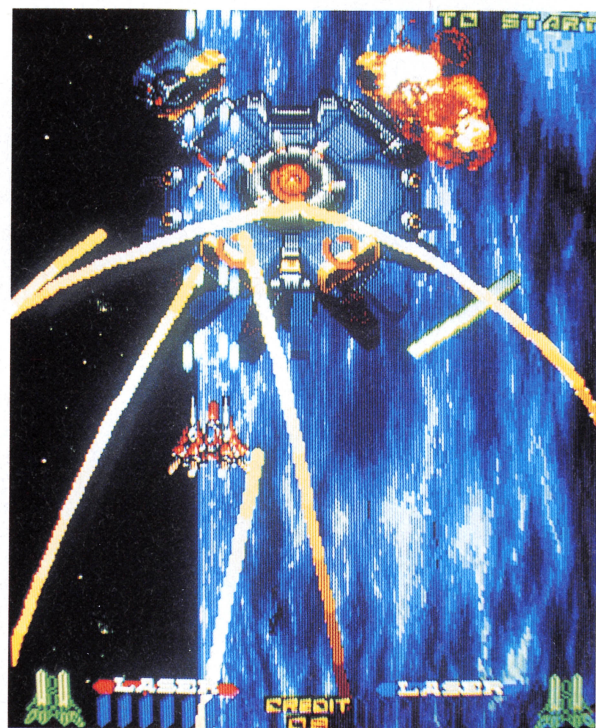
本当に礼儀正しい茜ちゃん。ドラマではちよつぱり冷めた高校生、しほ役を好演中。応援すべし！

ビーム通信

第260回

イラスト 餅月あんこ

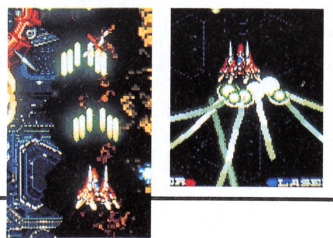
タイトーの炎の2週間なのかいッ!?



シューティングの世
界を切り開き続けれ
るタイトーから、高さ
の概念とロックオンシ
ステムを導入した痛快
シューティングゲーム
『レイフォース』が登
場したのだッ!! 敵の動
きはトリッキー。自機
のオート連射とロック
オンレーザーをどこま
で使いこなせるか!!
久々のアップテンポな
シューティングゲーム、
ぜひプレーしよう!!

コントローラー操作

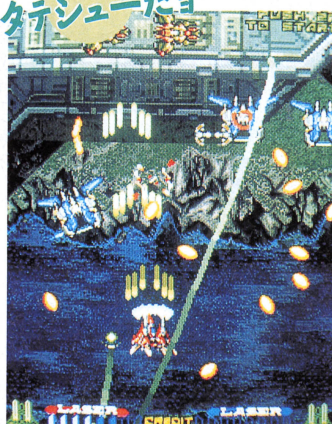
- 8方向レバー
8方向に操作可能
な、まったくグツ
とくるレバーだ。
グツときてみたい。
- ショット
攻撃のボタンだ。
ショットだけにチ
ョットしか押すな、
なんちゃってえ。
つまりショット用。
- ロックオンレーザー
これが話題のロッ
クオンレーザー炸
裂ボタン。パッチ
リ決めてほしい。
つまりパッチリ用。



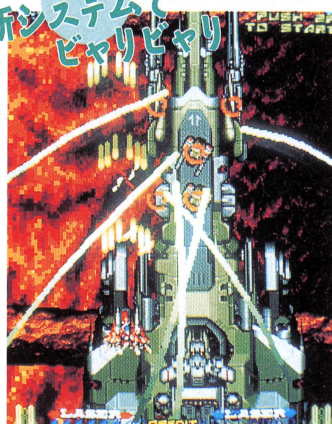
RAY FORCE

喝ッ!! そんな姿勢じゃだめなんだ!! ゲームをするときは背筋を伸ばして腕の力を抜いて、そして危うい場面では真剣に連打しよう!! そんなポクちんも大得意なシューティングではつつい腕に力が。よーしボス撃退!! ボナステも楽々!! つぎの面に大突入!! (スタバ)

タテシューだよ



新システムで
びやりびやり



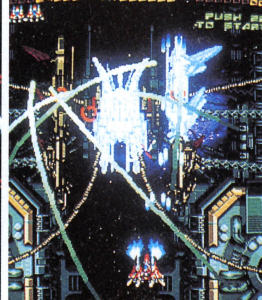
★ 久々の縦スクロールシューティングなので、さすがのビーム通信取材班も大慌て。構成が大変なのダー!!

★ 『ゼビウス』タイプかと思いきや、ひと味もふた味も違うゲームシステムに、さすがの取材班もビクッリ!!

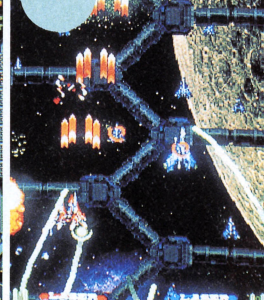
ビーム
ビーム



▼ 敵を捕捉し自動的に撃破するシステム。炸裂した瞬間が快感だ。



ぺーぺー



▲ 画面はやや暗め。ショットやビームがよく見える。ビクッリだ!!

ロックオン

▲ ショットは連打不要の自動連射。ショットボタンを押し続けよう!!

ゲームシステム 大紹介

ゲームのルールは一般のシューティングゲームと同様、敵を撃ってやっつけばいいだけだ。そして点数やクリア面数を友だちと競ったりして楽しんでみようぜ!!

ちょっと難しいのが、高さの概念と、それに関連したウェポンであるロックオンレーザー。敵のいる高さにより、ショットとロックオンレーザーを使い分けなければならないということ。今回はそのへんを徹底的に大紹介してみたい。

敵の高さに注意注意!!

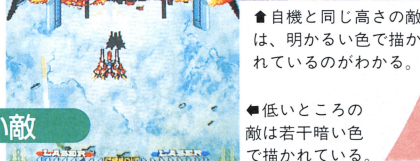
敵、とくにザコは低いところから上昇し、それから攻撃をしかけてくる。そして最終的には自機と同じ高さまで上昇するゾ。敵のいる高さは、敵の色で見分けられる。暗い色の敵は低い位置に、明かるい色の敵は自機と同じ高さにいるぞ。

高い敵



◆自機と同じ高さの敵は、明かるい色で描かれているのがわかる。

低い敵



◆低いところの敵は若干暗い色で描かれている。

▼アイテム大紹介▼

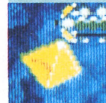
アイテムは全部で3種類。どれも自機のウェポンのパワーアップアイテムだから出たら絶対取ろう。

パワーアップ



これを3個取るとショットのパワーが1段階アップするのだ。

スーパーパワーアップ



これは1個取るだけでショットのパワーが1段階アップする。

レーザー



これを取るとロックオンできる敵の数が増える。最高で8機。

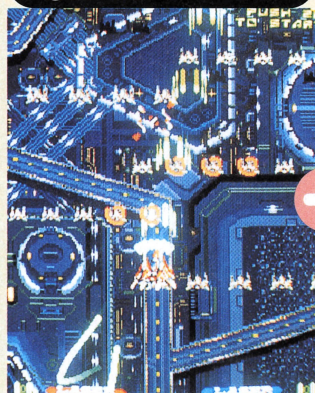
ロックオンして撃つと点が倍の倍の倍の倍の倍!?

ロックオン 大紹介

画面上に見える赤い照準を低い位置の敵に合わせると自動的にロックオンされる。敵がロックオンされた状態でロックオン

レーザーのボタンを押すと、ロックオンされた敵めがけて自動的にレーザーが発射されるのだ。レーザーは絶対にはずれないゾ。

①敵をロックオン



◆低い位置にいる敵に照準を合わせるとロックオンされる。できるだけ多くの敵をロックオンするのがコツ。自機と同じ高さまで上昇してしまった敵に対してはロックオンすることができないのだ。

②ビームビーム!!



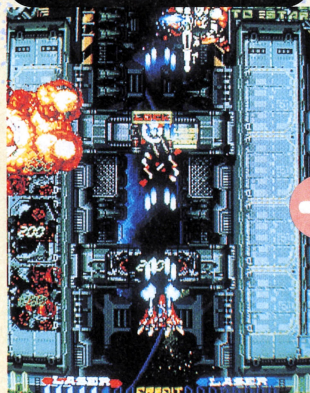
◆ロックオンが済んだらレーザー発射。自機の後方から発射されたレーザーが弧を描いて敵に的中する(画面外でも)。敵をまとめて倒すとそれだけ点数が高まるので、ロックオンは多めにしよう。

通常ショット 大紹介

通常ショットはオート連射になっているので、いつもショットボタンを押さばなしにしておこう。なお、通常ショットは

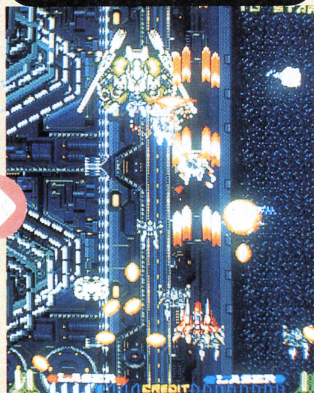
自機と同じ高さにいる敵にしか当たらない。つまり、色が暗い色の敵には当たらないってわけだ。そのへんを注意して遊ぼうぜ。

①敵を大発見



◆いた!! 敵だ!! 奴だ撃て殺せ叩き潰せ。と思ってもまず冷静に。敵が自機と同じ高さにはいないと通常ショットは当たらない。低い位置にいる敵ならば、照準を合わせてロックオンしてしまうのがいい。

②ペペペペペ



◆明かるめの敵、つまり自機と同じ高さにいる敵なら通常ショットを発射してブツ殺そう。叩き殺せ撃ち殺せなぶり殺しだ皆殺し、という感じで撃とう。オート連射なのでペペペペペは不用品。



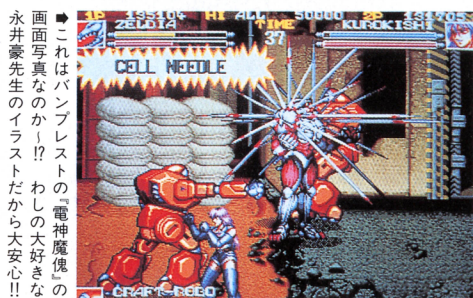
まったくの私見ですが、タイトーのシューティングゲームというのはプレーしてもなんだか身が引き締まらないんですよ。「こいつを殺さなきゃオレは死だぜー」という気にならない。「こいつを殺さなきゃオレは死だぜー」と思っちゃう。

ファンが多いので言いにくいんだけど、『ダライアス』なんか「まあいいやー」の頂点に立つゲームです、私にとっては。あの敵の動きを見たときにも「まーいーやー」って感じになっちゃった。派手で好きですけどね。

それもむかしの話で、最近のは全体的にマジメでシッカリしててその気にさせるシューティングが多いですな。この『レイフォース』もマジメで丁寧。私に言わせればタイトー臭くないってことになるんですが、そんなの大きなお世話ですよな。

あの『スペースインベーダー』のタイマーが放つすごいゲームだ

◆タイトーの『レイフォース』は大絶賛活躍中だーぜー!! 先週と今週と次週もやる3段階大紹介に挑戦なのかー!?



永井豪先生のイラストだから大安心!!

ヒュルルル。ズッがーン!!
トン!! ダダダ!! ダダダダ!!
こちら最前線の毛利(18歳 爺さん)じゃよ。ゲシシ!! くわッ!!
ケブゲブ。待たれい、そこのお若いマシンガンも手榴弾もストロマシンガン迫でマッゴッナーム!! スーパー気迫でマッゴッナーム!!
ようし撤収ッ!! もたつくな!! たるんどる!! ビシビシ!! ちょっと待ってくれー!! お待ちー!!
ケッ、それは最終兵器だ危ないぜ!! 貴方もわしのもとへ発射!! ためただひるむなこすり連射でためビームッ!! グッドラック!!
ほな行きまひよか。

最後の大紹介は、電神魔傀「なのかーッ!?」初のマイキャラで迫る格闘でインカム増大確実!! 6人の戦士で合体技と必殺技と超必殺技とその他のまだ誰も見たことのない技もやってみれり永井豪のゲームだヨ。そしてつぎの最後の大紹介は、ななななな、ななな、なんと、また『レイフォース』でした。チームゲームだ!! 今週に続いて次号でもまた徹底大攻略だーぜー!! はな、さいなら。(ニセ毛利)

毛利

名人(27歲)

突然の
完全武装
編集長
ア然!!!

命サヌ

戦争

第17回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

メーカー名と名前	あと何日の命か
五十嵐	没後4555日の命
ニセ毛利	あと476日の命
毛利名人	あと8023日の命
万打無先生	あと25815日の命
WGO サラマング会長	あと13822日の命
ナムコ 中村会長	没後841日の命
チムコ 中堀さん	あと2119日の命
アスキー 浜村通信	あと5590日の命
浜村弘大クン	あと23217日の命
餅月あんこちゃん	あと18618日の命
日本 細川首相	あと6640日の命
アメリカ クリントン首相	あと10189日の命
アメリカ エジソン	測定不可能

※データは1994年3月22日現在のものです。



X'DAYに
大挑戦したぜ

いま沸騰中のナムコの命のゲーム「X-DAY」に大挑戦してきた。取材は新宿のキャロット店さ。みたいな。このゲームはコインを入れてマイコンの質問にレバー操作で答えていくゲームさ。あゝつ

このリズムは……デイスコミューン・ジックだぜー!! エクスプロージョンという曲に似ている。くらえ炎のゴマー!! 答え終わるとオイラの寿命がプリント用紙になって出てくるしくみさ。ズギヤアア!! なんかあなんかんか、そうか? オイラは死んでいたのか?!! ヘケケ、ニセ毛利はもうすぐ死ぬぜー。万打無先生は……ゲゲゲゲ、ズズズ、ズゴイ!! そのほかの人のぶんも誕生日を調べて代わりにやってさしあげた。これからも人のために命をかけた!! (五十嵐)

おたより大紹介

なんか学クンは「ペボ夫」を編み出したみたいだ。みんなも負けずに編み出してほしい。学クンにもシールシール!! (五十嵐)



神奈川県 小滝学クン

● 祝い!! 浜村弘大クン満156日

本物の毛利

第11回 ビットマシンへの憂鬱

は……という危機感が少なくな(つづく)



作：マンダム 万打無／画：原田哲夫

ぐふ〜ん♡ 万打無先生です。今週はあんちゃんにイラストを描いてもらったお礼にドラネコシアターの本を1名さまに。グフふ♡

※グフグふ 万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めでは、この本が当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあるんだよ

この時期になるとすでにゲームをクリアしてしまっている人も多いことでしょう。2回目も楽しいゲームなので、もう一度遊んでみるのもいいですよ。

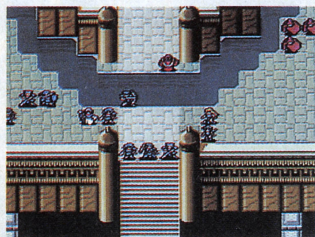
構成／週刊ファミコン通信アリティア特派員

みな殺して経験値をかせげ

どこまで極悪非道になれるか

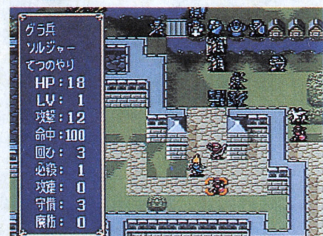
基本的に経験値は戦闘に勝利することにより得ることができる。つまりユニットを成長させるには、より多くの敵を倒さなければならぬ。しかし、敵の数は限られているので、自ずと限界が生じる。成長のためには多くの敵を倒す必要があるのに、だとなれば、いかに取りこぼさないようにするかが重要になってくる。では、どのようにすれば取りこぼさずにすむか。当然のことだが、増援部隊を含め、マップ上のすべての敵を倒せばいいのだ。しかし、

この当然のことか行なわれにくい章がある。第2部の10章と17章だ。10章は逃げていく敵を見逃したりしてしまっていないだろうか。エルレーンを仲間にして、後に現われる盗賊が持つシルバークードを入手すれば敵全部を倒してもかまわないのだ。つぎに17章。この章ではシーマとサムソンを仲間にしたあとは、どの敵を倒してもいいのだ。どちらの章も無抵抗な敵に対しての攻撃になるが、成長のためには仕方がないこと。心を鬼にしてプチプチ倒してしまおう。



10章 ■あらかじめ入り口はふさいでおこう。シルバークードを入手したら、シスターと戦ってもオーケーだ。

17章



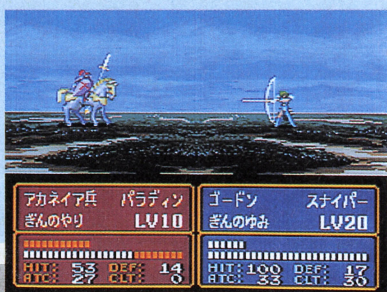
■シーマとサムソンを仲間にしてしまえば、あとは自由。グラ兵だろうと何であらうと戦いまくってしまえ。

今週の人物 ゴードン

第1部でも第2部でも1章からアリティア軍に属すゴードン。最初から仲間であるため、思い入れが強い人も多いのでは？ 1部、2部どちらも序盤はそれなりの活躍だが、スナイパーになれば戦闘において大いに頼れる存在になる。また、2部ではジョルジュを仲間にするためには、絶対にいなくてはならない存在でもある。弓兵としてジョルジュを尊敬するが、力量において終盤はゴードンが上になる確率が高い。尊敬する人間までも越えるゴードンは、やはりアリティア軍には欠かせない。

ゴードン スナイパー LV19 HP 32/32	ぎんのゆみ /12 キラークボウ /14 ぎんのゆみ /22 ぎんのゆみ /22
攻撃: 33 命中: 100 回復: 40 必殺: 20 攻撃: 14 待機: 59 ひこう系	ちから: 20 わざ: 20 速さ: 20 幸運: 20 武器: 20 守備: 17 魔防: 6
	さいだいHP: 32 いどうりょく: 7

■最初はジョルジュの弓兵として格が上だが、いずれは抜いてしまふ。ゴードンはどう考えるだろうか。いらない。



★1部、2部どちらも最初から仲間として存在する。スナイパーに成長させよう。ライアンの兄として面目を保たせてあげよう。

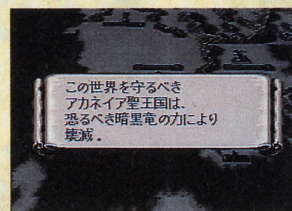
詳説!! FEカルトな話

文／加賀昭三

アカネイア王国の滅亡

大陸南東部の中原地帯を支配するアカネイア王国は、もっとも歴史の長い豊かな国です。第1次ドルーア戦争で、ドルーア帝国の前に敗れ一度は滅亡しますが、唯一の生き残りアルテミス王女と名門貴族のカルタスによって再建。マルスが生まれたころアカネイアは、ほかの6王国の宗主国、また多くの自由都市や開拓都市の守護者として強力な力を誇っていました。

パレスを支配する王家のほか、広大な自治領を持つ5つの有力貴族があります。ディール候シャロン(ミディア)、メニディア候ノア(ジョルジュ)、アドリア候ラング、レフカンディ候カルタス、サムスーフ候バントがそれにあたります。これら有力貴族は王家に従属しながらも独立した兵を持ち、ほかの王国に匹敵するほどの勢力を誇っていました。しかし暗黒戦争の初期においてラングとバントは王家を裏切ってしまう。また、最有力のカルタスはお家騒動の混乱から兵を動かさず、やむなくシャ



■アリティアがアカネイアを守るのは、アンリの言葉からきているのだ。

ロンとノアだけが王国を守って戦うことになります。結果ジョルジュとミディアは父を失い、裏切り者たちの手によって捕らえられることになったのです。パレス魔道宮(魔道の学院)の最高司祭ミロアは魔道士たちを率いて、王都パレスを守ろうとします。しかし、カダイン魔道軍の前に敗退し、ガーネフとの対決で娘のリンダをかばってミロアは倒れてしまいます。

滅亡後のアカネイアは悲惨なもので、王家に連なる者は二一ナ王女を除きすべて処刑。カミュが市政官として赴任するまで血みどろの粛正がくり広げられたのです。

今週の目標 兵隊は均等に 戦闘させよう

せっかく参加してるのに一度も戦わずに終戦を迎えてしまう兵がいます。育てたい兵もいることですが、全員一度は戦わせてあげましょう。意外な一面が見られるかもよ。

緊急募集

回覧板では登場人物の人気投票を行なう予定です。あなたの住所、氏名、電話番号、好きなキャラクター名を明記して週刊ファミ通編集部まで送ってね。尚、はがきには投票券として右上の“V O 1.4”を切って張り付けてください。

FF新聞

究極の召喚魔法 ジハードとはっっ



いよいよ最強の召喚魔法のナゾが明らかに！ そして、『ライブ・ア・ライブ』新情報も増ページで紹介！

スーパーファミコン 発売中 11400円 24メガ



見よ！これがジハードの威力だっ！

『FF』シリーズの召喚魔法と言えば、バハムートと思いきや、人も多し。『FF VI』ではバハムートよりもさらに強力な召喚魔法が登場しているのだ。その名はジハード。通常の魔石の状態では入手できない召喚魔法で、入手にはある条件を満たさなければならない。けっこうキビシイ条件だけど、決して不可能なものではない。ぜひ挑戦しよう。

ジハード入手の方法とははたして……

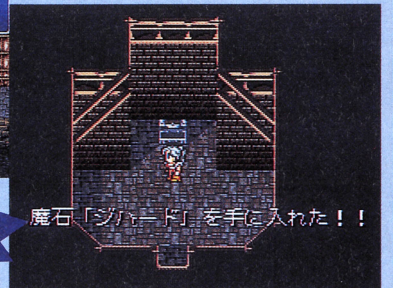
ジハード入手の情報は、あるイベントが起こったあとのサウスフィガロで聞くことができる。情報を聞いたら、その手がかりを求めて世界中を回ろう。

■サウスフィガロで聞ける情報がコレ。これだけでは何だかわからない。
「この地を治める者、8匹の竜に封印する。その名はジハード……8匹の竜を倒すと必ずたどり着く力はよみがえらん……」

世界が暗黒に陥れ、あるところで封印されていた、8匹の怪物がよみがえった。デスゲイズやワープが……そして伝説の8匹の竜が……



■唯一の手がかりの竜捜しをしてみるのが吉。

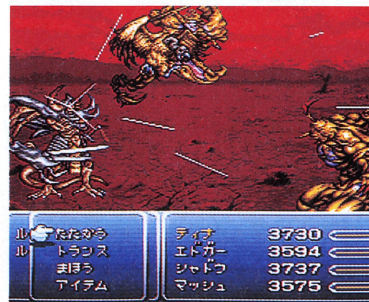


ジハード入手!!

8匹の竜はどこに!?

■で、これがジハードを入手した瞬間。人によってはべつ場所で入手することもあるハズだ。

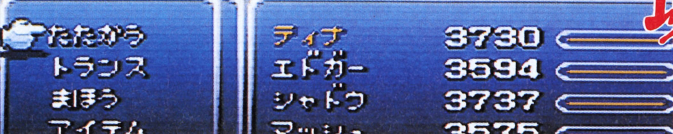
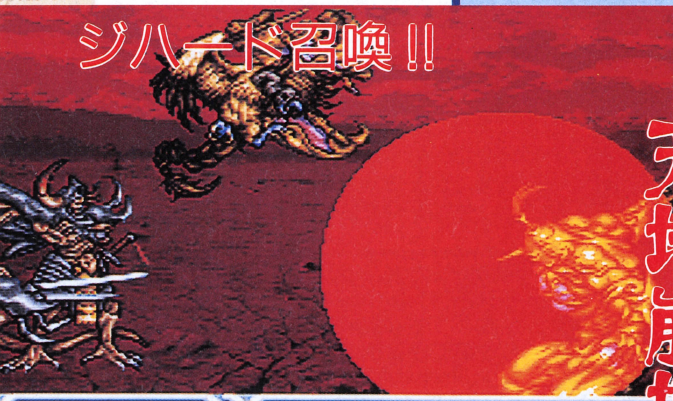
■3体の神(?)が出現、それぞれのパワーが空間に充滿し、その場にいるすべての者に攻撃する。



■味方のキャラクターも攻撃を受けることになるので、HPが低いときに使うと危険なのだ。

ジハード召喚!!

天地崩壊



コロシムで入手可能なアイテム一覧

竜の首コロシムには、あるアイテムを賭けて出現する敵と一騎討ちをし、勝つと賭けた物よりいいアイテムが手に入る。ただし、勝

竜の首のコロシム

っても負けても賭けに出したアイテムは没収されてしまうので、貴重なアイテムは出し惜しみしよう。



登場する敵はみな手ごわい。オート戦闘なので、最も信頼するキャラクターを出そう。

賭ける物	敵	賞品
とうぞくのナイフ	バルーンピスト	とうぞくのこて
アサシンドガー	トライアライド	ソードブレイカー
グラディウス	コープス	ダガー
バリエントナイフ	パールゼフォン	アサシンドガー
フレイムタン	モルボルグレート	オーガニクス
アイスプラント	ガンマ	オーガニクス
サンダーブレード	ムードスード	オーガニクス
ブレイクブレイド	アームドウェポン	ブレイクブレイド
ブラッドソード	エヌオー	ブラッドソード
クリスタルソード	グラシャラボラス	エンハンスソード
ファルシオン	アウトサイダー	フレイムシールド
ソウルセイバー	アスピドケロン	ファルシオン
オーガニクス	キングベヒーモス	ソウルセイバー
ざんてつけん	インビジブル	オーガニクス
ライトブリンガー	ガンマ	ざんてつけん
ラグナロク	ダイダロス	ライトブリンガー
アルテマウェポン	グランベヒーモス	グラディウス
ホーリーランス	デスマシーン	あめのむらくも
グローランス	ランドウォーム	むつのかみ
??????	ウェアドラゴン	ねこみみフード
さすけのかたな	フェイス	むらさめ
いちげきのやいば	テュポーン	いちげきのやいば
かげぬい	トライアライド	あめのむらくも
むらさめ	グラシャラボラス	まさむね
まさむね	ゴーキマイラ	あめのむらくも
あめのむらくも	ガリュプデス	ホーリーランス
むつのかみ	ガンマ	グローランス
ヒールロッド	トンベリ	ウィザードロッド
パニッシャー	アスピドケロン	グラビティロッド
ウィザードロッド	ウェアドラゴン	あめのむらくも
レインボーブラシ	トライアライド	グラビティロッド
ふうましゅりけん	カオスドラゴン	かざぐるま
かざぐるま	アスピドケロン	ライジングサン
ライジングサン	ウェアドラゴン	ボーンクラブ
ボーンクラブ	トライアライド	レッドジャケッ
スナイパー	グラシャラボラス	ボーンクラブ
ウイングエッジ	ゴーキマイラ	スナイパー
しにがみのカード	アスピドケロン	ボーンクラブ
いちげきのダーツ	ウェアドラゴン	いちげきのダーツ
イカサマのダイス	クリュメヌス	パーニンナックル
パーニンナックル	プレランタール	パーニンナックル
ドラゴンクロ	トライアライド	スナイパー
タイガーファン	グランインセクト	パーニンナックル
イーゴスのたて	グラシャラボラス	??????
フレイムシールド	メタルヒットマン	アイスシールド
アイスシールド	イノセント	フレイムシールド
らいじんのたて	アウトサイダー	げんじのたて
げんじのたて	ようじんぼう	らいじんのたて
ちぬられたたて	ダイダロス	のろいのゆびわ
えいゆうのたて	あくまのきし	フォースシールド

賭ける物	敵	賞品
フォースシールド	ブラックフォース	いばらのかんむり
ヒュプノクラウン	モルボルグレート	ロイヤルクラウン
レッドキャップ	ゴーキマイラ	ヒュプノクラウン
ロイヤルクラウン	アスピドケロン	げんじのかぶと
クリスタルヘルム	デュエルアーマー	ダイアのかぶと
げんじのかぶと	アーマーベース	クリスタルヘルム
いばらのかんむり	アスピドケロン	ミラージュベスト
ミラージュベスト	ベクタキマイラ	レッドジャケッ
レッドジャケッ	ベクタキマイラ	レッドジャケッ
フォースアーマー	キングベヒーモス	フォースアーマー
どうしのローブ	トライアライド	どうしのローブ
クリスタルメイル	インビジブル	アイスシールド
プリンセスドレス	デスマシーン	ミネルバビスチェ
げんじのよろい	グラシャラボラス	エアアンカー
ミネルバビスチェ	トンベリ	プリンセスドレス
ゴロネコスーツ	ベクタトリス	チョコボスーツ
チョコボスーツ	アーリマン	モーグリスーツ
モーグリスーツ	ヴァージニティ	ナッツンスーツ
ナッツンスーツ	アスピドケロン	げんじのよろい
ベヒーモス	アウトサイダー	スノーマフラー
スノーマフラー	ようじんぼう	たいまのうでわ
エアアンカー	オールドドラゴン	そよかせのマント
のろいのゆびわ	ムードスード	エアアンカー
ふぶきのオーブ	ウェアドラゴン	いかりのリング
いかりのリング	ウェアドラゴン	ふぶきのオーブ
とうぞくのうでわ	アムドゥスキアス	とうぞくのこて
まもりのうでわ	あくまのきし	ブレイプリング
ブレイプリング	ゴーキマイラ	まもりのうでわ
リボン	ブラックフォース	きんのかみかざり
マッスルベルト	ウェアドラゴン	クリスタルオーブ
クリスタルオーブ	グラシャラボラス	きんのかみかざり
きんのかみかざり	モルボルグレート	ひりゅうのつ
スリースターズ	ベクタキマイラ	らいじんのたて
とうぞくのこて	パセシアータ	ダガー
ガントレッド	ベクタキマイラ	らいじんのたて
げんじのこて	あくまのきし	らいじんのたて
ソウルオブサマサ	キングベヒーモス	スリースターズ
ひりゅうのつ	ゴーキマイラ	きんのかみかざり
かたみのゆびわ	テュポーン	かたみのゆびわ
セーフティビット	トンベリ	ひりゅうのつ
ししゃのゆびわ	デスマシーン	たいまのうでわ
たいまのうでわ	ようじんぼう	ひりゅうのつ
ミラクルシューズ	ティラノザウルス	タマのすず
グロウエッグ	ムードスード	タマのすず
タマのすず	ブラックフォース	グロウエッグ
リネームカード	まじんりゅう	ミラクルシューズ
エリクサー	サボテンダー	リネームカード
ラストエリクサー	ジークフリード	タマのすず
フェニックスのお	サボテンダー	ませきのかけら
??????	ムードスード	??

*表内の?マークの部分には、?マークの数と同じ文字数のアイテム名が入ります。

スクウェア新作RPG

LIVE A EVIL

ライブ・ア・ライブ

◆最新情報を毎週お届けする『ライブ・ア・ライブ』。今週は先週もチラ、と紹介した原始編の画面写真をドーンと公開するぞ。原始編のキャラクターデザインは『おぼっちゃまくん』や『東大一直線』などで有名なマンガ家、小林よしのり氏。小林氏の、個性豊かで強烈なキャラクターが元氣いっぱい活躍するシーン、早く見てみたいよね。そんな読者のみんなのために、F

原始編画面写真大公開なのだっ

スーパーファミコン 発売日未定 価格未定 16メガ

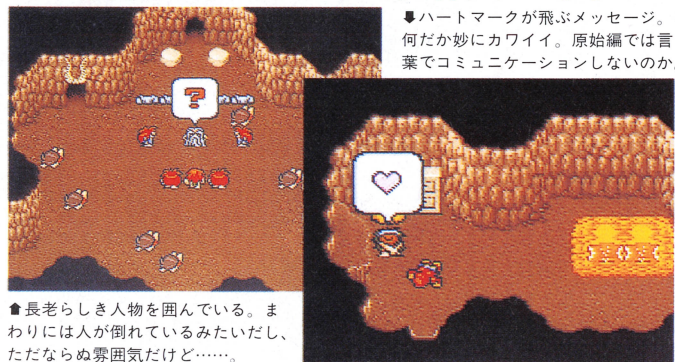
◆ケモノみたいな敵に囲まれてピンチ!? マンモスに踏まれたらスッゲー痛そうだよなあ(死ぬってば)。

F新聞は、スクウェア宣伝部さんに超超ムリを言って新画面写真を強奪……じゃなくて、出していたくことに成功したのだ。ここに掲載したのがその成果ってワケ。バックストーリーや、ほかの世界とのつながりや戦闘システムなど、詳しいことをお知らせできるのはもうちょっと先になりそうなので(スマヌ)、そのときを楽しみに待っていてちょーだいね。



戦闘画面だ

原始世界での大冒険が待つ



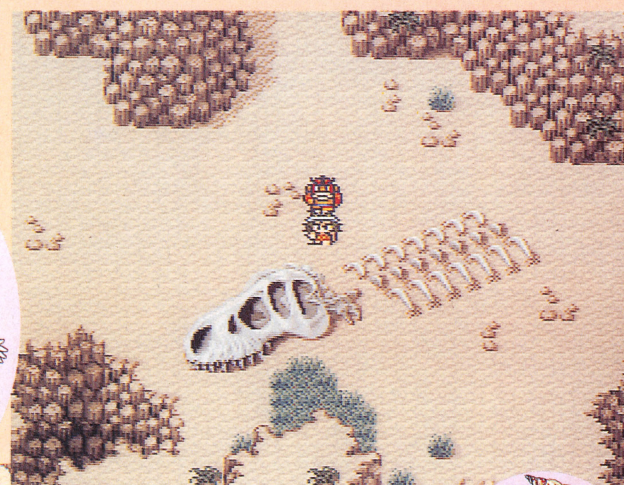
◆ハートマークが飛ぶメッセージ。何だか妙にカワイイ。原始編では言葉でコミュニケーションしないのか。

◆長老らしき人物を囲んでいる。まわりには人が倒れているみたいだし、ただならぬ雰囲気だけど……。

これが原始編冒険フィールド

原始編のフィールドには、当然原始の建物物はほとんど存在しない。野原にはマンモスをはじめとするさまざまな動物があり、人々はあくせくせずにのんびりと暮らしている……はずなのだ

が、何かしらの事件が起きてくれないとゲームにならないような気がする。たぶん何か起きるんだろうな……。いや、きっと世界が滅ぶような大事件が起きるに違いない。期待期待。



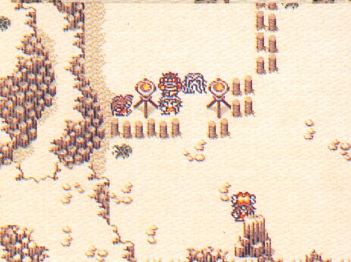
◆とっても大きな化石。太古の恐竜の骨みたいだ。こころは恐竜たちの墓場なのかもしれないね。ちよつと怖いかも。



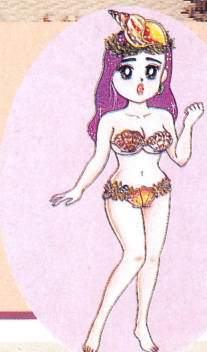
◆トラの皮が敷かれている洞窟。身分の高い人が住んでいるみたい。



◆仲間とともに、広い世界を冒険する。女の子もいるのがウレシイ。



◆右下にマンガ肉を運んでいる人がいる。おいしそう。



4人の仲間とともに冒険

原始編では、最大4人の仲間がともに行動するらしい。と、いうことは戦闘はパーティーバトルなのだろうか？ が、戦闘に関しては、まだ詳しいことがわかっていないので推測の域を出ない(スマヌ)。写真を見ると、RPGにつきもののメッセージがほとんど見受けられず、擬音中心のコミュニケーションを取っているのがわかる。つまり、原始編では“会話で使用する言葉”の概念がない世界の可能性もある。こういうスタイルのRPGはいままでない。もしそうだとしたら、いったいどういうシステムを採用しているかがカギになるとおもわれるのだが……。

原始編では主人公を助けてくれる仲間たちと冒険するのだ。やっぱ仲間がいるのはうれしいね。

時間の経過もちゃんとあるのだ



夜

■夜中はやっぱり怖い。仲間といっしょなら心強いけど。でも怖い。



夕方

■夕暮れ時。エモノもいないことだし、帰って寝ようかなという感じ。

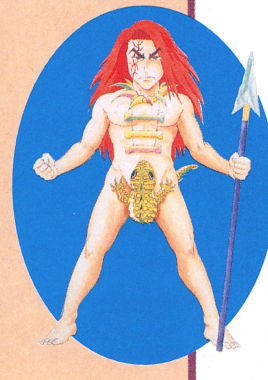
主人公のライバル登場

いつの時代にも主人公のライバル的なキャラクターが登場するらしく、原始編にも“ざき”というキャラクターが登場する(ひっくり返すと“きざ”。だからどうしたと言われたら困る)。彼は原始世界で何かしらの権力を持っているらしく、右の写真では部下に命令をしているように見える。たぶん、主人公たちの敵に回るわけではないと思うが……。それにしてもコイツのこのものすごいカッコは何とかならないのだろうか。マジで怖すぎるんですけど。

イベントの一場面か!?



■ざきが何か命令をくだしているようだ。でも、メッセージがないからここではよくわからない。ちえっ。



楽しい仕掛けがいっぱいなのだ

マンモスと戦う



原始時代と言ったらやっぱりマンモスが出てこないとお話になりませんわな。戦って勝てるかどうかはべつとして。でも写真を見るとこれから戦うらしいので、勝つと思えば勝てるらしい。きっと勝つと、誰もが一度は食べてみたいマンゴ肉が手に入るのだ(願望)!

マンモスのマンゴ肉がいっぱい! そんな貯蔵庫? らしき場所もあるらしい。潜入してマンゴ肉をいただくとしたのはいいけれど、しっかり見つかってしまうところはお約束すね。しかし、マンゴ肉……一生に一度でいいから食べてみたい。誰か食べさせてくれ。



マンゴ肉争奪戦

怪しいヤツも

仲間とともに冒険していると、見ず知らずの怪しいヤツに遭遇することもある。敵か味方か、その上人間なのかわからないこの怪しいヤツは、主人公にとってどんな存在になるのだろうか? まさか最後のボスってことは……ぜんぜんないだろうな、たぶん。



主人公たちの生活場所はおもに洞窟のなかになるらしい。家を作るようになったのはずつとあとの時代だからこれも当然。でも、こういう暮らしもちょっとあこがれるんだよね。締切に追われて徹夜で原稿書くなんてこともないだろうし。食べ物があれば幸せそうだし。

洞窟でだんらん

まだまだ続く『ライブ』情報! 次週をお楽しみに



乱舞新聞

新聞

Vol.2

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

TM

NEO GEO 購入大作せーん♡ (黄色い声で読むと吉!)



「ゲームセンターのゲームが、同じオリエーのまま自分の家で遊べる」。ネオジオの魅力のひとつで表わすと、こうなるだろう。家庭用マシンへの移植なのでキャラが小さくなりました、この機能は再現されていません、なんてこ

とはネオジオにはないのだ。また、ゲームセンターにオリジナルが登場してから、ネオジオ版が発売される期間が短いのもウレシイ。

ほーら、だんだんネオジオが欲しくなってきたでしょう? というわけで、ネオジオ購入大作戦!!

ハード編



基本はコレねっ!!

ネオジオ本体 48800円

- ネオジオ本体 1個
- コントローラー 1個
- AV端子用接続コード 1個
- AC電源アダプター 1個



ソフト 1本	13800円 29800円
-----------	------------------

お家で体験100メガショック

よーし、ネオジオを買うことに決めたぞ!! 最初に何を買い揃えるのか? まずは、ネオジオ本体とソフト1本を購入すべし。ネオジオ本体には、ゲームをプレーするのに必要なものがセットされている。家のテレビがビデオ入力端子付きならば、このふたつを購入するだけで、とりあえずはオーケーだ。ソフトは種類によって値段が異なるが、お好きなものをどうぞ。新作では、4月28日に28000円で発売予定の『ファイターズヒストリーダイナマイト』がお勧めだ。

別売りコントローラー 6300円

友だちと
対戦したい!!

ネオジオでもっとも熱いジャンルが格闘対戦もの。せっかくネオジオを手に入れたのなら、やっぱり友だちと対戦して盛りあがらにや損だね。そのためには、もうひとつコントローラーが必要だ。この別売りコントローラーは、ネオジオ本体に付属しているものとまったく同じ作りなので、2P側でもなんの違和感もなくプレーできる。これならゲーセン野郎もオーケーだね。

対戦プレーの必需品だ!!



メモリーカード 3300円

リョウやギースと
闘いたい!!

メモリーカードがあると、データをセーブすることが可能になる。コンティニュー回数に制限があるソフトでも、メモリーカードを使えば何回でもプレーできるのだ。また、『餓狼伝説スペシャル』や『龍虎の拳2』には、すべての敵をノーミスで倒すと隠しキャラクターが現われる。これもメモリーカードを使用することで、好きなときにリョウやギースと闘うことができるぞ。



メモリーカードがあるとイイことがあるソフトは、これからも増えていくに違いない。とくに、対戦格闘ファンには必需品か?

家のテレビがビデオ入力じゃない!

RFなら!!

RGBなら!!

RFコンバーター

2000円

RGB アナログ
2ピン ケーブル

2200円

その他の周辺機器

AV端子用接続コード

1200円

AC電源アダプター

3500円

さて次回は
『ファイターズヒストリーダイナマイト』だ!!

クイズ! 脳天逆おとし

サムライスピリッツ

ROUND 135

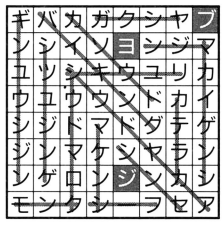
13個の名前を捜し出せ

問題

今回はスーパーファミコンにも移植された『サムライスピリッツ』から出題するぞ。右のバズル面には8人のキャラクターと3本の刀、そして2匹のペットが隠されている。その名前を捜せ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、なんでもあり。同じ文字を何度読んでも大丈夫だ。残る文字は4個。それを組み合わせてできる言葉は何?

先週の答え

ジヨブ



応募のきまり

キャラクター名はともかく、刀の名前は変なのが多いので、ゲームを知らない人は惑わされないように気をつけよう。答えがわかったらがきを書いて、5月6・13日号クイズ! 脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業を忘れずに。締切は4月21日。当日消印有効となっているのでよろしくね。

賞品について

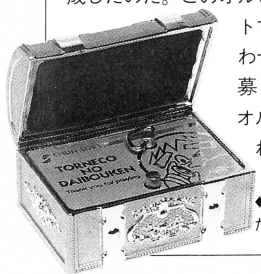
さてさて、ファミ通からキミに贈る素晴らしい賞品のおしらせだ。なんと5000円分の全国共通おもちゃ巻を、抽選で10名様にプレゼントするぞ。これがもし海外で使えるようになった日には、ジャパンマナーの恩恵をひしひしと体感できるはずだぜ。

INFORMATION インフォメーション

「しあわせの箱」オリジナルオルゴールプレゼント

プレーすることタンジョンが変化して、何度でも遊ぶことができる人気RPG『トルネコの大冒険』。今回、チュンソフトはこのゲームに登場する「しあわせの箱」をモデルにしたオリジナルオルゴールを作成したのだ。このオルゴールを读者3名にプレゼントするので、欲しい人は「しあわせの箱ちょうだい」係まで応募してね。金色に輝く、豪華なオルゴールだ。これを持っていれば友だちに自慢できるぜ。

■「しあわせの箱」を手に入れた時の曲が流れるオルゴールだ。



『新桃太郎伝説』オリジナルステッカーをプレゼント

和風RPGとして人気の高い『新桃太郎伝説』。このゲームのミュージックCDが、ピクチャーエンタテインメントから発売されたのだ。このCDには、ゲームのオリジナルサウンド全55曲に加えて、アレンジバージョンが9曲入っているのだ。また、開発スタッフの裏話や楽譜などが書かれたカラーの解説書も付いているぞ。このCDの発売を記念して、『新桃太郎伝説』のオリジナルステッカーを10名にプレゼントだ。欲しい人は「桃ステ」係まで応募してね。



■桃太郎や、やしや姫などおなじみのキャラが描かれたステッカーだ。

『爆伝〜アンバラスゾーン』ピックバッチプレゼント

『Runner』などのヒット曲で有名な爆風スランプがゲーム音楽を担当したアドベンチャーゲーム『爆伝〜アンバラスゾーン』がメガCDとPCエンジンで発売されるぞ。ゲーム中、爆風スランプは主人公を助ける神として登場するので、ファンの人は要チェックだね。このゲームの発売を記念して、オリジナルピックバッチを读者20名にプレゼントするぞ。欲しい人は「爆伝バッチが欲しいぜ」係まで応募しよう。

■ピックの形をしたバッチだ。爆風ファンにはうれしいアイテムだよ。

爆伝

開運

占う人
福田有宵先生

占い

ゴールデンウィークのきみの運勢を、
福田先生の占いで教えてもらうのだ!!

迷える 子羊救済

僕は眉毛と眉毛のあいだにホクロがあったのですが、中2のころなくなっていました。額にホクロがあると悟りを開くと聞いたのですが、本当ですか？
(大阪府 8月22日のツボ)
人相判断で欠点となるのは、傷、ホクロなどです。いいホクロは大きいもの、黒いもの、毛がはえているもので、悪いホクロとは小さく、茶色で、色が悪いものを指します。眉毛と眉毛のあいだは印堂といって、人相学上もっとも大事な場所です。ここは運勢、希望、目上との関係を表します。悟りを得るのはもったうえの部分にあるホクロのことです。さて、ばがきの図を見るとあなたの眉はつながっています。これは印堂をふさぐことになり、目上と不仲なことを表しています。神経質にもなりがちなので、気をつけてください。

●今後は人相や手相の相談も積極的に採用の予定。もちろん、それ以外のお手紙もお待ちしています。

マイペースで。異性の誘惑に注意。目上の意見は参考に。勉強は地道に。金銭は使わないのが安全。気管支、セキには注意。3、緑、香水、木曜が吉。

1月
生まれ

後半が吉。旧友と出会うかも。空でのスポーツが良い。風通しよく清潔に。入金ありそうで楽しみ。カゼにやや注意。5、黒、ヨットパーカー、水曜が吉。

2月
生まれ

好調運。ただし他人との強調が不可欠。勉強すればするほど身につく。野球、サッカーがオススメ。異性には告白のチャンス。1、灰色、辞典、火曜が吉。

3月
生まれ

堅実運。着実に努力する時期。家庭が恋しくなりそう。ロードワークが吉。古い道具の再利用を。旧知の異性にときめくかも。9、白、帽子、日曜が吉。

4月
生まれ

オーバーラン気味。何事も逃げるか勝ちの精神で。ライバル意識で学力を伸ばそう。金銭は小吉、足腰の関節注意。1、エンジ色、オルゴール、水曜が吉。

5月
生まれ

見通しは暗いがあせらず、粘り強く。約束は守ろう。夜型の生活になりそう。ストレス注意。恋心にひとり悩む。10、オレンジ色、アクセサリ、土曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢
4月25日[月] 05月8日[日]

7月
生まれ

前の週と同じ方向で。本業に精を出そう。週末安泰。自宅でゆっくり勉強を。家族の対話を大切に。金銭運は平凡。歯に注意。3、緑、整髪剤、木曜が吉。

8月
生まれ

子ども心を失わず、好奇心を大切に。スピード注意。陸上で基礎体力を。料理や日曜大工が吉。学校、塾で異性に接近。4、オレンジ色、竹細工、月曜が吉。

9月
生まれ

前半不調、後半好調。目上からベッタリ離れずに。バスケットやレーが良い。金銭運は下り坂。足腰は疲れ、頭も重い。2、エンジ色、ボール、火曜が吉。

10月
生まれ

理想より現実を。足元を見つめて。勉強は短時間集中型で。柔道などの武道を。階段注意。異性面は忙しくて気が乗らない。10、黄色、ダルマ、金曜が吉。

11月
生まれ

先手必勝。今週はタイミングがズレやすい。早めに行動しよう。散財気味。デートの待ち合わせの場所をまちがえないように。9、白、自動車、月曜が吉。

12月
生まれ

相手に合わせて臨機応変に。口はつつむ。勉強は整理が大事。テニス、水泳が吉。歯とノドに注意。友人の紹介で異性に出会う。5、茶色、財布、土曜が吉。

癌 ぼくのおじいさんはガンで死んだんですけど、そういう病気は遺伝性があるという話を聞きました。すると、ぼくもガンにかりやすい体質なのでしょうか？
またインスタントラーメンに発ガン性物質が含まれているのは本当なんでしょうか？ 教えてください。

広島県 帝王

胃 胃ガンは体質に関係あるというから、遺伝に関係あるかもしれないね。そのほかのガンについては、私にはちょっとわからないな。まあ、そんなに体が心配なら、年に1度くらいは定期検査を受けてみたらどうだ？ 若いころはべつ

良くも悪くも体質は変化しない！ それより発想を変えろ!!

として、ガンというのは1年ぐらいいでは末期症状まで成長しないというから、定期検査で発見されれば助かるらしいよ。あと、インスタントラーメンだけど、発がん性物質は含まれている話も聞けどさ、そんなことをいっていたら、いまの世のなか何も食べることができないんだぞ!

転 ここの1年ほど生活のリズムがぶつうの人たちと逆になってしまい、昼に寝て夜に起きるという生活をしています。直そうと思っているのですが、なかなか実行できません。何かよい直し方があれば、ぜひ教えてください。

群馬県 ロッテルダム 19歳

化 いいじゃないか! いま夜の間の仕事は給料がいいんだから、ガシガシ働いて金を溜めてみたらいかが!? べつに夜起きていたって、朝日や夕日ぐらいいは見えるわけだし、暑い日中に起きている必要はまったくないよ。むしろ夜起きていられることをプラスに転化する発想が、キミには必要なんじゃないか。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



獣神サンダーライガーの
TROUBLE
トラブルスプレックス
SUPLEX

161

新作ソフト2・3割引(一部商品除く)予約受付中

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

DIAL FUN CLUB

☎0990-318-496
☎0990-308-275

(つながらないときは03-5729-3496におかけ下さい。)

仲間募集 情報交換 売りたい・買いたし クイズ etc.

利用 上記の番号を ガイドに 希望する3ケタ番号を 伝言を聞く▶7回
方法 番号を ダイヤル したがつて操作 ダイヤル 伝言を残す▶3回

ア行 (番組ガイド 041#)		314# ジョジョの奇妙な冒険	585# ダブル役満III	421# フェータ(エンブレムオブジャステス)	001# 友達募集
301# アントラナナース	321# 新桃太郎伝説	441# 超兄貴	381# ぶよぶよ	381# ファイナルファイト(1、2)	002# 2人組伝言板
302# アルヴァーリク冒険記	322# 新・女神転生II	343# ツインビーレインボーベルアドベン	493# ファイナルファイト(1、2)	598# ファイヤーエムブレム ★	ここでは5分の伝言が可能! 声の文通BOXとして使ってね。
303# アマランスIII	323# 実況パワフルプロ野球'94	344# テトリス武闘外伝	591# フェイタルファンタジーUSA ミステリアスクエスト	422# ヘアナックスIII	003# 売りたい!
384# アローン・イン・ザ・ターク	324# シャイニング・フォースII 盗人の烙印	345# 天外魔境II マンジMARU	423# ほつぷるメール	424# ホップ・ステップ・雀符	004# 買いたし!
385# あゆみちゃん物語	325# 実践! パチスロ必勝法	409# テトリスフラッシュ	411# テーモンシティ	マ行 (番組ガイド 047#)	005# ボクのイチオシゲーム
629# 悪魔城ドラキュラX~血の輪廻	369# 重装机兵ワルケン	410# 提督の決断II	570# 天外魔境	364# MOTHER2 キーグの逆襲	君がはまりまくっているゲームを紹介して下さい。 「こんな所がおもしろいよ」などネットワークを広げてね。
303# いただきストリート2	399# Jリーグ エキサイトステージ'94	411# テーモンシティ	331# ドラゴンナイト(1、II)	365# マッスルボマー	006# わたしの愛するゲームキャラクター
506# イース(1~IV)	400# シャングリラ2	570# 天外魔境	346# ドラゴンボールZ 超武闘伝2	494# MADARA(1、2)	このゲームのキャラクター大好きって言う お好みキャラクターに関して語り合てね。
305# ウィザードリー外伝III 闇の聖典	453# ジョイメカファイト	331# ドラゴンナイト(1、II)	347# ドラゴンクエストI・II	565# マリオとワリオ	007# お助けマン頼む!
386# V・V	468# 神聖紀オデッセリア	346# ドラゴンボールZ 超武闘伝2	348# ドラゴンクエストIV	607# MOTHER(1、2) ★	「先へ進めない」とか、「このアイテムはどこにあるの」 など困ったとき、お助けマンを呼んじゃおう。
387# ウルフエンシュタイン3D	515# Jリーグサッカー プライムゴール	347# ドラゴンクエストI・II	412# トップマネジメントII	367# ミッキーマウスV 魔法のステッキ	008# 秘蔵、裏業を紹介するぜい
509# ウィザードリー(1~V) ★	318# スーパーファイヤーボールスリング	348# ドラゴンクエストIV	413# 闘神都市	366# 女神転生外伝II ラストバイブル	君だけが知っている秘蔵、裏業を紹介してくれ。 お助けマンとして助けてあげるのもいいよね。
567# ウイニング・ポスト	326# スーパーマリオランド3 ワリオランド	412# トップマネジメントII	533# 同級生	382# メタルマックス	009# パソコン仲間集まれ!
306# SDガンダムGX	329# スーパーテリス2+BomBliss限定版	413# 闘神都市	573# ドラゴンクエスト(1~V) ★	426# 女神天国(バラダイス)	パソコン仲間同士、情報交換してね。
308# エアコンバット	330# スーパーファイヤーボールスリング ファイナルバトル	533# 同級生	574# ドラゴンボールZ(全シリーズ)	427# メルヘンアドベンチャー コットン100%	051# メガドライブ大好き
389# A・V	332# スーパーメトロイド	573# ドラゴンクエスト(1~V) ★	587# トルネコの冒険~不思議のダンジョン~	610# 女神転生(真)	文字通り、メガドライブ大好きという君のためのBOXです。
304# オウガバトル	334# スーパーストリートファイターII	574# ドラゴンボールZ(全シリーズ)	ナ行 (番組ガイド 045#)	368# モンスターメーカー 闇の竜騎士	052# 絶対PCエンジン
309# ONI IV~鬼神の血族	401# スラムダンク	587# トルネコの冒険~不思議のダンジョン~	350# ナイトクラブ	428# 桃太郎伝説外伝	PCエンジン「このソフトがおもしろいよ」とか「ここ が難しくてわからないよ」などなど、自由に使ってね。
521# 第切草	402# スーパーザンク ハコテ城からの招待状	ナ行 (番組ガイド 045#)	456# 日本プロ麻雀連盟推薦プロ麻雀 極	ヤ行 (番組ガイド 048#)	053# ゲームセンター嵐
カ行 (番組ガイド 042#)	403# スターブレレイカー	350# ナイトクラブ	351# 熱血! すとーりとバスケット	370# 幽遊白書 暗黒武術会綱	何といってもゲームセンターの迫力が最高という君、 とことん語り合てね。
310# 風の伝説ザナドゥ	404# スーパーメトロイド	456# 日本プロ麻雀連盟推薦プロ麻雀 極	352# ネメシス'90	554# 幽遊白書	010# 開局リクエスト
311# かみいたちの夜	405# スーパーリアル麻雀プロIV	351# 熱血! すとーりとバスケット	414# 熱闘狼伝説2	429# 妖獣戦記-A.D.2048-	希望するコンピューターゲームのBOXをリクエストしてね。
312# 餓狼伝説スペシャル	487# スーパーバスカー	352# ネメシス'90	353# 信長の野望・霸王伝	495# ヨッシーの12-ハンドハンティング	099# 新規開局速報
313# 海外ワイドコレクション 盗人カベンジャー	488# スーパーマリオコレクション	414# 熱闘狼伝説2	ハ行 (番組ガイド 046#)	ラ行 (番組ガイド 049#)	新しく開局したBOXをいち早く紹介。
349# 餓狼伝説(宿命の戦い) ★	489# スーパーエアダイバー	353# 信長の野望・霸王伝	338# 半熟英雄 ああ、世界は半熟な	372# ラグクエスト	100# 待ち合わせBOX
390# がんばれゴエモン2 奇天楽将軍マッギネス	490# スーパーファミリールーテニス	ハ行 (番組ガイド 046#)	354# パワーファイター	374# 雷電II	「フリーボックスの○○番でこのゲームについて語ろう」とか 「○○さん、○○番で待っているから遊びにきてね」などなど。
391# ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦	491# スーパーマリオランド2	338# 半熟英雄 ああ、世界は半熟な	355# HAMLET	430# ランスIV	054# フリーBOX
392# 河原崎家の一族	492# スーパーマリオワールド	354# パワーファイター	356# 覇王伝 パワーアップキット	341# 龍虎の拳 ★	プレイベートBOXとして自由に使ってね。
315# ギャルスパニック2	549# ストリートファイター ★	355# HAMLET	415# POWER DOLLS	375# リーサルエンフォーサーズ	3000# DIALカルトクイズ
393# 禁断の血族	564# スーパーボンバーマン	356# 覇王伝 パワーアップキット	416# バスタード~暗黒の破壊神~	376# リッジレーサー	★印のついているゲームはそれぞれの番号の頭に③をつけて ダイヤルすれば、クイズが楽しめるぜ! 全問正解者には 3000点分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。 なお伝言にもどるには④をダイヤルしてね。
394# キャンキャンパニークエクストラ	335# ゼルダの伝説~夢を見る島	415# POWER DOLLS	358# 必勝スリープファンファイター	377# LUNATIC DAMN	
395# クイズスコロジエ2	373# 聖剣伝説(1、2)	416# バスタード~暗黒の破壊神~	359# 緋王伝2	227# 12クマンワールド4	
418# クレシントンちゃん(全シリーズ)	431# 零戦記	358# 必勝スリープファンファイター	360# ヒューマンベースボール	378# 12クマンX	
604# 競馬エイトSpecial~マル松馬券購入術	555# ゼルダの伝説	359# 緋王伝2	417# 美少女CG大百科Vol.2	626# 12クマン6~史上最大の戦い~	
577# ゴーストスイーパー女神 終章はナイスバディ	336# ソウル&ソード	360# ヒューマンベースボール	425# 美少女戦士セーラームーン	630# 12マンシンク サ・ガ ★	
サ行 (番組ガイド 043#)	406# それいけ! ココロジエ2	417# 美少女CG大百科Vol.2	333# ファイナルファンタジー(1~V) ★	ワ行 (番組ガイド 050#)	
316# サムライスピリッツ	407# ソニック+ザ・ヘッジホッグ3	425# 美少女戦士セーラームーン	357# ファンタシースター	379# ワールドクラスクビ2~国内激闘編'93	
317# サンサーナラガII	タ行 (番組ガイド 044#)	333# ファイナルファンタジー(1~V) ★	361# ファイナルファンタジーVI	380# ワイルドトラックス	
319# サイバースレッド	327# ダービースタリオン全国版	357# ファンタシースター	362# ファイヤーエムブレム 紋章の謎	388# WORDS WORTH	
320# サンダードラゴン2	337# ダービースタリオンII	361# ファイナルファンタジーVI	363# フォーメーションサッカー オシリリーグ	432# ワリオの森	
396# サイバースレッド	339# 大航海時代II	362# ファイヤーエムブレム 紋章の謎	419# フォーメーションサッカー オシリリーグ	485# ワールドヒーローズ	
397# サ・グレイバトル外伝 暴走ワッショイ	342# 誕生~デビュー	363# フォーメーションサッカー オシリリーグ	420# FREEWARE COLLECTION VOL.7		
398# サンサーナラガII	408# タクティクス・オウガ	419# フォーメーションサッカー オシリリーグ			
616# 三国志(1~III)	438# 第3次スーパーロボット大戦	420# FREEWARE COLLECTION VOL.7			

アニメ・コミック DIAL FUN CLUB

上記の電話番号でアニメ・コミックの伝言が楽しめるぞ! ア行~
ワ行までの番組ガイドの中から好きなナンバーを選んでね。

031# ア行番組ガイド 033# サ行番組ガイド 035# ナ行番組ガイド 037# マ行番組ガイド 039# ラ行番組ガイド
032# カ行番組ガイド 034# タ行番組ガイド 036# ハ行番組ガイド 038# ヤ行番組ガイド 040# ワ行番組ガイド

011# 友達募集	015# イチバンおもしろい番組はナニ?	019# 同人誌仲間集まれ!	020# 開局リクエスト
012# 2人組伝言板	016# お気に入りキャラクター紹介	061# マンガ大好き!	900# 新規開局速報
013# 売りたい	017# ものまねグランプリ	062# 特撮でつっぱしれ!	200# 待ち合わせBOX
014# 買いたし	018# アニメのど自慢	063# ガレージキットのコーナー	201# ~250# フリーBOX

肖像権・著作権に関わる物の売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎには注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。
このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。御利用にならない地域もありますのでご了承ください。(発信地/東京 6秒10円)

一般回線会員募集中!!

低料金でかけ放題/資料希望の方は、
住所・氏名・年齢・資料希望と明記の上、
下記E-NETまでハガキで。

E-NET

東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
03-5458-9441

各種ゲームソフト・本体 高価買取中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

COMPUTER
ANIMATION
GAME

コンピュータ・アニメ・ゲーム科

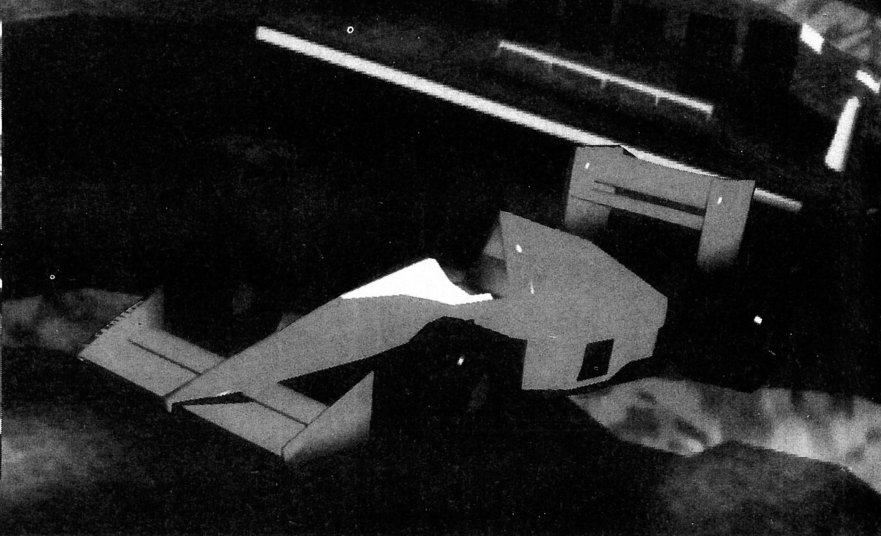
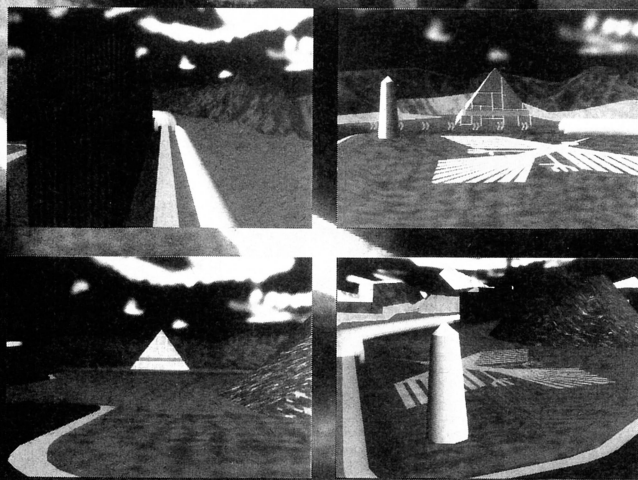
CAG

マルチメディア、バーチャルリアリティ、インタラクティブ、
……目まぐるしく変転するコンピュータ業界のニーズに応え進化を遂げるカリキュラム。

これが、業界デビューの最短コースだ！

"Multimedia", "Virtual reality", "Interactive",
.... Our curriculum for satisfying a needs
in the computer industry, which is changing at a giddy speed.
This is the shortest way to make your debut in the computer business.

業界へのスーパーハイウェイ!



- コンピュータ・アニメ・ゲーム科 (3Dアニメーション、ゲームデザイン) 2年
- アニメ制作科 (シナリオ、絵コンテ演出、制作) 1年
- アニメ・AVオペレーター科 (アニメ撮影、VTR編集、SE・ME) 2年
- 声優タレント科 (アテレコ、DJ、アナウンス、舞台・映像演技) 1年
- 仕上げアート科 (トレース、彩色、グラフィックデザイン) 1年
- ジュニア・ノベルズ科 (小説作法、作家デビューコピーライト、出版技術) 1年

- S F X 特撮科 (スペシャルメイク、スペシャルエフェクト、ミニチュア操演、マットペインティング) 2年
- 背景美術科 (アニメ背景、背景設定、エアブラシ、美監技能) 1年
- オリジナル・アニメ・クリエイター科 (アニメ作家デビュー、ビデオ制作、アニメプロダクション経営、プロデューサー技能) 2年
- アニメーター科 (動画、原画、作監技能、キャラクターデザイン) 2年
- コミック・劇画プロ養成科 (コミック作家デビュー、キャラクターデザイン、作家アシスタント、原案・原作者) 1年
- ビジュアル・イラスト科 (スーパーリアリズム、カーメカマシーン、テクニカル、ファッション、メルベン、タブロー) 2年
- テレビ放送芸術科 (TVディレクター、プロデューサー、美術監督、テレビ美術デザイナー) 2年

アニメ&コミック、CGゲーム、映像、声優教育

就職・デビュー100%をめざす

平成7年4月生受付中



代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会 財団法人 日本視聴覚教育協会 社団法人 日本漫画家協会

- 東京(本部)校 ■東京ひがし校 ■大阪校 ■名古屋校 ■福岡校 ■仙台校
- 札幌校 ■原宿声優スタジオ ■八王子特撮ステージ

全校・全寮制(希望者)	著作料(出演料)配当	特待生・学習援助金	無料自由選択講座
本学院専用寮へ希望者全員が格安で入居できます。 ●年間入居費用32万円 ●東京校・大阪校・名古屋校・福岡校・札幌校・仙台校・ひがし校(東京・錦糸町)	●在学中に生徒さんが制作した「アニメ」「コミック」「コンピュータゲーム」「オーディオカセット」の各作品は市販されます。 ●市販によって得られる売上はすべて制作に携わった全生徒に分配支払いされます。	●入学後、希望者(審査有)に年間12万円の学習援助金が支給されます。 ●卒業後、優秀者には制作援助金として月5万円が1年間給与されます。	課外学習で好きな科目をいくつでも無料で受けられます。 ●実践英会話講座 ●コンピュータ・グラフィックス基礎講座 ●一般学習講座(英語・数学・国語・理科・社会)

※共同寮・アパート紹介、新聞奨学生・入学ローン有。希望者に資料送呈

7 案内書 又 は 体験	6 希望 生 年 齢	5 希望 生 年 齢	4 希望 生 年 齢	2 住所 3 TEL	1 氏 名 フリガナ
案内書セット無料送呈 (セット内容) 各案内、説明ビデオ、要項、願書、コミックガイド、案内テープ ※ハガキに左の項目を明記して下記へ送って下さった方に、案内セット無料送呈。					

無料一日体験入学日程・お気軽にどうぞ					
東京校	大阪校	仙台校	ひがし校	八王子校	札幌校
(平成6年) 6月5日 7月24日	(平成6年) 6月19日	(平成6年) 7月3日	(平成6年) 7月17日	(平成6年) 7月17日	(平成6年) 7月10日
名古屋校	福岡校	■東京校本部受付			
(平成6年) 6月12日 7月30日	(平成6年) 6月26日	本部 〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-FC4 サマーハウス ヤクコ ☎(03)3378-8999 学ぼう 本部 JR代々木駅歩2分、JR新宿駅南口歩5分			

※体験入学ご希望の方はTELかハガキで右記へ 説明書送呈

ソフマップ 得情報局

発行 株式会社 ソフマップ

ファミコン 売るなら 買うなら
ファミコン 株 会社

ゲームは売るのも買うのも
ソフマップだね!!

高価買取のソフマップです
いつもお世話になってます
おかげさまで商品がどんどん売れてます
だから商品ジャンジャン買取ります

本家超高額買取 PC-ENGINE

元祖超高額買取 MEGA-CD

PC-ENGINE, MEGA-CD
高額買取旗揚げ宣言

この日
買取価格に
何かが
起こる!!

4/15 15
5/15 15
PC-ENGINEの日

4/17 17 27
5/17 17 27
メガドライブの日

PC イースIV
雀偵物語3
MD 魔王連獅子
MD 竜虎の拳
MCD 真女神転生

超高額買取実施中!!

ソフマップ高価買取四段活用

- 1つ1つのソフトが高額買取
- ポイント制のスタンプカード
- 各種買取イベント
- 学生3% UP! (東京地区まで対象いたします)

上手に活用すればあなたのソフトが宝の山となる!!

高価買取宣言!

「真女神転生II」
3神合体価格!

「項劉記」
背水の陣価格!

「スーパーロボット大戦EX」
ファンネル価格!

「スーパーリアル麻雀PIV」
ダブル役満価格!

「ファイナルファンタジーVI」
魔導価格!

発売日に近ければより高額買取になります!

特集! 春だ! 新しい旅立ちに花を添えるゲーム大紹介!!

お子様御用達

学生さん御用達

社会人御用達

《星のカービースリールズ》…子供達の人気者!!

《サンリオソフトシリーズ》…お子様の情操教育に最適!!

《ファイナルファンタジーシリーズ》…時間に余裕のある学生時代は名作RPG

《女神転生シリーズ》…合体のプロフェッショナルを目指そう!

《光栄歴史物シリーズ》…日本史、中国史、世界史は君が作る。

《エアーマネジメントシリーズ》…営業マンの育成ソフトここに有り!

『太閤立志伝』…自分の社会人生活のシミュレーションを!

《麻雀関連ソフト》…接待麻雀の練習に!

《競馬関連ソフト》…家が競馬場! ゲームで勝っても実戦は???

次・号・予・告

特集 徹底討論!!

3DO レーザーアクティブ

乞、御期待

直接ご来店の方はこちらをご覧ください

TOKYO Akihabara 03-3253-0827

TOKYO Shinjuku 03-3343-7381

お申込み方法

- 1 商品と身分証明書 (免許証・保険証・学生証etc)、印鑑 (個人印) を一緒にお持ち下さい。
- 2 その場にて査定後、即現金をお支払いします。
- 3 直接店頭にてこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。
※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

ファミコン 売るなら 買うなら
ファミコン 株 会社

直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい

フリーダイヤル 0120-009-596

日本ファミコンクラブ・〒116東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター 日本流通 見久物流センター内

OSAKA Namba

OSAKA Nipponbashi 06-634-3709

高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ 高価買取ソフマップ

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限4/28~5/8。本店ソフト買取センター、ソフト買取センターPart2、新宿ソフト買取センター、大阪ソフト買取センターで有効。

鮮明な画像は
サンタのS端子ユニット

S-01 (MD1用)	3,500円
S-02 (MD2用)	3,500円
ケーブル (1.5m)	800円
オーディオコード (1.5m)	400円
ヘッドフォンコード (1.0m)	400円

※S端子の取扱い店募集中

SEGA 専門店
全商品税込!!

郵便振替番号東京5-708150 (有) サンタ

商品名・あなたの電話番号を必ず記入して下さい。

サンタ

- 1.今月はアウトランナーズとソニック3だ!!!
- 2.S端子付きテレビには、サンタのS端子ユニット。究極のおすすめ品だ!!
- 3.超特価コーナーに注目!

☎ 03-3258-9051 [代表]

〒101東京都千代田区鍛冶町2-3-1 神田高野ビル

※商品はすべて新品です。

※新作ソフトは発売日にお届けします。

●不良品についてはメーカーのサービスセンターに直接お問い合わせ下さい。

MD 新作コーナー

ベアナックルIII	5,500円	ドラゴンボールZ	6,200円
バーチャレーシング	7,000円	キャプテンラング	4/22 4,800円
アウトランナーズ 5/13	5,500円	スパーク	4/29 5,500円
餓狼伝説II	6/24 7,000円	NBA ジャム	4/29 6,200円
ファンタシースター復刻版	3,500円	ロボコップ対ターミネーター 5/20	6,300円
タントアール	5,500円	F117 ステルス	5/27 7,000円
モンスターW IV	6,200円	ソニック3	5/未定

超特価コーナー

ブロックアウト	500円	ファンタジア	500円
メガトラックス	700円	サンダーフォースIV	1,000円
太平洋	300円	シャドーダンサー	700円
サンダーフォックス	500円	ギャラクシーフォースII	1,000円
ゴーストバスターズ	500円	スパイダーマン	700円
モンスターワールドIII	500円	忍者武蔵伝説	1,000円
ファステスト1	500円	ドナルドダック	1,000円
グラナダ	700円	スプラッターハウスII	1,800円
モンスターレア	300円	スプラッターハウスIII	1,800円
ジュエルマスター	500円	三国志列伝	700円
ポピュラス	700円		

ああ播磨磨	2,800円	火激	2,500円	シャニング&ザクネス	2,000円
アウトラン	3,800円	餓狼伝説	3,800円	シャニングフォース	2,800円
アウトラン2019	5,800円	ガンスターヒーローズ	2,800円	シャニングフォースII	4,000円
音速と白蛇	6,800円	キングゲームショー	2,000円	ジャンクション	2,800円
アークスオデッセイ	3,000円	究極タイガー	2,000円	ジャングルストライク	4,000円
アドバンス大戦略	3,000円	キングオブモンスターズ	4,600円	雀皇登龍門	4,600円
アドミラルポット	2,000円	キングコロシアス	2,000円	上海III	4,000円
ワードナーの森	2,000円	キングサーモン	2,000円	JUJU伝説	3,000円
アローフラッシュ	2,000円	空牙	3,800円	ジュラシックパーク	4,600円
アンデッドライン	4,800円	クラックダウン	2,000円	ジョーダンVSバード	2,800円
アイズIII	4,800円	クライグ	2,000円	ジョーモンタナF	2,000円
ヴァリスIII	2,800円	グランドスラム	4,500円	ジョーモンタナII	2,000円
ウィザードイモータル	3,000円	クルールボール	2,800円	ジョーグ	2,800円
ウィザード357	5,800円	ケルソポット	5,600円	修羅の門	2,800円
ウィブラッシュ	1,500円	ワールドバスター	4,800円	スーパーH-Q	3,800円
ヴェルデックス	2,000円	グレイランサー	5,200円	スーパー忍II	3,000円
ヴェルフォード	2,000円	ゲイングラッド	2,000円	スーパーモナコGP	2,000円
宇宙戦艦ゴモラ	3,800円	コラムス	2,000円	スーパーモナコGP2	2,800円
エロ・サ・アロハット	5,500円	コラムスIII	4,800円	スノーブラザーズ	2,800円
エリランストーム	2,000円	ゴルドンアックスII	2,800円	スペースハリヤII	3,000円
エア列車で行く	1,000円	ゴルドンアックスIII	2,800円	スライムワールド	3,800円
エグザイル	2,000円	サイドポケット	5,500円	ステイルタロス	4,600円
エコーザードフィン	2,800円	サイオブレッド	2,800円	ストームロード	2,000円
エンターチャンプス	5,800円	サンダーフォースIII	3,000円	ストリートスマート	3,000円
エリミネータウン	2,000円	サンダープロレスリング	2,000円	ストIIダッシュ	5,800円
SDヴァリス	2,800円	三国志II	1,000円	スーパーエアウル	3,000円
F1 サカスMD	2,800円	新〜夜叉月舞曲	2,800円	スーパーハイドライ	2,000円
NBAバスケット	3,800円	紫禁城	2,000円	スタークルーザー	2,800円
NBAプレイオフ	3,800円	G-LOC	2,800円	スピードボール2	4,000円
UHFタックショッパー	3,800円	シーザーの野望II	4,800円	フアンズインベダー	1,500円
エレメンタルマスター	3,000円	ジャンクション	3,000円	ゼロウイング	2,000円
オーサムボッサム	3,000円	ジェムスボンII	1,000円	ゼンソード	2,000円
オース	1,500円	リリグロストライク	3,000円	戦場の狼II	2,000円
カメレオンキッド	2,000円	リリグロブ完全版	6,200円	ゾウゾウゾウ	3,000円
ガイアレス	2,800円	ジョーオパレイト	2,000円	ソニックI	2,000円

ワンダーメガ2

(WMコレクション・ワンダーダッグ付) 45,000円

メガドライブ2

(モンスターWM付) 10,000円

メガCD2

(プリンスオブペルシャ付) 22,000円

メガジェット

11,000円

ソニックII	2,800円	フェリオス	1,500円
ソニックピンボール	4,600円	ぶぶぶよ	3,300円
ソーサリングダム	3,800円	フリントストーン	2,800円
大航海時代	6,000円	ブルーアーナック	2,800円
太閤立志伝	7,000円	ヘビユニット	2,000円
ダイナブラザーズ2	5,800円	ペーパーボーイ	3,800円
ダブルドラゴンII	2,000円	ペアナックル	2,800円
ダイナミッシュ	2,000円	ペアナックルII	2,800円
大魔界村	3,000円	ヘルファイヤー	2,000円
ターボアウトラン	3,600円	ペルビーチの波瀾	4,800円
タスクフォースEX	3,000円	ヘルズアウトヴァイ	2,000円
タズマニア	2,800円	北斗の拳	2,000円
ダライアスII	2,800円	ボナンザブラザーズ	1,500円
ダライアス4081	2,000円	ホリフィールドマキシング	2,000円
ダークナ	2,000円	ボールドジャック	3,000円
チェルノブ	3,800円	マスターオブモンスター	2,000円
チキチキボーイズ	2,000円	マスターズゴルフ	2,800円
ソニックワールド	4,800円	まじかるタルとく	2,600円
TMNT I	3,800円	まじかるハット	1,000円
ディックトレシー	700円	マジンサーガ	2,800円
デンジャラスシード	2,800円	マスターオブウェポン	2,800円
テックワールドカップ	2,800円	マーベルランド	2,800円
テビッド&バケットボール	2,000円	魔物ハンター妖子	1,800円
デビスクップ	5,500円	港のトイジー	2,000円
トッププロゴルフ	2,000円	ミッキーマウス	3,000円
トッププロゴルフII	3,000円	ミッキー&ドナルド	3,000円
ワニニワールド	2,000円	ミッドナイトレジスタンス	2,800円
ドラゴンリベンジ	5,500円	ミュージタントリグ	2,000円
ドリムチームUSA	3,800円	武者アレス	4,500円
ドッジ弾	2,600円	夢対戦士ヴァリス	2,000円
中島悟のF1ヒーロー	2,000円	ムーンウォーカー	2,000円
中島F1グランプリ	2,000円	メガロニア	2,800円
中島スーパーレース	4,800円	メタルファンク	4,600円
熱血ドッジサッカー	2,800円	幽遊白書外伝	3,800円
信長の野望	2,800円	0-000000戦線	9,000円
バチンコクニヤ	4,800円	乱世の覇者	5,900円
バッドオーメン	2,800円	ランドストーカー	2,800円
バッドマンリターンズ	2,800円	雷電伝説	3,000円
バトルロード	2,800円	リザードフォースMD	7,000円
バトルゴルフ	1,500円	龍虎の拳	5,500円
バトルレイバー	4,800円	ルナーク	3,000円
バハムット	2,000円	レスリングボール	4,300円
バーニングマン	2,000円	レンタヒーロー	2,000円
ビーストウォリアーズ	3,800円	ロイヤルブラッド	6,800円
ひょっこりうたかた	1,000円	ロケットパニック	3,800円
ファンタシースターIV	5,800円	ロードラッシュ	3,000円
フィクサー	2,000円	ロードラッシュII	3,800円
プロフットボール	2,000円	ロードブラスターズ	2,800円
プロホッケー	2,000円	ローリングサンダーII	2,000円
ふしぎの海のナディア	4,800円		
ファイヤムスタング	3,000円		

6B バッド	2,000円	6B バッド達人	2,700円
クラスタースティックES	2,000円	ファイターズスティックMD	3,200円
ビデオ入力コードI	800円	アスキーバッドMD6	2,400円
ACアダプター	1,200円	アーケードPスティック6B	4,800円
ステレオDINコード	1,600円	フレッシュクリーナ	2,500円
セガマウス	3,500円	コードレスバッドセット	3,500円
RFII	1,600円	コードレスバッド	2,500円
メガコマンダー	2,200円	ワンダーメガ用コントロールパッド	2,400円
セガタップ	2,500円	ワンダーメガ用デコーダー	7,800円
		カラオケ	9,000円

メガCD 新作コーナー

サンダーホーク	4,900円	F1サーカスCD	6,200円
真・女神転生	5,500円	ダンジョンマスターII	6,200円
マイクログロム	5,800円	信長頼王伝	9,600円
ゲームのかんずめ1	2,800円	はっぴるるメイル	5,500円
ゲームのかんずめ2	2,800円	うる星やつら	4/15 5,500円
A X 101	5,500円	フォーミュラワン	4/22 5,500円
ウイングコマンダー	5,500円	アイオザビホルダー	4/22 5,500円
スターウォーズ	5/27 6,200円	ドラゴンズレア	5月 4,600円

アイルロード	5,500円	ソルフィース	2,000円
アフターバーナー III	4,800円	データミックカントリークラブ	3,800円
アルスラン戦記	3,800円	タイムギル (CD付)	3,800円
Aランクサンダー	4,800円	天舞大ガCD	1,000円
アークス I,II,III	3,800円	デトネーター・オーガン	2,000円
アーネストエバンス	2,000円	デス・プリンガー	4,800円
アネット再び	3,800円	デバスター	3,000円
いしひさいちの犬世界	5,500円	天下布武	2,000円
ウルフチャイルド	1,000円	電忍アレス	2,800円
江川のプロ野球CD	3,000円	ナイトラップ	2,800円
きんぐらふ	3,800円	忍術オリアス(CD付)	3,000円
クイズスクランブル	1,500円	ノスタルジア	2,000円
クラッシュディスク(4ソフト入)	2,200円	バックアップRAM	4,600円
究極秘史(ジグザグ)	3,800円	バリウム	3,000円
コスミック・ファンタジー	2,000円	ブラックホールアサルト	2,000円
サード・ワールド・ウォー	2,800円	フェイスア	2,000円
サイボーグ009	3,800円	プレイ	3,000円
3X3アイズ	3,800円	プリンスオブペルシャ	1,000円
サンダー・ストームFX	2,000円	プロ野球CD	2,800円
シムアース	2,000円	ファイナルファイ	2,000円
シュバルツシル	3,800円	ヒーロー	2,000円
シルキーリッ	3,800円	ゆみみつき	2,800円
シルフィード	5,800円	夢見館の物語	5,500円
ジャガーXJ	3,000円	ライムオザドラゴン	2,000円
雀皇ワールドカップ	5,800円	らんま1/2	3,800円
CD三国志3	4,800円	LUNAR	2,800円
スイッチ	2,800円	ロードブラスターFX	5,500円
戦国伝承	4,800円	ワンダラック	1,000円
ソニックCD	2,800円	笑うせえさん	2,000円

ゲーム・ギア

GG プラス

11,500円

500円コーナー

キーコネクション

サ・プロ野球

1,800円コーナー

ドラゴンクリスタル

新ギア

2,000円コーナー

アウトラン

アリエル

ウティエッポ

エナメルレジェン

がんばれコビー

キックウォード

自己中心派

オリンピックゴルフ

ジョーモンタナF

ファンタジーゾーン

ペンゴ

アレスII

ウルティメイトサッカー

エコーザードフィン

GPライダー 4/22

ジュラシックパーク

オートチューナー 9,500円

バッテリーパック 4,800円

ビークウイダー 1,800円

2,300円コーナー

ウインブルドン

ウニちゃんのゲーム天国II

紫禁城

シャダクルセイダー

チャックロック

ドナルドダック

パット&パター

ハレーウォーズ

バンパイア

ぶぶぶよ

ペアナックル

ボンプブレイカー

現球

1-5-5-5-5

GG 忍II

2,600円コーナー

アラジン

アレスII

ウルティメイトサッカー

エコーザードフィン

GPライダー 4/22

ジュラシックパーク

カーアダプター 2,500円

AV ケーブル 800円

対戦ケーブル 1,000円

3,300円コーナー

ソニック&テイル

ソニック・ザ・バグジホッグ

ソニックII

タントアール 4/22

ベアナックルII

まじかるタルとく

マクナルド

ミッキークリスタル

モナコ GP II

好牌2

GG リング

対戦型大戦略

3,300円コーナー

ジャンクション外伝II

ソニックドリフト

なぞなぞ2

知らなきゃ、ソンする! 急げアイデアに...

アイデア得ソフトギャラリー VOL.2

全国通信販売
ハード・ソフトともオール新品!!

新作ソフトは3ヶ月前から予約受付!!
発売日にはお手元に届きます。

予約受付中

5月発売新作ソフト情報

発売日	商品名	標準価格	販売価格
5/1	SF リングエクサイトステージ'94	¥9,800	¥7,200
5/13	SF 伊達公子のバチカルテニス	¥9,000	¥6,700
	MD アウトランナーズ	¥7,800	¥5,800
	MD ウインブルドン	¥6,800	¥4,800
5/20	GG 魔法物語II〜アール16歳〜	¥5,500	¥4,300
	SF くらのおでん	¥6,900	¥5,300
5/27	SF クレイファ이터	¥9,800	¥7,200
	SF サラブレッドフリーダーII	¥12,800	¥9,800
	SF スーパーバトルクン2	¥9,800	¥7,200
	SF 土屋圭一郎の主敵バトル'94	¥9,800	¥7,200
	SF 馬場観金術	¥9,500	¥7,200
	GB 太陽の天使 マーロー	¥9,788	¥7,200
	GB 超魔伝説ダイナミックヒーロー	¥9,800	¥4,800
	SC とくめきメモリアル	¥9,800	¥6,700
	MD クレイスト・ウィッチェイ	¥7,800	¥5,800
	GG ワールドダービー	¥4,980	¥3,900
5/中旬	FG パチスロパチンコ'93	¥7,900	¥5,800
5/下旬	SF SD黒魔の拳 国産ファイター伝	¥9,800	¥7,200
	SF クレオンちゃん2 大魔王の逆襲	¥6,800	¥4,800
	SF テンゴ	¥9,800	¥6,700
	SF パチスロSPECIAL2	¥9,980	¥7,200
	SF ファイターズヒストリー	¥9,800	¥7,200
	GB 本命ボーイ	未定	
	MD ロックンロールスターミネーター	¥9,800	¥6,700
5/未定	SF 関本敏子とマッシュリトルゴルフ	¥9,700	¥7,200
	SF サウンドファンタジー	未定	
	SF スーパー特撮2	¥9,800	¥7,200
	SF MOTHER2 キングの逆襲	未定	
	SF THE LAST DANCE	¥9,800	¥7,200
	SF テリストラフ	¥9,800	¥3,000
	ACD ワールドヒーローズ2	¥6,900	¥5,300
	MD 仮面ライダーZ	¥7,800	¥5,800
	MD ニック・ザ・ハック'93	¥5,800	¥4,500
	MD ドラゴンズ・レア	¥6,800	¥4,800
	MC ロードス・最期〜英雄戦争〜	未定	

6月発売新作ソフト情報

発売日	商品名	標準価格	販売価格
6/10	SF 幽・遊・白書2 格闘の嵐〜	¥9,800	¥7,200
	SC コスミックファンタジー4	¥7,600	¥5,800
	MD F1F4インターナショナルサッカー	¥9,800	¥7,200
6/17	SF ウルティマ外伝〜聖騎士の帰還〜	¥9,800	¥7,200
	SF F1F4インターナショナルサッカー	未定	
	SF ワールドカップストライカー	¥9,980	¥7,200
	SC ザ・プロ野球SUPER'94	¥7,200	¥5,300
	GB ワールドカップストライカー	¥4,500	¥3,500
	MD 新創世紀ラグナセンティ	未定	
6/24	MD SPARK	未定	
	SF ジグソーパズル	¥9,500	¥7,200
	SF スーパーバトルファイター	¥9,800	¥7,200
	SF スーパーバトルチャンピオンシップ	¥9,800	¥7,200
	SF パチスロ物語 ニューパルズスペシャル	¥9,800	¥7,200
	FC 高橋名人の隠れ宝4	¥5,800	¥4,500
	MD 無敵無敵伝説2	¥4,680	¥3,500
	MD 無敵伝説2	¥9,800	¥7,200
	MD ロードモナー	¥8,800	¥6,700
6/25	SF プランティッシュ	¥10,800	¥8,200
6/下旬	SF サバットウォルパースボール2	未定	
	SF G2ゼノサイド	¥9,800	¥7,200
	SF ぼつぼつメール	¥8,800	¥6,700
	GB 幽・遊・白書 魔界の扉	¥3,884	¥3,000
6/中旬	GB パチスロキッズ2	¥4,500	¥3,500
6/下旬	SF 押忍! 空手道	¥9,800	¥7,200
	SF サストリート/バスケボールジャスト	¥9,800	¥7,200
	SF スレイヤーズ	¥9,800	¥7,200
	SF 全日本プロレス ファイトボーン	¥9,800	¥7,200
	SF ワールドヒーローズ2	¥9,980	¥7,200
	MD サストリート/バスケボールジャスト	¥9,800	¥7,200
6/未定	SF 奇天楽 月夜姫	未定	
	SF 甲子園3	未定	
	SF ゲームフィックス海賊大冒険	未定	
	SF スーパーバッシュサッカー'94	¥9,800	¥7,200
	SF スーパーバディ	¥9,800	¥6,700
	SF スーパー4WD THE BAJA	¥9,800	¥6,700
	SF 天竺鼠のポリスアクション	¥9,800	¥7,200
	SF ジュラシックパーク	¥9,800	¥7,200
	SF 超魔伝説人達人間ALHAZA	未定	
	SF バックパル〜はちやめちや大冒険〜	¥9,200	¥6,700
	SF ハットトリックヒーローII	未定	
	GB サ・心理ゲーム	¥4,500	¥3,500
	SC アルシャーク	¥9,800	¥6,700
	SC KO世紀ベスト選手対決完全版	¥9,800	¥6,700
	SC ドラゴンハープ	未定	
	SC バスティーア2	未定	
	SC プランティッシュ	未定	
	SC 女神天国	未定	
	ACD MAD STALKER	未定	
	MD パノラマコッソリン	未定	

MD モータルコンバット
MC モータルコンバット
GG リングエクサイトステージ'94
GG とれてたまるか? / ?

7月発売新作ソフト情報

発売日	商品名	標準価格	販売価格
7/1	SF スールのゆめぼうけん	¥9,800	¥6,700
	GB スール	¥3,900	¥3,000
	MD スールのゆめぼうけん	¥9,800	¥6,700
	GG スール	未定	
7/8	SF ドラッキーのAリーグサッカー	¥9,800	¥7,200
	SF 美女と野獣	¥8,500	¥6,200
	SF スラッシュスティック	¥9,600	¥7,200
7/15	SF キーパー	¥7,200	¥5,300
	SF 歌舞伎町リネー麻雀東風戦	¥9,800	¥6,700
7/22	SF 超次元	¥8,800	¥6,700
7/下旬	SF スーパーダラッセン	¥9,800	¥7,200
	SF ふりふりガールズ	¥9,800	¥6,700
	GB ロードランナーズ	¥9,800	¥6,700
7/中旬	GB 全日本プロレスジェット	¥4,680	¥3,500
7/下旬	SF クレイジーチェイス	未定	
	SF リードワールトSCF2	¥9,900	¥7,200
	SF スーパーウルトラマックス	未定	
7/未定	SF サンダーサンダーコンバット	¥9,800	¥7,200
	SF サンダーサンダーII	¥9,800	¥7,200
	SF スーパーF-1サカス3	未定	
	SF スーパーヒーロー	¥9,800	¥7,200
	SF スーパーハスラー	¥9,200	¥6,700
	SF ジグソーパズル	未定	
	SF ジェネレーション7世界大冒険	未定	
	SF ジャンクブック	¥9,800	¥7,200
	SF タウン・ザ・ワールド	¥9,800	¥7,200
	SF 刀太	¥9,800	¥7,200
	SF 中絶監修F-1HERO'94	¥9,500	¥7,200
	SF 魔物ハンターボルトンボルトン	¥9,800	¥6,700
	SF パルツェQUE	¥9,800	¥7,200
	SF 美女と野獣セーラムンS	¥6,800	¥4,800
	SF ファイナルファンタジーリマスター	未定	
	SF フェダ	未定	
	SF マッドチャンピオン2008	¥9,500	¥7,200
	SF マッドチャンピオン2	未定	
	SF やまねこババジの冒険	¥9,800	¥7,200
	SF Wizard〜魔眼の王〜	¥9,800	¥7,200
	GB ふぶふ	¥3,884	¥3,000
	SC 栄冠は君に	未定	
	SC ロードス最期2	未定	
	SC 3x3EYES〜三只眼覚醒〜	未定	
	MD NBAプロバスケットボールVSジャズ	¥9,800	¥7,200
	MC パワーモンスター	¥9,800	¥6,700

近日発売予定

NG 得点王2	未定
NG トップハンター	未定
NG ワールドヒーローズ2 JET	未定

再販ソフトの予約も受付中!

*メーカーの都合により、発売日・価格が変更になる場合があります。
*人気ソフトの予約受付は先着順とさせていただきます。
*お早目にお電話下さい。

アイデアの通販システム

- 電話で申し込みして下さい。
- 翌日にはあなたのお手もとに、ご希望の商品が届きます。(一部の地域は翌々日)
- 商品と引換えに代金をお支払い下さい。(ヤマトコレクトサービスにてお届けします。)

お申込み 予約は ☎(06)536-0076

■受付時間/朝10:00~夜8:00
上記時間外は、留守番電話にて24時間受付致します。

●FAXも24時間受付致します。(06)536-1719

(スーパーファミコン)

商品名	標準価格	販売価格
いただきストリート2	¥9,800	¥7,200
熊伝説	¥9,980	¥7,200
リトルグーサーサッカー	¥9,500	¥7,200
新桃太郎プロ野球'94	¥9,000	¥6,700
真・女神転生II	¥9,980	¥7,200
新桃太郎伝説	¥9,800	¥7,200
スーパーブラックパン	¥9,800	¥7,200
スーパーファミスタ3	¥9,800	¥6,700
スーパーファミリースター	¥7,900	¥5,800
スーパーボンバーマン	¥8,200	¥6,700
スーパーボンバーマン2	¥7,800	¥5,800
スーパー桃太郎電鉄II	¥8,800	¥7,200
スーパーロボット大戦EX	¥9,800	¥7,200
大航海時代II	¥11,800	¥8,700
第3次スーパーロボット大戦	¥9,800	¥7,200
ダービースタリオン2	¥12,800	¥9,800
提督の決断	¥14,800	¥10,900
テクモス・スーパーボウル	¥9,800	¥7,200
テリス武闘外伝	¥8,000	¥6,700
テリス武闘外伝ダック	¥8,000	¥6,700
美女と野獣セーラムンR	¥9,900	¥7,200
ファイアーエムブレム	¥9,515	¥7,200
ファイナルファンタジーVI	¥11,400	¥9,900
ファーストクイン	¥9,800	¥7,200
魔神伝	¥9,800	¥7,200
マックスボマー	¥9,980	¥7,200
メルバントベンチャー コットン100%	¥9,300	¥6,700
幽・遊・白書	¥9,600	¥7,200
リザードンフォース	¥9,800	¥7,200
ロックンロールレーシング	¥7,900	¥6,700

(ゲームボーイ)

商品名	標準価格	販売価格
ウィザードリィ外伝III	¥5,000	¥3,900
ON II	¥4,835	¥3,900
美女と野獣セーラムンR	¥3,688	¥2,800
女神転生 外伝II	¥5,300	¥4,100

(PCエンジン)

商品名	標準価格	販売価格
アイドリングマスター	¥9,800	¥6,700
スーパーワールドファンタジー	¥9,800	¥6,700
究極魔界アイドルグラフィック	¥9,800	¥6,700
究極魔界アイドルグラフィック	¥9,800	¥6,700
ストリートファイターII	¥9,800	¥6,700
PC/パチスロアイドルグラフィック	¥9,800	¥6,700
ボクシングクエストII	¥9,800	¥6,700
レディン	¥9,800	¥7,200

(PCエンジンスーパーCDROM)

商品名	標準価格	販売価格
イースII	¥7,800	¥6,700
イースIV	¥7,800	¥6,700
A列車で行こうIII	¥9,800	¥7,200
エミルドラゴン	¥7,800	¥6,700
格闘神主伝説アルカノス	¥7,800	¥6,700
風の伝説ザナドゥ	¥7,800	¥6,700
無敵伝説2	¥6,900	¥5,300
機動警察パトレイバー	¥7,200	¥5,800
OCII	¥7,800	¥6,700
CD麻雀 美女中心派	¥9,800	¥7,200
スター・リンドグッドセ	¥8,200	¥6,200
セクシージャパン	¥9,800	¥7,200
セクシージャパン2	¥9,800	¥7,200
卒業〜グランドエーション	¥7,800	¥6,700
ソル・モナージュ	¥7,700	¥6,700
超時空要塞マクロス 永遠のラブリ	¥7,400	¥6,700
ドラゴンナイトII	¥7,400	¥6,700
初恋物語	¥7,800	¥6,700

秘密の花園

商品名	標準価格	販売価格
フラッシュハイダース	¥7,800	¥5,800
ふぶふぶCD	¥5,800	¥4,400
プリシス ミニルパ	¥7,800	¥5,800
プレイCD〜サーク外伝〜	¥6,800	¥5,800
モンスターメーカー	¥7,800	¥5,800
龍虎の拳	¥6,900	¥4,800
ルイン	¥8,800	¥6,700

(メガドライブ)

商品名	標準価格	販売価格
シャイニングフォースII	¥8,800	¥6,700
リリングプロストライカー 完全版	¥8,800	¥6,700
ソニック・スピリット	¥6,800	¥5,800
タートル	¥7,800	¥6,700
バーチャレーシング	¥9,800	¥7,200
ドラゴンボールZ	¥8,800	¥6,700
ふぶふ	¥4,800	¥2,800
ペナックルIII	¥7,800	¥6,700
幽・遊・白書 外伝	¥8,800	¥4,800

(メガCD)

商品名	標準価格	販売価格
F-1939〜プリンシパル〜	¥7,800	¥5,800
聖魔伝説 3x3EYES	¥9,800	¥6,700
ぼつぼつメール	¥7,800	¥6,700
マイクログラム	¥8,800	¥6,700

(ゲームギア)

商品名	標準価格	販売価格
シャイニングフォース外伝II	¥5,500	¥4,300
ソニックドリフト	¥3,800	¥2,900
ふぶふ	¥3,500	¥2,700
魔法物語II 〜3つの物語〜	¥5,500	¥4,300
女神転生外伝	¥5,500	¥4,300
モータルコンバット	¥4,800	¥3,700

(ネオジオ)

商品名	標準価格	販売価格
無敵伝説2	¥28,000	¥18,900
無敵伝説3 ベンチャー	¥28,000	¥18,900
クライスス探検NEO&GEO	¥21,800	¥19,900
サムライスピリッツ	¥28,000	¥18,900
得点王	¥28,000	¥20,700
ビューポイント	¥25,000	¥22,500
フライングウィッチ	¥25,000	¥22,500
ファイナルストライダー	¥28,000	¥20,900
ベースボールスターズII	¥28,000	¥21,400
ミラクルパチンコ	¥28,000	¥18,900
龍虎の拳	¥28,000	¥10,700
龍虎の拳II	¥28,000	¥19,900
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥12,900
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥25,200
ラストリゾート	¥22,800	¥19,900

(バーツ)

商品名	標準価格	販売価格
SF コントローラー	¥1,500	¥1,400
SF スーパーマルチチップ	¥2,980	¥2,400
SF ステレオVケーブル	¥1,500	¥1,400
SF 必殺メダルコントローラー	¥3,500	¥3,400
PC アークードカードDUO	¥12,800	¥9,900
PC アークードカードPRO	¥17,800	¥14,900
PC アベニューパッド	¥3,980	¥2,900
PC エンジンマウス	¥4,980	¥3,900
PC の声のバグ	¥3,880	¥3,400
PC マルチチップ	¥2,480	¥2,400
PC メモリーベース128	¥5,980	¥5,800
PC RFユニット	¥4,980	¥4,900
MD ファイティングパッド6B	¥2,500	¥2,400
MD RFユニット(メガ2専用)	¥2,000	¥1,900
GG TVチューナー	¥12,800	¥9,600
GG コントローラー	¥5,800	¥5,700
NG メモリーカード	¥2,800	¥2,700
NG RFコンバーター	¥1,500	¥1,400
NG RGBケーブル	¥1,560	¥1,500
NG ファイティングスティックNEO	¥6,800	¥6,400

お願い

- 一部の地域を除き、送料は900円です。(手数料は含まれております。)
- 未成年の方は、保護者の同意が必要となります。
- 販売価格には、送料及び消費税が含まれております。
- 新作予約のキャンセルは、発売の2日前までにお願いいたします。(キャンセル料は、ありません。)
- 発送後のキャンセルについては、送料をご負担いただきます。
- 販売価格が変更になる場合がありますので、電話にてご確認ください。
- ゲーム本体の買い上げは、お一人様一台とさせていただきます。
- 中古ソフト・ハードの売買は行っておりません。
- 万一切断の場合はご了承下さい。
- 上記以外にも多数取りそろえていますので、お気軽にお電話下さい。
- 日曜日・祝日は営業しておりません。
- (ご注文は、留守番電話・FAXにて受け付けます。)

只今、特典もたくさん! 「アイデアクラブ」会員を募集中!

詳しくはお電話で!

アイデア通販部

〒550 大阪市西区北堀江2丁目13番19号

FAX (06)536-1719

SF スーパーファミコン	
4月発売のソフト	
22日	F-1 GRAND PRIX PART III <ビデオシステム> 9900円/バックアップカートリッジ
22日	メルヘンアドベンチャー コント100%<データム・ポリスター> 9300円/カートリッジ
22日	機動警察 パトレイバー<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
28日	笑っていいとも! タモリンビック<アテナ> 9500円/カートリッジ
28日	ダイナマイト・ザ・ラベス<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
28日	スーパーバーンバー 2<ハドソン> 8500円/カートリッジ
28日	らんま1/2 超技乱舞<小学館プロダクション> 9900円/カートリッジ
28日	平成犬物語 パウ ポップスマッシュ<タカラ> 7800円/カートリッジ
28日	フォーチュンクエストダイスをころがせ<ビデオ> 9800円/カートリッジ
29日	スーパーパチスロマシヤン<日本物産> 9500円/バックアップカートリッジ
29日	ナイスDEショット<アスク出版社> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	新・熱血硬派くにおたちの挑戦<テクノシステム> 9800円/カートリッジ
29日	ダークキングダム<日本テレネット> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	NBA JAM<アクレイルジャパン> 9800円/カートリッジ
5月発売のソフト	
1日	Jリーグエキサイトステージ94<エポック7社> 9800円/バックアップカートリッジ
13日	伊達公子のバレーボール<ニッポン> 9000円/カートリッジ
27日	スーパーバトルタクト<バグ・イン>ビデオ 9800円/カートリッジ
27日	馬場拳銃<ケイエスエ> 9500円/バックアップカートリッジ
27日	土屋圭吾のバレーボール94<ビー・エス> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	くにおのおでん<テクノシステム> 6900円/カートリッジ
27日	カラブレッドグリー<II><タクト> 12800円/バックアップカートリッジ
27日	SDガンダムGX<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	ファイターズヒストリー<データエース> 9800円/カートリッジ
27日	クレムしんちゃん2 大魔王の逆襲<バンダイ> 6800円/カートリッジ
27日	ワールドトラックス<任天堂> 9800円/カートリッジ
27日	バグファ (ASPECIAL2)<ビデオ> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	岡本綾子とマッパレイト7<ワタナベ> 9700円/バックアップカートリッジ
6月発売のソフト	
10日	幽☆遊☆白書2〜格闘の章〜<ナムコ> 9600円/カートリッジ
10日	ぼくはメイル<日本ファルコム> 8800円/バックアップカートリッジ
10日	スーパー4WD、ザ・バハ<日本物産> 8800円/カートリッジ
17日	■奇々怪界-月夜姫子<ナツメ> 9500円/カートリッジ
17日	SD飛龍の拳<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
17日	スーパー将棋2<アイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	FFIX<エプソン><ビデオ><タクト> 9800円/カートリッジ
17日	ワールドカップスライカー<コナツツジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ウルティマ6-黒騎士の冒険<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	やまねこバジルの大冒険<バグ・イン>ビデオ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	スーパーバレー2<日本物産> 8800円/カートリッジ
24日	■ジュラシック・パーク<ジレコ> 9800円/バックアップカートリッジ
24日	パチスロ機 ユニバーサルスベッシュ<ケイエスエ> 9800円/バックアップカートリッジ
24日	スーパードラッグファイター<バグ・イン>ビデオ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	ザグザグシャトル<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
24日	スーパーバード<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	プランディッシュ<光栄> 10800円/バックアップカートリッジ
25日	■ウルトラセーブ2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
25日	■G2ジェノサイド<ナムコ> 9800円/カートリッジ
25日	全日本プロレス ファイトだもん<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スレイヤーズ<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	天使の詩-白き翼の祈り<日本テレネット> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	テコンドー<ヒューマン> 8900円/カートリッジ
25日	MOTHER 2 ギョウの逆襲<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	超激闘人伝 ALHAZA<アルハザ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーヒーロー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	ナイツオブザラウンド<カプコン> 9800円/カートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ワールドヒーローズ2<ザウルス> 9980円/バックアップカートリッジ
1日	ズルのゆるめぼうけん<インファコム> 8800円/カートリッジ
1日	ふりふりガールズ<バグ> 8800円/カートリッジ
8日	■天幕-影のプリズン<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8日	美女と野獣<ハドソン> 8500円/カートリッジ
8日	スラッシュテック<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ
8日	ドラッグのAリ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8日	つり太郎<バグ・イン>ビデオ 9800円/バックアップカートリッジ
15日	救世戦隊リキリチン<エニックス> 8800円/バックアップカートリッジ
15日	キーパー<データム・ポリスター> 7200円/バックアップカートリッジ
22日	超能力人<ハドソン> 8800円/カートリッジ
22日	ロ・ドラッグ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	テトリスフラッシュ<ビー・エス> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	■神隠し<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	たかおのドラッグ<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	■スーパードラッグ<ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	■ジグソーパズル<任天堂> 8200円/バックアップカートリッジ
22日	■キッドウイングのクレイジーチェイス<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ

下旬	ソートワールドSF2にしろの巨人伝説<ティファント> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	かみいたちの夜<チュンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	Jリーグサッカー プライムゴール2<ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	サイバニティII 地球帝国の野望<トンキンハウス> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■パズロ研究<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■スーパーニッポン<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	甲子園3<魔法ソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	麻雀戦国物語<四次元> 9300円/バックアップカートリッジ
7月	レミクス2<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	バスケットボール<エニックス> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ザストリートバスケットボール ジョー&ジョー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ハットトリック<II><任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	グーフィー&ミックス 海賊島の大冒険<カプコン> 7800円/バックアップカートリッジ
7月	中嶋健吾 F-1 HERO94<バリエ> 9500円/バックアップカートリッジ
7月	サンダーガール<ビクターエンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	スーパーハラス<ポニーキャニオン> 9200円/バックアップカートリッジ
7月	メタモルキッド<ビー・エス> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ダッシュワールド<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ファンタジーランド オブジェクト<ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ザストリートバスケットボール ジョー&ジョー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	パルゼルQUE<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ジグソーパズル<ヴァージンゲーム> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	全日本プロレス 2000年<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	スーパーF1サーカス3<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	必勝スーパースタリオンII<バグ> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■スーパー高橋球-一球入魂<アイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	■スーパー花札<アイマックス> 8800円/バックアップカートリッジ
7月~8月	ジグザグワールド 世界七大陸大冒険<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
7月~8月	美少女セーラー Moon 2 <タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
7月~8月	pinball PINBALL <コナツツジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ
7月~8月	ライブ・ア・ライブ<スクウェア> 9800円/バックアップカートリッジ
8月以降発売のソフト	
8月上旬	スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
8月上旬	新日本プロレス バトルフィールド<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月上旬	DEAR BOYS<ユタカ> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	■ウルトラサッカー<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	■ジー・ビー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	熱血バレーボール<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	アルプスドール<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	アルパル<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	上海III<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	鬼神降臨 ONI<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	網球物語<ケイエスエ> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	スーパーバード2<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	ゴキウ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	スペースフロンティア<光栄> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	■スーパーパチンコ<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	■スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
8月	忍たま乱太郎<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
9月下旬	龍崎の青春<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月下旬	スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	■松本健児 ULTIMATE CHAMPION 闘争伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	蒼き伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	リレーンジョー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	アンジェリーク<光栄> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	■イルミネーション<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	■スーパー麻雀3<アイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
9月~10月	負けるな魔剣道2<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
10月	■ウルトラ麻雀<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
10月	■ウルトラ麻雀2<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
12月	■シゲタ&山崎 黄金の魔剣 2 戦国無双<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	将棋聖天 II <魔法ソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	ザ・ラストバトル<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	雲にのる<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	ゼロサムファンタジー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	ウルティマ7<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	エストボリス伝記II<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	モンスターカーキッズ 王様になりたてのソエル<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	白リレーンジョー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	銀狼伝説スペシャル<タカラ> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	スーパーバード2<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	羽生善治のおもしろ将棋<タクト> 12000円/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト	
■松村祥生<伝説の歴史を語りかえる!><タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■シャドウ<伝説の歴史を語りかえる!><タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■パチンコ必勝法<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■サウンドファンタジー<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ	
■クレイジータイター<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■Wizap!<暗黒の王><アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ	
■アリエール<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■アダダカバ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■龍崎の青春<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■ローマ興亡<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■エスパース 異次元からの来訪者<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	

ジャンルの王者たち<ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ	
タイムスリッパ<タクト> 8500円/バックアップカートリッジ	
森娘伝説<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ	
お茶の間伝説<アイ・エス> 9800円/バックアップカートリッジ	
銀狼伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
メーキング<ヴァージンゲーム> 9800円/バックアップカートリッジ	
ラストショット<タクト> 9500円/バックアップカートリッジ	
ランセバ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
マジバラ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
高校サッカー 全国制覇の夢<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ストリートダンク<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ	
永遠のフレイア<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ	
ドラゴン伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ヴェルムワールド<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ノスフェラトゥ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ワンダーバックス<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
マサカ伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ザ・心理ゲームII<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
プレヒストリック<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ	
ウィニングジョー<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ	
スーパーバード2<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ウィーアーバード<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ドラゴンクエストVI<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
元祖パチンコ王<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
元祖パチンコ王<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
パズルパチンコ王<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
お茶の間伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
マイクバックス 伝説の歴史を語りかえる!<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
グランドスリッパ 伝説の歴史を語りかえる!<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
デザイン<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
サムライスリッパ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
タクトスリッパ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
大冒険物語<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
花の慶次<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
マヨタクワ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
超魔法大魔王<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
少年忍者サスケ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
電撃魔術<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
スーパーカジノII<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ジョー<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
卒業<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
魔法ばいばい ばいばい<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
お茶の間伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
ウィーアーバード<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
マサカ伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
サンライズ上海<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
アルパル<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
キャプテンV<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
魔術<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
●美少女伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
●ロックマン<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
FC ファミコン	
4月発売のソフト	
22日	Jリーグスーパーバード<タクト> 2800円/バックアップカートリッジ
5月発売のソフト	
27日	●Jリーグスーパースター<タクト> 7980円/バックアップカートリッジ
中旬	パチスロアドベンチャー3<コナツツジャパン> 7900円/バックアップカートリッジ
6月発売のソフト	
24日	高橋名人の冒険島4<ハドソン> 5800円/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト	
■アルマジロII<アイ・エス> 5900円/バックアップカートリッジ	
■美少女伝説<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■少年忍者サスケ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■インディーズ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<タクト> 7800円/バックアップカートリッジ	
■スペースオラ<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
■オーバード<タクト> 9800円/バックアップカートリッジ	
PC PCエンジン	
4月発売のソフト	
22日	ぶぶぶぶCD<NECアベニュー> 5600円/スーパーCD-ROM専用
22日	銀狼伝説<タクト> 9800円/スーパーCD-ROM専用
28日	初巻物語<タクト> 9800円/スーパーCD-ROM専用

28日	風霧くナグザット>> 8600円/スーパーCD-ROM専用
5月発売のソフト	
20日	超美伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
27日	ときめきメモリアル<コナミ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
6月発売のソフト	
4日	ワールドヒーローズ2<ハドソン> 6900円/アーケードカード専用CD-ROM
10日	コミックファンタジー<第1回～第3回～伝説のリュウ<日経テレビ> 7600円/スーパーCD-ROM専用
17日	ザ・プロ野球SUPER94<インテック> 7200円/スーパーCD-ROM専用
17日	KO世紀ビースト<士官がアタック 完結編バク<インテック> 8800円/スーパーCD-ROM専用
24日	MAD STALKER FULL METAL FORCE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケードカード専用CD-ROM
上旬	誕生〜デュー<NECアベニュー> 7800円/アーケードカード対応CD-ROM
中旬	ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
中旬	聖姫伝承 雀卓の騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	プランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	パステル2<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月発売のソフト	
下旬	■ネオ・ネクタリス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	アルシーク<ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
7月	栄光は君に〜アートディンク> 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
7月〜8月	4XヴァンスタV.G.<デジタル・エンタ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月〜8月	3X3EYES<三日月製成>NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月以降発売のソフト	
8月	■闘龍伝説ベジャル<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD-ROM
'94年	愛・超兄貴<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	スーパーリアル麻雀II<P-IIIカクタム(仮)><ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼぶるメタル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
'94年	ルナティック・ドーン<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
発売日未定のソフト	
■ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
YAWARAII2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
インペリアルフォース<シュルド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用	
PCコロコン<シュルド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用	
魔法の少女キルリア<3人の女王戦艦〜<日経テレビ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ストライダー飛竜<NECアベニュー> 6000円/アーケードカード専用CD-ROM	
チキチキボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用	
美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
ゴーストスイーパー<美神<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
ドラゴンナイトII<NECアベニュー> 8800円/スーパーCD-ROM専用	
ストライダー飛竜II<日経テレビ> 8800円/スーパーCD-ROM専用	
ストライダーII<アイ・ジー・エス> 7900円(予備)/スーパーCD-ROM専用	
もくもくたまごナグザット>> 6400円/スーパーCD-ROM専用	
ファンタジー2<ネーリーナイト〜<アスミツ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
サレントビークス<角川メディアオフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
GODS<ビーストエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
50th<ディテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用	
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ダイノフォース<ユニバース・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード	
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
卒業写真(仮)<仮)><コナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スターダンクオデッセイII 魔龍戦争<レイフォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ハイパーウォーズII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
銀河の雄飛伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
組(あねさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
クイズアベニュー3<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
パステル2<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語I(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語II(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語III(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
レニブラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ミサイルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
コミックファンタジー<第1回～第3回～伝説のリュウ<日経テレビ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
X&HIII サークIII<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
アルナムの牙<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
電脳伝説(仮)<電脳ファンタジーコミュニケーション> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ドラゴンボールZ(仮)<バンダイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
天外魔境III<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD-ROM	
4月発売のソフト	
22日	キャプテン・ラング<データイースト> 6800円/カートリッジ

22日	傳伝〜アンバランスゾーン<コミュニケーション> 7800円/CD-ROM
22日	アイ オブ ザ ビロダー<ポニーキャニオン> 7800円/CD-ROM
23日	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円/CD-ROM
29日	NBA JAM<アクレムジャパン> 8800円/バックアップカートリッジ
5月発売のソフト	
13日	アウトランナーズ<セガ> 7800円/カートリッジ
13日	仮面ライダーZO<東映ビデオ> 7800円/CD-ROM
20日	ウィンブルドン<セガ> 6800円/カートリッジ
20日	ロボコップ対タミネーター<ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ
20日	ロードス島戦記〜英雄戦争〜<セガ> 7800円/CD-ROM
27日	F-117ステルスオペレーション<タイトースター><E&B> 9800円/カートリッジ
27日	グレイテストヘビーウェイツ<セガ> 7800円/カートリッジ
27日	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 5800円/バックアップカートリッジ
5月	モータルコンバット<アクレムジャパン> 8800円/カートリッジ
5月	モータルコンバット完全版<アクレムジャパン> 6800円(予備)/CD-ROM
6月発売のソフト	
3日	ドラゴンズ・レア<セガ> 6800円/CD-ROM
10日	FIFAインターナショナルサッカー<E&B> 9800円/カートリッジ
17日	PULSEMAN<セガ> 7800円/カートリッジ
17日	新創世紀 ラクナシティ<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
24日	闘龍伝説2<タカラ> 9800円/カートリッジ
24日	ロードモナー〜とことん戦闘伝説〜<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
24日	大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
24日	チェック・ロックII<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ
6月	■チャンピオンズ・ロードスサッカー<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
6月	WWF RAGE IN THE CAGE(仮)<アクレムジャパン> 価格未定/CD-ROM
7月発売のソフト	
1日	ズールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ
22日	ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	美少女戦士セーラームーン<マーバ> 8800円/カートリッジ
7月	パラマコットン<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
7月	ザストロバ&バットボール ジョット&ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ
7月	パワー・モンガー<E&B> 8900円/CD-ROM
7月	NBAプロバスケII<94フルVS><E&B> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	シャイニング・フォースCD<セガ> 8800円/バックアップCD-ROM
8月以降発売のソフト	
8月上旬	ラングリッサーII<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	スーパーストリートファイターII<カプコン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
Pop'n Land<シュルド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM	
プレゼンス ノスタルジアII<シュルド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM	
アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM	
シャドウ・オブ・ゼウスII 龍神の伝説<ヴァージンゲーム> 8800円/CD-ROM	
レベラ・アサルト<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
インディ・ジョンズアドベンチャーの謎<ビクターエンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM	
デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM	
夢見の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM	
サウザン・オブ・ザ・ミッド<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ	
エイリアン3<ビクターエンタ> 価格未定/カートリッジ	
スーパーランディッシュ(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM	
大団対戦<ビクターエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM	
ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM	
流転ゲーム TEKI-PAKI(テキパキ)<東宝プラン> 価格未定/カートリッジ	
イースIV・マスコブザサン(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ	
シンドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM	
マルドゥレ・ベースボール(仮)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM	
ダイナマイトヘッディー<セガ> 価格未定/カートリッジ	
GBゲームボーイ	
4月発売のソフト	
22日	GB原人ランド<ハドソン> 3800円(込)/カートリッジ
22日	美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 3800円(込)/カートリッジ
22日	バチ夫くんキャッスル<コナツツジャパン> 3980円(込)/カートリッジ
22日	天地を喰らう<カプコン> 4600円(込)/バックアップカートリッジ
22日	フィジック<コナツツジャパン> 4300円(込)/カートリッジ
28日	ナンタナといっしょ<バブル&バブル> 3900円(込)/カートリッジ
29日	それゆけ! スピーディー<ゴダレス><サンソフト> 3900円(込)/カートリッジ
5月発売のソフト	
27日	太陽の天使 マロー〜お花畑はバニク〜<テクノシステム> 3900円(込)/カートリッジ

6月発売のソフト	
3日	幽☆遊☆白☆魂 第3弾 魔界の扉(仮)<トミー> 3980円/カートリッジ
17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	■熱闘サムライスピリッツ<タカラ> 4800円(込)/カートリッジ
中旬	パチスロキッズ2(仮)<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
中旬	テトリス フラッシュ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
中旬	ドンキーコング<任天堂> 価格未定/カートリッジ
6月	ザ・心理ゲーム<ヴィジツ> 4500円/カートリッジ
6月〜7月	■本命ボーイ<日本物産> 6500円/バックアップカートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ズール<インフォコム> 3900円/カートリッジ
29日	競馬直伝 EX94<キングレコード> 6900円/バックアップカートリッジ
上旬	全日本プロレス ジェット<メサイヤ> 4800円(予備)(込)/カートリッジ
下旬	熱血ハチロー! だも! <にんげん(タカラ)> 3800円(予備)/カートリッジ
7月	■キレツ大百科 冒険大江戸ジャック<ビデオシステム> 3900円/カートリッジ
7月	ぶよぶよ(仮)<バンプレスト> 3980円(込)/カートリッジ
7月	スーパーストリートバスケットボール2<バップ> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	■熱闘闘龍伝説2<タカラ> 4800円(込)/カートリッジ
7月〜8月	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ> 3800円(込)/カートリッジ
7月〜8月	ウルトラマン超闘士激伝<エンジェル> 価格未定/カートリッジ
8月以降発売のソフト	
8月	GBパチスロ必勝法Jr.<クサミー> 4777円/バックアップカートリッジ
8月	ボンバーマンGB<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
8月	●パチスロ(仮)<アイマックス> 4500円/カートリッジ
'94年	詰番 シリーズI 藤沢秀行名作棋盤<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(込)/カートリッジ	
アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円(込)/カートリッジ	
インディ・ジョンズ<コナツツジャパン> 4300円(込)/カートリッジ	
ボコニヤン! 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ	
マサカリ伝説・PPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
メトロパニック(仮)<日本物産> 価格未定/カートリッジ	
鉄道王II<デベロップソフト> 3500円(込)/カートリッジ	
MAJESTIC MAGICIAN(仮)<NICS> 価格未定/カートリッジ	
テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ	
漫画大部のパワフル麻雀〜次の1手100勝〜<四次元> 価格未定/カートリッジ	
●パチスロ必勝法Jr.<GBマファクト> 4500円/バックアップカートリッジ	
GG ゲームギア	
4月発売のソフト	
22日	女神転生外伝 ラストバイブル<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
22日	タントアール<セガ> 3800円/カートリッジ
22日	GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ
29日	NBA JAM<アクレムジャパン> 4800円/カートリッジ
5月発売のソフト	
20日	魔導物語II〜アール16歳〜<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
27日	ワールドビー<CSK総合研究所> 4980円/バックアップカートリッジ
5月	エイリアン3<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
6月発売のソフト	
3日	とられてたまか!?<セガ> 3800円/カートリッジ
6月	●ロボコップ3<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
6月	●アダムスファミリア<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
6月	●マッシュTV<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ズール<インフォコム> 3800円/カートリッジ
7月	Jリーグ GGプロストライカー94<セガ> 4800円(予備)/バックアップカートリッジ
8月発売のソフト	
8月	●コカ・コーラキッド<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
発売日未定のソフト	
剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ	
●ガンスターヒーローズ<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ	

スーパーファミコン

ファミコン

PCエンジン

ソフト名	標準価格	販売価格
夢迷宮さぐるみ大冒険	9800円	5979円
ろくでなしブルース 対決! 東京四天王	9800円	6879円
ピンクパンサー	9500円	6379円
スーパーホッケー'94	8900円	5579円
スペースエース	9800円	6279円
スーパー囲碁 碁王	14800円	9379円
紫炎〜ザ・ブレードチェイサー〜	9600円	5879円
ファイナルファンタジーVI	11400円	8299円
ザ ブルークリスタルロード	9800円	5979円
南国少年パプワくん	8800円	6099円
シャドウラン	9800円	6679円
スーパーリアル麻雀PⅣ	9800円	5979円
スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜	4980円	3999円
スーパーロボット大戦EX	9800円	4979円
マッスルボマー	9980円	5979円
テレビアニメ スラムダンク	9800円	6779円
スーパーメトロイド	9800円	4979円
剣勇伝説YAIBA	9800円	6979円
項劉記	12800円	8679円
メルファンダストーリーズ	9800円	5579円
桃太郎伝説外伝	6800円	4179円
けろっぴとけろりぬのスプラッシュボム!	4980円	3100円
ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	7800円	6280円
ファイナルファンタジーⅠ・Ⅱ	6800円	2979円
ゼルダの伝説1	4900円	2279円
パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ	8800円	5790円
龍虎の拳	6900円	2979円
アトラス	9800円	5979円
モンスターメーカー闇の竜騎士	7800円	2979円
CALⅢ・完結編	7800円	2979円
エメラルドドラゴン	7800円	5179円
プリンセス・ミネルバ	7800円	4779円
餓狼伝説2	6900円	1979円
フレイCD・サーク外伝-	6800円	4979円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	5632円

メガドライブ

ゲームボーイ

ゲームギア

ソフト名	標準価格	販売価格
バトルファンタジー	8400円	5279円
うる星やつらディア マイ フレンズ	7800円	4980円
モンスターワールドⅣ	8800円	5779円
V.R.(バーチャレーシング)	9800円	5979円
タントア〜ル	7800円	4379円
ドラゴンボールZ 武勇烈伝	8800円	5979円
信長の野望・霸王伝	12800円	8979円
AX-101	7800円	4979円
詰将棋 問題提供『将棋世界』	4700円	3479円
もぐらでボン!	3900円	2679円
ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
剣勇伝説YAIBA	3980円[込]	3068円[込]
大工の源さん〜ロボット帝国の野望〜	3800円[込]	2965円[込]
Mr.GOの馬券的中術	5900円[込]	3995円[込]
Jリーグ ウイニングゴール	5980円	3979円
詰め将棋〜百番勝負〜	4700円	3479円
アラジン	3800円	2679円
スクラッチゴルフ	4800円	3279円
ソニックドリフト	4800円	3579円
幽☆遊☆白書 〜滅びし者の逆襲〜	3800円	2799円
エコー・ザ・ドルフィン	3800円	2679円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15428円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6467円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5128円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	47799円
メガドライブ2本体	12800円	8479円
メガ-CD2	29800円	19418円
ゲームギアプラスワン(ソニックドリフト)	15800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	23979円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	5980円
PCエンジン スーパーCD-ROM²	47800円	15980円
ネオジオ本体	48800円	30499円
3DO リアル本体	54800円	45800円
アーケードカードDUO	12800円	8979円

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

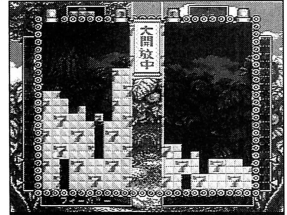
の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国200店)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は4月4日から4月10日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	Jリーグ スーパーサッカー	ハドソン	6829円	5703
2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	エニックス	2972円	3637
3	ファイナルファンタジーV	スクウェア	3073円	3589
4	ロマンシングサ・ガ2	スクウェア	6028円	3116
5	聖剣伝説2	スクウェア	2736円	2974
6	テレビアニメ スラムダンク	バンダイ	7003円	2657
7	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	5406円	2633
8	ドラゴンボールZ 超武闘伝	バンダイ	5199円	2621
9	ストリートファイターⅡ ターボ	カプコン	3908円	2515
10	Jリーグサッカー プライムゴール	ナムコ	5289円	2437

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『テトリス 武闘外伝』です。対戦プレーの楽しさをとことん追求した『テトリス』シリーズの最新作で、8人のキャラクターを操作し、必殺技を駆使して戦うアクションパズルゲームです。このソフトが当店では3999円とたいへんお買いもめやすくなっております。



●スーパーファミコン
(ピーピーエス)
'93年12月24日発売

テトリス 武闘外伝 ●3999円

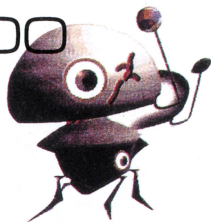
そのほかの 超 お買い得情報

- アンドレ・アガシテニス (スーパーファミコン).....4979円
- ウイニング・ポスト (スーパーファミコン).....4979円
- スーパー本命G1制覇 (スーパーファミコン).....2979円
- 美神伝説Zoku (スーパーファミコン).....1979円
- ファイナルファイト2 (スーパーファミコン).....1699円
- 爆笑! 吉本新喜劇 (PCエンジン).....1979円
- 真・女神転生 (PCエンジン).....1979円
- みつばち学園 (PCエンジン).....971円
- ボンバーマン'94 (PCエンジン).....2499円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月22日	○す〜ば〜ぶよぶよ 8200円 <バンプレスト>
4月22日	○決戦!ドカボン王国Ⅳ〜伝説の勇者たち〜 8900円 <アスミック>
4月28日	○スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜 4980円 <タイトー>
4月29日	○超ゴジラ 9800円 <東宝>
4月29日	○伊藤果六段の将棋道場 9600円 <アスク講談社>
4月29日	○早指し 二段森田将棋 14800円 <セタ>
4月中旬	○スーパー桃太郎電鉄Ⅱ 8800円 <ハドソン>
5月27日	○ファーストクインオルニック戦記 9800円 <カルチャーレイン>
5月下旬	○テレビアニメ スラムダンク 9800円 <バンダイ>
5月	○スーパー競馬 9700円 <アイマックス>
5月	○スーパー麻雀2 本格4人打ち! 8800円 <アイマックス>
6月3日	○将棋 風林火山 8800円 <ポニーキャニオン>
7月1日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
PCエンジン	
4月22日	○エメラルドラゴン 7800円 <NECホームエレクトロニクス>
ゲームボーイ	
5月20日	○将棋 3400円[込] <ポニーキャニオン>
7月1日	○4in1 FUN PAK 3800円[込] <イマジニア>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、4月11日に調査したものです。



次世代ゲーム機の高機能を活
かせば移植できそうな、パソ
コンのすんげえゲームを先取
りして紹介するコーナーだ。

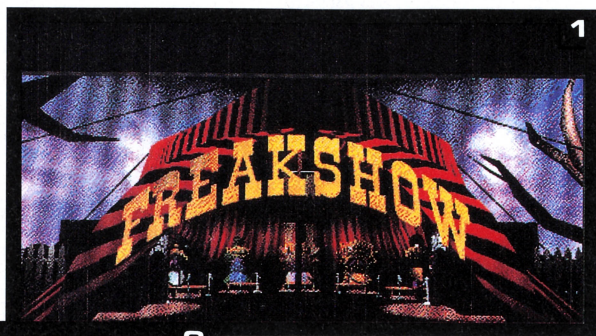
THE RESIDENTS FREAK SHOW

ザ・レジデント フリークショー

Macintosh

ボイジャー・ジャパン

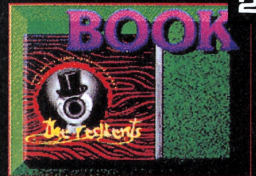
アドベンチャー



1



6



2



3



5



4



4

いうもの。画面のすこさなどの見
りやあわかる部分、および詳細に
ついては左方向などを見てガンガ
ンわかっちゃってください。

それよりもこのソフトの本当に
すごいところは、そういう表面的
な部分とはべつのところにある。
具体的にいうと、まずCG、ビデオ、
音楽、データベース、広告という
さまざまな表現を、チグハグに感
じさせずにまとめあげた全体の演
出がステキ。アンド、現在のマッ
キントッシュでは、CGアニメやビ
デオ映像などの動画データをツル
ツルかつバリバリに動かそうとす
ると、動画の表示部分が小さくな
ってしまうのだけれど、そんなこ
とをほとんど気にさせない、絶妙な
画面構成がシビレちゃう。

そのハイクオリティーかついい
ねいな作り込みは、「これこそが本
当の意味でのマルチメディアだ！」
と思わせるほどの勢いなのだ。次
世代ゲーム機では、こういうメデ
イアミックスなソフトがガンガン
発売されるだろうが、そのお手本
になりうる記念碑的の奇々怪々作。

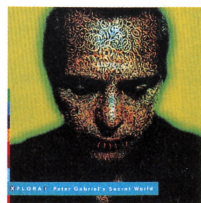
今回紹介するゲームは、ある
意味でみんなに衝撃を与えるも
のかもしれない。でも、そうい
ったかたよった一面だけでなく、
このソフトがさまざまなすばら
しい点を知ってもらおうと思い、
今回の紹介となったわけ。で、
『THE RESIDENTS
FREAK SHOW』です。

ゲーム内容は、『マンホール』
のようにマウスで気になるとこ
ろをコチコチすると、それに応
じて何かがグニュグニュすると

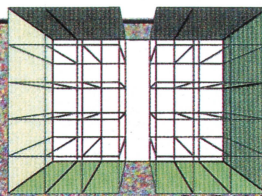
- 1 不気味すぎる見せ物小屋。こんなとこ平
気で入るヤツなんじゃないかな。フツ。
- 2 さまざまなメディアことこのデータ満載。
いったい何に使えというのだろうか?
- 3 レジデントのイカしたCDや、い
かしたグッズなども検索可能。
- 4 ビデオクリップ。このビデオはNY近代
美術館(モマってやつ)に収蔵されてる。
- 5 マウスをクリックすると、このようなか
たがたがミサリなパフォーマンスを見
せてくれます……。今回ここですべては
紹介しきれないけど、その動きなんかに
も注目です。これはもう完全にイッちゃ
ってます。みんなはマネしないようにね。

CD-ROMのこれからと
ROCKのかつちよいい未来とか

これはもう、言うまでもないことだけど、もともと
CDというメディアは音楽記録用に作られたもの。
とすると、ビデオを重要視するロックなどは、CD-
ROMとも相性はズバビタなはず。これからは音だ
けじゃなくて、映像やゲームなどを一体化したト
ータル作品が、音楽ソフトのスタンダードになるかも。



★Pガブリエルのすげえ
ビデオもCD-ROMに。

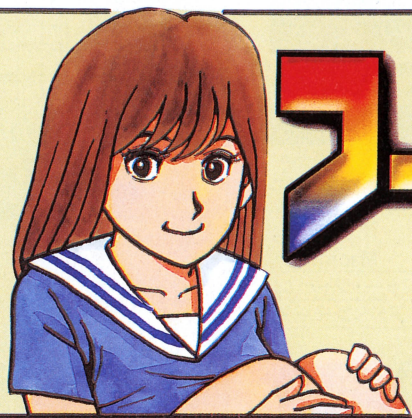


Vol.06

TechView 2000

世界のすんげえゲームばかり載ってる雑誌





フットン・ゲームズ

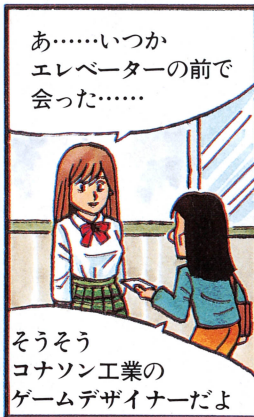
Foolish Gamers ⑧

アルゴサーティの
暴走の巻

荒井清和



ヤァ! 美穂ちゃん
久しぶりィ!
覚えてるかなァ
ボクのこと



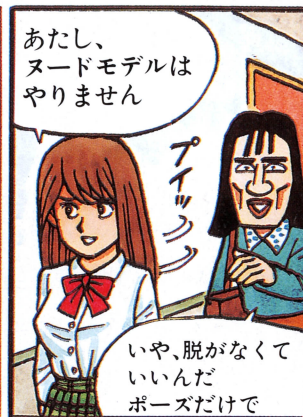
あ……いつか
エレベーターの前で
会った……

そうそう
コナソン工業の
ゲームデザイナーだよ



あの時もいったけどさ、
ぜひ麻雀ゲームの
モデルになって
ほしいんだよね

えーっ?

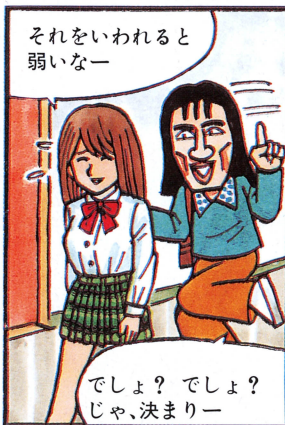


あたし、
ヌードモデルは
やりません

いや、脱がなくて
いいんだ
ポーズだけで

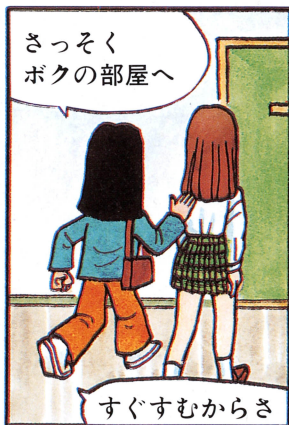


お礼に、キミのほしい
RPGとかを
たくさん買って
あげちゃうー



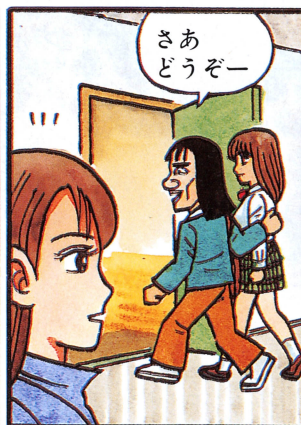
それをいわれると
弱いなー

でしょ? でしょ?
じゃ、決まりー

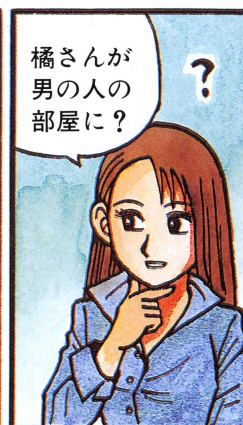


さっそく
ボクの部屋へ

すすむからさ



さあ
どうぞー



橘さんが
男の人の
部屋に?

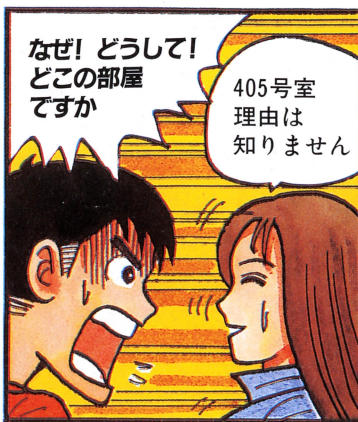


いわゆる恋人かしら
だとしたら
趣味悪いわね……



あ、丸地クン
いま、橘さんが
男の人の部屋に
入ってくの
見ちゃった

えーっ



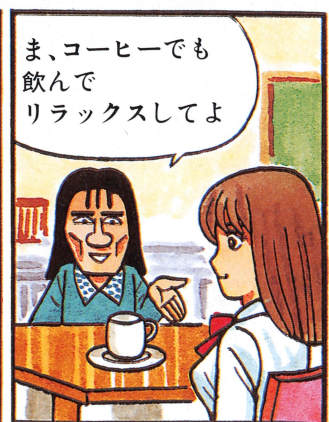
なぜ! どうして!
どこの部屋
ですか

405号室
理由は
知りません



405
ですね

わかり
ました!



ま、コーヒーでも
飲んで
リラックスしてよ



禁断の秘技

おフランスでも秘技が人気、と東京で働いているあちらの雑誌記者から聞いた。あちらのぼっちゃん嬢ちゃんが上、上、下、下、とかやっていると思うと奇妙というかヘンというか……。

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット

2500ガバス

●真・女神転生II

コマンドひとつでわか～るわかる

東京都 東山貴充 (会員番号904289)

アトラス

邪教の館で

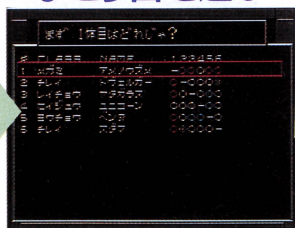


★やってきました邪教の館。ちなみにこれらの秘技は3身合体のときでも可。

ワクワドキドキの悪魔合体。実際に合体させるまえにどんな仲魔ができるかな、と試行錯誤するだけでも楽しいよね。そこで、その試行錯誤をもっとラクにカンタンにしてくれるふたつの秘技を紹介しよう。

まず、どこでもかまわない、手近な邪教の館を訪問し、悪魔が合体を選択、合体に使用する1体目の仲魔にカーソルを合わせろ。そうしたら、Lボタンを押

ひとり目を選び



★この仲魔じゃないと以下の秘技が使えないというわけではない。念のため。

しながらAボタンをブッシュ。すると、2体目を選択する画面に切り替わるのだが、いつもと違って「RESULT」のところに合体後に誕生する仲魔の種族が表示されるのだ。

また、Rボタンを押しながらAボタンを押すと、「RESULT」の欄に誕生する仲魔の名前が表示される。これでよりスピーディーに悪魔合体ができるというわけ。

Lボタンを
押しながら
Aボタンを押して
決定する

★このように、それぞれの仲魔の合体結果がいっぺんにわかるわけだ。比較検討が容易な感じだね。

Rボタンを
押しながら
Aボタンを押して
決定する

★誕生する仲魔の名前までならべて見られるので、いままでの半分くらいの労力で合体を検討可能だ。

種族がわかる

2体目はどれいじゃ?

CLASS	NAME	RESULT
レイ	ドウェルガー	○ シボレン
レイ	マダカラス	○ リュウジン
レイ	ユニコーン	○ マジン
レイ	ベネディクト	○ マジン
レイ	スラム	○ シボレン

悪魔名がわかる

2体目はどれいじゃ?

CLASS	NAME	RESULT
レイ	ドウェルガー	○ タウエルト
レイ	マダカラス	○ マダ
レイ	ユニコーン	○ ベンディ
レイ	ベネディクト	○ ベネディクト
レイ	スラム	○ タウエルト

おもちゃ券

2500円

ファミ通チケット

2000ガバス

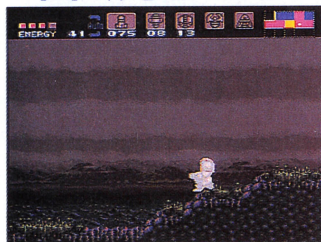
●スーパーメトロイド

水平大ジャンプで弾丸気分

神奈川県 白井 明 (会員番号904290)

任天堂

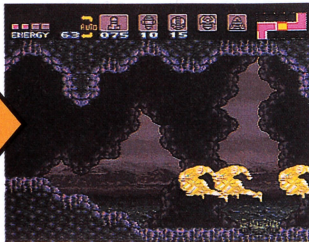
高速ダッシュで 白く光らせる



★とにかく走って走って走るのだ。いわゆる無敵状態にするわけだ。さあ走れ。

↑ボタンの下を2回押して
大ジャンプの体制に入り
進行方向斜め下と
Aボタンを
同時に押す

水平大ジャンプで びよよ～ん



★飛んでいます飛んでいます。これで広い空間でも移動がラクチンになります。

サムスに高速ダッシュをさせて、白く光っている状態にする。そして↑ボタンの下を押してから進行方向斜め下とAボタンを押すと……なんとサムスが真横にすっ飛んでいくのだ。ぶつかるまで止まらないぞ。なお、↑ボタンとAボタンだけでなく垂直方向に、RボタンとAボタンなら斜め上方向に大ジャンプするぞ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2500ガバス

●真・女神転生Ⅱ

そんなにマダムの館が好きなのか?

東京都 伊藤文哉 (会員番号904291)

花田のイベントをクリアー



■レベルを14にし、トラエストの魔法を使える悪魔を仲魔にしてから花田関係のイベントをクリアー。

マダムの館に戻って



■で、マダムの館に戻る。ここでけつこう重要なイベントがあることは、みんな知っているのとおり。

センターに行く



■センターに移動したら、さらにいくつかのイベントがあるが、そのあとで魔法を唱えるわけだ。

スラム街で花田のイベントを終え、1度マダムの館に戻る。すると、ザインがやってきてセンターに連れていかれるので、着いたらトラエストの魔法を唱えよう。本来なら、ここでセンターの入り口に移動するはずなのだが、なぜかまたもやマダムの館に移動してしまうのだ。ただ、トラエストを使える悪魔が仲魔になるのはレベル14になってからだ。ちと条件のうるさい秘技なのである。

またまたマダムの館だ



■マダムの館から直接センターに移動したため、マダムの館から外に出ていないと判断されるらしい。

トラエストを唱えると



■トラエストを使える悪魔のなかで、もっともレベルが低いヤツでさえレベルは14なのだ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2400ガバス

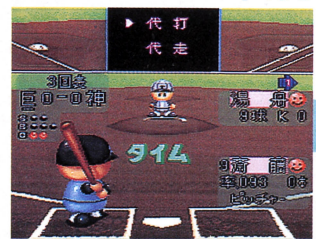
●実況パワフルプロ野球'94

インチキ指名打者現わる

神奈川県 上田智文 (会員番号904292)

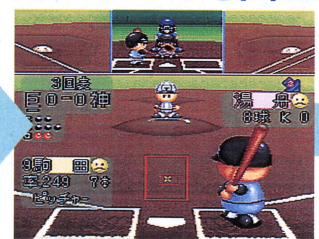
コナミ

投手のときに代打



■とりあえず、DH制無しでプレーしてピッチャーの打席がまわってきたらスタートボタンを押して代打を出しましょう。

何があんでも出塁



■代打に出た選手は、フォアボールでもポテンヒットでも、何でもいから塁に出なければならない。気合を入れろ。

こんどは代走



■めでたく代打の選手が塁に出ることができたなら、すかさずスタートボタンを押して今度は代走を選びましょう。

でもキャンセル



■出塁した選手にカーソルをあわせてAボタンを押して決定したあと、すぐさまYボタンを押してキャンセルする。

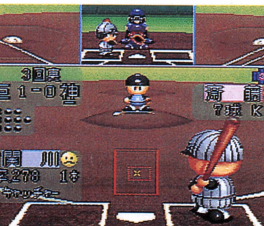
打撃力の弱いピッチャーの代わりにほかの選手が打席につくシステムがDH制。このゲームでは、ゲームを始めるまえにDH制の有無を選択できるよね。でも、DH制無しでプレーしてもピッチャーの代わりにほかの選手を打席に立たせておくことができるのだ。やりかたは右のとおりだけど、少し複雑なのでよく読んで試してね。

しかしオーダーにはまだ代打の選手が...



■オーダーを見るとピッチャーの打順には代打を出した選手の名前があるぞ。これでインチキDH制のできあがりだ。

え!? まだ投げられるの



■チェンジになると、代打を出したはずのピッチャーがなぜかマウンドに立っている。しかもオーダーを確認すると……。

チェンジになると



■代走をキャンセルしたので、塁にいるのは代打に出た選手のままだ。あとは普通にプレーしてチェンジになるのを待て。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1300ガバス

●ギャラクシーロボ

ゲームオーバーになっても経験値はそのまま

イマジニア

東京都 矢野俊介 (会員番号904293)

ゲームオーバーになると、その面の最初からやり直しになるよな。これがふつうなんだけど、ゲームオーバーの文字が表示されている画面で右のコマンドを入力して再開してみよう。その面の最初からだけど、経験値はゲームオーバーになる直前の状態で始まるのだ。これを使えばキャラを最強に育てることも可能だ。

ゲームオーバー表示画面で



★この技は、2面以降でゲームオーバーになったときじゃないとできないので注意。

ゲームオーバーと表示されている画面でコントローラー2の右とスタートボタンを押したままコントローラー1のAボタンを押す

そのままの経験値で
コンティニュー

★キャラクターの能力を見てみると、経験値やレベルはゲームオーバーまえの状態だ。

おもちゃ券
2000円ファミ通チケット
1300ガバス

●バンパイアキラー

コナミコマンドで難易度エキスパート

コナミ

広島県 帆場元基 (会員番号904230)

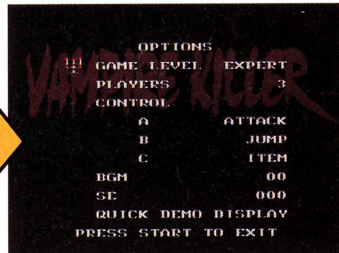
モード選択画面で



★タイトル画面でスタートボタンを押すとモード選択画面になる。このときに、定番のコナミコマンドをソレソレと入力すれ。

モード選択画面で
+ボタンの
上、上、下、下、
左、右、左、右、
B、A、
の順に押す

オプションのレベルを



★コナミコマンドの入力に成功すると音になるよーん。これで、オプションのゲームレベルでエキスパートを選べるぞ。

コナミのゲームの秘技といえば、「上、上、下、下、……」でおなじみのコナミコマンドがあるよな。このゲームでも、コナミコマンドを使うとお得なことが起きることが判明。

タイトル画面のモード選択時にコマンドを入力。するとオプションのゲームレベルで、かなり難しいエキスパートのレベルを選べるようになるぞ。

おもちゃ券
2000円ファミ通チケット
1400ガバス

●バンパイアキラー

573コマンドでプレイヤー9人

コナミ

広島県 帆場元基 (会員番号904230)

またまた、コナミコマンドでおこる、お得な技を伝授。これは、まず最初にオプション画面でBGMを05、SEを073にあわせておく。そして、リセットを押して、上の秘技と同様にモード選択画面で、コナミコマンドを入力するのだ。あとは、オプション画面で人数を9人に設定して始めれば人海戦術に進めるよーん。



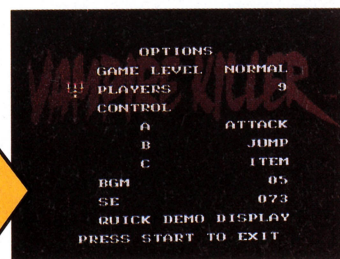
モード
選択時

★このようにモードが3つ表示されている画面で入力しましょう。

BGM05
SE073

モード選択画面で
+ボタンの
上、上、下、下、
左、右、左、右、
B、A、
の順に押す

PLAYERが9人



★ホラ、9人に設定できちゃうでしょ。いままでもやられてばかりで、さきに進めなかったキミも、これなら何とかなるよな。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

●あらいぐまラスカル

ラスカルたちとさらに楽しく遊ぶための秘技がふたつ

群馬県 庄司尚隆 (会員番号904294)

このふたつの秘技は、どちらもLボタンとRボタンを押しながらAボタンを押せばいいのだ。"VSゲーム"を選ぶときにこのコマンドを入力すれば、連鎖消しをしたときに、木箱の代わりにフルーツのピンが出現するぞ。"コースゲーム"を選ぶときに入力すると、コースが4つ増えて、しかも同キャラ対戦ができるぞ。

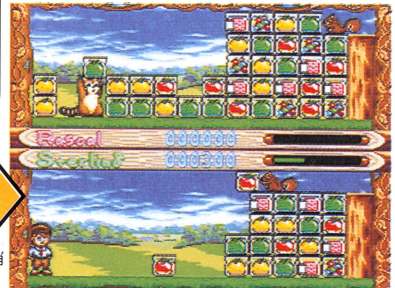
VSゲームで



★VSゲームを選ぶときにコマンド入力だ。「いくぞ、ラスカル」と声がしたら成功。

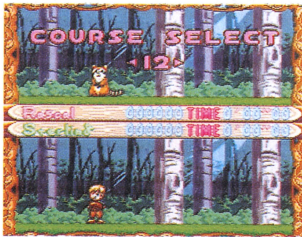
VSゲームを選ぶときに
Lボタン、Rボタンを
押しながら
Aボタンを押す

木箱がフルーツに



◆おジャマな木箱の代わりに、消せるフルーツピンが出現するぞ。

コースゲームで

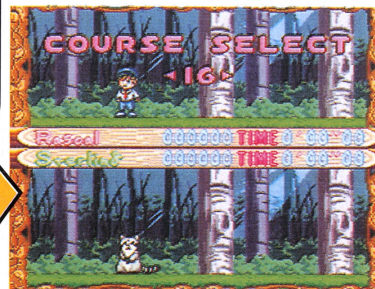


★コースゲームを選ぶときに、右のコマンドを入力。ふつうは12コースだが……。

コースゲームを選ぶときに
Lボタン、Rボタンを
押しながら
Aボタンを押す

◆成功すれば16コースになる。つまりコースが4つ増えたわけだ。

コースが増える



同キャラ対戦も可能



★しかも、同キャラ対戦もできる。ふたりともラスカルを選べるわけなのさ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1800ガバス

●モンスターメーカー

モザイクの彼方へ行ってみたいな～

東京都 佐藤友彦 (会員番号904295)

ソフトウェア

バードを使って



★まず、フィールド上でバードの魔法を使い、行きたい場所へ鳥を動かそう。

バードの魔法はフィールド上で周回の様子を探ることができるけれど、この秘技を使えば探るだけでなくその場所へ移動することもできるようになるぞ。やりかたは下の手順のとおりウィンドーを開閉するだけ。ただし、この秘技を使うとバグってしまう場合があるので、試すときは右の注意事項をよく読んで試すこと。

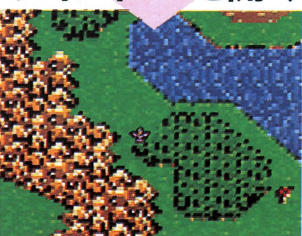
注意事項

この秘技をくり返せばどこへでも行くことができるが、連続(8回から10回以上)して使うと、鳥のグラフィックがバグって画面が止まってしまう。しかしこの回数はリセットすると0に戻るの、遠出するときは最寄りの町でセーブしてリセットし、再びこの技を使うようにしよう。

使いすぎはバグのもと

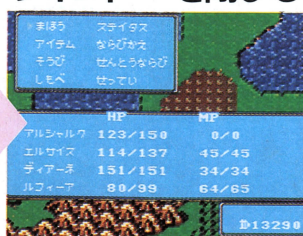


ウィンドーを開く



★しばらくするとモザイクがかかるので、Yボタンを押してウィンドーを開く。

ウィンドーを閉じる



★ウィンドーが出たら何もせずに、Bボタンを押してウィンドーを閉じよう。

戻されるまで進む



★再び鳥を動かすことができるので、強制的に戻されるまで動かすのだ。

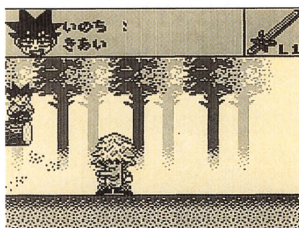
移動完了



★するとウィンドーを開いた場所に戻れるのだ。あとはこれをくり返すだけ。

いつでもどこでも体力回復!!

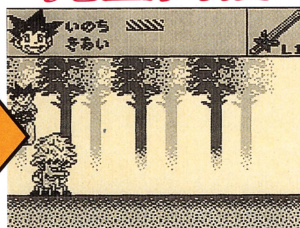
ゲーム中に



★体力が減ってヤバくなったらスタートボタンを押してポーズをかけよう。

この秘技を使えば、いつでもどこでも体力を完全に回復できるのだ。やりかたは、まず、スタートボタンを押してポーズをかける。つぎに、左下のコマンドを正確に入力する。それからポーズを解除すれば、体力が回復してるってワケ。うれしくも頼もしい秘技なのでわ。

完全回復



★ほーれ、みごとに完全回復。この技を使えばどんなピンチもへっちゃらさ。

ゲーム中にポーズをかけ、

秘+ボタンを

左、右、上、

左、右、上、下、

の順に押してからポーズを解除する

サルのようにプレーできる!!

タイトル画面で



★マンガでもおなじみの、このタイトルロゴが表示されたら入力開始だ。

上で紹介している秘技を使っても、ゲームオーバーになってしまうことがある。しかし、この秘技を使えば、いくらでもコンティニューができるようになるのだ。リセットしたり電源を切らないかぎり、永久にコンティニューできるぞ。これで、感動のエンディングにまた1歩近づいたってことなのでわ。

タイトル画面で+ボタンを左、右、下、左、上、上の順に押してからスタートボタンを押す

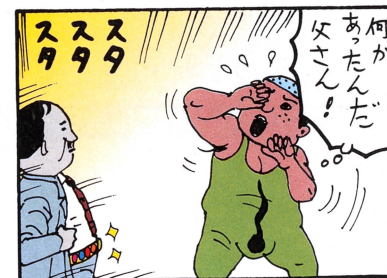
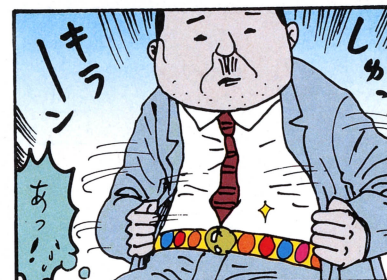
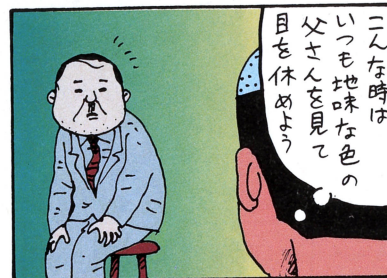
無限コンティニュー

GAME OVER

▶ コンティニュー x00
ゲームを続ける



★たとえゲームオーバーになっても、いくらでもコンティニューできるぞ。



連載第006回

ゴッドボンボン

吉田戦車

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバシステム。ガバを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミのつけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバ)。ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるヨソ。

● ファックスの場合

● はがきの場合

(ゲームタイトル)

バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を返すとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03-5351-8144

(ゲームタイトル)

サウンドテスト

- ① コントローラーIの+ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメロディー曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技大募集 12才
☎03-5351-XXXX ☎000009

151 24

禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

通信編集部
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

東京都渋谷区代々木4-33-10

徹底攻略

J.LEAGUE

EXCITE STAGE '94

Jリーグ
エキサイトステージ'94

サッカーマニアからルールを知らない人まで、操作方法さえ覚えれば、楽しく遊べちゃう。そんなサッカーゲームがこれなのだ。みんなもエキサイトしようよ。



SF
スーパーファミコン

スポーツ

エポック社 5月1日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

まずはルールと基本をマスターせよ



このゲームは、グラウンドを横上から見た下ろした形の画面で試合が展開するぞ。



楽しく遊ぶためには、なににごともまずルールを知らなくちゃね。ってことで、ここではこのゲームの基本的なことを説明するぞ。この『Jリーグ エキサイトステージ'94』は、ゲームをスピーディーに進めるために、ルールを実際のサッカーのものとはちょっと変えて



あるのだ。もちろん、ショルダータックルや選手の後ろからスライディングなどを行なうと反則をとられるのはあたりまえ。しかし、オフサイド、ハンドといった反則行為はとられないのだ。まあ、やろうと思ってもできないようになっているんだけどね。

また、実際のサッカーの場合、キーパーへのバックパスは、キーパーは手を使ってはいけない。しかし、このゲームのキーパーはオートなので、勝手に手でボールを取ってしまう。本来なら反則になるこのプレー、これでは反則にならないってことも覚えておこう。

危険なプレーをする人は



一流選手でも



操作を覚えるには練習がいちばん

トレーニングモードでは、ドリブル、シュート、コーナーキック、フリーキック、スライディングの5つの項目が練習できるのだ。それぞれ点数で評価してくれるから上達がいわかり



高得点を狙うのだ

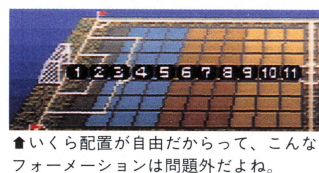
やすくなっている。まあ、実戦ではあまり使用できないものが多いので、基礎操作を練習する意味でのプレーが、友だちと最高得点を競って遊ぶっていうのが賢い利用法かも!

あなたのテクニックはかなりのものですね、でも、更なるレベルアップ、期待しています!!		
ドリブル	91	PTS
シュート	69	PTS
コーナーキック	82	PTS
フリーキック	47	PTS
スライディングタックル	90	PTS
合計	300	EPO
あなたの合計	379	PTS

項目別に採点をしてくれたり、総合計でもアドバイスをしてくれたりするぞ。さあ、記録を目指してどんどん練習だ。

練習になれば試合に挑戦

基本操作になれば、今度はプレシーズンマッチで遊ぼう。まず、対戦相手はコンピューターにして、チームをジュビロ、自分はヴェルディを選ぼう。これはジュビロファンには申しわけないのだが、ファミ通独自の調査によれば、トップと最下位のチームなので……。フォーメーションは、ボールがグラウンドから出れば、いつでも変更することができるので、設定されているものを使用し、試合をしながら少しずつ変更するべし。



いくらか配置が自由だからって、こんなフォーメーションは問題外だね。

まずは実戦で勝負



最初はプレシーズンマッチで試合の経験をしよう。

ボタンの特徴を把握してパワーアップだ

今度は各ボタンの特徴を覚えよう。まず、このゲームでは野球ゲームのようにAボタンでボールを投げてBボタンで撃つなどの決まった操作方法ではなく、同じボタンでもボタンを押したときのボールの位置によって、選手が違う動きをするってことを知っておこう。それは、①自分がドリブルをして

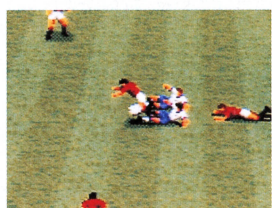
いるとき。②相手がドリブルをしているボールのそばにいるとき。または、ボールのそばにいます。③空中に浮いているボールのそばにいます。④ゴールキーパーがボールを持っているとき。⑤スローインやゴールキックのとき。これらのときは同じボタンを押しても、選手の動きがまったく違うのだ。

Aボタン

ボールの位置によって選手の行動が違ってくることをわかってもらえたところで、今度はその行動でAボタンを使用した場合を番号別に解説していくぞ。①遠くにボールを蹴り上げるキック。これはボタンを長く押し続けているほど、飛距離は伸びる。②足をちょこんと前に出すキック。弾んでいるボールなどをボレーキックで蹴ることも可能。③たたきつけるヘディングとオーバーヘッドの2種類。④遠くにボールを蹴るキック。こっちは、ボタンを短く押すほど飛距離が伸びる。⑤は④と同じなのだが、コーナーキックのみ①の方法となる。



Bボタン



今度はBボタンで使用した場合を解説するぞ。①ボールが低い弾道で飛び、距離は短いだがスピードは速いキック。②スライディングタックル。成功すればボールは前方に弾んでいくため、ボールを奪うこと以外にもシュートとして使うこともできる。③真上にボールがあるときは、飛んできたボールをほわーっと上に上げるヘディング。多少前方にあるときはダイビングヘッドやジャンピングボレーに切り替わる。④は①と同じキック。ただ、相手にカットされやすいので多用は禁物。⑤はBボタンでは操作することはできないぞ。

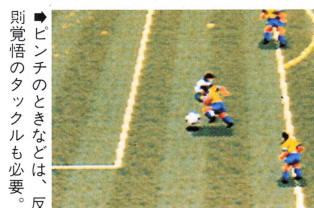
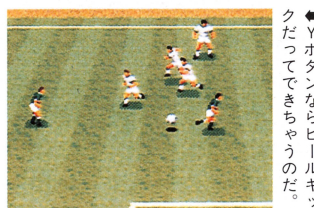
L、Rボタンと+ボタン

このゲームでの+ボタンは、もちろん選手を動かすことで使用するのだが、そのほかにもボールを蹴ったあとに+ボタンを入れればなしにすることで、ボールの軌道を曲げることができるのだ。さらに、L、Rボタンを使用していたのなら、+ボタンよりも、鋭く変化してくれるぞ。



Yボタン

Yボタン編を解説するぞ。①どこを向いていようが、絶対味方にパスをする。その反面、自分の思っている選手以外にパスをすることもある。②ショルダータックル。これは、ほぼ反則になるので使いすぎに注意。③～⑤の場合では使用できないのだ。



Xボタン

最後に、このゲームでいちばんの便利な機能が付いているXボタンを解説するぞ。①相手の陣地にいる場合は、どんなところからでもゴールの枠に向かって直後にシュートを蹴る。しかし、わずかにゴールからはずれて失敗してしまうときのほうが多い。だから、ただやみくもに使うことはあまりお勧めできないのだ。自分の陣地にいるときは、前方の選手に向かって大きくクリアをする。②～⑤の場合では使うことができないぞ。



チーム別データ表

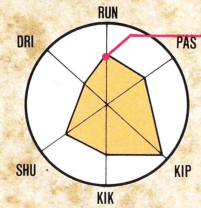
この『Jリーグ エキサイトステージ '94』では、実際のJリーグで活躍している12チームで遊ぶことができるのだ。そこで問題になってくるのがチーム選び。自分の好きなチームでしか遊ばないって人も、ファミ通独自に全部のチームを選手数値の高い順に紹介しているのだから、これを見ながら作戦を立ててね。最後にオールスターの2チームも紹介しておくぞ。



表のみかた

ヴェルディ川崎

Jリーグ初代チャンピオンであって、すべての数値がトップなのだ。まあ、それだけいい選手がいるってことだよな。



この選手をメインに使い

みうら かすよし

ビスマルク

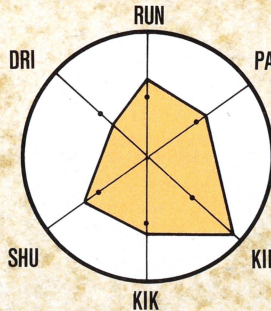
R U N……ランニング速度
D R I……ドリブル速度
S H U……シュートスピード
K I K……標準キックのスピード
K I P……キーパーのキャッチ率
P A S……パスのスピード

チームの特徴
チームデータ表

チーム内で優秀な
プレイヤー名

ヴェルディ川崎

Jリーグ初代チャンピオンであって、すべての数値がトップなのだ。まあ、それだけいい選手がいるってことだよな。



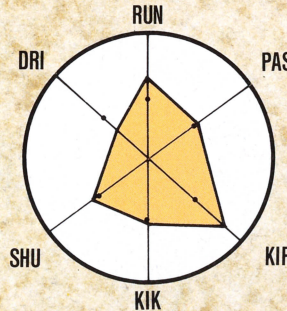
この選手をメインに使い

みうら かすよし

ビスマルク

清水エスパルス

ずば抜けた選手がそれほどいないので、それだけ全選手が平均並の数値ってこと。まあ、数値からいえば上位チーム。



この選手をメインに使い

エドワー

さわのぼり まさあき

とことんディフェンス強化作戦なのだ

サッカーは点取り合戦って言われるだけあって、ディフェンスはあまり目立たないポジションだよな。だからといって、守備はあとまわして思わないこと。なぜなら、ディフェンスを鍛えて、相手の得点を0点に押さえられれば、負ける確率は少ないわけ。そんなことから、まず守備を強化だ。

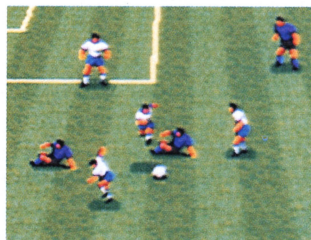


◆どんなチームと対戦しようが、0点で押えるのだよ

ボールカット方法

相手のドリブルを止めるには、A、B、Yの3ボタンがあるわけだが、無難にいくならAボタン。これは、絶対反則にならないという長所があるが、カットする距離が短いという短所もある。つぎはBボタン。これは、選手の後ろからタックルをした場合以外なら、ほぼ反則にはならない。しかも、カットした場合相手の選手は倒れる。このとき、反則ギリギリのタックルなら、選手の倒れている時間が長くなるぞ。最後はYボタン。

これは即自分のボールにすることができののだが、ほとんど反則で、退場になりやすいという欠点がある。これは使わないほうが利口。



◆Bボタンのスライディングは、ボールを持ってない選手に使うと足に引っ掛かってつまずくぞ。けっこう有効な技。

守備に向いている選手は

基本的に守備は、蹴ったボールが速い人と足が速い人などが向いている。なぜかという、攻撃側がドリブル速度や足の速い選手を起用していた場合、一度抜かれてもすぐに追いつけるし、だれもいないところにボールを蹴られても、なんとか相手より先にキープすることができるからだ。



◆点を取られにくかったら、ゴール前を固めろ!!

空中戦での戦いかた

ゴール前での空中戦は絶対勝ちたいよね。このときAボタンとBボタンのどちらかのヘディングでクリアするわけだが、それぞれ



問題点はあるぞ。Aボタンの場合はボールの軌道が低いため、相手の選手に当たってしまい、跳ね返ったボールでゴールを決められることがよくある。だからまわりをよく確認して使おう。Bボタンの場合は競り合いに勝ちやすいのだが、ヘディングをしようとボタンを押したとき、ボレーキックになり、空振りをするってことが多い。これさえ注意すれば問題はないぞ。

早めにクリアーするのだ

自分がディフェンスをしているときにゴール前で、ボールを奪ったときは、下手にドリブルなどをより、す速くXボタンでボールをクリアーするのが安全策。しかし、蹴るときに選手が近くにいるとその選手に当たってしまう。そんな選手がいるときは、Yボタンで味方にパスを出してから、クリアーをするのがこつ。もし、クリアーするまえに敵の選手が集まってきたら、すぐにボールを場外に出すことも戦法のうちだよ。



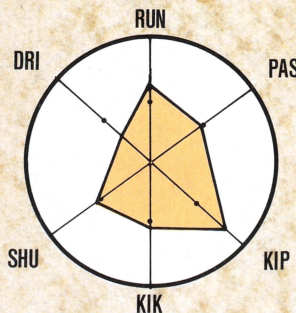
◆選手が前にいるとボールが当たってしまうのでダメです。



◆相手の選手が近くにいないか確かめてから、クリアーするのが安全策。

横浜マリノス

全体的に足のスピードが速い選手が多いのが魅力。ただ、上位チームとしては、キツツ力が少ないのが問題点。

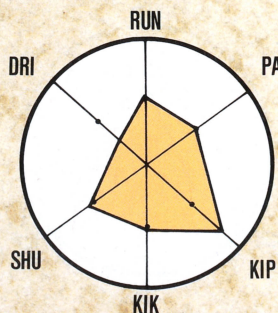


この選手をメインに使い

ディアス
サバタ

鹿島アントラーズ

パスのスピードが速い選手が多いので、パスを使った展開を多く使うと有利。足のスピードの数値が少ないのが問題。

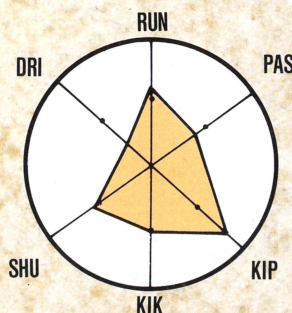


この選手をメインに使い

アルシンド
くろさき ひさし

横浜フリューゲルス

平均値を見る限りでは、なんとカ上位のチーム。チームのなかで数値がいちばん高いエドゥーをうまく使って戦おう。

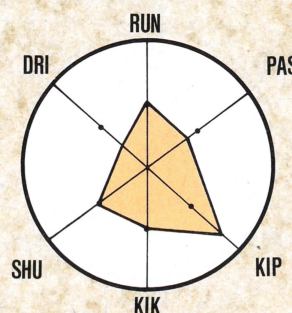


この選手をメインに使い

エドゥー マランゴン
アマリージャ

サンフレッチェ広島

外国人選手をうまく使って戦おう。パスのスピードが速い選手が少ないので、そのぶん、自分の腕でカバーしよう。

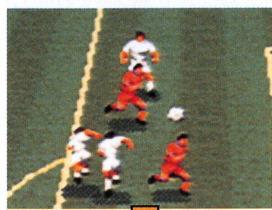


この選手をメインに使い

ノジュンユン
もりやす はじめ

感動のゴールシーンをキミも味わえ

ディフェンスが強力に相手の得点を0点に押さえていても、やはりサッカーは自分で点を取らなくてはおもしろくないよね。そこで、今度はオフェンスについて説明するぞ。おっとそのまえに上達が早くなることも教えよう。このゲームではゴールすると、その決まるまでの過程をリプレーしてくれる。これを活用してコンピューターのテクニックを盗んじやおう。また、自分流のシュートを開発したのなら、それに名前をつけて遊べし。



フリーキック、コーナーキックの攻めかた

まず、フリーキック。これを蹴る場合は、相手が反則をしたときのみ。そして、コーナーキックでも同じことだが、蹴るまえに前方の選手がどこにいるか見せてくれるので、それで位置を確認してからキックしたい方向に点線を合わせてボタンを押そう。

つぎは、コーナーキックだぞ。ここでは、矢印をうまく調整することで、蹴る選手によって80パーセント以上の確率で直接ゴールを決められるぞ。現在確認されている選手は、みうらかずよし、ジーコ、リトバルスキーである。詳しくは

写真を見てほしいのだが、矢印を調整するのが非常に難しいのだ。矢印の調整さえできれば、Aボタンで蹴った瞬間にAボタンとゴール方向の十字ボタンを押せばなしにすることでゴールできるぞ。



▲体は正面を向いている状態で、自分のゴール方向に矢印をぎりぎりまで移動させるのだ。正直いってセットが難しいぞ。

キーパーの性格をみきるのだ

このゲームのキーパーは、すべて自動で動いてくれるのだ。だから、反応は速いし、操作ミスなんてのもない。こんなふうには書くと得点することなんて無理だっと思うかもしれないけど、そんなことはないぞ。相手はしよせんコンピューター。位置さえ覚えておけば、簡単に入るシュートが存在すること(これはあとで紹介)。同じミスを何回もくり返すこと。反応が速

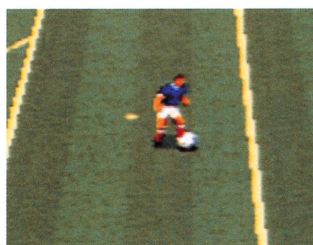
すぎるので、逆をつきやすいなどを覚えておこう。コンピューターが操作をしていることでプラスなところがあれば、マイナスなところだってあるのだ。



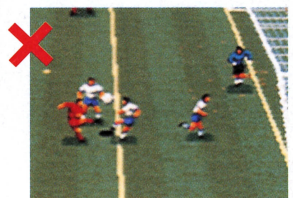
ゴールまえでの攻防

まず、相手のゴール前にいく方法でいちばん簡単なのは、ドリブルで切り込んでいくことだろう。このとき目指してほしい場所は、ペナルティースポット付近。なぜなら、この位置でのXシュートは

ほぼ決まってくれるのだ。もし相手の選手に囲まれたときは、Xシュートは狙わずに相手に反則をさせる方法に切り替えよう。このとき、相手のスライディングが後ろからあたるようにうまく調整することがこつ。反則をもらったのなら、ペナルティーキックになるので簡単に決められるぞ。

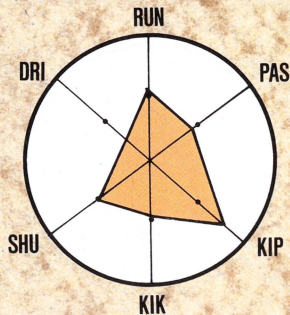


▲ペナルティースポットとゴールエリアのラインのあいだでXシュート。この位置ならほぼ決まってくれるのだ。



名古屋グランパス

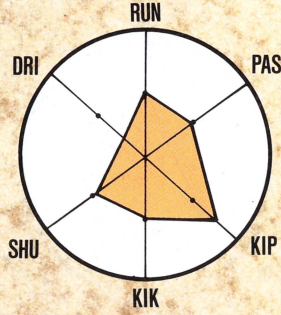
中盤はジョルジーニョ、エリバルトンでボールをつなげて最後はリネカーで決める。こんなセオリーで攻めるのがベスト。



この選手をメインに使用
リネカー
エリバルトン

ベレマーレ平塚

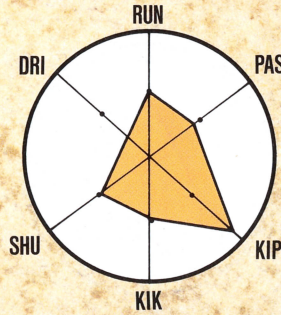
昨年のJ1リーグの王者だが、数値での平均値は中間に位置しているぞ。いわもとておをフォワードに使うこと吉かも。



この選手をメインに使用
いわもと てお
ベッチョーニ

ジェフ市原

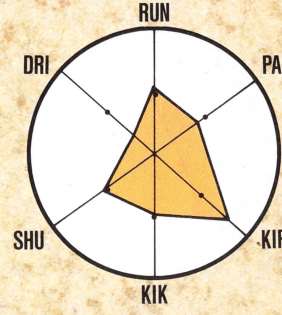
いい選手が揃っているのだが、いざ平均値となると下位チームになってしまうのだ。控えの選手がちよつとね、って感じ。



この選手をメインに使用
リトバルスキー
オッツェ

ガンバ大阪

選抜メンバーをしっかりと選び抜けば、上位チームとも戦えるぞ。まあ腕を磨いてから、選んだほうが無難って感じかな。



この選手をメインに使用
アレニコフ
メトコフ

ジャンプでタックルをかわせ

L、Rボタンはボールを変化させること以外にも、ドリブルをしている最中に、両ボタンの同時押しで、ボールを足に挟んでジャンプをすることもできるのだ。この技の有効な点は、相手のスライディングをかわせたり、ボールが落



ジャンプでタックルをかわせ

ちてくるところにヘディングを合わせてシュートをすることもできるってこと。ただ問題点は、技が出にくく、相手がスライディングをしないと簡単にカットされてしまうこと。まあこんな技もあるってことぐらいは知っておいてね。



ボールが落ちてくるところにヘディングシュート

簡単にシュートを決められる方法

簡単に決められるシュートとして、先に書いてあるように、XボタンのシュートとL、Rボタンを使ったヘディングシュート。それ以外にもキーパーの弱点をつき、ゴールのすみを狙ったシュートもあるのだ。その技とは、キーパーはゴールエリア付近にドリブルをしている選手がいると飛び出してくる。そのときボールが通るスペースを作ってくれるので、あとはそこにBボタンでボールを蹴り込むだけでオーケーってものなのだ。



キーパーは前にはジャンプすることができないので、こんなパスもできます。

ちょっと難しくなるぞ

センタリングからのシュート

簡単に決められるシュートをマスターしたなら、今度はセンタリングからのシュートをマスターし



のヘディングかボレーシュートを斜めに蹴れば、見事に決まってくれるのだ。



こっちは楽だよ

変化をつけたセンタリングが難しい人は、ゴールエリアのライン上にボールがまっすぐ飛ぶようにしてセンタリングをあげよう。あとは左と同じ感覚でボールを蹴るべし。



ゴールエリアのライン上に飛ぶようにキック。あとはボールを決めるだけだ。

攻撃に向いている選手は

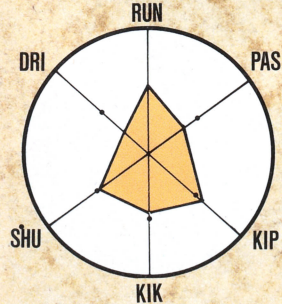
攻撃には、まずドリブル速度や足の速度が速い人。そしてシュートするときのボール速度が速い人など、チームのトップクラスともいえる人たちが向いている。どちらかといえば、攻撃側にいい選手を使ったほうが、点もたくさん取れるし、作戦がたくさん作れるってこと。まあ、これはフォーメーションしただけだね。



いい選手なら自動でジャンプすることもあるのだ。

浦和レッズ

ガンバ大阪と同じことがいえるチーム。ふくだが上位チームの選手と数値が変わらないので、バンバン使ってあげよう。

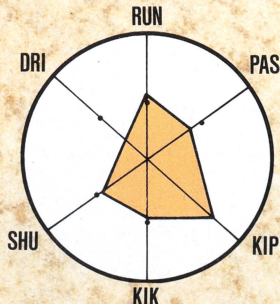


この選手をメインに使い

ふくだ まさひろ
ルンメニゲ

ジュビロ磐田

平均値は最下位だが、もちろん腕次第で上位チームにだって勝つことはできるぞ。ゴンゴールを決めたい人にお薦めです。

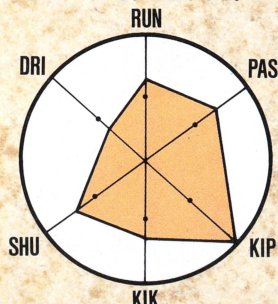


この選手をメインに使い

なかやま まさし
ファンブルグ

オールスターイースト

東にあるチームのなかからベストメンバーの選手を集めているから、一流選手ばかり揃っているチームなのだ。

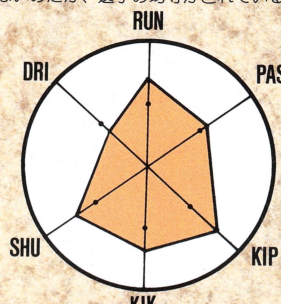


この選手をメインに使い

リトバルスキー
みうら かずよし

オールスターウエスト

こっちは西にあるチームで選んであるチーム。数値がそれほど高いって選手はいないのだが、選手の均等がとれているぞ。



この選手をメインに使い

さわのぼり まさはる
ジョルジーニョ

新着 ゲーム 通信

スーパーパワーリーグ2	186
スーパーニチツマージャン3 吉本劇場篇	187
船木誠勝 ULTIMATE CHAMPION 闘技伝承(仮題)	187
Jリーグ ウィニングゴール	188
WWF RAGE IN THE CAGE(仮題)	188
ロードモナーク〜とことん戦闘伝説〜	188
チャックロックII	189
大航海時代II	189

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF

スーパーパワーリーグ2

スーパーファミコン ハドソン 8月発売予定 価格未定

スポーツ

カートリッジ

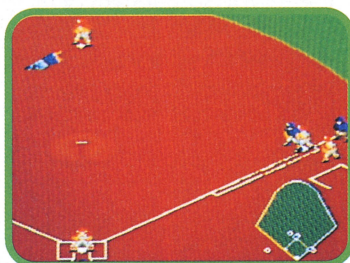
16メガ

ハドソンの定番野球ゲーム、『パワーリーグ』シリーズの、スーパーファミコン版第2弾が、この夏発売されることが決定したぞ!!

こんどの『2』のウリのひとつは、実在のキャスター、審判たちが肉声で登場することだ。実況中継はTBSアナウンサーの松下賢次、ゲーム中の審判の声はセ・リーグ審判部員の井野修、ウグイス嬢は横浜ベイスターズの横澤瑞絵といった実在のプロたちが肉声を担当。さらに試合後のニュースには、TBSの福島アナが出演、ゲームを大いに盛り上げてくれるのだ。

『2』のもうひとつのウリは、前作までのウォッチモードが、大幅にパワーアップして監督モードとして登場すること。このモードは、プレーヤーが監督となって、バンクト、盗塁、敬遠、選手交代といった采配のみを行ない、監督気分を味わうというモノなのだ。

このほかにも、選手のアニメバターンを増やすことで、よりリアルな動きが楽しめるなど、細かい点がパワーアップしているぞ。

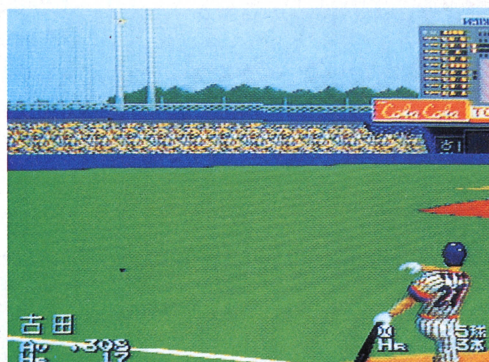


◆こんな場面でも、ちゃんと実況中継が入るのだろうか? 入れば、テレビ感覚だよな。

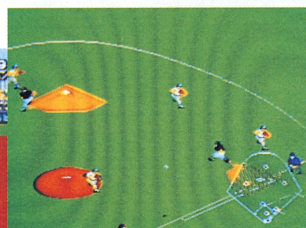


◆ウグイス嬢の声が球場に響きわたる。自分の出番に、身が引き締まる思いだ。

実況中継で 盛り上げがれ!!



◆『2』でも、打ったときにこの迫力ある画面になるのは同じ。ギューンってカンジ。



◆監督モードは指示するだけ。めんどくさがり屋向けかな?

◆全チーム、全選手が実名なのはもちろん、名前も前作のひらがな表記から漢字表記に変更。

監督気分で采配!
優勝を目指せ!!

スローズ	
名前: 豊	飯田 .217 2
背番号: 0	荒井 .291 9
打席: O	打率: .532 リバース: 14
投手: L	本塁打: 99 バット: 木
投手: L	打点: 500 手袋: 721
投手: L	盗塁: 6 リバース: 14
投手: L	走力: 11 戻り: 6
投手: L	能力: 6

◆自分だけのオリジナル選手、チームも作成可能。こういう選手はいかが?

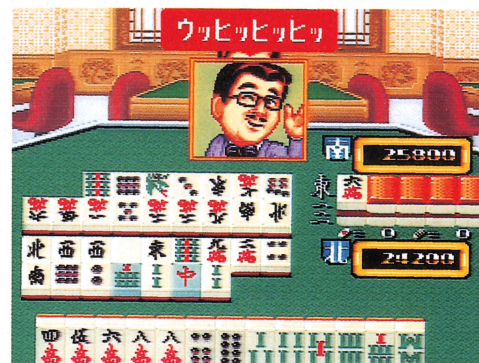
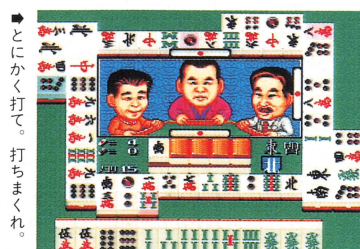


◆全11球場が実名で登場。球場ごとに、傘踊り、風船とばしなどの演出があるぞ。

SF スーパーファミコン スーパーニチブツマージャン3 吉本劇場篇

日本物産 7月下旬発売予定 10800円(予価) 16メガ

マージャン好きなキミ、吉本芸人が大好きなキミに朗報。個性豊かな14人の吉本のタレントがメンツとして登場する、『スーパーニチブツマージャン3 吉本劇場篇』が発売されるぞ。選べるモードは3種類。とくにおすすめしたいのが、アドベンチャーゲーム形式のストーリーモードだ。登場するキャラがおなじみのギャグを連発して、思わず大爆笑しちゃうことまちがいない。ただし、笑ってばかりじゃ負けてしまうぞ。各キャラとも、それぞれ個性的にマージャンを打つので、相手の特徴を詳しく知ることが大切なのだ。また、学習モードでは、麻雀用具から実戦ルールまで細かく説明してくれるので、初心者も安心して遊べるぞ。



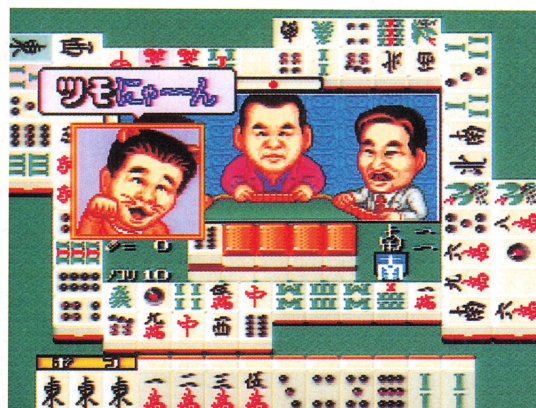
★フリー対戦では、ふたり打ちや3人打ちも可能。キミの実力を試すことができる、トーナメントモードもあるのだ。



★かわいいオネーサンが麻雀について、みっちり教えてくれちゃうのだ。

★キミは、全員と対戦して、すべてのギャグを見ることができるのか？

ワシらに挑戦してみんか？



★楽しく、にぎやかにゲームはすすんでゆくぞ!!

©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1994 吉本興業株式会社 ※画面は開発中のものです

SF 船木誠勝 ULTIMATE CHAMPION 闘技伝承(仮題)

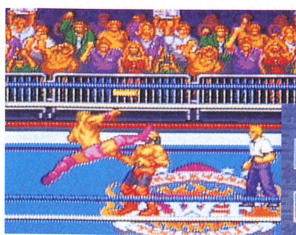
テクノスジャパン 9月発売予定 9800円 16メガ

パンクラスの船木誠勝をタイトルに冠したプロレスゲームがテクノスジャパンから登場するぞ。

このゲームの特徴は、オリジナルのレスラーを作り、そのレスラーで試合ができること。しかも作成したレスラーは試合経験を積み、より多くの技を使えるようになるなど、徐々に成長していくというシステムになっているのだ。

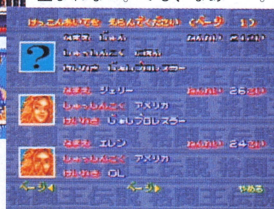
さらに、作ったレスラーを結婚させて、子供をレスラーにすることも可能で、この場合は親の特徴や結婚相手との相性で、子供の特徴も違ってくるといわけだ。

プロレスゲームにキャラを育てる楽しみを加えた、ユニークなこのゲームにプロレスマニアはもちろん、育てゲーマニアも注目だ!!

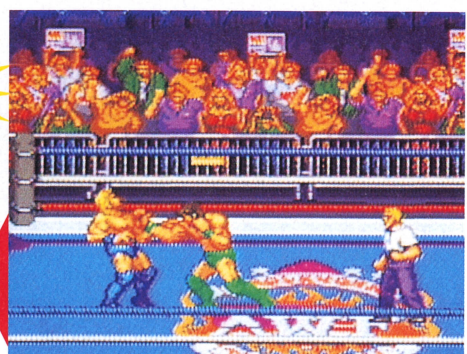


結婚もできちゃう!?

★試合経験を積み、オリジナルの技も出せるようになるぞ。
★美人と結婚しても強い子供は生まれない。でも、なあ……。



船木が吠える!!



★グリーンパンツ、シューズ、船木だね？

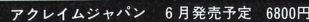


世界を制覇せよ!!

★通常のリングのほか砂漠、断崖絶壁などさまざまな場所での試合は展開される。

©1994 TECHNOSJAPAN CORP. ©WORLD PANCRASE CREATE, INC. ※画面は開発中のものです

2メガ



MD チャックロックⅡ

メガドライブ ヴァージンゲーム 6月24日発売予定 8000円 8メガ

生後6ヵ月の赤ん坊が主人公のアクションゲームが登場。悪者に捕らわれた父親を助け出すため、大きなこん棒をブンブンと振り回

し、敵を倒して進むのだ。状況に応じて動物たちに乗れば、長距離ジャンプができたり、通れなかった熔岩池などを渡ってくれるぞ。

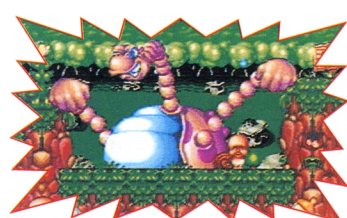


■サルのパナ攻撃を、うまくこん棒でよけるのだ。



■海のステージでは、波につけて障害物をかわせ!!

痛快アクションゲーム!!



■20面あるステージを、ひとつクリアできるかな?

CHUCK ROCK II: SON OF CHUCK is a trademark of Virgin Games, Inc. © 1991 Virgin Games, Inc. and Core Design Ltd. All rights reserved. *画面は開発中のものです。

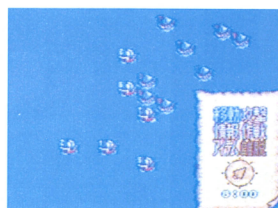
MD 大航海時代Ⅱ

メガドライブ 光栄 6月24日発売 11800円 16メガ

16世紀初頭のヨーロッパを舞台にした海洋冒険シミュレーションの第2弾が登場。プレイヤーは商人、海賊といった6人のキャラク

ターのなかからひとりを選び、敵国と戦ったり、未踏地を探索したりしながらそれぞれに設定された最終目的の達成を目指すのだ。

ロマンに満ちた大海原へ



■最大40隻による大規模な艦隊戦。シミュレーションファンも大満足だ。



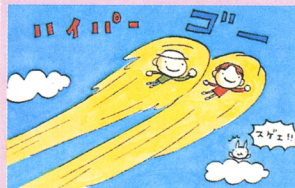
■町のなかには賭博場もあるぞ。金儲けせよ。

■リーダーどうしの戦いは、このように1対1で行なわれる。
■町のなかではさまざまな情報を得ることができるのだ。

©KOEI *画面は開発中のものです。

はい、はい、あらじ

風永と新着情報



あらじ 風永よ、カプコンがスーパーファミコンとメガドライブで『スーパーストリートファイターⅡ』を発売することは、もちろん知ってるよな。
風永 無論だ。それがどうした。
あらじ では、スーパーファミコン版は発売日が6月25日で価格が10900円、メガドライブ版は発売日が6月下旬で価格が10900円に決まったのは?
風永 無念だ。知らなんだ。
あらじ め、感動がないやつだな。
風永 無関心だ。というのはウソで、あまりにも感動して言葉が出んのだ。
あらじ なるほど。人間てのはそんな状態になるものなのか……。
風永 無知め。では、あらじよ、つぎの情報へ行ってみようか。
あらじ 合点承知のスケベジジイ。
風永 無茶苦茶だ。やる気がないなら俺がやる。カプコンが人気アクションゲームの最新作、『ロックマン』をスーパーファミコンで発売するのだ。

あらじ それはすごい!! クリアできるように、いまから練習しよう。
風永 無駄だ。そうそう、今頃はアイマックスがすごいぞ。スーパーファミコンで『スーパー高校野球一球入魂』、『スーパーパチンコ(仮題)』、『スーパー花札』、『スーパー麻雀3』を、ゲームボーイで『パチスロ(仮題)』を出すのだ。
あらじ やったー!! すこいすこい!!
風永 無邪気なヤツ。そしてアクレイトジャパンも大爆発だ。ゲームギアでアクションゲームを3本発売するぞ。あの『スマッシュTV』と『ロボコップ3』と『アダムスファミリー』だ。
あらじ 風永、全部ちょうだい。
風永 無料じゃやらん!! では最後に1本。日本クラリービジネスがスーパーファミコンで『イルパニアンの城』というRPGを発売するのだ。どうやらオリジナルのものらしいぞ。
あらじ よし、金貯めて全部買おう。
風永 無能で無謀な貴様には無理だ。



『スーパーストリートファイターⅡ』の発売日が決定!!

★このイラストはソフトのパッケージで使用する予定なのだ。

緊急速報1

栄冠は君に

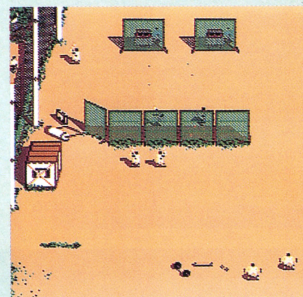
高校野球の甲子園大会で優勝するチームはもちろんカッコイイけど、いちばんカッコイイのは、初出場で1回戦で負けちゃうチームかもしれない。風のように現われて風のように去っていくところがたまらなくカッコイイぞ。

PCエンジン シミュレーション アーケードカード 対応CD-ROM
アートディンク 7月15日発売 9800円

雲は湧き、力あふれる高校野球!

Jリーグ人気に少々押されがちなプロ野球。でも、野球は野球でも人気の衰えを見せないのが高校野球。このゲームは、そんな高校野球の感動を味わえるシミュレーションだ。プレイヤーは、選手ではなく野球部の監督になる。そして、任期の20年以内に野球部を甲子園優勝に導くのが目的だ。高校球児とはいえ、17.8歳は複雑なお年ごろ。レギュラーを外さ

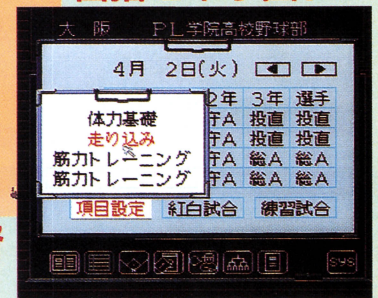
れれば落ち込み、練習が続けばイヤ気がさす。このゲームでは、選手のそんな心理状態まで再現しているのだ。また、登場する高校はなんと4071校。野球部のある高校なら、そのほとんどを網羅しているぞ。自分の母校や、地元の高校でプレーすれば、気合の入りがたも違って来るはず。地方予選の1回戦敗退続きの高校でも、甲子園出場の夢が実現できるのだ!



プレイヤーは監督

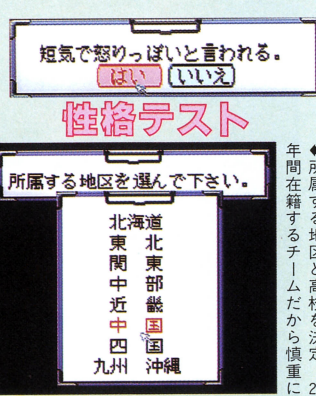
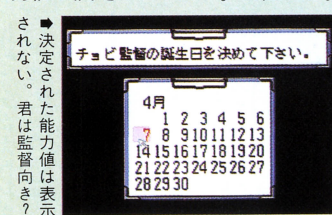
◆◆どの練習を積みませれば効果的か? 練習は監督にとっても難しい課題だ。

地味な努力で 目指せ甲子園!



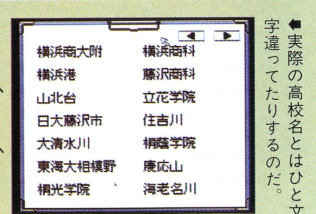
監督に就任するまで

ゲームをスタートすると、性格テストが行なわれる。あなたは短気か、神経質かなどという内容だ。じつは、このデータから監督の能力値が決定されるのだ。正直にね。



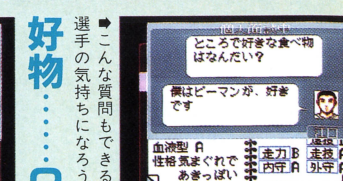
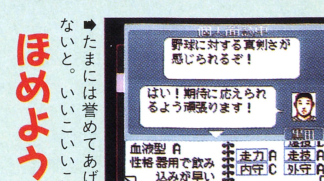
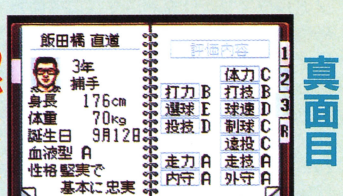
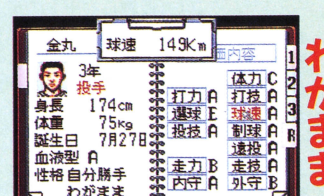
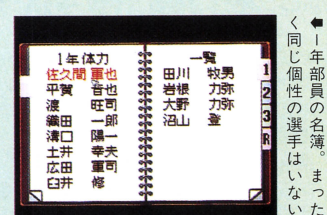
君の母校もきっとある

このゲームに登場する高校のデータは、'93年夏の甲子園大会に基づいている。実際に甲子園には出場してなくても、地方予選に参加した高校なら、似た名前の高校が見つかるはずだぞ。



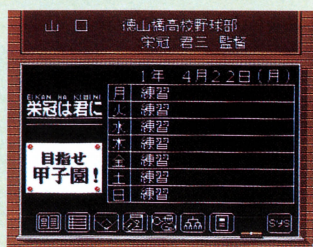
選手を見極めるのも仕事!

強豪チームならば、すでにあるていどの実力を持った選手が揃っているが、無名校は違う。実力の低い選手でもあきらめずに育てあげよう。個人面談をすると、選手と1対1の対話もできるぞ。



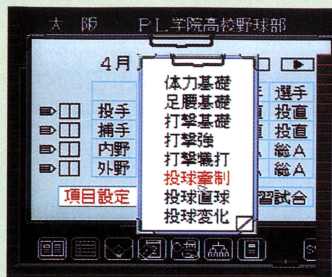
練習メニューを組みましょう

野球部の練習というと、炎天下での1000本ノック、なんていうイメージがあるけど、現代野球ではそんな猛練習は時代遅れだ。このゲームでも、ポジションごとに必要とされる能力を、バランスよく修得させるのが大切な。もちろん、ときにはお休みも必要だぞ。



日程ビッシリ

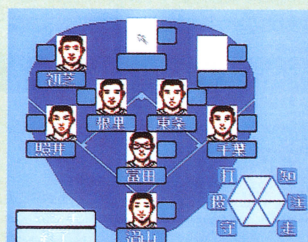
練習メニューはこのように、ポジションと学年別に設定していく。監督も大変。



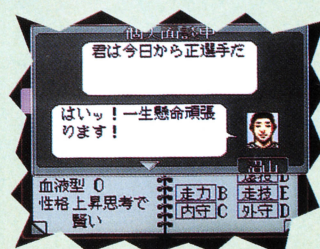
これはピッチャーの練習メニュー。投球練習だけでも、3項目に分かれて設定されているのだ。近代的な。

レギュラーを決めるのだ!

全国大会の予選をまえにしてしななければならないのがこれ。全選手の中から、正選手9人と控えの選手6人を選抜するのだ。このとき選抜したメンバーは、なるべく動かないほうがいい。レギュラーから外された選手は、ショックのあまり練習に身が入らなくなることもあるのだ。ナイーブね。

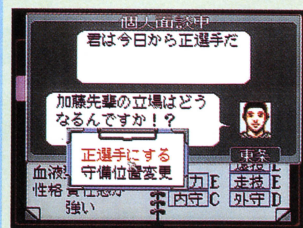


みんな可愛い選手たち。でも、心をオニにして選びましょう。監督もツライ。



レギュラーだぜ!

職員室に呼び出して、レギュラーに指名。喜んでもらえる、監督もうれしい。



正選手の入替えをしないと、部員に不信感を抱かれる。

不協和音が……

ついに本番! 選手たち頑張ってくれよ!

実際の高校野球では、試合中に監督はグラウンド内に入ることはいできないルールになっている。試合の主役はあくまでも選手というわけだ。このゲームでも、プレイヤーは直接選手を動かすわけではない。選手たちは、これまでの練習でつちかかってきた実力に基づいて、勝手に動いてくれるのだ。監督であるプレイヤーの役割は、ピンチやチャンスのときに選手たちに指示を伝えること。大きな試合の流れは、手塩にかけて育てた選手たちにまかせて、監督は要所をピシッと締めるというわけだ。

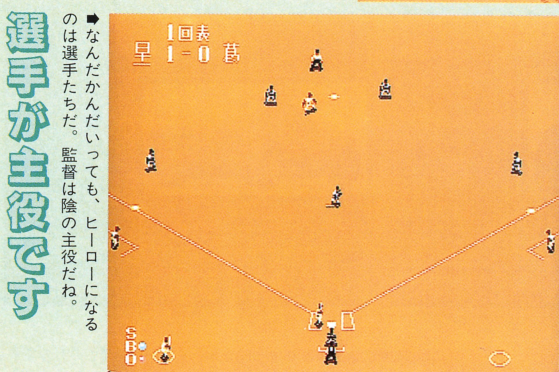


これは攻撃側の指示だ。基本は送りバントかな?

選手たちは監督の指示を実行する……でも、ときどきサインの見落としやバント失敗なんかもやらかしちゃったりするぞ。高校生だもんね。

やったぜ!

地区予選優勝
甲子園の切符
を手に入れた。

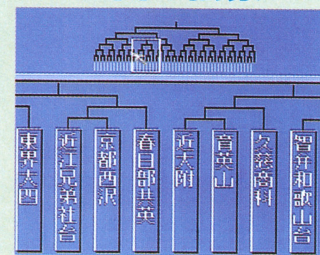


選手が主役です。なんたんだいっても、ヒーローになるのは選手たちだ。監督は陰の主役だね。

憧れの甲子園へ!

夏の甲子園なら県大会優勝、春なら地方予選大会ベスト4で、あこがれの甲子園へのキップが手に入る。しかし、強豪チームがひしめく甲子園の戦いは生半可じゃない。20年で優勝旗にたどりつけるか!?

全国の強豪



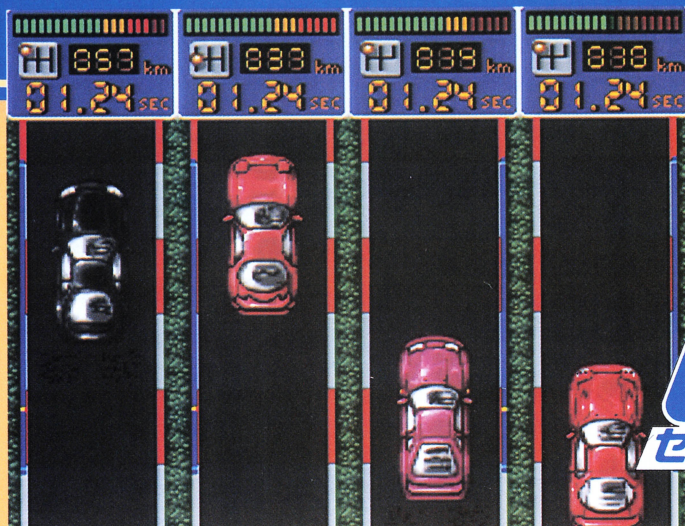
見よ、この強豪ラインアップ! チームの本当の実力が試されるときなのだ。



栄冠をつかめ!

開発状況

完成度は80パーセントです。ぜひ、あなたの母校を甲子園で優勝させてください。
アートディンク 島崎



Zero4 Champ ゼロヨンチャンプ

SF スーパーファミコン
レースゲーム
メディアリング '94年発売予定 9980円 16メガ
バックアップ
カートリッジ

クルマにはあんまり興味がなかったんですが、このゲームをプレーしたらクルマが欲しくなっちゃいました。

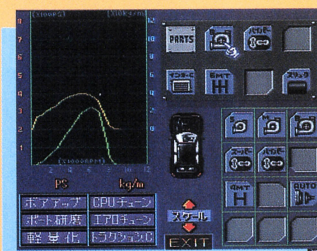
シリーズ最新作だぜ 『ダブルアール』!!

400メートルという短い距離でスピードを競うレース、ゼロヨン。このレースが楽しめる、人気の『ゼロヨンチャンプ』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで発売されるぞ。登場するクルマは、実在する国内のメーカー5社の人気車種ばかり。スペックやフォルムなどが、完璧に再現されているので、

三度のメシよりクルマが好きな人も大満足だぞ。さらにゲームモードも充実。1000メートルの距離でスピードを競うゼロセンレース。最高速を競う最高速アタック。ゼロヨンのチャンプをめざすストーリーモードなどがあるのだ。なかでも、4人でプレーするゼロヨンレースは大興奮まちがいなしだぞ。

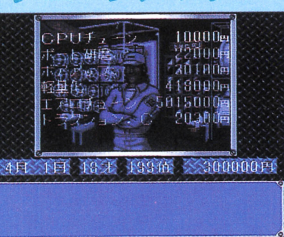


ゼロヨンチャンプをめざすのだ!!



◆◆パーツを交換してチューンアップ!! クルマがへっぽくても、これと腕でなんとかなるんだよね。

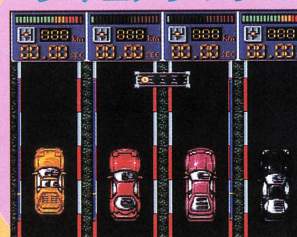
チューンアップ!!



タマランのよね

クルマ好きには

タイムアタック!!



1P	2P	3P	4P
MR2	RX-7	Z	GT0
07.80SEC	14.30SEC	35.62SEC	12.22SEC

◆◆レースゲームで熱いのは、0.1秒、0.01秒を縮める戦い。記録はセーブされるから、さらに熱い。

こんなクルマがありますのよ

クルマ好きなら一度は夢見たであろう、あのクルマこのクルマがバッチリ登録されているぞ。では、その一部をキミだけに公開だ。

MR2 GT 3S-GTE DOHC4 TURBO	1993 cc 245 ps / 6000 310 km / 4000 1280 kg MR
0-400 TIME 13.97SEC	2969000円
日本初の本格派ミッドシップスポーツ まるるに生まれてきた そのフォルムは 見る者を圧倒する	

フェアレディZ 300ZX VG30DET DOHC6 TWIN TURBO	2960 cc 280 ps / 6400 396 km / 3600 1540 kg FR
0-400 TIME 13.95SEC	4140000円
日本を代表する 世界のスポーツカー その華やかな伝統は 日本の スポーツカーの歴史そのものと言えよう	

ユーノスロードスター BP-2E DOHC4	1839 cc 130 ps / 6500 160 km / 4500 990 kg FR
0-400 TIME 16.35SEC	1755000円
キョートなボディの2シーターカーは F1の楽しさに加え オープンカーの 爽快感を合わせ持つ よくばりな車である	

ゲームモードを 隠さず大紹介!!

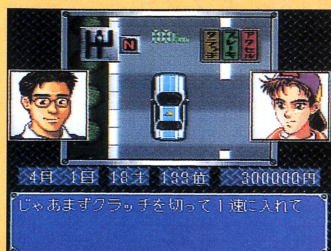
SCOOP2

VS

STORY

このモードでは、誰よりも速いゼロヨンチャンプをめざすのが目的だ。そのためには、アルバイトをしてお金を貯め、クルマの買い換えや改造が不可欠だが、なんとアルバイトは、ちょっとしたミニゲーム。なかでも警備員クエストというRPG風のミニゲームは、かなりのデキ。楽しめませう。

まずは免許を取れ



こいつが主人公



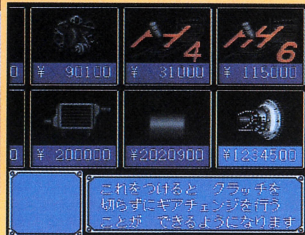
こくふつうの若者だが、宿敵との出会いが彼の運命を……。



信号機の黄色の灯火の意味は、車は急いで進めである

教習所では教官がやさしく指導してくれる。さらに学科試験もあるのだ。

お金を稼いでチューンアップ



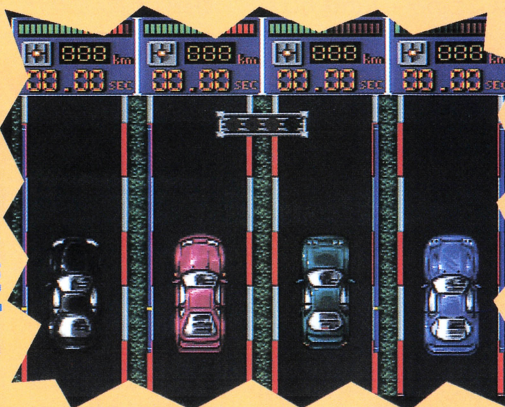
これが警備員クエストだ。ここでお金を稼ぎ、クルマをチューンアップさせよう。

そんな中でもって
レースだっ!!



迫力の3D画面がなんともいえないレースシーン。ライバルどもを蹴散らすのだ!!

いよいよ勝負だ!!
スタートを決める!!



ゼロヨンはスタートが大切。すばいギヤワークとギヤチェンジのタイミングが勝負のわかれ目だ。



まだまだ
まだまだ
たくさん
あるよ

ここではホットでエキサイティングなゼロヨン、ゼロセンレースが楽しめるのだ。選択できるクルマは、なんと18種類。最高のクルマと最高のチューンアップで、ライバルたちをブチぎろうぜ!!

SELECT COURSE

ノーマルコース	4000m
ウェットコース	4000m
アイスコース	4000m

コースの状態と距離が選択できる。どれにする?

どこのクルマにする?

日産やホンダなどの有名メーカー5社のクルマが登場するのだ。メーカーの選択から早くも悩んじゃいます。

1P	2P	3P	4P
TOYOTA	TOYOTA	TOYOTA	TOYOTA
NISSAN	NISSAN	NISSAN	NISSAN
MAZDA	MAZDA	MAZDA	MAZDA
HONDA	HONDA	HONDA	HONDA

車種はどれにする?

1P	2P	3P	4P
TOYOTA SUPRA	NISSAN Z	HONDA INTEGRA	MAZDA 626
3000 cc	3000 cc	2000 cc	3000 cc
280 ps	280 ps	170 ps	280 ps
37.0 kgm	39.6 kgm	45.0 kgm	42.5 kgm

おお!! スーブラが、Zが、インテグラが、GTOが……。そうそう、ボディカラーも選択できるぞ。

チューンアップ!!

細部に渡りチューンアップが可能。最高速を伸ばすか、加速性能を突き詰めるか。けっこう迷うんだよね。

開発状況

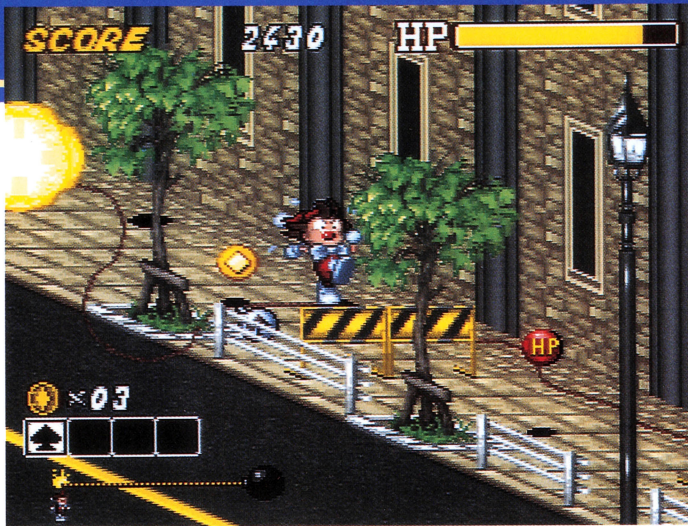
完成度は50パーセントくらいです。ゼロヨンの興奮を完全移植します。期待せよ!!

メデイアリング 菅原

緊急速報3

キッドクラウンの クレイジーチェイス

シミュレーション? RPG? ノン、ノン、ゲームはやっぱりアクションだぜ。さまざまなトラップをジャンプで避け、ダッシュで走り抜ける。アクション、それはゲームの原点……ってなわけで今週はこれなのだ!!



SF スーパーファミコン	アクション ケムコ 7月下旬発売予定 価格未定	カートリッジ 8メガ
-----------------	----------------------------	---------------

上質のアクションゲームに出会う喜び

火のついた導火線を追いかけてコミカルな主人公キッドが猛ダッシュ。行く手を阻むのは水たまり、丸太といった世にも恐ろしい(?)トラップ……。もたもたしているとステージの最終地点にある爆弾が大爆発だ。急げキッド!! ってな感じのイカしたアクションゲーム、『キッドクラウンのクレイジーチェイス』。このゲームの魅力はな

んといっても主人公キッドの表情豊かなアクション。バナナを踏んで転んだり、クルマにひかれてベッチャンコになったり。さまざまなアクションでプレイヤーを楽しませてくれるのだ。また、アクションゲームとしてはめずらしいクォータービュー方式を採用しているのも特長のひとつ。アクション野郎は大満足必至だ。要チェック。

STORY

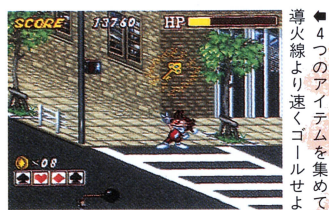
クラウン惑星の王女ハニーが宇宙海賊ダーティジョーにさらわれた。我らがヒーローキッドクラウンは宇宙船に乗り込みダーティジョーを猛追。カッコイイぜ、と思いきやドジなキッドは哀れ墜落。マヌケな追いかけてこの舞台はキッドの落ちた惑星に移った。



とつじょあらわれたくうちゅうかいぞく>ダーティ・ジョーにさらわれた!

★複雑な世界観を持つゲームが主流の昨今、これだけ見事にさらわれるお姫さまは貴重だ。

ドタバタ画面を紹介しましょうかい



4つのアイテムを集めて導火線より速くゴールせよ。



速くてもアイテムを取り忘れるとまたやり直しだぞ。



ダーティジョーはステージの途中に現れているような妨害を企てる。

●主人公

こいつが主役のキッドクラウン。ハニーをさらったダーティジョーを追って、走る走る。燃える導火線よりも速くゴールしないとダメ。

●導火線

ゴールにはビックな爆弾が仕掛けられている。そこから伸びているのがこの導火線。一定の速度でどんどん燃えていくのだ。急げ~!!

●クリアアイテム

ステージクリアの条件のひとつが、隠された4つのアイテムをすべて集めること。集めたアイテムはここに表示されていくのだ。



●HP

ステージに仕掛けられたトラップに引っ掛かるとキッドの体力は少しずつ減っていく。このHPゲージがなくなるとゲームオーバーだ。

●くす玉

くす玉のなかにはいろんなアイテムが入っている(詳細はあとで)。くす玉の真下でジャンプすればなかのものを取ることができるぞ。

●トラップ

トゲ、バナナ、マンホール、植木鉢……キッドを待ち受ける多彩なトラップ。引っ掛かったときのキッドのリアクションもさまざまだ。

●残り時間と進行状況

燃えてない導火線の長さはすなわち残り時間。その下にはキッドの進行状況が表示されているぞ。キッドのマークが導火線に追いこされるとヤバイ。

開けてビックリ! くす玉の中身はなんだ

ステージのそこそこに浮いてるくす玉のなかにはいろんなアイテムが入っている。なかでも大切なのがハート、スPEEDなどの4つのアイテム。この4つをすべて取ってないとゴールに着いてもステージクリアにならないのだ。しかし、くす玉のなかにはヤバいトラップもある。くす玉の中身はランダムで変わるから、全部開けてみるしかないのだ。ドキドキ。

くす玉にはなにが?

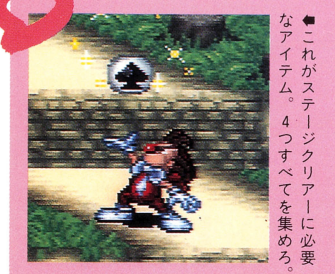


▲バッドな例。くす玉を引っ張ると、バカッと割れずに落っこちてきて……。

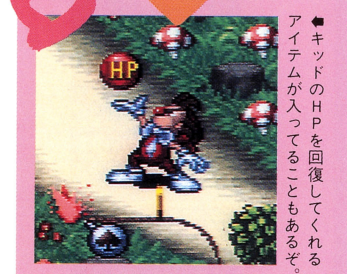
▲ガン!! そしてクシャ!! 当然のことながらベッタンコ。トホホって感じ。



▲バッドな例その2。やったあスPEEDだ、と思いきや爆弾でした。ボム!!



▲これがステージクリアに必要なアイテム。4つすべてを集めろ。



▲キッドのHPを回復してくれるアイテムが入っていることもあるぞ。

キッドクラウン! かなり丈夫なヤツです

それでは主人公キッドのズッコケぶりをたっぷりご覧いただき。転がる丸太の下敷きになってペラッペラになってしまうようなお約束ギャグが満載なのだ。わかっててもつい笑っちゃう、いわば笑いのツボを心得たアクション。それにしても丈夫なヤツ……(涙)。



バナナ



火だるま



アウト!! トゲ!!



クルマ!!



丸太!!



オーノー!!



消化栓!!

ウーじゃーじゃーじゃー!!



開発状況

80パーセントほど完成しています。表情たっぷりの主人公キッドクラウンの活躍を楽しみに。
ケムコ 浜田



次号特集は あのころキミは若かった

昔は2メガで大容量!? ゲーム
業界のマーケティングのいまと
昔を徹底的に比べてみたのだ!!

次号は **5/6** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本晃樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、水瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本恭子 ■制作スタッフ：山田康幸、鎌田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、橋本義之 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井文伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有育、獸神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ほにーてーる、ドリームかんばい(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックフアクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉寄直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：デヴィ・ロバーツ ■出版営業統轄部長：能勢仁 ■出版統轄統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

4.22	FRI	週刊ファミコン通信 5月6・13合併号発売日 真・女神転生1攻略の手引き発売 ●F-1 GRAND PRIX PART III ●メルヘンアドベンチャー コント100% ●機動警察/パトレイバー ●Jリーグスーパースタッフプレイヤーズ ●ぶよぶよCD ●爆伝〜アンバランスゾーン ●キャプテン・ラング ●爆伝〜アンバランスゾーン ●アイ オブ ザ ビホルダー ●GB原人ランド	●美少女戦士セーラームーンR ●パチ夫くんキャッスル ●天地を喰らう ●フィジッツ ●女神転生外伝 ラストバイブル ●タントアール ●GPライダー
23	SAT	●FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	
24	SUN		
25	MON		
26	TUE		
27	WED		
28	THU	●笑っていいとも!タモリンピック ●ダイナマイト・ザ・ラスベガス ●スーパーボンバーマン2 ●らんま1/2超技乱舞篇 ●平成犬物語 バウ ボックスマッシュ ●フォーチュンクエスト ダイスをころがせ ●初恋物語 ●風霧 ●ナンタンといっしょくくるパズル	
29	FRI	●スーパーバースロマージュ ●ナイスD.E.ショット ●新・無血便派 くにおたちの挽歌 ●ダークキングダム ●NBA JAM ●NBA JAM ●それゆけ! スピーディー・ゴンザレス ●NBA JAM	
30	SAT	月刊 LOG OUT 6月号発売	
5.1	SUN	●Jリーグ エキサイトステージ94	
2	MON	月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 6月号発売	
3	TUE		
4	WED		
5	THU		
6	FRI	週刊ファミコン通信 5月20日号発売	

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア



レイガルド帝国 氷竜兵団
イメルダ
レイガルド帝国の二大兵団の1つ
「氷竜兵団」を率いる、
冷酷でプライド高い女将軍。

レイガルド帝国 炎竜兵団
バルガス
多くの戦場で鍛え上げられた
彼の実践的戦術はいずれ
主人公を苦しめることになる...

鋭意開発中! キャラクターデザイン うし原智志氏



○主人公エルワン(ファイター)
幼少の頃に両親を亡くし、冒険者として旅を続けてきた。前作の主人公、レディンと
タリスの予備にあたるため、性格や容姿はレディンに似ており、周囲の者をひきつけ
る能力がある。

セールストーリーキング/ACT.39

春です。このコーナーも月1になって、
コンチータもびっくり!なんて言っても賢
明な読者はクスリとも笑わない。◇さて、先
月のCSG新作発表会には多数のご来場あり
がとうございました。◆また大イベントだ!
6/4～5に幕張メッセで**東京おもちゃショー**開催。メサイヤもまた
またまた自社ブースで戦闘体制。遊びに来てスタッフにどんどん話しか
けてくれ! ◆6月下旬発売予定の全日本プロレス**ファイトだポン!**
もよろしくね。プロレスゲームには、いと珍しきオクラホマスタン
ビットやローリングクレイドル、マイクパフォーマンスやツバ攻撃も入
って笑いを司る神経系もオーバーフロー。◆形態安定Yシャツを着た
君も新歓コンパシーズンだと思うが、1人1芸なんて言われて困って
るんじゃないか?ノリと気合で笑いは取れる!頑張れ。



ニガオクラホ
マスタンビ
ット



△前作にくらべてすべてを強化。
特に攻撃魔法のビジュアルはめ見!
これはメテオの魔法だ!!



△戦術を練って敵を撃破してゆこう!
主人公エルワンは君自身でもあるのだ!
これはスリープの魔法だ!!

—シミュレーションゲーム—
16メガ バッテリーバックアップ付き

ラングリッサーII

8月上旬発売予定 9,800円(税別)

業務用格闘ゲームの名作、
ついにSFCに完全移植!!

FIGHTER'S HISTORY™

ファイターズヒストリー

5月下旬発売予定 20M ROM
価格 9,800円

対戦格闘
アクション ゲーム

- 弱点を狙え! ウィークポイントシステム!!
- 生き残りを賭けろ! サバイバルマッチ!!
- CPU同士の観戦も可能! VSモード!!



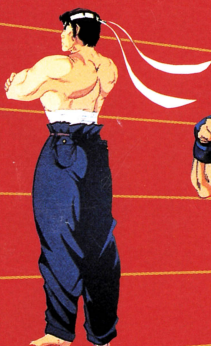
FEILIN



LEE



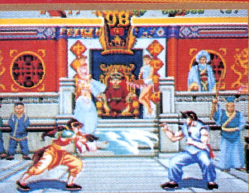
RYOKO



MIZOGUCHI



RAY

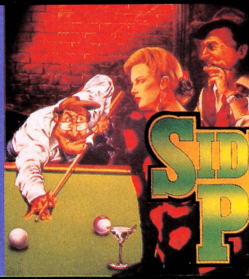


好評
発売中!!



シャドウラン

希望小売価格9,800円(税別)



サイドポケット



希望小売価格
8,500円(税別)



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



新たなる格闘の歴史が

世界各地から格闘の強者達がここに集結。
或る者は家族を養うために、或る者は復讐のために…。
それぞれの思惑が交錯するなか、

始まる!!



MARSTORIUS



SAMCHAY



JEAN



MATLOK



アーケードゲームで
再び登場!!



※画面写真は業務用のものです。

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE™

ファイターズ ヒストリー ダイナマイト

すべてのグラフィックを改良!!

新キャラクター2人を加え、さらに熱い戦いを展開!!

家庭用ネオジオソフトも近日発売!!

データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!
24時間テレホン
サービス **03-3398-5317**



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

Nintendo

WILD TRAX™

ワイルドトラックス

びつとびアクション・カーレース!
立体コースを駆けぬける!



スーパーFXチップ搭載

'94 5.27 (金)発売

NEW RELEASE!

SHVC-CQ バッテリーバックアップ機能付き
メーカー希望小売価格 9,800円(税別)



スーパーファミコン

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113

© 1994 Nintendo

東京支店 TEL. (03)5820-2251 大阪支店 TEL. (06)376-5950 名古屋営業所 TEL. (052)571-2506 岡山営業所 TEL. (086)252-1821 札幌営業所 TEL. (011)621-0513



LEVELのすいすい秘技の特集なのです

ASCII